

ТУРБО 9

Руководство пользователя по интерфейсу

Москва
2008

Турбо 9: Руководство пользователя по интерфейсу. М.: ДИЦ, 2008.

Программное обеспечение и настоящий документ не могут быть скопированы, размножены, использованы по частям для составления других текстов, переведены на другие языки, если это не оговорено в письменной форме в договоре на поставку программного обеспечения.

Программное обеспечение, описанное в настоящем Руководстве, поставляется по лицензионному соглашению и может использоваться или копироваться только в соответствии с условиями этого соглашения.

Разработчиком и генеральным распространителем программных продуктов Турбо 9 является ЗАО "ДИЦ".

Адрес: 125057, Москва, Чапаевский пер., д. 6, стр. 1

Телефоны для справок: **(499) 157-08-20, (499) 157-04-72, (495) 956-12-50**

Телефоны для консультаций зарегистрированным пользователям:

(499) 157-03-15, (499) 157-03-64

Факс: **(495) 913-2041**

E-Mail: **tb@dic.ru** (для писем), **hotline@dic.ru** (для консультаций)

Web: **<http://www.dic.ru/>**

ЗАО "ДИЦ" 1991-2008

Разнообразные программные средства обеспечивают пользователю комфортный и удобный режим работы с программой, автоматизирующий большинство операций, выполняемых пользователем в штатных режимах работы. Сервисные средства предоставляют пользователю разнообразные вспомогательные операции и функции, позволяющие настроиться на наиболее благоприятный режим работы. Средства настройки реализуют гибкую настройку программы и индивидуальную настройку пользовательского интерфейса, без программирования, используя многочисленные диалоги. Наличие стандартного пользовательского интерфейса программы (главное меню, контекстное меню, команды, панель инструментов, горячие клавиши и др.) обеспечивает быстрый доступ к функциональным возможностям программы.

Программа оснащена разнообразными средствами ведения учета, автоматизирующими выполнение различных операций при работе с программой. Журналы хозяйственных операций предназначены для регистрации хозяйственной деятельности предприятия и получения сведений о движении денежных и других видов ценностей и ресурсов. Бланки и картотеки рассматриваются как прикладные инструменты с понятным интерфейсом для ввода, анализа и визуального просмотра учетной информации. Для вывода информации на печать применяются средства печати. Средства получения отчетов предназначены для анализа финансовой и хозяйственной деятельности предприятия.

Разработке прикладных проектов посвящен раздел "Программирование", который доступен в Справочной системе при наличии лицензии на Студию.

Итак, в этом корневом разделе приводятся все системные сведения, описываются способы настройки программы и пользовательского интерфейса, а также инструментальные и сервисные средства, предоставленные пользователю для работы [в режиме сессии](#).

Раздел включает следующие подразделы:

- [Инструментальные средства](#);
- [Интерфейс](#);
- [Команды](#);
- [Настройка интерфейса](#);
- [Настройка программы](#);
- [Настройка печати](#);
- [Текстовый редактор](#);
- [Сервисные диалоги](#);
- [Основные понятия](#).

Назначение и возможности программы

Программный комплекс построен на основе современных компьютерных технологий с использованием трёхзвенной архитектуры и включает в себя набор исполняемых модулей (*.exe). Он является мощным средством проектирования и эксплуатации прикладных систем, предназначенных для автоматизации широкого спектра видов деятельности средних и крупных предприятий, в том числе и холдинговых структур.

Замечание. Для удобства изложения материала во всех темах Справочной системы термин программный комплекс будет использоваться термин **программа**.

Функциональные возможности программы позволяют разрабатывать специализированные прикладные системы, терминологии программы называемые прикладными проектами, которые обеспечивают комплексную автоматизацию ведения оперативного, управленческого, бухгалтерского учета и планирования предприятий широкого профиля, учитывая при этом особенности, свойственные конкретному виду бизнеса и предприятию.

Программное обеспечение функционально разделено на системную и прикладную часть, в связи с чем программа функционирует в двух основных режимах работы:

- **режим исполнения** - называемый также режимом сессии, используется пользователями при эксплуатации готовых прикладных проектов (разработанных и отлаженных), которые не требуют от пользователей какого-либо программирования и предоставляют готовые решения для конкретной отрасли. Для работы в этом режиме требуется лицензия на инструментальное Ядро, а также на каждую информационную базу (один или несколько проектов), с которой будет работать пользователь;
- **режим разработки** - называемый также режимом Студии, этот режим используется квалифицированными программистами для разработки, отладки и настройки прикладных проектов. Для обеспечения этих функций используется программное средство Студия, для его функционирования требуется дополнительная лицензия на Студию.

Для пользователя работа с программой в штатном режиме (эксплуатации готового прикладного проекта) начинается с выбора информационной базы, из установленных на текущем компьютере и запуска ее на выполнение. В терминах программы эта операция называется "открыть сессию".

Основополагающий принцип работы программы заключается в проектировании и последующем использовании взаимосвязанных проектов различной направленности, главенствующую роль в которых играет финансовый, управленческий и оперативный учет хозяйственной деятельности. Комплексная автоматизация от бухгалтерии или от оперативно-управленческого учета, построенная на *концепции бизнес-процессов*, которая позволяет эффективно решить практически любые учетные и управленческие задачи, поддающиеся автоматизации. Под бизнес-процессом понимается любая хозяйственная деятельность, происходящая на предприятии. Понятие бизнес-процесса дает универсальную модель планирования, учета и контроля, позволяющую получить сводную картину деятельности по всему предприятию.

Программа позволяет проводить гибкую настройку (без программирования) различных сущностей программы, а также расширять ее функционал за счет создания новых или модификации имеющихся прикладных проектов. В частности, программа обеспечивает ведение синтетического и аналитического бухгалтерского учета как в денежном (одновременно в нескольких валютах), так и в количественном выражении.

Стандартная поставка программы предоставляет широкий спектр прикладных проектов, автоматизирующих различные сферы деятельности. С помощью стандартных проектов, созданных сотрудниками фирмы, разрабатывающей программу, или же сторонними разработчиками, легко автоматизируются задачи расчета заработной платы, учета основных средств, материальных запасов и др.

Основные понятия программы

Успешная эксплуатация и создание прикладных проектов невозможна без знакомства с основными понятиями, терминами и сущностями, используемыми в программе, обеспечивающей комплексную автоматизацию предприятия, включающую оперативный, бухгалтерский и управленческий учет, а также планирование и контроль. К основным понятиям, которыми оперирует программа, относятся следующие:

[Проект](#)

[Информационная база](#)

[Режимы работы программы](#)

[Бланки](#)

[Картотеки](#)

[Шаблоны](#)

[Документы и записи](#)

[Журналы учетных операций](#)

[Структура учета](#)

[Типовые операции](#)

[Аналитические признаки](#)

[Измерители и показатели отчета](#)

[Репликация](#)

[Класс](#)

[Интерфейс](#)

[Схема доступа](#)

[Права пользователя \(роль\)](#)

Аналитические признаки обеспечивают ведение аналитического учета, т.е. анализ счета в различных разрезах (по объектам учета). Признаки объединяются в аналитические справочники, такие как справочник поставщиков или справочник видов деятельности. Между счетами бухгалтерского учета и аналитическими справочниками существует связь, задаваемая в файле описания [структуры учета](#). Это позволяет программе контролировать правильность записываемых в журналы проводок.

Для аналитического справочника может быть разрешен количественный учет. В этом случае все проводки, где объектом выступает признак из данного справочника, получают дополнительное измерение - количественное, т.е. наряду с суммой в денежном выражении в них можно указать количество в соответствующей единице измерения. Полученная величина будет учитываться программой при расчетах и формировании внутренних отчетов.

По каждому счету или группе счетов можно сделать выборку с учетом комбинации аналитических признаков. Условия отбора для такой операции описаны в разделе [Синтаксис отбора проводок по параметрам](#).

Используемые аналитические признаки должны быть объявлены в [файле структуры учета](#), зарегистрированном в проекте, и привязаны к картотекам с помощью ключевого слова **card**, как это изложено в правилах описания [аналитических признаков](#).

Программа содержит подсистему работы с первичными и отчетными бухгалтерскими документами в виде электронных форм, состоящих из интерфейсных элементов управления, полей ввода, таблиц. Такие формы называются бланками. Принципы проектирования бланков описываются в разделе ["Разработка бланков"](#).

Бланк содержит входные и выходные поля. Выходные поля рассчитываются по определенным формулам на основании данных, вводимых во входные поля, а также информации из других бланков, журналов и картотек. Кроме полей в состав бланка могут входить различные объекты: флаги, переключатели, кнопки. Это позволяет использовать подсистему бланков как гибкий конструктор экранных форм.

В программе принята многоуровневая иерархия бланков - они могут быть объединены в группы, при этом внутри каждой из них может быть определена вложенная группа бланков. Ограничений на уровень вложенности в языке описания бланков нет.

Бланки создаются с помощью [визуального редактора шаблонов бланков](#), и могут быть отредактированы в соответствии с особенностями конкретного предприятия. Встроенный в программу язык [ТБ.Скрипт](#) позволяет управлять поведением бланков программно.

Все бланки, используемые в [проекте](#), должны быть [зарегистрированы](#).

Программа предоставляет средства для проведения учета как в национальной валюте, так и в валютах других государств. При этом одна из валют задается в качестве базовой. Для использования отечественной и иностранной валюты в типовых операциях необходимо описать их в [структуре учета](#).

Кроме этого, для поддержки валютного учета необходимо описать все используемые в учете виды валют в справочнике валют или в справочнике единиц измерения и валют.

Хозяйственные операции, обрабатываемые прикладными проектами Студии, допускается вводить в систему как в явном виде (через интерфейсные диалоги), так и опосредованно - с помощью бланков и картотек первичных документов. В данном контексте *документ* - это совокупность логически связанных полей, содержащих различные учетные данные. В качестве синонима термина документ часто используется и термин *запись*.

Документы можно создавать и редактировать при помощи [бланков](#), просматривать (и редактировать) при помощи [картотек](#), печатать, обрабатывать программно с помощью языка ТБ.Скрипт (через программные классы [Запрос/Query](#) и [Запись/Record](#), см. [Справочник по объектному языку ТБ.Скрипт](#)).

Следует иметь в виду, что приведенное толкование этих двух терминов не одно. В Студии те же термины используются и с другим смыслом, который становится ясен из контекста. Иногда это может послужить источником неоднозначности, для предотвращения которой и служат дальнейшие пояснения, приведенные здесь.

Документы могут иметь произвольную структуру, то есть количество и типы полей. Структура каждого класса документов задается разработчиком прикладного проекта с помощью MTL-описания. Класс документов, формируемый на базе MTL-описания, также называется *записью*. Причем в качестве синонима такой записи тоже допускается использовать термин *документ*.

Для простоты изложения было бы логично допустить, что под словом "документ" следует понимать конкретный экземпляр "электронной первички", а класс документов, на основании описания которого этот экземпляр был сконструирован, называть записью.

Но, к сожалению, смысловая нагрузка терминов документ и запись этим не ограничивается.

Дело в том, что заполненные электронные формы (документы с данными о хозяйственных операциях) хранятся в информационной базе прикладного проекта также в записях. Причем запись в информационной базе может состоять из нескольких записей различных таблиц физической базы данных. Лишь в простейших случаях одна запись информационной базы соответствует одной записи базы данных.

Кроме того, для визуального представления учетных данных из документов, а также их редактирования используются электронные формы (бланки). Вся логика их работы зашита в программный код, написанный на языке ТБ.Скрипт, где имеется специальный встроенный класс для работы с документами, и этот класс вполне логично называется **Запись** (или Документ).

Таким образом, значение термина запись всегда следует интерпретировать, исходя из контекста. Это может быть:

- отдельная запись о хозяйственной операции (документ некоторого класса), хранящаяся в информационной базе;
- класс (тип) документов, описанный в проекте;
- строка картотеки, отображающей набор документов;
- строка таблицы физической базы данных;
- название встроенного класса ТБ.Скрипт (как правило, пишется с заглавной буквы).

Аналогичные значения (за исключением записи БД) имеет и термин документ.

Часть или все классы документов могут быть связаны с учетными механизмами системы, формирующими проводки, аналитическими справочниками и отчетами, причем осуществляется это несколькими способами.

Во-первых, документ какого-либо типа может быть источником [аналитического признака](#). Такой документ называется "справочным документом", а множество документов такого типа - "справочником". Для того чтобы быть "справочным документом" документ должен удовлетворять простым правилам: иметь два поля, одно из которых интерпретируется как имя признака (обычно это служебное поле DocID), другое - как комментарий. Имена полей не резервируются. Более того документы одного типа могут быть элементами разных справочников, например тип документов "ФизЛицо" может быть источником для аналитических справочников "Сотрудники", "Покупатели" и т.д. Справочный документ может быть объявлен как "иерархический". В этом случае совокупность подобных документов формирует иерархический справочник, имеющий древовидную структуру (то есть группы и подгруппы).

Во-вторых, документ какого-либо типа может служить источником [проводок](#). Такой документ называется "операционным документом", а множество документов такого типа - "журналом операций". Для того чтобы быть "операционным документом", он должен иметь поле типа "дата", а остальные поля не обязательны, хотя, конечно, на практике обычно есть поля для суммы, аналитики и т.д. Проводки в [журнале](#) генерируются по правилам, которые описываются в редакторе проекта.

Для одного журнала операционные документы генерируют одинаковый набор проводок, который нельзя "подправить". Вообще говоря, с операционным документом связывается одна или несколько типовых операций,

они могут генерировать довольно сложный набор проводок, поскольку в типовых операциях допускается использовать условия и циклы, а также вызывать другие процедуры и функции. Документы одного типа могут быть операционными документами для разных журналов и, более того, одновременно могут быть справочными документами. Набор проводок, порождаемых операционным документом, постоянно с ним связан, поэтому исправление документа задним числом изменяет и набор проводок.

Основные исходные данные для прикладных проектов, выполняющихся в режиме Студии, содержатся в журналах хозяйственных операций, которые в дальнейшем будем называть просто журналами. Бухгалтер регистрирует в журналах проводимые хозяйственные операции, а программа затем обрабатывает их в соответствии с логикой конкретного проекта. На логическом уровне все журналы, объявленные в конкретном проекте, рассматриваются как единый журнал.

Программа позволяет использовать [журналы](#) трех типов: текстовые, табличные и картотечные, обычно содержащие записи первичных документов. Описание [свойств журнала](#) производится в текстовых файлах с расширением *.lis, зарегистрированных в проекте.

Распределение информации по нескольким журналам может быть произвольным и задается пользователем или программистом. Например, можно вести отдельные журналы по кварталам или даже ежемесячно. Однако наиболее часто используется распределение операций по их бухгалтерскому смыслу. Например, операции по заработной плате собираются в одном журнале, по работе с поставщиками - в другом и т.д.

Перед вычислениями и формированием отчетных документов программа производит так называемое связывание журналов, т.е. формирует из них общий список, упорядоченный по датам совершения операций. Поэтому реальное распределение проводок по журналам практически не влияет на результаты расчетов.

Журнал может содержать хозяйственные операции двух типов - [проводки](#) (элементарные операции) и [типовые операции](#), которые, в свою очередь, состоят из проводок и правил их формирования.

Все бухгалтерские операции выполняются над счетами. Понятие "счет" является ключевым в бухгалтерском учете и рассматривается в разделе [Счета бухгалтерского учета](#).




Показатель отчета - это параметр типа счета, определяющий, в каком виде будут выводиться результаты в различных отчетах. В программе показатели отчета вычисляются по любому из формальных [параметров типов счетов](#). При использовании счетов в проводках и полупроводках указываются фактические значения этих параметров.

В соответствии с синтаксисом языка ТБ.Скрипт в качестве параметров типов счетов наряду с параметрами стандартных типов (Строка|String, Целое|Integer, Число|Numeric, Дата|Date, Логическое|Logical) могут использоваться также *измерители* или *аналитические параметры*. В описании параметров типов счетов для аналитических параметров указывается имя справочника общего назначения, а для измерителей - ключевое слово измеритель и имя справочника единиц измерения или валют, например,

```
параметр Сумма :измеритель спрВалюта = nil;
```

В программном интерфейсе под **измерителями** понимаются параметры типов счета, являющиеся исчисляемыми величинами, имеющими числовое значение и единицу измерения.

При этом следует иметь в виду, что в отчетах по оборотам учитываются только измерители. Для отчетов по проводкам кроме измерителей в числе параметров перечисляются аналитические справочники и параметры других стандартных типов (например, целые и вещественные числа, строки, даты). В отчетах по проводкам в качестве показателей отчета можно также использовать и поля записей, послуживших источниками значений для параметров, например #Дата, #Номер или #Покупатель.ПолнИмя. Символ # означает, что это ссылка на поле записи.

В диалоге "[Внутренние отчеты](#)" измерители помечаются слева синим треугольником , аналитические справочники - светло-голубым , а прочие параметры - серым .

По своему назначению показатели различаются по видам:

- **простой показатель** - измеритель, аналитический параметр или параметр стандартного типа (см. выше);
- **вычисляемый показатель** - показатель (функция), который рассчитывается по заданному алгоритму, например, в качестве показателя можно выбрать частное от деления двух измерителей, их разность, процент и др.;
- **пользовательский показатель** - определяется непосредственно самим пользователем и заполняется программным путем после построения отчета. В пользовательских показателях можно использовать следующие типы данных:

Измеритель - число и валюта из справочника валют или единиц измерения;

Частное - число и две валюты из одного справочника (массив Variant[]);

Число - число;

Целое - целое;

Строка - строка;

Логическое - boolean;

Дата - дата и время.

Информационная база такое же важное понятие, как и проект. *Под информационной базой (ИБ)* понимается набор служебных файлов, особым образом размещенных и зарегистрированных на компьютере или в локальной сети (в случае сетевой версии поставки проекта). Именно в этих файлах хранится информация о хозяйственных операциях и справочники объектов учета. Технические тонкости этого вопроса рассматриваются в отдельных разделах, посвященных [подсистеме картотек](#) и [администрированию](#). Достаточно лишь понимать, что на компьютере может быть доступно несколько ИБ, но одновременно система работает только с одной из них. Например, легко представить ситуацию, когда пользователь попеременно работает с несколькими ИБ, содержащими данные бухгалтерий разных предприятий или же связанными с определенным видом деятельности (бухгалтерский учет, учет основных средств, расчет зарплаты).

Если рассматривать информационные базы более глубоко, то следует отметить, что их содержимое по сути дела хранится в SQL базах данных (БД), которые могут располагаться как на персональном компьютере (однопользовательская версия программы), так и на сервере (многопользовательская версия). Допускается такое построение ИБ, когда она частично находится в одной БД, а частично - в другой. Таким образом, ИБ могут оказаться неявно связанными друг с другом, если часть таблиц, входящих в их описания, общая.

Например, два различных проекта "Кадры" и "Зарплата" вместе с соответствующими ИБ могут использовать единый справочник физических лиц. В этом случае общие данные обрабатываются в рамках каждого из проектов по-своему и даже, возможно, видны для пользователей, так сказать, под разными углами зрения. Такое разбиение позволяет оптимизировать рабочие места для выполнения конкретных операций, разделить права доступа пользователей, упростить процесс их обучения.

ИБ создается администратором после того, как проинсталлированы все необходимые проекты. Сам процесс достаточно прост, благодаря наличию [мастера создания информационной базы](#). Администратору необходимо выбрать из списка доступных проектов те, на основе которых будет создана ИБ, и указать какой SQL сервер будет использоваться для хранения данных, после этого сервер данных автоматически создаст все необходимые таблицы и структуры данных, с соответствии с выбранными проектами.

В корне каталога информационной базы находится файл *.ldb, описывающий структуру базы. Помимо данных, находящихся в реляционной БД, ИБ может содержать набор текстовых файлов (например, текстовые журналы), расположенных в подкаталоге Shared каталога ИБ. Фактически, все файлы из этого подкаталога, имеющие служебные расширения программы, подключаются к текущему проекту. Все пользователи должны иметь соответствующие привилегии для доступа к этому каталогу. Однако основная часть информации хранится в структурированных документах (записях БД).

При каждом открытии информационной базы проверяется соответствие структуры таблиц в базе со структурой, описанной в проекте (оно может быть нарушено, например, при обновлении проекта). Если обнаружено несоответствие - пользователю предлагается провести реструктуризацию (при условии, что он обладает соответствующими привилегиями).

Для того чтобы начать работу с информационной базой необходимо воспользоваться командой [Открыть сессию](#). После этого программа переходит в режим исполнения, в котором у пользователя появляется возможность вводить данные в ИБ, обрабатывать их и строить отчеты. Интерфейс и возможности программы в режиме исполнения полностью определяются составом проектов, входящих в ИБ и описываются в темах помощи, соответствующих проектов.

Картотеки в программе представляют собой средство для просмотра первичных документов, называемых записями картотеки. Языковые средства описания структуры картотек и работа с ними подробно рассмотрены в разделе [Подсистема картотек](#).

Картотека на экране отображается в [окне-картотеке](#) и может содержать несколько областей, видимость которых на экране определяется настройками картотеки. Но на экране всегда присутствует главная область, в которой представлена таблица с данными из картотеки. Каждая строка таблицы называется *записью* и содержит информацию из одного документа определенного типа или из нескольких документов разных типов (гетерогенные картотеки). Записи картотеки имеют *одинаковый набор поименованных полей* (столбцов таблицы). Каждое поле имеет название, тип и размер.

Некоторые поля сами содержат в себе таблицы, находящиеся в подчиненном положении по отношению к главной записи. Например, счет-фактура содержит внутри себя таблицу товаров с указанием цены, суммы налогов и т.д. Каждая запись (таблица) картотеки счетов-фактур будет включать такую подтаблицу. Поля, содержащие подтаблицу, называются *структурными*.

Картотека может использоваться и как [журнал](#). В этом случае она называется [журналом-картотекой](#). С журналом-картотекой связана [типовая операция](#), которая может применяться как к записи картотеки, так и к строке подтаблицы, и создавать по ним проводки.

Также в картотеке может храниться группа [аналитических признаков](#), в этом случае некоторое поле картотеки служит аналитическим признаком. Тогда при добавлении в картотеку нового бланка расширяется соответствующий аналитический справочник.

Во многих других случаях для ведения учета важно знать историю изменения различных ставок и курсов за отчетный период. Для хранения такой информации в программе существует особый механизм, предназначенный для хранения нескольких значений одного и того же параметра, изменяющегося с течением времени. Каждый такой параметр называется *периодической переменной*.

Правила создания и использования периодических переменных рассматриваются в [структуре учета](#).

Не следует путать периодические переменные с обычными [переменными](#), определяемыми в программах на языке ТБ.Скрипт.

Периодические переменные также называются *общими*, поскольку они имеют глобальную область видимости в проекте. Напомним, что обычные переменные ТБ.Скрипт определяются в COD-модулях либо в контексте класса, либо в контексте объекта. В силу этого обстоятельства механизм общих переменных часто используется для хранения скалярных параметров (имеющих лишь одно значение), доступ к которым необходим из любого класса проекта.

Типичным примером информации, изменяющейся во времени служит курс иностранной валюты по отношению к валюте национальной. Сохранение подобной информации в переменных позволяет иметь в распоряжении программы историю изменения курсов за период, достаточный для проведения учета. В свою очередь, это дает возможность организовать простой и в то же время мощный многовалютный учет. Однако в программе существует еще один вариант поддержки валютного учета. Он основывается на использовании справочника валют и является более предпочтительным.

Другой разновидностью информации, которая меняется с течением времени и нужна бухгалтеру именно в ретроспективе, являются различные ставки.

Например, в переменных можно хранить ставку налога на имущество, изменяя ее по мере выхода новых законодательных актов. Сохраняемую таким образом информацию можно использовать при записи проводок в журнал операций, что позволит применить при вычислениях суммы налога именно ту ставку, которая действовала на момент совершения операции.

Наконец, переменные можно использовать в служебных целях, т.е. сохранять в них информацию, не имеющую самостоятельной ценности для бухгалтерии как таковой, но используемую при управлении бухгалтерскими расчетами.

Например, если предприятие перешло в начале года с учета реализованного товара по оплате на учет по отгрузке, то можно отразить этот факт в переменной, которая имеет значение 0 по 31-е декабря включительно и значение 1 с 1-го января. Тогда в качестве условия формирования проводок можно поставить значение этой переменной, что автоматически приведет к их изменению в журнале.

При этом, если вдруг переход на новую систему учета будет пересмотрен, то для корректировки всех соответствующих проводок во всех журналах достаточно просто поменять дату изменения значения у переменной.

Таким образом, периодические переменные - это простое и гибкое средство для хранения истории изменения той или иной числовой информации, а также глобальных данных проекта.

Каждому пользователю можно назначить определенную роль для идентификации его прав при работе в программе. Пользователи и их роли хранятся в виде записей в информационной базе.

Права доступа, которые получает пользователь, зависят от роли, под которой он входит в сессию. По существу роль определяет категорию пользователя, т.е. набор операций, с которыми может оперировать пользователь при работе с программой. Каждая роль соответствует конкретному рабочему месту, например, Директор, Главный бухгалтер, Бухгалтер, Администратор, Кладовщик и др. Наибольшими правами обладает пользователь с именем Администратор.

Каждая роль приписывается к конкретной схеме доступа. Если к одной и той же роли приписать несколько схем, то при запуске программы выполняется только первая из них.

Программа разрешает временно запрещать роли (флаг Disabled). Если пользователю назначена запрещенная роль, то она игнорируется.

Если для одного и того же пользователя назначены несколько ролей, то в этом случае при входе в программу открывается [диалог "Права пользователя"](#). На основании выбранного права в системе определяется, под какой ролью входит данный пользователь, и запускается настроенная для этой роли схема доступа.

В тех случаях, когда пользователю разрешен полный доступ, при открытии сессии в список доступных ролей диалога "Права пользователя" автоматически добавляются две служебные роли:

- \$FullAccess (Полный доступ)
- \$SafeMode (Безопасный режим)

Полный доступ - это обычный вход в сессию, за тем исключением, что нельзя ограничить права пользователя на системном уровне и не существует записи соответствующей роли. На прикладном уровне также желательно не делать никаких ограничений при инициализации сессии с этой ролью, тогда название будет соответствовать истине.

Безопасный режим обеспечивает вход в сессию с ограниченной функциональностью, а именно:

- Не грузятся классы проектов (недоступны бланки и картотеки);
- Опционально (по запросу) не делается подключение к серверу расчетов, при этом будут недоступны все сущности структуры учета и внутренние отчеты;
- Не грузится пользовательский десктоп;
- Не проверяется ключ и не снимается лицензия.

Практически в этом режиме можно работать только с данными через системные диалоги ([просмотр записей](#), [история изменений записи](#), конфликты репликаций) и строить внутренние отчеты, если есть подключение к серверу расчетов.

У пользователя "Администратор" всегда есть полный доступ, вне зависимости от состояния флага *FullAccess* (*полный доступ*) записи Kernel.Settings.User в системном диалоге "Просмотр записей".

[Установка прав](#) пользователя и их привязка к пользователю производится в системном [диалоге "Записи"](#) на закладке "Данные" путем заполнения полей записи Kernel.Settings.Role и Kernel.Settings.User.

[Проект](#) - одно из важнейших понятий программы. Проектом называется независимо разработанная с помощью встроенного в программу средства Студия подсистема, дополняющая ее некоторой функциональностью и определяющая, каким способом следует автоматизировать какую-либо сферу деятельности. Заметим, что проект определяет лишь логику работы программы, а все вводимые пользователем данные, которыми должна оперировать программа, хранятся в так называемой [информационной базе](#).

Как правило, рядовые пользователи работают в режиме сессии с конкретным проектом (или несколькими проектами), вследствие чего, с их точки зрения, программа выступает в качестве инструмента автоматизации определенных функций предприятия.

Пользователю проект поставляется в виде отдельного пакета (в откомпилированном виде и без исходных текстов, если в лицензии не оговорено иное), который можно инсталлировать на серверное или локальное место. На один компьютер можно одновременно установить несколько проектов, причем каждый проект может работать либо автономно, либо в составе другого, более крупного проекта. В многопользовательской версии проект устанавливается только на сервер, а клиентские рабочие места подключаются к нему.

В Студии используется технология, обеспечивающая независимую разработку проектов и разрешающая включать заранее разработанный проект, называемый в этом случае [подпроектом](#), в состав другого более сложного проекта, что позволяет создавать проекты любого уровня сложности. Причем Студия позволяет разрабатывать как самостоятельные проекты (так называемые *лицевые*), приспособленные для автономного использования, так и подпроекты, которые могут использоваться только в составе других проектов (например, СИС2, который входит в состав большинства проектов Студии, в том числе и в проект Персонал).

Проект, в состав которого входят другие проекты, называется *надпроектом* по отношению к входящим в него проектам. В рассматриваемом примере надпроектом является проект Персонал по отношению к проекту СИС2. В этом случае в проекте Персонал можно использовать все свойства и методы проекта СИС2.

Разработка новых проектов выполняется в режиме проектирования программистами или другими квалифицированными пользователями, используя встроенный [редактор проекта](#). Для [создания нового проекта](#) следует сначала открыть существующий проект командой **Файл|Открыть проект**.

Все составляющие проекта описаны в файле проекта с расширением *.prj. Редактировать его вручную не рекомендуется - для этих целей предназначен [редактор проекта](#).

Справочная система (СС), или помощь (Help), представляет собой совокупность взаимосвязанных HTML-документов, и создается в окне редактора проекта собственными средствами программы. Т.е., по существу, СС является встроенным в программу прикладным проектом, но разрабатывается не с помощью встроенного языка ТБ.Скрипт, а с - помощью языка программирования HTML (Hyper Text Markup Language), т.е. языка разметки текстовых документов, с помощью которого пишутся сайты. Язык HTML состоит из большого числа команд, которые определяют, как браузер отобразит документ. Файлы помощи могут также просматриваться средствами Microsoft Internet Explorer версии 4.0 и выше.

Справочная система содержит основные сведения и порядок работы с программой. Вызов СС осуществляется командами пункта "Помощь" Главного меню. Контекстно-зависимую справочную информацию можно получить в любом месте программы, нажав клавишу **F1** или кнопку **Помощь** диалога, документа или окна, если таковая имеется.

Для работы со Справочной системой используется специальное окно помощи, имеющее две закладки "Содержание" и "Индекс". В правой части отображается собственно справочная информация по текущей теме справки.

В левой части окна на странице "Содержание" приводится иерархический список папок и тем Справочной системы в алфавитном порядке, причем папки помечены значком папки, а отдельные темы – значком документа. Раскрыть (свернуть) папку можно, щелкнув на значке "+" ("–"), расположенном слева от названия папки. Темы внутри папок упорядочены в соответствии со своим целочисленным приоритетом, указанным в теге Meta этой темы, например,

`<Meta Name="Priority" Content="1">`

Темы, для которых приоритет не проставлен, следуют за темами, имеющими приоритет, и упорядочиваются по алфавиту, причем группы размещаются перед простыми темами.

Внимание. Если курсор установлен на папке, то в окне размещается обобщающая (групповая) тема, поясняющая назначение данной папки и содержащая список тем, входящих в нее. *Обобщающая тема в списке тем не приводится*, но, если в ней в явном виде задан приоритет, то папка будет располагаться в списке в соответствии с ним, поэтому вложенные папки могут располагаться вперемешку с простыми темами.

Страница "Индекс" позволяет находить нужную тему по списку ключевых слов, которые показываются в левой части окна. Причем, если поле ввода под закладками страниц не заполнено, то показывается полный список ключевых слов, которые перечислены в алфавитном порядке, причем сначала указываются слова на английском языке, а затем на - русском. Пользователь может ввести ключевое слово (полностью или только несколько первых букв) вручную в поле под закладками страниц или выбрать его из списка, дважды щелкнув на нужном слове или выделить его и нажать кнопку **Показать**. Если ключевое слово содержится в одной теме, она сразу же появляется в окне помощи, иначе открывается список тем. Для вызова нужной темы следует щелкнуть на ее заголовке или выделить ее и нажать кнопку **Выбор**.

Перемещаться по тексту темы СС можно так же, как и в обычном окне редактирования, а также по словам (ссылкам), выделенным голубым цветом. Если тема довольно большая, то для удобства перемещения по теме в начале темы приводится ее содержание. В окне помощи действуют команды текстового редактора, что позволяет выделить в нем текст, скопировать его или перенести в любой другой документ.

Быстрый переход к другой теме выполняется по иерархическому списку тем, отображаемому в левой части окна, или по ссылкам внутри темы. При остановке на них указатель мыши меняет свой вид со "стрелки" на изображение "руки". Щелчок на таком слове приводит к открытию на экране темы, в которой содержится более подробная информация о подчеркнутом понятии (термине).

В верхней части окна расположены кнопки, обеспечивающие:



- перемещение вперед по списку ранее открытых тем;



- возврат к последней просмотренной теме;



- копирование выделенного текста в карман;



- контекстный поиск по тексту темы;



- вызов стандартного диалога настроек печати для печати выделенного текста, одной или группы тем.

Клиентское место может находиться в нескольких режимах работы. В зависимости от выбранного режима меняется заголовок главного окна программы и набор разрешенных команд. Таких режимов четыре:

1. **Начальный режим.** Не открыт ни проект, ни информационная база. Запрещены почти все команды, кроме команд открытия проекта, сессии, файла и общих сервисных команд (настройка, помощь, и т.д.).
2. **Режим исполнения проекта**, называемый также режимом сессии. Открыта информационная база. Это рабочий режим работы пользователей программы. Данный режим включается командой [Файл|Открыть сессию](#).
3. **Режим проектирования.** Открыт проект. Это обычный режим работы разработчика прикладного проекта. Разрешены команды редактирования и отладки проекта. Данный режим включается командой [Файл|Открыть проект](#).
4. **Режим отладки.** Открыт проект и информационная база. Переход в этот режим осуществляется из режима проектирования командой [Проект|Запустить](#).

Рассмотрим более подробно основные режимы работы программы.

1. Начальный режим используется довольно редко. В него программа переходит либо после самого первого запуска, либо по команде **Файл|Закрыть все** (при этом закрываются все открытые окна, а также проект (если он был открыт), и происходит отсоединение от информационной базы, если было подключение, но сама программа при этом не закрывается. Поскольку программа запоминает свое состояние (включая режим работы и перечень открытых окон) на период после закрытия программы и до последующего запуска, то при ее загрузке начальный режим обычно игнорируется, и программа автоматически переходит в последний использовавшийся режим (сессии или проектирования).

2. Рядовой пользователь начинает работу с прикладной подсистемой, выбирая так называемое подключение (сценарий), в результате чего программа загружает заданный этим подключением проект и обращается к информационной базе, также определяемой подключением. При этом программа начинает функционировать в рабочем, штатном режиме. Активизировать подключение можно несколькими способами.

Прежде всего, следует отметить, что если программа поставляется с одним или несколькими готовыми проектами и тестовыми ИБ (фактически, это означает поставку той или иной подсистемы автоматизации), то программа установки предлагает создать для каждой ИБ ярлык на Рабочем столе и в программной группе (кнопка Пуск|Start). При активизации соответствующего ярлыка или пункта меню в программной группе, программа запускается таким образом, что нужная информационная база сообщается ей через параметр командной строки. Это приводит к автоматическому подключению к информационной базе и запуску связанного с ней проекта. В терминах программы такое состояние называется сессией. Таким образом, сессия - это режим исполнения проекта, когда, собственно, и происходит ввод оперативных данных, вычисление финансовых и хозяйственных показателей, формирование отчетов и выполнение прочих действий, присущих автоматизируемой области учета.

Другой способ приступить к работе с проектом в штатном режиме исполнения заключается в использовании пункта меню **Файл|Открыть Сессию**. При этом появляется диалог ["Открыть сессию"](#), где пользователь должен указать файл сценария.

Во избежание недоразумений сразу отметим, что программа запоминает установки последнего использовавшегося сценария - проект и информационную базу - и при следующем входе в программу автоматически их восстанавливает. Таким образом, программа предоставляет еще один "навязчивый" способ активизации прикладного проекта, с которым пользователь работал в последний раз. При этом следует помнить, что положение окон запоминается отдельно для каждого логина и каждой [схемы доступа](#). Иными словами, если с программой попеременно работают два пользователя, причем не важно, относятся ли они к разным группам или нет (например, операционист и экономист), то для каждого из них программа будет запоминать положение окон отдельно. Если же пользователи относятся к одной и той же группе, то все настройки будут для них общими.

Кроме того, существует еще несколько специфических способов загрузить проект и подключиться к информационной базе, но они применяются в других режимах, а потому рассматриваются в соответствующих темах.

3. Кроме сессии программа может работать еще в двух режимах - проектирования и отладки. Первый из них предназначен для разработки прикладных проектов, а второй - для проверки их работоспособности. Эти режимы подробно рассматриваются в разделах [Цикл проектирования](#) и [Отладчик](#).

Разработчик прикладных подсистем имеет возможность открыть проект как самостоятельную единицу, то есть не во время сессии, описанной неким сценарием, а автономно. Для этой цели предназначена команда меню **Файл|Открыть проект** (она доступна только при наличии соответствующей лицензии на разработку). При ее активизации открывается [диалог "Открыть проект"](#), в котором программист должен выбрать сервер (по умолчанию "Мой компьютер") и указать требуемый проект. Если проект открывается на сервере Мой

компьютер", система проверяет, запущен ли сервис (серверные службы), и, если он запущен, подключение открывается через сетевой протокол (по адресу localhost - 127.0.0.1), а не напрямую между клиентским и серверными модулями системы. Таким образом, нет необходимости добавлять в список серверов свой компьютер (сетевое имя своего компьютера) для работы с ним в качестве общего сервера.

Проект открывается в режиме проектирования, который предназначен для модификации алгоритмов обработки данных учета и способов их представления на экране.

4. Из режима проектирования разработчик может запустить проект на выполнение под отладчиком. При этом становятся доступны специальные функции, обеспечивающие проверку корректности работы проекта и обнаружения программных ошибок. Данный режим называется *режимом отладки*.

Вне зависимости от того, в результате каких действий пользователя происходит подключение к информационной базе, программа запрашивает имя и пароль, под которыми пользователь зарегистрирован в системе. Для этой цели используется диалоговое окно [подключение](#). Если в данном диалоге установить флаг **Использовать при следующих подключениях**, то программа запомнит введенную информацию и не будет больше ее запрашивать.

Внимание! Если этот флаг установлен, а впоследствии потребуется изменить информацию о подключении (например, открыть проект под именем другого пользователя или выбрать другую информационную базу), то необходимо в момент начала сессии держать нажатой клавишу **Shift**.

Репликация - это механизм переноса части или всей информационной базы с одного компьютера на другой. Репликация позволяет реализовать работу проекта в распределенном режиме, когда между компьютерами нет связи через локальную сеть. Репликация состоит из трех ключевых фаз - формирования образа данных, передачи образа на другие компьютеры и восстановления данных из образа. Формирование и восстановление образа данных производится с помощью соответствующих функции из окна [Администрирования](#).

Создание реплики (образа данных) производится в соответствии с предварительно настроенной схемой репликации, в которой задаются все правила переноса данных, то есть какие записи (справочники, операционные документы, журналы и т.д.) и какие поля в них требуется реплицировать.

Для облегчения формирования образа реплицируемых данных программа позволяет создавать в рамках проектов так называемые *шаблоны репликации*, определяющие основу будущих схем репликации. Схему репликации можно создать как "с нуля", так и на базе одного из имеющихся в проекте шаблонов репликации.

Шаблон репликации создается с помощью диалога "[Создание шаблона репликации](#)", вызываемого командой **Добавить (Ins)** контекстного меню из [окна редактора проектов](#), когда курсор в иерархии объектов установлен на группе Шаблоны репликации или на объекте из этой группы. Шаблоны репликации хранятся в файлах с [расширением *.xml](#). Для редактирования шаблонов репликации на стадии разработки проекта используется специальный [Редактор схемы репликации](#).

Образ реплицируемых данных хранится в файлах репликации специального формата (с расширением *.tbr).

Структура учета – это средство организации учета в программе, которое позволяет повысить эффективность ведения учета на предприятии. За счет настройки структуры учета проекты легко адаптируются к особенностям учетной политики предприятия и к изменениям законодательства региона.

Структура учета формируется на стадии разработки [проекта](#) и включает предопределенный набор объектов учета, выполняющий специфические функции. К числу объектов структуры учёта относятся:

- [аналитические справочники](#) - задают аналитические параметры счетов и единиц измерения;
- [планы счетов](#) - включают иерархию счетов;
- [типы счетов](#) - характеризуют принадлежность счета к тому или иному виду учета, например, к бухгалтерскому, управленческому и др. виду;
- [области учета](#) - независимое пространство проводок, отличающихся по своему составу и обрабатываемых сервером расчетов отдельно, независимо друг от друга.
- [журналы](#) - содержат записи хозяйственных и учетных операций;
- [общие переменные](#) - параметры учета, изменяющиеся во времени, например, курсы валют, ставки налогов и т.д.

[Описание](#) структуры учёта может физически располагаться в одном или нескольких текстовых файлах с расширением *.lis. Однако если все они перечислены в проекте, то из них формируется общая структура, с которой и работает пользователь в режиме сессии (исполнения проекта).

Следует заметить, что план счетов, входящий в тот или иной прикладной проект, может быть расширением стандартного плана счетов, утвержденного Министерством финансов РФ, или даже представлять самостоятельную оригинальную разработку, т.е. содержать и другие дополнительные счета, например, счета управленческого учета, что позволит учитывать специфические особенности предприятия.

В режиме исполнения проекта (сессии) пользователям разрешается [добавлять счета](#) в список счетов, что позволяет адаптировать программу к условиям конкретного предприятия.

Внимание. Все используемые на предприятии счета, их типы и области учета должны быть перечислены в плане счетов, подключенном к загруженному прикладному проекту.

Программа позволяет разграничить права доступа к составным частям проекта за счет использования схем доступа. Это может оказаться полезным в целях обеспечения конфиденциальности при работе с коммерческой информацией или организации рабочих мест с различным интерфейсом, соответствующим функциям и должностным обязанностям конкретного сотрудника.

Схемы доступа определяют полномочия пользователей при доступе к общим ресурсам проекта и хранятся в файлах с расширением *.shm. Каждой группе пользователей назначается схема доступа, т.е. одна и та же схема доступа, может использоваться несколькими пользователями одновременно.

Для каждой схемы доступа программа запоминает положение окон программы (при закрытии проекта) отдельно.

Для того чтобы настроить схему доступа для пользователя, в системе должен быть [зарегистрирован](#) хотя бы один пользователь (учетная запись с уникальным именем и паролем), который занесен в [группу пользователей](#). По умолчанию, после установки программы в ней автоматически создается одна группа "Администраторы" с единственным пользователем "Администратор". Но схемы доступа "по умолчанию" - нет, однако, на стадии разработки проекта может быть предусмотрена схема доступа.

Для [создания новой схемы доступа](#) необходимо в редакторе проекта выделить ветвь "Схемы доступа", выполнить команду **Добавить** контекстного меню и в диалоге "Создание схемы доступа" указать уникальное имя схемы. После закрытия диалога имя созданной схемы появляется в иерархии объектов проекта, двойной щелчок на имени схемы открывает файл *.shm, в котором записываются директивы схемы доступа.

Внимание! Вновь созданная схема доступа вступает в силу только после [привязки](#) ее к роли, а также после назначения роли конкретному пользователю. Так как пользователи и их роли хранятся в виде записей в информационной базе, то можно использовать прикладные бланки и картотеки.

При отсутствии в проекте специальных прикладных бланков и картотек привязка происходит после запуска [сессии](#) (подключения к информационной базе, например, командой [Файл|Открыть сессию](#)).

Большинство хозяйственных операций описываются в бухгалтерском учете не одной, а несколькими взаимосвязанными проводками. Например, операции купли-продажи сопровождаются учетом НДС, начисление заработной платы - отчислениями в бюджет и внебюджетные фонды и т.п. Именно для таких случаев в программе предусмотрен механизм типовых учетных операций.

Типовая учетная операция - это средство одновременного ввода в журнал группы проводок, относящихся к одной хозяйственной операции. Типовые операции записываются на специальном языке в текстовых файлах. В одном плане бухгалтерии может быть несколько файлов типовых операций.

Соответствующий встроенный в программу язык позволяет составлять типовые операции, учитывающие различные условия и способные обрабатывать большие объемы информации. Полное описание языка типовых операций находится [в отдельном разделе](#).

Прикладные проекты, созданные непосредственно программными средствами самой программы, в той или иной мере пользуются встроенными функциями для автоматизации бухгалтерского и оперативного учета в режиме сессии. Концепция программы учитывает основные краеугольные понятия бухгалтерского учета.

В этом разделе описываются основные инструментальные средства ведения учета, а также назначение и принципы работы с такими бухгалтерскими сущностями, как план счетов, проводка, журнал хозяйственных операций, валюта и т.д.

В процессе эксплуатации прикладных проектов используются средства ведения учета:

- журналы, хранящие информацию непосредственно о движении денежных и других видов ценностей и ресурсов;
- диалоги ввода проводок и типовых операций в журналы;
- средства визуализации информации: бланки и картотеки;
- средства получения отчетов.

Журналы хозяйственных операций предназначены для регистрации хозяйственной деятельности предприятия. Они могут вестись в текстовом, табличном и картотечном виде. Хозяйственные операции регистрируются в журнале в виде проводок и типовых операций (наборов проводок). Для ввода проводок и операций в журнал используются диалоговые средства программы, либо программные средства.

В контексте ведения учета бланки и картотеки рассматриваются как прикладные инструменты с понятным интерфейсом для анализа и визуального просмотра учетной информации. А для вывода информации на печать используются средства печати.

Средства получения отчетов предназначены для анализа финансовой и хозяйственной деятельности предприятия. К ним относятся внутренние отчеты, генерируемые программой на основании информации журналов, бланки типовых форм отчетности для налоговой инспекции и различных фондов, а также картотеки отчетных документов.

Знание основных положений данного раздела необходимо для успешной и эффективной работы с программой и прикладными бухгалтерскими проектами, и может быть полезно как для пользователей, эксплуатирующих готовый проект, так и для программистов, разрабатывающих прикладные проекты:

- [Общие сведения о бланках](#)
- [Общие сведения о картотеках](#)
- [Внутренние отчеты](#)
- [Журналы хозяйственных операций](#)
- [Проводки и типовые операции](#)
- [Счета бухгалтерского учета](#)
- [Аналитические признаки](#)
- [Синтаксис условий отбора проводок](#)

Подсистема бланков является мощным и гибким средством для построения электронных форм документов, а также пользовательского интерфейса, т.е. совокупности управляющих элементов, окон, диалогов, определяющих взаимодействие программы с пользователем. Инструментальные средства подсистемы бланков позволяют не только реализовать современный документ любой сложности в электронном виде, но и просмотреть его на экране, заполнить, отредактировать его в соответствии с особенностями работы конкретного предприятия и распечатать.

Подсистема бланков содержит набор инструментальных средств для создания интерфейса пользователя, с помощью которого он получает доступ к механизмам обработки бухгалтерской, управленческой, производственной и другой информации. Правильно спроектированный интерфейс облегчает работу с программой, обеспечивает ее соответствие квалификации пользователя, помогает избежать ошибок. Поэтому подсистема бланков дает возможность оснащать автоматизированные рабочие места для персонала самого разного уровня - от клерка до финансового директора, определяя на каждом рабочем месте собственный объем работ и полномочий.

Программные средства подсистемы дают возможность максимально автоматизировать процесс заполнения документа. При описании бланка можно задать формулы, описывающие взаимозависимость его полей, и тогда при внесении тех или иных данных автоматически будут пересчитываться соответствующие показатели, причем происходить это будет во всех документах, связанных так или иначе с данным бланком.

Итак, подсистема бланков позволяет создавать автоматизированные электронные документы произвольной формы, удовлетворяющие всем требованиям, предъявляемым к документообороту и бухгалтерии с учетом специфики конкретного предприятия.

С точки зрения рядового пользователя бланк, по своей сущности является электронным аналогом печатных документов (первичных, отчетных и др.). Неотъемлемой частью бланка является *шаблон* (TPL-файл), определяющий внешний вид и форму его отображения. Таким образом, каждый бланк это взаимосвязанная пара файлов: cod-файла с исходным кодом, задающим логику (алгоритм) работы бланка, и tpl-файла с шаблоном бланка. Алгоритмы бланка разрабатываются с помощью объектно-ориентированного языка программирования ТБ.Скрипт, а внешний вид бланка - [визуального редактора шаблонов](#).

В режиме сессии бланки отображаются в специализированном окне бланка. Выбор нужного бланка осуществляется из списка бланков, который в стандартном интерфейсе вызывается командой **Учет | Открыть Бланк**. Формирование документа в окне заполнения бланка происходит путем заполнения полей бланка и настройки интерфейсных элементов.

Системные сведения, необходимые пользователю для работы с бланками в режиме сессии приведены в темах:

[Окно заполнения бланка](#)

[Выбор бланка](#)

[Выбор бланка-редактора](#)

[Файлы бланков \(COD и TPL\)](#)

[Шаблон бланка \(TPL\)](#)

[Взаимодействие элементов бланка](#)

Бланк может содержать следующие основные элементы:

- набор переменных - средство для идентификации полей бланка и введенных в них значений;
- процедуры и функции - средство обработки информации (алгоритмическая часть бланка);
- шаблон - средство отображения внешнего вида бланка.

Взаимодействуя, они позволяют получать электронные варианты первичных, отчетных и иных документов, которые затем могут быть выведены на экран и напечатаны на бумаге. При этом большая часть работы по расчету сводных показателей и иной обработке введенной в бланк информации будет производиться автоматически.

Элементы бланка выполняют следующие основные функции:

- переменные бланка служат для идентификации, введенной в него информации. Набор отображаемых переменными значений и есть информация, составляющая конкретный документ. Кроме того, в зависимости от значений тех или иных переменных может изменяться внешний вид бланка и его свойства;
- процедуры и функции представляют собой алгоритмы, т.е. правила обработки информации, содержащейся в переменных бланка. В процедурах и функциях отражаются особенности расчетов, производимых на данном участке учета;
- шаблон бланка определяет форму отображения информации на экране и позволяет пользователю просматривать и изменять значения переменных, а также автоматически производить расчеты. Шаблон может изменять свое поведение под воздействием управляющих переменных бланка.

Назначение диалога: выбор бланка-редактора из списка.

Диалог открывается в том случае, когда текущую картотеку редактируют два или более бланков-редакторов. Диалог содержит две колонки, в левой колонке списка перечисляются имена бланков-редакторов, в правой колонке - комментарий к названию бланка.

Кнопка **Выбор**

Для открытия нужного бланка-редактора следует его выделить и нажать кнопку **Выбор**, клавишу **Enter** или дважды щелкнуть мышью на имени бланка.

Флаг **Использовать по умолчанию**

Если установить этот флаг, то данный диалог вызываться больше не будет, а сразу откроется бланк-редактор. И картотека будет редактироваться тем бланком, который в данный момент выделен в списке. Для получения возможности открыть диалог снова следует выполнить команду **Открыть бланк** при нажатой клавише **Shift**.

Вызов диалога выполняется командой **Открыть бланк** из окна картотеки, если для картотеки существует несколько бланков-редакторов.

Диалог "Бланки" предназначен для выбора бланка, который необходимо открыть, и вызывается командой [Открыть бланк](#).

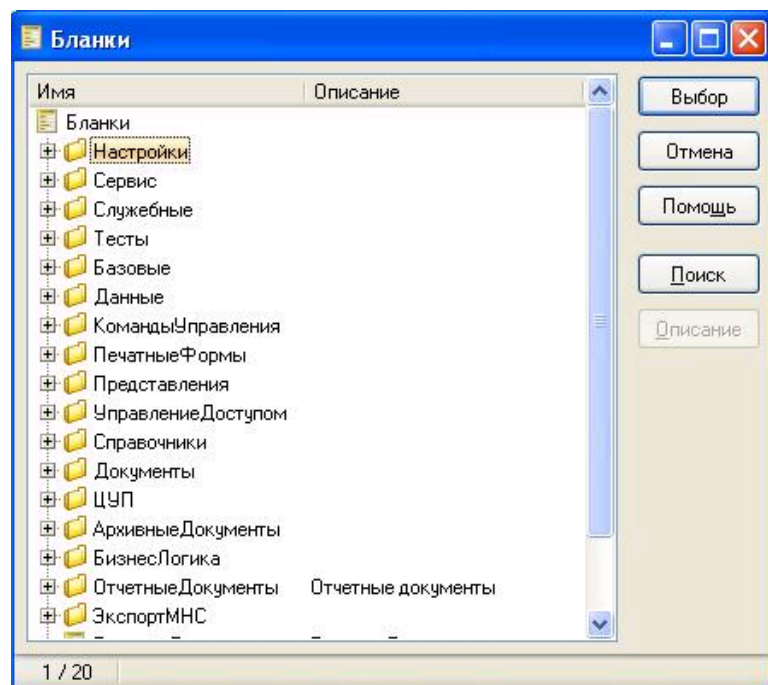


Рис. Бланки.

Основную часть диалога занимает иерархический список имеющихся в проекте бланков, доступных текущему пользователю в соответствии со схемой доступа.

Список имеет 2 колонки: в левой отображаются идентификаторы групп бланков и конкретных бланков, в правой - наименования бланков, то есть комментарии, поясняющие их назначение.

Группы в иерархическом списке открываются и закрываются по нажатию клавиши Enter или по щелчку левой кнопки мыши на значке '+' слева от идентификатора группы.

По нажатию кнопки **Выбор** выделенный в иерархии бланк открывается, а текущий диалог закрывается. Кнопка **Отмена** предоставляет возможность закрыть диалог без выбора бланка.

Кнопка **Поиск** позволяет при необходимости провести контекстный поиск по иерархии бланков, если известно название (или часть названия) требуемого бланка. По нажатию кнопки **Описание** на экране открывается окно с исходным текстом выделенного бланка (cod-файл), диалог при этом закрывается.

Программа, кроме нескольких базовых типов (целое, число, строка, дата, логическое значение), поддерживает работу с широким набором объектных типов, иерархия которых может быть расширена пользователем по усмотрению. К числу таких объектов относится и так называемая *секция*, которая, будучи, размещенной на шаблоне бланка, представляет собой особого рода электронную таблицу. Важно, что при некоторых условиях секции способны видоизменяться (программно или в ответ на действия пользователя), управляя внешним видом самого шаблона.

Шаблон бланка состоит из секций, по необходимости дополненных другими интерфейсными элементами. В простейшем случае бланк состоит из одной секции, однако чаще встречаются документы, состоящие из нескольких секций.

Например, счет-фактура состоит из трех явных частей: заголовка, списка позиций и завершающей части. Каждая из этих частей имеет структуру, однородную внутри себя и отличную от других. Поэтому бланк счет-фактуры состоит из трех секций.

Секция состоит из так называемых *кадров* (frames) - набора клеток, объединенных в столбцы и строки. В простейшем случае может быть жестко определено, что в секции имеется только один кадр. Такая секция называется *неповторяющейся*.

Чтобы нарисовать заголовок бланка, следует использовать именно неповторяющуюся секцию, поскольку он должен встречаться в документе только один раз, каждая его строка является уникальной и отличается по своему составу от других.

Однако часто встречаются документы, включающие в себя повторяющиеся реквизиты, например, список позиций счет-фактуры. Этот список состоит из одинаковых строк, повторенных по вертикали. Такие элементы бланков реализуются с помощью *повторяющихся секций*, содержащих в себе несколько кадров, каждый из которых примыкает снизу к предыдущему.

Предположим, создается бланк для списка сотрудников. Каждый сотрудник в этом списке представлен однотипной информацией: фамилия, имя, отчество, должность. Однако число сотрудников (и, соответственно, длина списка) заранее неизвестно и может меняться. Поэтому стоит оформить список в виде повторяющейся секции, каждый кадр которой содержит информацию об одном работнике, и затем программно заполнять секцию информацией о сотрудниках. Тогда при открытии на экране окна с бланком он автоматически "раздвинется" и будет содержать столько записей о сотруднике, сколько их работает на предприятии. При принятии нового работника достаточно добавить в секцию еще один кадр, готовый для вывода (и возможно, ввода) новой информации.

Бланк - это экранная форма для просмотра, ввода и редактирования отдельной записи (документа) из информационной базы, а также, в некоторых случаях, для работы с данными более сложной, произвольной структуры. Правила заполнения бланков в целом соответствуют общим стандартам работы с элементами пользовательского интерфейса Windows. Как правило, бланк используется для работы с отдельным документом, в то время как наборы документов систематизируются с помощью [картотек](#).

Основными объектами бланка, как правило, являются поля, которые могут быть следующих видов:


- статические (текст, не подлежащий изменению);
- ввода/вывода (разрешен ввод данных пользователем; данные могут быть произвольного типа);
- поля для ввода строк, чисел, дат (разрешен ввод только значений соответствующего типа);
- вычисляемые (ввод не разрешен, значения полей вычисляются исходя из введенных в другие поля данных, в т.ч. и из других бланков);
- перечислимые (ввод осуществляется путем выбора из выпадающего списка);
- логические (двухпозиционный флаг, переключаемый пользователем).

В общем случае, поля типов 2, 3, 4 могут визуально не отличаться друг от друга, хотя и имеют различную логику поведения.

Бланк по своим свойствам похож на традиционную электронную таблицу, но, в отличие от нее, допускает более свободное расположение полей на экране. Кроме полей бланк может содержать объекты, обычно присутствующие в диалоговых окнах:

- кнопки;
- флаги;
- переключатели;
- выпадающие списки и др.

При заполнении бланка используются следующие клавиши: **Стрелки** - выбор поля или перемещение по тексту в окне; **Tab/Shift+Tab** - переход к следующему/предыдущему полю; **PgUp/PgDn** - перемещение по тексту в окне на страницу вперед/назад; **Enter** - начало ввода нового значения в поле бланка и завершение редактирования поля; **Ctrl+Enter** - ввод символа переноса строки в поле (во время его редактирования).

Поля ввода можно заполнять как вручную (с клавиатуры), так и автоматически (с помощью кнопок , расположенных справа от поля ввода). Автоматически выбираются значения из картотек и выпадающих списков, вставляются даты из встроенного календаря и вычисляются значения с помощью встроенного калькулятора.

Перед началом заполнения поля ввода необходимо щелкнуть по нему мышью или перейти в него с помощью **клавиш-стрелок, Tab, Shift+Tab**, а затем нажать клавишу **Enter**. Если поле позволяет вводить в него текст с помощью встроенного (inplace) редактора, то далее открывается inplace-редактор и в нём начинает мигать текстовый курсор. Некоторые поля нельзя напрямую заполнять текстом - вместо этого система предлагает пользователю выбрать допустимое значение из картотеки, календаря или других встроенных средств, соответствующих типу поля. В этом случае inplace-редактор только появляется на экране, но недоступен пользователю, т.к. сразу же открывается дополнительное окно, как правило, модальное, с помощью которого и производится выбор значения или специализированный ввод в поле.

Если поле уже находится в состоянии редактирования и в нем открыт inplace-редактор, клавиши **PgUp** и **PgDn** позволяют, в зависимости от типа поля, открыть список предыстории введенных ранее значений, открыть выпадающий список predefined значений или выполнить для поля вызов стандартных средств редактирования - опять же открытие картотеки для заполнения ссылочного поля, календаря для заполнения поля типа дата и т.д. Иными словами, клавиша **PgUp** действует аналогично кнопкам выбора (с многоточием или стрелкой вниз) у правого края поля, а **PgDn** - предназначена для просмотра выпадающего списка (если в поле разрешен только выбор из списка-перечисления) или связанного с полем списка предыстории.

Каждый бланк располагается на диске компьютера в двух взаимосвязанных файлах: текстовом файле описания бланка и двоичном файле шаблона. В файле описания находится текст на языке ТБ.Скрипт, задающий содержание и логику поведения бланка. В файле шаблона хранится информация о внешнем виде бланка, созданная с помощью редактора шаблонов. Оба этих файла, должны иметь одно и то же имя, являющееся именем бланка, и predetermined extensions: .COD for the file description of the form and .TPL for the file template.

Например, бланк ПЛАТЕЖКА должен содержаться в файлах ПЛАТЕЖКА.COD и ПЛАТЕЖКА.TPL, располагающихся в одном каталоге.

Имя бланка используется для ссылок на элементы одного бланка из других бланков и классов. Оно представляет собою идентификатор, который может быть [квалифицированным](#), также как и в случае простого класса.

Особый случай представляет ситуация, когда класс бланка [наследуется](#) от родительского бланка. При этом в производном классе может не быть TPL-файла, и тогда шаблон будет браться от родительского бланка.

Глобальные переменные, описанные в COD-файле бланка, служат для ввода и отображение информации, введенной в поля бланка, но сами по себе не видны. Для отображения внешнего вида бланка и информации из переменных в форме, понятной конечному пользователю, используется шаблон бланка. Шаблон - это своего рода схема внешнего вида бланка, в которой показано, как располагается информация на экране или листе бумаги.

Например, в верхнем левом углу расходного кассового ордера указывается наименование предприятия. Само наименование хранится в некоторой переменной Наим бланка "Основная информация", а тот факт, что данная информация должна выводиться именно в этом месте, отражается в шаблоне бланка "Расходный ордер".

Область шаблона, в которой отображается информация из переменной бланка, называется полем. Поле бланка может быть входным и выходным. *Входное поле* - это поле, в которое разрешен ввод данных с клавиатуры.

Например, чтобы ввести фамилию сотрудника в соответствующее поле, нужно связать переменную бланка "ФамилияСотрудника" именно с входным полем.

Выходные поля служат только для отображения информации. Переменные, выведенные в таких полях, можно просматривать, но нельзя исправлять.

Если какая-то сумма рассчитывается автоматически на основе введенной информации и не должна исправляться вручную, то имеет смысл вывести ее именно в выходном поле. Тогда она будет доступна для просмотра, но не может быть случайно или умышленно изменена.

Для создания шаблонов новых или изменения внешнего вида имеющихся бланков применяется [визуальный редактор шаблонов](#). С его помощью можно легко спроектировать экранную форму бланка, задать его параметры, используемые шрифты и цвета, а также режимы печати на принтере.

Журналы хозяйственных операций (или просто журналы) представляют собой ключевое средство ведения учета в программе и предназначены для записи хозяйственных операций, проведенных на конкретном участке учета. Для регистрации хозяйственных операций в журналах могут использоваться [проводки](#) и [типовые операции](#) - поименованные наборы стандартных проводок и/или полупроводок.

Следует отметить, что в программе реализована усовершенствованная [модель проводок](#), допускающая использование в явном виде не только проводок, но также и полупроводок.

Автоматизированные системы учета позволяют вести работу двумя, на первый взгляд, взаимоисключающими способами: "от первичного документа" и "от проводки". В первом случае пользователь заполняет тот или иной первичный документ, по которому программа автоматически формирует соответствующие данной операции проводки. При втором варианте в учетный регистр записывается проводка, а затем на ее основе можно создать документ.

В реальной учетной практике именно первичный документ предшествует проводке, а не наоборот. Поэтому в программе в качестве базового принципа учета принято ведение бухгалтерии "от первичного документа". Однако далеко не каждая бухгалтерская проводка основывается на каком-либо первичном документе, например, операции закрытия учетного периода и расчета финансовых результатов. Поэтому программа должна предоставлять возможность непосредственного ввода проводок, которые впоследствии объединялись бы с данными, сформированными на основе первичных документов.

Исходя из этих соображений, в программе существует три типа журналов операций:

- [журналы-картотеки](#) - картотеки первичных документов, которые рассматриваются как журналы типовых операций;
- [текстовые журналы](#) - текстовые файлы, содержащие датированные проводки и типовые операции. Текстовый журнал имеет наиболее простую структуру по сравнению с другими журналами;
- [табличные журналы](#) - журналы, оформленные в виде таблицы специального вида, общей для нескольких участков учета.

Журналы-картотеки обеспечивают работу "от документа" и ввод основной массы бухгалтерских проводок. Два остальных вида журналов используются для ведения учета на специализированных участках, таких как, например, журнал учета валюты или журнал главного бухгалтера, содержащий проводки, завершающие отчетный период. За счет этого программе удастся выгодно сочетать оба способа ведения учета: и "от документа" и "от проводки".

С одной стороны, при записи операций в журналы используется вся полнота данных о структуре учета, составе его объектов, суммовых и количественных параметрах.

В то же время именно информация из журналов служит источником для анализа хозяйственных операций, получения разнообразной отчетности за различные периоды времени. Можно проводить учет, не используя аналитические справочники или количественные единицы измерения; можно отказаться от многовалютного учета, однако при любом сколь угодно упрощенном учете нельзя не использовать, по крайней мере, хотя бы один журнал для записи операций.

Доступ к журналам в сессии обеспечивается командой [Учет|Открыть журнал](#), (**Alt+J**) которая открывает [диалог](#) с перечнем всех журналов, используемых в данном прикладном проекте.

Одна из разновидностей журналов операций, доступных в программе, - это табличный журнал (ТЖ). Он, как и текстовый журнал, представляет собой список [проводок и типовых операций](#), однако не в виде текста, а таблицы специального вида. Он не только является полной функциональной заменой текстовому журналу, но и обладает существенным преимуществом, обеспечивая многопользовательскую работу в сети.

Табличный журнал создается на стадии разработки проекта, там же определяется состав его столбцов и выполняется первоначальная настройка. В режиме сессии пользователь может только изменить последовательность расположения столбцов или скрыть ненужные столбцы, произвести сортировку по столбцу, а также настроить состав записей (проводок и типовых операций), отображаемых в журнале. Для отбора записей в табличном журнале можно установить фильтр произвольного вида.

Для работы с табличным журналом предусмотрены [команды](#), которые автоматизируют процесс регистрации хозяйственных операций в журнале, обеспечивают поиск записей, настройку внешнего вида журнала и др. действия.

Приемы работы с табличными журналами описываются в следующих темах:

- [Окно табличного журнала](#)
- [Общие приемы работы с табличным журналом](#)
- [Настройка состава и параметров столбцов](#)
- [Выделение, копирование и вставка записей](#)

Выделение, копирование и вставка записей

Функциональные возможности программы позволяют не только выделить отдельную клетку, одну запись целиком или группу записей, но также и вставить набор записей в заданный журнал, а не только в текущий. Кроме этого выделенные записи можно записать в специальный файл, а затем восстановить выделенные записи.

Содержание темы:

[Выделение записей клавишами или мышью](#)



[Выделение записей путем вызова команд](#)

[Копирование и вставка записей](#)

Выделение записей клавишами или мышью

Для выделения одной из клеток в таблице достаточно щелкнуть по ней мышью, в этом случае она отображается контрастным цветом. Выделенная клетка определяет текущую запись и текущий столбец журнала.

Иногда в журнале требуется выделить всю запись целиком, а не отдельное поле. В этом случае необходимо нажать клавишу **Ctrl** и щелкнуть мышью на нужной строке. Выделить все записи журнала можно командой всплывающего меню **Выделить все** (Ctrl+A).

Для выделения нескольких подряд идущих записей выделите клетку в той строке, которая должна стать начальной выделенной записью, нажмите клавишу **Shift**, и, не отпуская ее, щелкните на записи, которая станет последней выделенной записью. В результате будет выделен диапазон записей, начиная от начальной и до конечной записей, включая ее. Диапазон записей можно также выделить, воспользовавшись комбинациями клавиш **Shift**+ и **Shift**+. Для выделения записей, следующих в произвольном порядке, нажмите клавишу **Ctrl** и, не отпуская ее, последовательно щелкните мышью по нужным записям.

Внимание. Для снятия выделения нажмите клавишу **Esc**.

Выделение записей путем вызова команд

Выделение записей можно осуществить командами контекстного меню из группы **Выделение**:

- [Выделить](#) - выделяется группа записей, удовлетворяющая установленному в [диалоге](#) условию фильтра;
- [Снять выделение](#) - команда доступна при наличии выделенных в журнале записей. После вызова команды открывается диалог "Снятие выделения", в котором следует установить фильтр. Выделение снимается только с тех записей, которые удовлетворяют условию фильтра;
- [Инвертировать выделение](#) - снимает выделение с ранее выделенных строк в журнале, а невыделенные строки становятся выделенными;
- [Отфильтровать выделенное](#) - отображаются только выделенные в журнале записи;
- [Сохранить выделение](#) - сохранить информации о выделенных записях в текстовом файле с расширением *.sel. Предварительно открывается стандартный диалог для задания файла и его местоположения на диске;
- [Восстановить выделение](#) - выделение записей в журнале на основании информации, сохраненной в текстовом файле *.sel.

Копирование и вставка записей

Выделенная группа записей может быть скопирована в буфер обмена командой **Копировать** (Ctrl+Ins), а затем вставлена в заданное место журнала командой **Вставить** (Shift+Ins). При этом вставляемые записи получают новую дату, равную дате текущей записи, а также происходит коррекция приоритетов. Причем, группу записей можно вставлять как в текущий, так и в другой журнал.

Настройка состава и параметров столбцов

Настройка столбцов табличного журнала осуществляется с помощью контекстного меню, которое вызывается по щелчку правой кнопки мыши на заголовке столбца в основной или дополнительной (панели раскрытия проводок) области [окна](#) табличного журнала. Состав меню одинаков для обеих областей.

Настройки столбцов в основной и дополнительной области окна журнала запоминаются в *.bro файле. Любой из имеющихся в журнале столбцов нельзя удалить, но можно сделать его видимым или скрыть.

В меню представлены следующие команды:

- **Скрыть столбец** - скрывает столбец таблицы, в котором в данный момент выделена клетка;
- **Показать все** - отображает все столбцы табличного журнала;
- **Настроить видимость...** - позволяет вызвать диалог [настройки видимости столбцов](#) со списком всех доступных столбцов, где видимость каждого столбца определяется установкой флага в соответствующей строке. Альтернативный вариант заключается в использовании пункта меню конкретной команды (см. ниже);
- **Восстановить раскладку** - возвращает расположение столбцов к исходной настройке, заданной по умолчанию в режиме проектирования. Если пользователь не изменял первоначальную настройку, то ничего не происходит.

Помимо указанных команд в контекстном меню дополнительно выводятся пункты меню, соответствующие всем столбцам табличного журнала. Каждый из дополнительных пунктов действует как переключаемый флажок, т.е. переключает столбец из видимого состояния в невидимое и обратно. Однократное выполнение команды скрывает (или показывает) столбец, а вторичное - переводит его в обратное состояние. Каждая команда соответствует своему столбцу и слева от нее имеется флаг, если столбец видим. При отсутствии флага столбец скрыт.

Порядок следования столбцов можно изменить методом "перетаски и отпусти", то есть подвести указатель мыши к требуемому столбцу, нажать левую кнопку и, не отпуская ее, переместить столбец на новое место.

Настройка столбцов нижней части окна журнала, в которой выводятся проводки, осуществляется аналогичным способом.

Для работы с табличным журналом используются команды, доступные как из главного меню программы, так и из контекстного меню, вызываемого из верхней и нижней области окна. Естественно назначение и набор команд этих меню различаются.

В контекстном меню верхней области окна расположены команды, позволяющие добавлять новые операции, редактировать имеющиеся, дублировать их (создавать новые операции по образцу старой), удалять и восстанавливать удаленные.

Состав команд контекстного меню "Табличный журнал" можно настроить на странице "[Меню](#)" диалога "Настройка интерфейса", если это разрешается в правах пользователя.

Содержание темы:

[Ввод и редактирование операции](#)

[Раскрытие типовой операции](#)

[Ввод и редактирование проводок](#)

[Добавление, удаление и редактирование проводок](#)

[Закомментирование операций](#)

[Фильтрация операций](#)

[Подсчет суммы чисел в блоке](#)

Ввод и редактирование операции

В программе используется автоматизированный процесс регистрации новых хозяйственных операций в диалоговом режиме. Ввод новой операции выполняется по нажатию клавиш **Alt+W** или по команде **Ввод операции**. При этом сначала на экране появляется [список типовых операций](#), а после выбора конкретной операции из перечня имеющихся открывается [диалог "Ввод операции"](#). При вводе операции сразу же при открытии журнала происходит двухэтапное добавление операции. Однако, если требуется последовательно ввести несколько одноименных операций, то нажатие клавиши **Ins** сразу приводит к появлению диалога "Ввод операции" для той операции, что была введена в журнал перед этим. Если после ввода одной операций необходимо добавить другую, следует воспользоваться командой **Ввод операции** (Alt+W).

Диалог "Ввод операции" используется также и для редактирования операций. В этом случае он вызывается командой **Модифицировать** (F11), клавишей **Enter** или двойным щелчком мыши на операции.

Раскрытие типовой операции

К специфическим операциям, отличающим табличный журнал от обычной картотеки, относятся операции раскрытия свернутой типовой операции. Независимо от того, является ли операция свернутой или раскрытой, в нижней части [окна](#) журнала (в области раскрытия проводок) приводится перечень взаимосвязанных проводок, относящихся к этой операции. Различие заключается в том, что для раскрытой операции пользователю предоставляется возможность добавлять или удалять проводки, входящие в состав типовой операции. В этом случае становятся доступными команды **Добавить проводку** и **Удалить проводку** контекстного меню, вызываемого из нижней области журнала. Раскрытие свернутой операции осуществляется по команде **Раскрыть** (F12) после подтверждения. При этом в табличном журнале фактически хранятся проводки, а не сама операция.

Обратное действие (свертка) выполняется с помощью той же команды **Раскрыть**, если текущая операция является раскрытой. Т.е. раскрытая операция в любой момент может быть свернута обратно в операцию, при этом проводки удаляются из журнала, и вместо них вновь записывается сама операция, генерирующая проводки в соответствии с ее описанием (cod-файлом).

Ввод и редактирование проводок

Кроме операций в табличный журнал могут быть введены так называемые *свободные операции*, состоящие из произвольных проводок. Добавляются они по команде **Ввод проводки** (Alt+D). В результате выполнения этой команды на экран вызывается диалог "Ввод проводки", где пользователь может задать счета и сумму проводки, а также другие параметры, соотнесенные с этими счетами. В случае подтверждения ввода проводки в журнал добавляется типовая операция с именем "Свободная операция", состоящая из введенной проводки. Пользователь может переключиться в дополнительную область [окна журнала](#) (нижнюю часть окна, где отображаются проводки), и с помощью команды **Добавить проводку** добавить в свободную операцию другие проводки.

Добавление, удаление и редактирование проводок

Эти команды предназначены для выполнения действий с проводками, показанными в нижней части окна журнала. Команды **Добавить проводку** и **Удалить проводку** доступны, когда в основной области выделена проводка или раскрытая типовая операция. Иными словами, ввод проводок разрешен только в раскрытые операции, либо в свободные. Команда **Редактировать** позволяет в диалоговом режиме изменить какие-либо параметры проводки.

Закомментирование операций

Любая операция может быть закомментирована с помощью команды **Закомментировать** (Ctrl+="-") после подтверждения. В этом случае в столбце **Проведена** снимается флаг. Такие операции также называются непроведенными, они не формируют проводок и они не обрабатываются сервером расчетов, но их можно при необходимости раскомментировать. Значок закомментированной операции, расположенный в первом столбце таблицы, помечается серым цветом. Закомментированную операцию можно раскомментировать, повторно выполнив для нее ту же команду **Закомментировать** или установить флаг, щелкнув мышью на поле **Проведена**.

Удаление и восстановление операций

Команда **Удалить** помечает операцию как удаленную и меняет изображения символа операции, но фактически операция остается в журнале, и ее можно восстановить командой **Восстановить** (Ctrl+U). Удаленные операции будут невидимыми, если в строке состояния заголовок поля **Удаленные** окрашен в серый цвет. Для отображения в журнале удаленных операций следует дважды щелкнуть на этом поле, при этом заголовок поля становится выделенным.

Внимание. Удаленные операции сохраняются в журнале только вплоть до выполнения операции [сборки мусора](#).

Фильтрация операций

Для отбора записей в табличном журнале по заданному критерию нужно установить соответствующий фильтр. Установка фильтра выполняется в диалоге [Фильтр](#), который вызывается командой **Фильтр** (Ctrl+F) или двойным щелчком на поле **Фильтр строки состояния**. Если фильтр включен, то заголовок поля **Фильтр** в строке состояния поля выделен черным цветом, иначе - серым цветом. Просмотреть условие фильтра можно во всплывающей подсказке при наведении курсора на поле **Фильтр**.

Подсчет суммы чисел

Программа позволяет подсчитать сумму чисел в выделенном блоке, выполнив команду **Подсчитать сумму** (Ctrl + K, Z). Для сложения всех чисел, находящихся в выделенном блоке, необходимо:

- [выделить блок](#) (несколько записей), в котором осуществляется подсчет суммы чисел;
- установить курсор на поле **Сумма** в любой из выделенных строк. В этом случае поле **Сумма** будет обрaмлено прямоугольной рамочкой. Если курсор установлен на другом поле, то команда **Подсчитать сумму** недоступна;
- Нажать клавиши **Ctrl + K, Z** или соответствующую кнопку на панели инструментов.

В результате этих действий открывается панель, на которой приводится сумма всех чисел в выделенном блоке. Нажав кнопку **Положить в карман**, пользователь может сохранить полученный результат в буфере обмена (кармане), а затем считать его из буфера обмена.

Окно табличного журнала

На стадии выполнения готового проекта табличный журнал обычно открывается, как и другие виды журналов, с помощью стандартной команды **Учет|Открыть журнал** (Alt+J). Однако в прикладных проектах разработчик может запрограммировать другой способ доступа к журналу.

Содержание темы:

[Основная область](#)

[Дополнительная область](#)

[Перемещение по записям](#)

[Сортировка записей по столбцу](#)

Основная область

Окно табличного журнала, как правило, имеет две области, разделенные горизонтальной перемычкой, которую можно перемещать мышью вверх и вниз, тем самым, регулируя соотношение размеров двух областей. Переключение между основной и вспомогательной областями осуществляется либо по щелчку мыши, либо по нажатию клавиши **Tab**. В верхней области выводится таблица с проводками и типовыми операциями, которые отображаются на отдельной строке.

Каждая строка таблицы главного окна представляет собой запись (в терминах сервера расчетов - событие) и содержит информацию об отдельной хозяйственной операции. Операция может находиться в разных состояниях, и для каждого из них предусмотрено условное обозначение (значок), которое отображается в самом первом столбце таблицы. Набор столбцов в таблице определяется на этапе разработки и не может быть изменен. Пользователь может только [скрыть столбцы](#), изменить их ширину или последовательность расположения в таблице.

В любом табличном журнале всегда существуют столбцы:

Дата - содержит дату операции;

Операция - отображает полное название типовой операции или дебет и кредит проводки;

Сумма - сумма проводки или типовой операции;

Приоритет - отображает число, определяющее последовательность отображения операций в журнале за одну дату. Записи в журнале по умолчанию упорядочены по дате, т.е. располагаются в хронологическом порядке, а внутри каждой даты – по значению поля **Приоритет**;

Проведена - отображает, проведена ли операция (флаг установлен) или нет (флаг снят).

Непроведенная операция не участвует в обработке данных при построении отчетов. По умолчанию столбец скрыт.

Операции могут находиться в нескольких состояниях, каждое из которых имеет свое условное обозначение (значок) и отображается в первом столбце таблицы. Для непроведенных операций значок показывается серым цветом.

Для работы с журналами используются команды Главного и контекстного меню. Их подробное описание приведено в теме ["Общие приемы работы с табличным журналом"](#). Команды позволяют выполнить ввод проводок (**Alt+D**) и типовых операций (**Alt+W**), их модификацию (**F11**), раскрытие проводок (**F12**) типовой операции, добавление, удаление и восстановление операций, поиск (**Ctrl+S**) и фильтрацию записей (**Ctrl+F**) и др. действия, а также [настройку столбцов](#), [копирование и вставку записей](#) в журнал.

Дополнительная область

В нижней области выводится таблица, содержащая перечень проводок и/или полупроводок, формируемых операцией, которая в данный момент выделена в основной области. Эта область называется *панелью раскрытия проводок*. Количество отображаемых колонок и порядок их следования в этой таблице [задается](#) пользователем. Содержимое колонок определяется типом соответствующих параметров счетов. Так для аналитических параметров отображаются их описания, для измерителей - имена, а в остальных случаях - непосредственно значения параметров.

Следует иметь в виду, что режим отображения проводок может быть отключен, для чего в диалоге настройки свойств программы на [странице "Журналы"](#) имеется флаг **Всегда показывать проводки** (в группе *Панель раскрытия проводок*). Если флаг включен, проводки показываются. Если флаг выключен, в области раскрытия проводок сами проводки не показываются, а выводится строка *Показать проводки по текущей строке журнала*, по нажатию которой в этой же области отображаются проводки текущей операции. Этот режим запоминается до конца текущей сессии. Если при этом включить находящийся ниже флаг (он имеет то же имя - **Всегда показывать проводки**), то режим показа проводок сохраняется всегда (что эквивалентно установке одноименного флага в диалоге настройки программы). Также следует иметь в виду, что операция может быть закомментирована (у такой операции снят флаг в поле **Проведена**), в этом случае в окне раскрытия проводок вместо проводок операции выводится сообщение "Операция не проведена" (или "Запись не проведена").

Перемещение и поиск

В журналах можно перемещаться от операции к операции как с помощью клавиш управления курсора

PgUp, PgDown, Home, End, так и мыши. Внутри табличного журнала можно перемещать записи методом "drag and drop". Для этого следует нажать правую кнопку мыши и, не отпуская ее, переместить запись на нужную строку. При этом перемещаемые записи получают новую дату, равную дате текущей записи, а также происходит коррекция приоритетов.

Для быстрого поиска и замены необходимой информации в табличном журнале выполните команду **Поиск** (Ctrl+S) контекстного меню.

Сортировка записей по столбцу

Записи в журнале могут быть отсортированы по любому столбцу. Для этого следует щелкнуть мышью по заголовку соответствующего столбца. После первого щелчка операции сортируются в возрастающем порядке, после второго - в убывающем, после третьего - сортировка отключается. При сортировке по дате происходит также и сортировка по приоритету, то есть проводки и операции с одной датой упорядочиваются по приоритету.

Во вспомогательной таблице с перечнем проводок также доступна сортировка по столбцам (параметрам).

Внимание. Сделанные в окне табличного журнала настройки, такие как порядок колонок, сортировки, размер областей, сохраняются между сессиями.

Текстовые журналы располагаются в текстовых файлах, для которых рекомендовано использовать расширение *.jur. В список журналов попадают только те текстовые журналы, свойства которых описаны разработчиком на стадии проектирования. Для доступа к журналам в режиме сессии разработчик проекта должен выполнить следующие действия:

- [создать текстовый файл](#) с расширением *.lis;
- [описать свойства](#) текстового журнала с обязательным заданием уникального имени и типа (Text), например: Журнал Журнал1 title "Текстовый журнал по бухгалтерии1" :Text;
- откомпилировать текущий проект;
- задать путь к [разделяемому каталогу](#) информационной базы, в котором размещаются текстовые журналы, иначе они будут недоступны.

Для открытия *нового журнала в режиме сессии* (на стадии эксплуатации проекта) необходимо проделать следующее:

- выполнить команду **Учет|Открыть журнал** (Alt+J), открывается список журналов;
- в списке журналов выделить новый журнал и нажать кнопку **Выбор**, открывается панель подтверждения с запросом программы;
- в случае положительного ответа (нажата кнопка **Да**) открывается окно для редактирования журнала;
- для создания файла на диске его нужно сохранить, нажав клавишу **F2**. Если этого не сделать, то при следующем выборе журнала в списке программа опять будет запрашивать подтверждение на создание журнала.

[Проводки](#) и [типовые операции](#) записываются в журнал в соответствии с синтаксисом их формирования. Даты в пределах одного журнала должны следовать в порядке возрастания и записываются в начале строки в виде: ЧЧ.ММ.ГГГГ.

Желательно дату указывать на отдельной строке. За датой после двоеточия ":" указываются хозяйственные операции. За каждый день может быть проведено неограниченное количество хозяйственных операций. В журнале они отражаются с помощью записей двух видов: простых (элементарных) проводок и свернутых типовых операций. Журнал может не содержать ни одной проводки, т.е. быть пустым. Также могут отсутствовать операции за некоторые даты, даже если эти даты проставлены в журнале.

Как и во всех текстах Студии, в журнале операций можно использовать комментарии, которые служат для пояснения назначения проводки или типовой операции и начинаются с двух минусов.

Работа с текстовым журналом рассматривается в темах:

- [Синтетические рублевые проводки](#)
- [Проводки в иностранной валюте](#)
- [Синтаксис описания проводок в журнале](#)
- [Критерии определения правильности проводки](#)
- [Синтаксис свернутой типовой операции](#)
- [Импорт текстового журнала](#)
- [Пример текстового журнала](#)

Импорт текстового журнала

Импорт данных из текстового журнала в формате программы Турбо Бухгалтер в табличный журнал программы осуществляется под руководством [Мастера импорта](#).

Для проведения импорта необходимо выполнить следующие действия:

- отредактировать текстовый журнал, созданный в программе Турбо Бухгалтер, в соответствии с перечисленными ниже [требованиями](#);
- открыть табличный журнал в текущем окне;
- выполнить команду **Файл|Импорт**. В результате появляется стандартный диалог;
- в диалоге следует задать полное имя файла с импортируемым журналом и его тип. В качестве типа файла указывается специальный формат:

"Текстовые журналы версии 6, 7.0 (*.jur)"

Обращаем Ваше внимание на тот факт, что для импорта журналов, созданных программным средством Студия, используется формат:

"Текстовые журналы (*.jur)"

- нажать кнопку **Орен|Открыть** для непосредственного вызова мастера импорта.

Особенности импорта данных

Для осуществления импорта к текстовому журналу предъявляется ряд требований, если они не выполняются, то программа выдает сообщения об ошибках и импорт прекращается.

Внимание. Типовые операции не импортируются, их необходимо преобразовать к проводкам.

В исходном журнале аналитические признаки в проводках должны быть закомментированы, например, -- {К.Ю.ТРОЙКА}. Причем, комментарий к проводке не должен превышать допустимый размер поля - 250 символов.

Если в журнале встречаются проводки, у которых сумма задана в иностранной валюте, например,

: 1'000.0000^usd 60 52 {К.Ю.ТРОЙКА},

то возникает ошибка вида "Требуется конец строки, а не "^", поэтому можно поступить следующим образом:

1. закомментировать валюту, например,

: 1'000.0000 60 52 -- ^usd {К.Ю.ТРОЙКА},

и после импорта исправить руб на usd;

2. или создать отдельные файлы для рублевых проводок и проводок в иностранной валюте (например, в долларах). При этом на второй странице диалога в поле **Ед.изм 1** для рублевых проводок задать руб, для долларовых проводок - usd.

Мастер импорта данных

Первая страница мастера является информативной, на ней отображается имя файла с журналом. Для перехода к следующей странице нажмите кнопку **Далее**.

На второй странице следует установить флаг **Импортировать комментарии** и задать необходимые опции импорта, заполнив поля следующими значениями:

- **область учета** - Бухгалтерия;
- **План счетов** - Баланс;
- **Сумма1** - Сумма;
- **Сумма2** - СуммаНат;
- **Сумма3** - Количество
- **Ед.изм 1, Ед.изм 2, Ед.изм 3.** - руб или иностранная валюта (например, usd).

Завершив установку опций, нажмите кнопку **Начать**. В случае успешного завершения импорта открывается третья страница мастера с информацией об импорте. Для закрытия диалога нажмите кнопку **Готово**.

Дополнительной информацией, которая может сопровождать каждую проводку, является список параметров, описанных у счетов проводки. Описание это дается в [структуре учета](#). Как правило, большинство параметров играет роль аналитических признаков, характеризующих данную хозяйственную операцию, а также количество в некоторых единицах измерения (отличных от валют).

[Аналитические признаки](#) (элементы аналитических справочников, описанных в структуре учета), указываются в проводке в качестве фактических значений формальных параметров счетов. При вызове типовой операции это могут быть аргументы типовой операции. Синтаксис записи одного параметра следующий:

<

Такие пары разделяются друг от друга запятой, например (проводка из текстового журнала):

: 41 60 Сум=12000, Поставщик=ЛУЧ, Товар=ГВОЗДИ -- покупка гвоздей в АО "Луч"

Здесь Сум - это параметр, имеющий числовой тип, а Поставщик и Товар - параметры, принимающие значения конкретных элементов соответствующих аналитических справочников.

Если ни один из корреспондирующих счетов не имеет обязательных параметров, то они могут быть опущены. При этом в качестве значения параметров будут взяты значения по умолчанию, прописанные в структуре учета.

Признаки могут относиться только к счету дебета или кредита проводки. Для обозначения этого факта используются знаки "+" или "-" перед названием параметра, принимающего значение признака. Если аналитический признак указан без этих знаков, он соотносится с тем счетом, для которого описан одноименный параметр. Если оба корреспондирующих счета имеют данный параметр, то его значение (признак или измеритель) будет отнесено сразу к обоим счетам.

Пример:

: Баланс.46 64 Сумма=1000^руб, +Товар=Пиво.Балтика.6, -Пок=Фирма.Виста, Сделка=6348

Здесь признак товара относится только к счету дебета, признак покупателя - только к счету кредита, а признак сделки - к обоим счетам (при условии, что параметр Сделка описан и там, и там).

Если в списке параметров указан измеритель (при описании соответствующего [справочника](#) в структуре учета использовалось ключевое слово **Изм**), то для него необходимо указать количество и единицу измерения.

Например, если для справочника товаров в структуре учета разрешен количественный учет, то проводка будет выглядеть следующим образом:

-- покупка 10 кг гвоздей

: 41 60 Сум=12000, Товар=ГВОЗДИ, Колич=10^кг

Таким образом, в программе проводка может содержать, помимо корреспонденции счетов, дополнительную информацию, позволяющую реализовать мультивалютность учета, а также аналитический и натуральный учет.

Критерии определения правильности проводки

Программа обладает мощным механизмом контроля допустимости проводок с точки зрения их соответствия принципам учетной политики, принятой на предприятии и конкретизированной на некотором участке учета. Это обеспечивает высокую точность и достоверность информации, хранимой в журналах операций, эффективность ее обработки, наглядность формируемых на ее основе отчетов.

Каждая проводка при ее вводе и обработке проверяется на соответствие [структуре учета](#). Проводка считается правильной, если выполняются следующие условия:

- счета описаны в структуре учета;
- счета-корреспонденты входят в один и тот же план счетов;
- если существует параметр, обязательный для дебета или кредита, указано конкретное значение;
- тип фактических значений совпадает с типом формальных (описанных) параметров счетов.

В случае несоответствия проводки одному из вышеперечисленных правил, обработка журналов прерывается и выдается сообщение об ошибке.

Пример текстового журнала

----- 1-

Проводки в иностранной валюте

Сумма проводки может быть задана не в виде числа, а в виде так называемого измерителя, включающего дополнительно идентификатор валюты. В этом случае после суммы через знак "^" должен следовать идентификатор валюты, описанный в составе справочника, входящего в структуру учета и имеющего признак ВАЛ. Пробелы между суммой проводки и символом "^", а также между ним и идентификатором валюты не допускаются. Пример:

: 01 08 Сумма=1000^USD

Если сумма проводки задается в иностранной валюте, то для нее автоматически вычисляется рублевое покрытие в соответствии с курсом на заданную дату.

Курсы валюты сохраняются в виде периодического свойства **Курс** элементов справочника валют, однако, могут дополнительно обрабатываться в каких-либо массивах или [общих переменных](#).

Если в некоторых случаях курс валюты, в которой сделана проводка, для данной конкретной операции должен отличаться от стандартного, необходимо предусмотреть у счетов соответствующий параметр, задающий специальный курс, и обрабатывать его особым образом, например, с помощью типовой операции.

Как правило, одна хозяйственная операция порождает несколько взаимосвязанных проводок. Для генерации таких наборов проводок и работы с ними как с единым целым предусмотрен механизм [типовых операций](#).

В журнале типовые операции могут регистрироваться как в раскрытом, так и в свернутом виде. В первом случае в журнал записываются все входящие в нее проводки, и типовая операция утрачивает целостность, то есть каждая проводка начинает существовать отдельно.

При записи типовых операций в свернутом виде в журнал заносится только заголовок операции, содержащий ее имя и набор параметров. Раскрытие типовой операции и формирование проводок происходит внутри программы и пользователю не показывается.

Типовая операция, так же как и проводка, записывается на отдельной строке и начинается с символа двоеточия. После него идет название операции и список поименованных параметров (в формате "имя параметра=значение параметра"), включая, как правило, как минимум один измеритель (возможно, сумму с указанием валюты). Пары "параметр - значение", как и в случае проводок, разделяются запятыми. Список и тип параметров определяется описанием типовой операции в COD-файле.

По аналогии с проводкой, часть параметров типовой операции может выступать в качестве аналитических признаков. Также допускается использование комментариев.

Пример свернутой типовой операции:

```
-- Оплата по договору:  
: ОплатаПоДоговору Сделка=024, Сумма=1200000.00, Дебет=60, Кредит=51, Банк=МЕЖКОМ
```

Здесь:

ОплатаПоДоговору - имя операции;
Сделка, Сумма, Дебет, Кредит и Банк - параметры операции.

Использование свернутых типовых операций придает дополнительную гибкость журналам, используемым в программе. В распоряжении пользователя появляется возможность изменения правил формирования проводок для той или иной операции без переделки всех журналов "задним числом", а также корректировка всех проводок, входящих в состав операции, простым изменением ее заголовка.

Например, при проведении некоторой операции требуется учесть НДС в размере 20% от суммы. Если типовая операция записана в свернутом виде, то сумма проводки по НДС будет автоматически пересчитываться при изменении суммы операции. В случае же изменения ставки налога достаточно изменить описание [типовой операции](#), чтобы во всех журналах стал использоваться новый процент НДС.

Каждая проводка начинается с новой строки. Признаком начала проводки является двоеточие. За ним следуют идентификаторы счета дебета и кредита, а затем значения для поименованных параметров участвующих в проводке счетов. Как правило, проводка имеет параметр, задающий сумму или другой измеритель. Завершается проводка символом ";" (точка с запятой).

Все счета, используемые в проводках, должны быть описаны в структуре учета [структуры учета](#).

Корреспонденция счетов - это минимальный набор параметров, которые должны быть у любой бухгалтерской операции. Недопустима корреспонденция счетов из разных планов. Приведем пример простейшей проводки:

: 01 08 СуммаУсл=100000

Здесь

01 - счет дебета, 08 - счет кредита (оба счета должны быть описаны в плане счетов);

СуммаУсл - параметр числового типа, имеющийся у обоих счетов.

Проводка может иметь комментарий, поясняющий данную хозяйственную операцию. Комментарии к проводкам используются при составлении внутренних отчетов и делают их более наглядными.

Прокомментируем предыдущую проводку:

: 01 08 СуммаУсл=100000 -- ввод ОС в эксплуатацию

Информации, содержащейся в проводках данного типа, достаточно для проведения синтетического бухгалтерского учета. Однако для аналитического, многовалютного и количественного учета необходимы дополнительные данные: об объекте учета, количестве в единицах измерения, валюте и так далее. Поэтому в структуре учета, как правило, описываются соответствующие параметры для счетов, а в проводках указываются конкретные значения этих параметров, в результате чего появляются более сложные проводки.

Диалог "Журналы хозяйственных операций"

Диалог "Журналы хозяйственных операций" предназначен для выбора журнала, который необходимо открыть. Диалог вызывается с помощью команды [Открыть журнал](#).

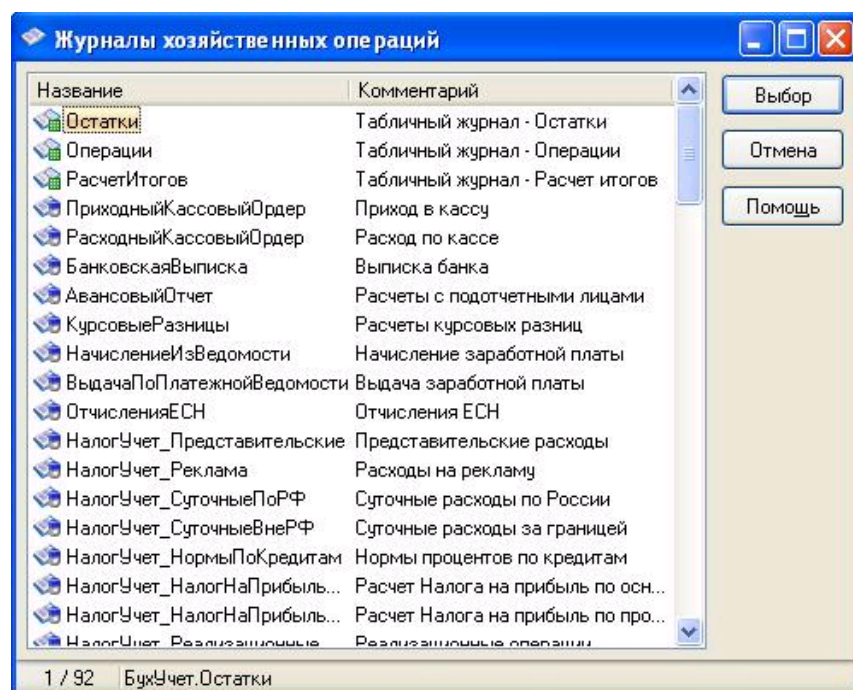


Рис. Журналы хозяйственных операций.

Основную часть диалога занимает перечень имеющихся в проекте журналов, доступных текущему пользователю в соответствии со схемой доступа. Каждый журнал указывается на отдельной строке, где выводится его название и комментарий. В зависимости от типа журнала (текстовый, табличный, картотечный) слева от названия отображается соответствующий значок.

Пользователь может выделить в перечне один из журналов и нажать кнопку **Выбор**, в результате чего диалог закрывается и открывается окно выбранного журнала. По нажатию кнопки **Отмена** диалог закрывается.

Диалог "Настройка параметров обработки"

Данный диалог предназначен для настройки параметров обработки и запуска обработки учетной информации. Диалог вызывается командой [Учет|Обработать все](#) или [Учет|Обработать](#).

Страница "Параметры"

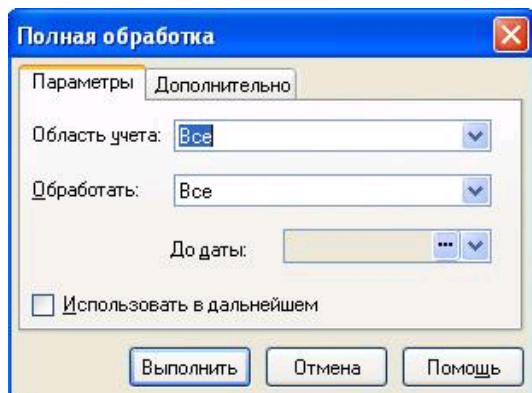


Рис. Страница "Параметры" настройки параметров обработки журнала.

Поля **Область учета** и **Обработать**

Обработка учетной информации производится для всех или заданной [области учета](#). В диалоге пользователь может также выбрать тип обрабатываемой информации (справочники, журналы, движения, все). Кроме того, при обработке только учетных движений дополнительно можно задать дату, до которой будет выполнена обработка сгенерированных проводок и типовых операций.

По умолчанию предполагается полная обработка информации.

Флаг **Использовать в дальнейшем**

Если этот флаг установлен, то обработка выполняется без запроса параметров. Флаг снимается, как всегда, путем удержания кнопки **Shift** при вызове команды. Состояние настроек и этого флага запоминаются раздельно для режимов обработки измененных данных (команда **Обработать**) и полной обработки (команда **Обработать все**). Кроме этого, состояния запоминаются для каждой сессии отдельно, а не глобально для всей программы.

Страница "Дополнительно"

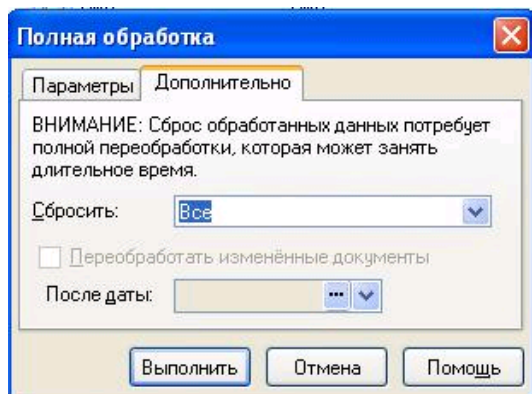


Рис. Страница "Дополнительно" настройки параметров обработки журнала.

Страница отображается в диалоге, если он был вызван командой **Обработать все**, и позволяет в особых случаях принудительно переобработать те учетные данные, которые заданы в поле **Сбросить**. Однако, в целях уменьшения затрачиваемого времени можно переобрабатывать не все данные, а только измененные (установив флаг **Переобработать измененные документы**) после указанной даты в поле **После даты**.

Процесс обработки данных начинается после нажатия кнопки **Выполнить**.

Для ведения бухгалтерского учета на основе первичных документов очень важно обеспечить синхронность изменений в документах, проведенных через бухгалтерию, и в проводках, сформированных на их основе в журналах хозяйственных операций.

Так, часть учетных документов может быть скорректирована уже после их регистрации. Например, аннулирован уже выписанный счет или расходный ордер, в котором обнаружился ошибки. В этих случаях очень важно соответствующим образом скорректировать проводки, созданные на основе данных документов.

Для обеспечения указанной синхронности в программе применяется простой и эффективный механизм: в качестве журналов операций рассматриваются сами [картотеки](#) первичных документов. Таким образом, созданные на основе документов проводки хранятся не отдельно от документов, а формируются на их основе в нужные моменты времени. За счет этого любые изменения в документах, их добавление или удаление будут учтены программой при обработке журналов.

Общие принципы пользовательской работы с картотечным журналом в многом совпадают с принципами работы [с картотеками](#).

Бухгалтерия оперирует средствами предприятия (наличные и безналичные деньги, основные средства, материалы, готовая продукция и т.д.), которые в целях систематизации учета логически распределены по счетам, каждый из которых предназначен для ведения учета в денежном (балансовые счета) и/или количественном (забалансовые счета) выражениях.

Все счета, которыми оперирует бухгалтерский учет, перечислены в стандартном плане счетов, утвержденном Минфином РФ. План счетов представляет собой совокупность счетов, применяемых в учете, с указанием их номеров, кодов строк баланса, в которые помещаются активные и пассивные остатки балансового счета, и наименования.

В программе счета идентифицируются по имени, которое не обязательно должно быть номером, а в общем случае представляет собой произвольный строковый [идентификатор](#), т.е. набор алфавитно-цифровых символов. Таким образом, *счета в программе* - это более общее понятие по сравнению с бухгалтерскими счетами, т.к. они предназначены также для ведения и других видов учета, например, управленческого учета. Помимо имени, каждый счет характеризуется еще и [типом счета](#). Все счета и их типы, используемые в рамках одного проекта, в режиме проектирования записываются в соответствии [с синтаксисом](#) в текстовых файлах с расширением *.lis [структуры учета](#), зарегистрированных в проекте Студии.

Счета подразделяются на [активные и пассивные](#), [балансовые и забалансовые](#). Кроме того, каждый счет может быть разделен на составные части - так называемые [субсчета](#). Операции, производимые на счетах, называются [проводками](#). Основными параметрами счета являются [остатки](#) и [обороты](#), а также [дебет и кредит](#).

В режиме работы сессии все счета, используемые в текущем проекте, отображаются в [иерархическом списке счетов](#). Для доступа к списку счетов можно воспользоваться командой **Учет|Выбор счета** (Alt+S).

Далее эти понятия рассматриваются более подробно в темах:

- [Активные и пассивные счета. Условие баланса](#)
- [Балансовые и забалансовые счета](#)
- [Понятие субсчета](#)
- [Остатки на счетах и бухгалтерские проводки](#)
- [Виды остатков на счетах](#)
- [Обороты по счетам](#)

Все средства предприятия делятся на активы и пассивы.

Активы - это то, во что вложены деньги - недвижимость, средства производства, технологии, права на использование информации, долгосрочные финансовые вложения в строительство, производство, готовая продукция, денежные средства (в банке и наличные), в том числе отданные в долг (кредиты).

Пассивы - это источники денежных средств (уставной капитал, прибыль), а также средства, взятые в долг (займы).

При этом общая сумма активов всегда должна быть равна общей сумме пассивов. Это правило бухгалтерии - условие баланса - является обязательным для соблюдения при ведении бухгалтерского учета.

Действительно, все средства предприятия (его пассивы) должны быть где-то использованы - вложены в производство, выданы в долг или оставлены на банковских счетах. Расхождение между суммами пассивов и активов означает ошибку в учете, поскольку нельзя располагать большей или меньшей суммой денег, чем есть у фирмы.

Каждый счет принадлежит к активу, пассиву или к активу и пассиву одновременно. Например, счет 01 "Основные средства" является активным счетом, так как на нем отмечаются здания, сооружения и оборудование, которыми располагает предприятие, а счет 85 "Уставной капитал" - пассивный счет, поскольку он описывает источник средств для предприятия.

Каждый бухгалтерский счет имеет две составляющие - дебет и кредит. В элементарной бухгалтерской операции, называемой [проводкой](#), участвуют два счета. Для одного из них операция увеличивает на сумму проводки дебетовую часть, а для другого - кредит. В этих случаях говорят, соответственно, о "приходе по дебету" и о "приходе по кредиту".

Правила изменения дебета или кредита счета определяются типом счета, т.е. его принадлежностью к активу или пассиву.

Если счет относится к группе активов, то увеличение этого счета проходит по дебету счета, а уменьшение - по кредиту. Остаток активного счета, т.е. сумма денег в конверте, всегда должен быть дебетовым (записываться в дебете счета). Если счет относится к группе пассивов, то увеличение этого счета проходит по кредиту, а уменьшение - по дебету. Остаток пассивного счета всегда должен быть кредитовым (записываться в кредите счета).

Есть еще группа счетов, которые в одном случае активны, а в другом - пассивны. Такие счета называются активно-пассивными и обычно связаны с расчетами (с поставщиками, по налогам и т.п.). Изменение остатка активно-пассивного счета определяется ролью этого счета в каждой конкретной бухгалтерской операции.

Например, счет 60 "Расчеты с поставщиками и покупателями" относится и к активу, и к пассиву, поскольку предприятие может, как иметь задолженность перед поставщиком за полученную продукцию, которая будет для него временным источником средств (пассивом), так и переплатить своему контрагенту, т.е. вложить в него деньги, создав, таким образом, актив.

Все счета бухгалтерского учета делятся на балансовые и забалансовые. Балансовые счета служат для отражения активов и пассивов предприятия, то есть имеющих в его распоряжении средств и источников их поступления. Название "балансовый счет" говорит о том, что информация об остатках на данном счету используется при составлении баланса предприятия - основного документа бухгалтерской отчетности.

Забалансовым называется счет, используемый для регистрации операций с ценностями, не принадлежащими предприятию, но временно находящимися в его пользовании или распоряжении (например, арендованными основными средствами, товаром, принятым на ответственное хранение или переработку). Такие материальные ценности не являются ни активом предприятия, ни источником его средств. Поэтому среди забалансовых счетов не выделяют активных и пассивных, а остатки по ним не попадают в баланс предприятия.

В программе забалансовые счета используются также для хранения некоторой дополнительной информации, необходимой для ведения учета на специализированных участках, например, по расчетам с персоналом.

Балансовые и забалансовые счета бухгалтерского учета находятся как бы в разных плоскостях учета. Поэтому в одной и той же хозяйственной операции можно использовать только балансовые или только забалансовые счета. Несоблюдение этого правила приводит к нарушению условия баланса.

Действительно, если денежные средства передаются, например, с активного балансового счета на забалансовый, то объем активов, находящихся в распоряжении предприятия, уменьшается, а сумма пассивов остается без изменений, т.е. происходит их рассогласование.

Встроенные средства программы позволяют автоматически отслеживать соблюдение данного правила, предупреждая пользователя о его нарушениях.

Остаток счета можно представить в виде двух частей - дебетовой и кредитовой, поскольку счет представлен двумя составляющими - [дебетом и кредитом](#).

В бухгалтерии принято использовать две формы представления остатка счета - в *свернутом виде* и в *разделенном виде*. Если дополнительно не оговаривается, то, говоря об остатке счета, имеют в виду свернутое сальдо, т.е. абсолютный остаток счета. *Остаток активного счета* всегда должен быть дебетовым (кредитовая составляющая равна нулю), а *остаток пассивного счета* - кредитовым (дебетовая составляющая равна нулю).

Действительно, как было сказано выше, увеличение активных счетов происходит добавлением денежных сумм на их дебет (как говорят бухгалтеры, по дебету), а пассивных - по кредиту. Следовательно, кредитовый остаток активного счета есть ни что иное, как отрицательный остаток. А это невозможно, поскольку предприятия не может иметь, например, оборудования общей суммой меньше нуля рублей. По аналогичным причинам невозможно и дебетовое сальдо на пассивном счете.

Что касается *активно-пассивных счетов*, т.е. тех счетов, которые описывают различные взаиморасчеты предприятия с внешним миром, имеет смысл говорить о разделенном сальдо - представлении остатка в виде дебетовой и кредитовой части.

Для того чтобы понять смысл разделенного сальдо, рассмотрим пример из реальной бухгалтерии (в нотации [текстового журнала](#)):

: 60 51

Напомним, что счет 60 - это "Расчеты с поставщиками и подрядчиками". Предположим, что первоначально остаток счета 60 равен 0.

Первая проводка означает оплату поставщику П1 до получения от него товара. Вторая проводка отражает получение товаров на указанную сумму от поставщика П2 без оплаты. Полный остаток счета 60 равен 15000, но он не имеет бухгалтерского смысла, поскольку при анализе расчетов с поставщиками требуется знать точную сумму задолженности, как поставщиков, так и своего предприятия.

Так как проводки по этому счету могут соответствовать разным поставщикам, то в данном случае свернутое сальдо - то же самое, что и "средняя температура по больнице", т.е. свернутое сальдо показывает разницу между задолженностью предприятия одним поставщикам и той суммой, которую должны ему другие. В нашем примере поставщик П1 должен предприятию 20000 рублей либо товаром, либо деньгами. В то же время само предприятие должно второму поставщику 5000 рублей за полученный, но неоплаченный товар.

В нашем примере дебетовая часть остатка счета 60 равна 20000, а кредитовая часть - 5000.

Кроме полного остатка счета программа позволяет вычислять частичные остатки счета по какому-либо подмножеству аналитических признаков.

Например, можно вычислить сальдо по взаиморасчетам предприятия с несколькими контрагентами, входящими в одну финансово-промышленную группу.

Диалог "Счета" предназначен для выбора счета и используется в тех случаях, когда необходимо ввести идентификатор счета в какое-либо поле программы. Диалог вызывается с помощью команды [Выбор счета](#).

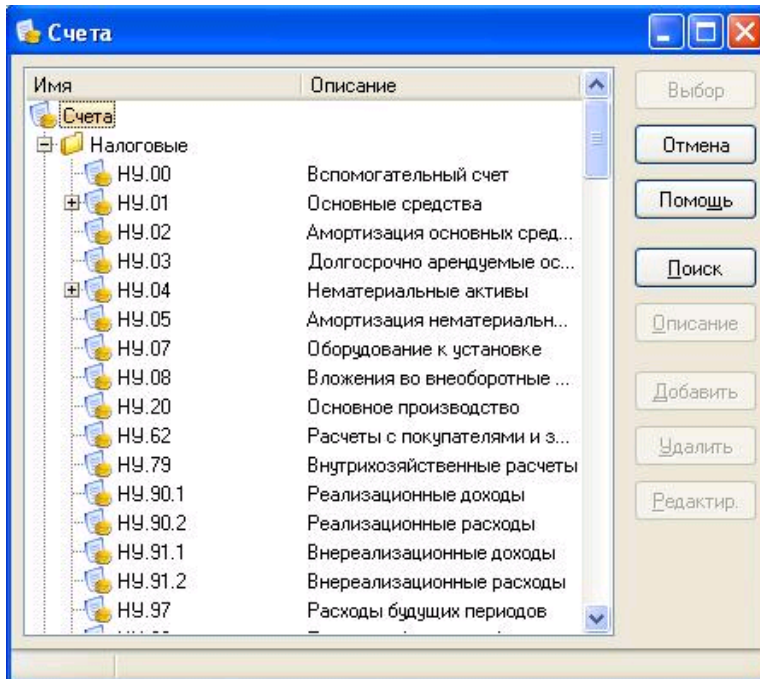


Рис. Счета.

Основную часть диалога занимает иерархический список, на верхнем уровне которого перечислены имеющиеся в проекте планы счетов, доступные пользователю в текущем контексте. Для каждого плана счетов перечисляются относящиеся к нему классы счетов и субсчетов. Причем, один план счетов может относиться только к одной [области учета](#). Область может включать один или несколько планов счетов. В частном случае, список может содержать счета только из одного плана счетов, например, если данный диалог открывается из диалога редактирования параметров проводки, в котором уже задан конкретный план счетов.

Предупреждение. Счета из различных областей учета, не могут корреспондировать друг с другом.

Список имеет 2 колонки: в левой отображаются идентификаторы счетов и субсчетов, а в правой – их наименования, то есть комментарии, поясняющие их назначение. Группы в иерархическом списке открываются и закрываются по нажатию клавиши **Enter** или по щелчку левой кнопки мыши соответственно на значке '+' и '-', расположенном слева от идентификатора счета.

В диалоге предусмотрена возможность показа счетов в двух режимах:

- **показ только актуальных счетов** - режим установлен по умолчанию;
- **показ всех счетов** - как актуальных счетов, так и неиспользуемых.

Смена режимов обеспечивается парными командами **Только актуальные**|**Все счета** контекстного меню. Отключение видимости неиспользуемых счетов устанавливается в системном праве доступа [AccountFilter](#).

Назначение кнопок диалога

Кнопка **Добавить**

Предназначена для [добавления](#) нового счета (субсчета) в список счетов.

Кнопка **Поиск**

Позволяет при необходимости провести контекстный поиск в дереве счетов, если известно название (или часть названия) требуемого счета.

Кнопка **Описание**

Для выбранного счета открывает окно с его описанием в структуре учета и закрывает диалог.

Кнопка **Выбор**

Производит вставку выбранного (выделенного) счета в соответствующий документ, файл или диалог, из

которого был вызван список счетов, и закрывает диалог.

Кнопка **Отмена**

Закрывает диалог без выбора счета.

Назначение диалога: добавление любого нового пользовательского счета любого типа в список счетов.

Для добавления нового счета курсор перед открытием диалога [в списке счетов](#) должен быть установлен на заголовке нужного плана счетов, для добавления субсчета - на счете, субсчетом которого он становится.

Предупреждение. Для ввода счета [в настройках программы](#) в разделе "Журналы и отчеты" на [странице "Обработка"](#) должна быть включена радио-кнопка **Сразу**, иначе - счет в список не добавляется.

Поле **Имя**

В поле пользователь должен ввести имя (идентификатор) нового счета. При вводе субсчета в поле уже будет проставлен счет и разделительная точка, пользователю остается только ввести только номер субсчета.

Поле **Описание**

В поле **Описание** вводится комментарий (произвольный текст), характеризующий назначение счета.

Поле **Тип**

Указывается [тип счета или субсчета](#) из выпадающего списка. Можно также ввести первую букву типа счета, остальное добавляется программой автоматически. Для субсчетов поле можно не заполнять.

Кнопки **Выбор** и **Отмена**

Для добавления введенного пользовательского счета нажмите на кнопку **Выбор**. Кнопка **Отмена** закрывает диалог без вставки нового счета в список.

Вызов диалога выполняется кнопкой **Добавить** из [списка счетов](#).

Обороты по счетам

Другая характеристика счета - это оборот. Оборот вычисляется за определенный период, задаваемый двумя датами - началом и концом периода, и показывает движение денег по счету за это время. Для вычисления оборота счета суммируются все совершенные по нему за нужный период проводки.

В бухгалтерии используется несколько видов оборота. Оборот по дебету счета показывает, какая сумма поступила в дебет счета за определенный период.

Оборот по кредиту счета показывает, какая сумма перечислена с кредита счета за определенный период.

Суммарный оборот счета (именно он имеется в виду, когда говорят "оборот счета") есть разность между абсолютными значениями оборотов по дебету и по кредиту.

При этом если абсолютная величина оборота по дебету больше, чем оборота по кредиту, то суммарный оборот счета называют дебетовым, а если оборот по кредиту превышает оборот по дебету, то кредитовым.

: 60 51

В этом примере через дебет счета 60 прошло 20000 рублей (это оборот по дебету), а через кредит - 5000 (оборот по кредиту). Разница составляет 15000 рублей - это суммарный оборот счета 60, и он дебетовый, поскольку по дебету оборот был больше, чем по кредиту.

Еще один вид оборотов, используемый в бухгалтерии, - это оборот счета, вычисленный в корреспонденции с другим счетом или группой счетов. Для вычисления этого оборота выбираются только те проводки, в которых участвовали указанные счета.

Например, при определении оборота между кассой и расчетным счетом учитываются только операции между этими двумя счетами. Естественно, что выделенный оборот будет, как правило, меньше, чем суммарный оборот по счетам "Касса" или "Расчетный счет".

Кроме перечисленных выше видов оборотов в программе рассматриваются частичные обороты счетов по какому-либо подмножеству [аналитических признаков](#), что позволяет проследить движение на счетах по тому или иному поставщику, подразделению, складу и т.д.

Например, можно выделить частичный оборот по счету 60 в разрезе поставщика номер 1. Полученные суммы покажут, сколько денег было переведено на счет поставщика за рассматриваемый период, и на какую сумму от него был получен товар.

Остаток или, как говорят бухгалтеры, сальдо счета - это сумма денег на бухгалтерском счете в определенный момент времени. Остаток вычисляется по проводкам, сделанным в журналах до интересующей нас даты.

Как уже отмечалось, каждый счет имеет две составляющие - [дебет и кредит](#). Остаток активного счета и его увеличение всегда проходят по дебету счета, а уменьшение - по кредиту. Остаток пассивного счета и его увеличение всегда проходят по кредиту счета, а уменьшение - по дебету. Таким образом, можно говорить о существовании [остатков двух видов](#) (дебетового и кредитового).

Операции, изменяющие остатки счетов, называются *бухгалтерскими проводками*. Проводка, или элементарная хозяйственная операция, - это, в самых общих чертах, перевод суммы денег с одного счета на другой. Два счета, участвующие в проводке, называются корреспондирующими.

До тех пор, пока по какому-либо счету в журнале нет ни одной проводки, его остаток равен нулю.

Рассмотрим пример простейшей проводки, используя синтаксис [текстового журнала](#):

: 50 51 Сумма=70000^Руб -- пример элементарной проводки

Здесь:

- : - признак начала хозяйственной операции в журналах;
- **50** - счет, на который "приходит", т.е. записывается в его дебет, указанная сумма (дебетуемый счет или счет дебета);
- **51** - счет, с которого "снимается", т.е. записывается в его кредит, указанная сумма (кредитуемый счет или счет кредита);
- **Сумма=70000^Руб** - название и значение параметра Сумма, описанного для этих счетов в [структуре учета](#);
- -- - два минуса, за которыми следует комментарий к проводке.

Кодом 50 обозначается касса (наличные деньги), а кодом 51 - деньги на расчетном счете в банке. В результате этой операции сумма наличных денег в кассе увеличилась на 70000 рублей, а на расчетном счете - уменьшилась на 70000 рублей.

В действительности понятие проводки значительно шире, чем это описано выше. В частности, существуют проводки, уменьшающие денежные остатки на обоих счетах (например, выплата задолженности поставщику уменьшает и актив, и пассив) или увеличивающие оба остатка (например, внесение учредителем предприятия какого-либо станка, в качестве своего вклада, увеличивает и сумму уставного капитала, и сумму находящихся в распоряжении предприятия основных средств). Для получения более подробной информации по данному вопросу следует обратиться к литературе по бухгалтерскому учету.

Проводка может содержать дополнительную информацию (например, код поставщика, артикул товара, вид оплачиваемых услуг и т.п.). Такая информация записывается в проводке в виде [аналитических признаков](#), при этом проводка будет выглядеть следующим образом:

--

Здесь 001 и 002 - коды конкретного подотчетного лица или (в терминах программы) аналитические признаки, обозначающие это лицо. Признаки привязываются к проводке с помощью параметров, характеризующих участвующие в проводке счета. В данном случае Сумма и ФизЛицо как раз и являются такими параметрами, причем первый из них имеет тип число, а второй - элемент аналитического справочника.

Модель проводок (и полупроводок), используемая в программе описывается в разделе [Концепция проводок и полупроводок](#).

По аналитическому признаку (или по их совокупности) можно получать выборки из [журнала](#), что позволяет всегда иметь информацию о расчетах с конкретными поставщиками и подотчетными лицами, проследить движение конкретных товаров на складе, вести учет конкретных основных средств, - и это далеко не полный перечень возможностей программы, обеспечиваемых механизмом аналитических признаков.

Понятие субсчета

Каждый счет бухгалтерского учета служит для хранения информации о группе однородных объектов, например, об основных средствах предприятия или денежных средствах на банковских счетах. Для более точного и подробного учета некоторые счета разделяют на части, называемые субсчетами.

Например, счет "Основные средства" можно разделить на субсчета "Земельные участки и объекты природопользования", "Здания и сооружения", "Машины и оборудование" и т.д.

При использовании в хозяйственных операциях субсчета ведут себя точно так же, как и основные счета. Поэтому при дальнейшем изложении материала в настоящей Справочной системе термин "счет", как правило, будет обозначать и счет, и субсчет. Для субсчетов в основном характерны только некоторые особенности при расчете остатков на них.

Остатки (сальдо) по каждому субсчету имеет смысл учитывать только при подробном анализе отчетного периода. При составлении же сводной отчетности по предприятию чаще всего используются остатки на счетах, каждый из которых представляет собой сумму остатков на соответствующих субсчетах.

Условия отбора проводок используются для задания проводок, необходимых для расчетов или построения отчетов. В связи с тем, что в условие отбора проводок может войти любое подмножество счетов и аналитических признаков, появляется возможность вычислять остатки и обороты, а также строить отчеты, произвольным образом отбирая проводки из журналов. Такая возможность является основой организации аналитического учета в прикладных проектах.

Условие отбора проводок позволяет выбрать из всего многообразия проведенных хозяйственных операций только те, которые нужны в той или иной ситуации. Каждая проводка, сделанная в программе, может либо удовлетворять этому условию, либо противоречить ему.

Условия отбора проводок активно используются во многих прикладных проектах: при описании структуры учета, в типовых операциях, журналах хозяйственных операций, бланках, а также при построении внутренних отчетов и свертке журналов. Во всех этих случаях синтаксис (правила записи) условий отбора одинаковы.

В общем случае условие отбора проводок составляется из следующих элементов: условия отбора счетов, условия отбора параметров (в том числе валют и аналитических признаков). Рассмотрим в следующих разделах каждый из элементов подробно.

- [Условие отбора счетов](#)
- [Условие отбора параметров](#)
- [Синтаксис слагаемых в условии отбора](#)
- [Приоритет операций](#)
- [Примеры условий отбора проводок](#)

51

--

Приоритет операций

Как и в любом выражении в условии отбора существует строгий порядок исполнения операций. Это позволяет однозначно трактовать сколь угодно сложное условие.

Ниже перечислены операции, используемые в условии отбора проводок, в порядке возрастания приоритетов. Операции, указанные в одной строке, имеют одинаковый приоритет:

{ }

/

+ -

|

&

~

Слагаемое состоит из одного или нескольких сомножителей, которые соединяются знаком "&". Использование данного знака говорит о том, что в отобранных проводках должны присутствовать только счета и параметры (в том числе валюты или аналитические признаки), удовлетворяющие всем условиям, соединенным знаком "&".

Перед сомножителем может стоять символ "~", означающий логическое отрицание. Это означает, что проводки будут попадать в выборку только в том случае, если они не удовлетворяют заданному условию.

Пример:

80!&~80 --

В качестве сомножителя может выступать другое выражение, т.е. дополнительное полноценное условие отбора. В этом случае для задания последовательности проверок следует использовать круглые скобки.

Естественно, что в качестве сомножителя в условии отбора счетов может быть только другое условие отбора на счета, для условия на параметры - условие отбора на параметры. Недопустимо использовать, например, условие отбора счетов в качестве сомножителя условия отбора аналитических признаков.

Маска, описывающая искомый образец (счет), может содержать как конкретный идентификатор (из структуры учета), так и строку с фрагментом идентификатора и специальными подстановочными символами. Если в качестве маски указан идентификатор счета, присутствующего в плане счетов, то соответствие между маской и объектом поиска будет однозначное: определенной маске будет удовлетворять только один объект.

Например, маске "01" удовлетворяет только один счет - счет с идентификатором 01 "Основные средства".

Для поиска нескольких объектов (счетов) необходимо использовать маску в виде шаблона, в котором используются специальные подстановочные символы "?", "*" и "!".

Данные символы недопустимы ни в одном идентификаторе, поэтому их смело можно использовать для специальных целей.

Подстановочные символы нельзя использовать в условиях отбора параметров (валют, признаков, единиц измерения и т.д.).

Если в шаблоне стоит знак "?", то ему удовлетворяют все счета, валюты или аналитические признаки, в которых на заданном месте стоит какой-либо непустой символ.

Например, шаблону "5?" удовлетворяют все счета, имена которых состоят из двух символов и начинаются на "5": 50, 51, 52...

Если в шаблоне стоит "*", то ему удовлетворяют все счета, где вместо звездочки можно подставить произвольное число символов или ничего не подставлять.

Например, условию "Налоги*" удовлетворяют все счета, которые начинаются со слова "Налоги": Налоги.НДС, Налоги.НП и т.д. Число символов после подстроки "Налоги" не имеет значения (может быть даже нулевым).

Наконец, символ "!" означает, что в выборку должны включаться только объект и его элементы, например, счет и его субсчета.

Например, условие "80!" отберет только проводки, в которых участвует счет 80 или его субсчета, например, 80.1, 80.2 и т.д. Никакие другие счета, даже если они начинаются на 80, в выборку не попадут. Это отличает использование символа "!" и символа "*".

Базовой конструкцией в условии отбора является сравнение значения параметра счета с константой. Основной тип константы - элемент справочника, который обозначается коротким именем. Общий вид условия отбора проводок по параметрам счета различен при анализе остатков и оборотов.

Для функций типа **Остаток** мы накладываем простое условие отбора на параметры счетов, по которым ищем остаток. Для функций типа **Оборот** при условии простого фильтра отбора счетов применимо простое условие отбора проводок по параметрам, а в случае сложного фильтра отбора счетов (т.е. при наличии корреспонденции) простого условия отбора по параметрам недостаточно. Необходимо указывать отдельные условия отбора признаков счетов, в соответствии с их корреспонденцией, для чего используется символ "/" (см. [раздел об условиях отбора проводок по счетам](#)).

Однако в отличие от условия отбора проводок по счетам, условие отбора проводок по параметрам счетов может содержать произвольное количество условий на корреспонденцию. Правда, при этом следует иметь в виду, что существует жесткое ограничение на использование лишь одного оператора (символа) "/" в контексте каждого операнда. Иными словами, любой операнд условия корреспонденции должен иметь символ "/" либо только справа, либо только слева от себя.

Выражения вида "X / Y / Z" недопустимы. Для формирования условий множественной корреспонденции необходимо одно условие с корреспонденцией заключить в круглые скобки, а уже по отношению к этому групповому операнду применять следующее условие с корреспонденцией, и так далее. Ниже приводятся несколько примеров эквивалентной записи условий на корреспонденцию:

$$\begin{aligned} (X / Y) / Z &= X / (Y \& Z) \\ X / (Y / Z) &= (X \& Z) / Y \\ ((X / Y) / Z) / P &= X / (Y \& Z \& P) \\ (X / Y) / (Z / P) &= (X \& P) / (Y \& Z) \end{aligned}$$

Множественная корреспонденция в основном применяется для расширения имеющихся условий отбора при построении уточняющих отчетов.

С операцией отбора "/" связан и еще один нюанс. В условии "X/Y" не важно, в дебетовой или кредитовой части проводки встретится X и Y (отбираются полупроводки, где есть как X, так и Y). Однако условия "X/Y" и "Y/X" в общем случае не равны, так как, по сути, отбирают комплементарные непересекающиеся наборы *полупроводок*. Это означает, что показатели, полученные для условий корреспонденции "X/Y" и "Y/X" как минимум будут отличаться знаком, а чисто теоретически могут отличаться и значениями, если практикуется отход от принципа двойной записи (то есть в парных полупроводках один и тот же параметр проведен с разными значениями).

Операция указания корреспонденции ("/") имеет более низкий приоритет, чем логическое умножение "&" и сложение "+".

Синтаксис условия отбора проводок:

```
$УсловиеОтбораПроводок = УсловиеСкорреспонденцией
                        [ УсловиеСкорреспонденцией ] .
$УсловиеСкорреспонденцией = ПростоеУсловиеОтбораПроводок
                        [ "/" ПростоеУсловиеОтбораПроводок ] .
$ПростоеУсловиеОтбораПроводок = СлагаемоеУОП { "|" СлагаемоеУОП } .
$СлагаемоеУОП = СомножительУОП { "&" СомножительУОП } .
$СомножительУОП = ОперандУОП { "*" ОперандУОП } .
$ОперандУОП = [ "~" ] ( Сравнение | "(" УсловиеСкорреспонденцией ")" ) .
$Сравнение = ПростоеСравнение
            | КоличественноеСравнение
            | КачественноеСравнение
            | ЛогическоеСравнение .
$ПростоеСравнение = (ИмяПараметра "=" Признак)
            | (ИмяПараметра "is" Признак)
            | (ИмяПараметра "." ИмяАтрибута "=" ЗначениеАтрибута) .
$КоличественноеСравнение = ИмяПараметра [ "." ИмяАтрибута ]
            ЗнакСравнения ЗначениеПараметра .
$ЗнакСравнения = "<" | "<=" | "=" | ">=" | ">" | "<>" .
$ЗначениеПараметра = Строка | Число [ "^" ИмяЕдиницыИзмерения ] .
$ИмяПараметра = [ "+" | "-" ] Идентификатор .
$КачественноеСравнение = with ИмяПараметра .
$ЛогическоеСравнение = (ИмяЛогическогоПараметра "=" ВыражениеЛогическогоТипа)
            | (ИмяЛогическогоПараметра "<>" ВыражениеЛогическогоТипа) .
```

В простом сравнении слева от знака "=" может стоять только параметр, связанный со справочником (т.е. аналитический параметр или измеритель). В правой части простого сравнения должен стоять элемент из соответствующего справочника. Сравнение выдает TRUE, если в проводке есть параметр с данным именем, и его значение равно признаку. В случае отбора проводок и полупроводок по единице измерения (валюте) следует использовать простое сравнение. В тех случаях, когда необходим отбор всего поддерева аналитических признаков (например, группы и ее элементов произвольной вложенности), нужно использовать ключевое слово **is** (есть), например:

(Element **is** pattern) = (element = pattern) or ((element.parent <> nil) and (Element.parent **is** pattern))

Примеры:

```
Тов=Боты
-- отбирает проводки со значением параметра Тов = Боты
ск=Скл.11 & Тов is Ботинки -- отбирает проводки,
-- связанные со складом Скл.11
-- и любыми товарами из группы Ботинки
```

В левой части *количественного сравнения* может стоять имя измерителя либо имя строкового параметра. Для измерителей в правой части стоит число, за которым, после символа ^, следует единица измерения (валюте) [регулярное выражение](#) со звездочками и т.п.

Пример:

```
Сумма>=1000^руб | Кол >= 10^шт
Комментарий = "*ВИСТА*"
```

Множество допустимых имен параметров определяется множеством счетов, по которому берется остаток или оборот или строится внутренний отчет. Для функции ОСТАТОК это множество состоит из одного счета или поддерева счетов. Для функции ОБОРОТ и внутреннего отчета в случае задания фильтра по корреспонденции счетов раздельно определяются множества счетов для левой и правой части относительно символа "/" в условии на счета. Для обоих множеств счетов с учетом параметров из соответствующей части условия отбора выбираются полупроводки и затем формируется выборка проводок из условия корреспонденции полупроводок.

Если какой-либо счет из попавших в условие отбора по счетам не имеет некоторого параметра, присутствующего в условии отбора по параметрам, то считается, что у такого счета данный параметр имеет значение nil для ссылок, ноль - для чисел и "" (пустая строка) для строк.

В простом и количественном сравнении разрешается проверять условия не только на наличие того или иного элемента (признака) в проводке (полупроводке), но и на значение его свойств, описанных для соответствующего справочника. Например, если для элементов справочника партий было введено свойство Размер, то в условии отбора можно запросить лишь проводки по большим партиям:

```
Партии.Размер > 1000^шт
```

Рассмотрим фильтр на счета "01/60" и на параметры "ОС=Станок/Пост=Виста"

Данное условие выдает TRUE на проводке:

```
: 01 60 Сумма=1000^руб, ОС=Станок, Пост=Виста
```

и FALSE на проводках:

```
: 60 51 Сумма=1000^руб, ОС=Станок
: 41 60 Сумма=1000^руб, Т=Станок, Пост=Виста
```

Если имя параметра предваряется символом "+" или "-", то это означает, что условие накладывается соответственно на дебет или на кредит. Например, условие "+Контрагент=Кевлар" отберет проводки, в которых параметр Контрагент счета дебета имеет значение "Кевлар".

Особый случай представляет условие, налагаемое на документ, породивший проводку (полупроводку). Система позволяет отбирать проводки (полупроводки), проверяя идентификатор "родительского" документа на равенство или неравенство конкретному DocID. Синтаксис условия следующий:

```
Документ <сравнение> <значение DocID>
```

Примеры:

```
Документ = {Test.Документы.Накладная:6}"
-- все проводки из накладной №6
"Документ <> {Test.Документы.Накладная:7}"
-- все проводки за исключением проводок из накладной №7
```

Оператор with

Специальный оператор **with** позволяет отобрать только те проводки (полупроводки), для которых определен

указанный после **with** параметр. Дело в том, что нулевое значение параметра (в частности **nil** для ссылок) может означать как то, что параметр не определен в проводке, так и то, что он был проинициализирован нулевым значением. Чтобы различить эти два случая, и необходим оператор **with**. Выражение:

```
with<имя параметра>
```

имеет значение TRUE лишь в тех проводках, в которых параметру было присвоено значение (не важно, нулевое или нет), в том числе и за счет значения по умолчанию. Для проводок без параметра такой оператор возвращает FALSE.

В логическом сравнении, применимом только для параметров логического типа, разрешены только операции "равно" или "не равно", причем выражение:

```
<ИмяПараметра> = true
```

эквивалентно просто записи <ИмяПараметра>.

Логические операции

Символ "~" (тильда) в условии отбора означает логическое инвертирование условия. Например, условие "~(Поставщик=Виста)" означает все проводки, кроме тех, где в параметре Поставщик указано значение "Виста". В качестве синонима могут использоваться ключевые слова NE и NOT.

Символы "&" и "|" задают соответственно операции логического умножения (И, AND) и логического сложения (ИЛИ, OR) двух частных образующих отбора.

Например, условие "Регион=Москва ИЛИ Регион=МосОбл" предписывает обработать проводки по Москве и Московской области.

Операция "*" фактически эквивалентна следующему выражению:

```
A * B = (A & B) | (A / B)
```

Смысл ее заключается в том, чтобы отобрать проводки, в которых обязательно имеются оба операнда, причем не важно, как они разнесены по дебету и кредиту (по полупроводкам) - оба в дебете, оба в кредите, либо в корреспонденции.

Операция "*" имеет более низкий приоритет, чем "&" и "|", но более высокий, чем "/".

Условие отбора проводок по счетам используется для анализа остатков или оборотов, то есть может применяться в функциях типа **Остаток** или **Оборот**, а также в запросах полупроводок и отчетов.

В общем виде синтаксис условия записывается так:

```
$УсловиеНаСчета = [ИмяПланаСчетов:" "] [ "+" | "-" ]  
                  ПростоеУсловиеОтбораНаСчета ]  
                  [ "/" ПростоеУсловиеОтбораНаСчета ].  
$ПростоеУсловиеОтбораНаСчета = СлагаемоеУОС { " | " СлагаемоеУОС } .  
$СлагаемоеУОС = СомножительУОС { "&" СомножительУОС } .  
$СомножительУОС = [ "~" ]  
                  ( ИмяСчета  
                  | МаскаСчетов  
                  | " ( " ПростоеУсловиеОтбораСчетов " ) " ) .  
$МаскаСчетов = Имя счета с подстановочными символами
```

Имя плана счетов может быть опущено, если оно каким-то образом известно из контекста. При необходимости можно через запятую перечислить сразу несколько планов счетов, например: "Баланс,Забаланс:*".

Ведущий символ "+" или "-" (предваряющий простое условие) указывает, что при вычислении показателя учитываются только проводки, где данный счет фигурирует по дебету или кредиту соответственно.

С помощью символа "/" при необходимости задается корреспонденция счетов.

Условие корреспонденции счетов означает, что в отбираемых проводках должны присутствовать два счета, удовлетворяющих один - первой, а другой - второй части условия. По умолчанию порядок следования простых условий не играет роли, то есть пары корреспондируемых счетов ищутся в проводках как в прямом порядке "первый-второй" (дебет-кредит), так и "второй-первый" (кредит-дебет). Данная логика работы используется только в том случае, если в условии отбора явно не указано (с помощью символов "+" и "-"), какое из простых условий относится к дебету, а какое к кредиту. Иными словами, предварив одно из простых условий отбора символом "+" или "-", можно явно указать, в дебете или кредите должен встречаться соответствующий счет в проводках.

Подстановочные символы

В качестве подстановочных символов в масках счетов используются специальные символы "?", "*" и "!", которые *недопустимы ни в одном идентификаторе*, поэтому их смело можно использовать для специальных целей.

Если в шаблоне стоит знак "?", то ему удовлетворяют все счета, в идентификаторах которых на заданном месте стоит какой-либо непустой символ. Например, шаблону "5?" удовлетворяют все счета, имена которых состоят из двух символов и начинаются на "5": 50, 51, 52...

Если в шаблоне стоит "*", то ему удовлетворяют все счета, где вместо звездочки можно подставить произвольное число символов или ничего не подставлять. Например, условию "Налоги*" удовлетворяют все счета, которые начинаются со слова "Налоги": Налоги.НДС, Налоги.НП и т.д. Число символов после подстроки "Налоги" не имеет значения (может быть даже нулевым).

Наконец, символ "!" означает, что в выборку должны включаться только объект и его элементы, например, счет и его субсчета. Например, условие "80!" отберет только проводки, в которых участвует счет 80 или его субсчета, например, 80.1, 80.2 и т.д. Никакие другие счета, даже если они начинаются на 80, в выборку не попадут. Это отличает использование символа "!" и символа "*".

Иными словами, символом "!" после маски счета обозначается поддерево счетов. Следует особо отметить, что субсчета не обязательно имеют в своем имени идентификатор родительского счета. Например, счет НДС может быть описан субсчетом счета 68, в то время как 68.НДС может быть самостоятельным счетом.

Логические операции

Символ "~" (тильда) в условии отбора означает логическое инвертирование условия. Например, условие "~68" означает все счета, кроме 68. В качестве синонима могут использоваться ключевые слова НЕ и NOT.

Символы "&" и "|" задают соответственно операции логического умножения (И, AND) и логического сложения (ИЛИ, OR) двух частных образующих отбора.

Например, условие "80! И ~80" предписывает обработать проводки по субсчетам 80 счета, не включая сам счет (таким образом, в частности, можно выявить случаи использования проводок по счету, имеющему

субсчета, что обычно не приветствуется).

Следует помнить, что логическое умножение дает пересечение множеств, определяемых сомножителями, поэтому, например, поиск проводок по счетам "60 И 62", вернет пустое множество, так как счет не может быть одновременно и 60, и 62. Если требуется найти проводки, в которых участвуют оба счета, то следует использовать операцию корреспонденции "/", описанную выше. Условие "60* И *.2" оставит проводки по счетам, идентификаторы которых начинаются с символов "60", а заканчиваются символами ".2". При этом счета, у идентификаторов которых с условием совпадает либо только начало, либо только конец, будут отброшены.

В то же время, запрос с логическим сложением дает объединение множеств, определяемых слагаемыми. Поэтому, например, запрос "41 ИЛИ 62" найдет все проводки, где есть либо 41, либо 62 счет (включая и проводки непосредственно между этими счетами).

Аналитические признаки обеспечивают ведение аналитического учета, т.е. анализ счета в различных разрезах (по объектам учета). Признаки объединяются в аналитические справочники, такие как справочник поставщиков или справочник видов деятельности. Выбор аналитических справочников осуществляется с помощью [диалога](#), который вызывается командой [Открыть справочник](#).

Между счетами бухгалтерского учета и аналитическими справочниками существует связь, задаваемая в файле описания [структуры учета](#). Это позволяет программе контролировать правильность записываемых в журналы проводок.

Для аналитического справочника может быть разрешен количественный учет. В этом случае все проводки, где объектом выступает признак из данного справочника, получают дополнительное измерение - количественное, т.е. наряду с суммой в денежном выражении в них можно указать количество в соответствующей единице измерения. Полученная величина будет учитываться программой при расчетах и формировании внутренних отчетов.

По каждому счету или группе счетов можно сделать выборку с учетом комбинации аналитических признаков. Условия отбора для такой операции описаны в разделе [Синтаксис отбора проводок по параметрам](#).

Используемые аналитические признаки должны быть объявлены в [файле структуры учета](#), зарегистрированном в проекте, и привязаны к картотекам с помощью ключевого слова **card**, как это изложено в правилах описания [аналитических признаков](#).

Диалог "Справочники аналитических признаков"

Диалог "Справочники аналитических признаков" предназначен для выбора справочника, который необходимо открыть. Диалог вызывается с помощью команды [Открыть справочник](#).

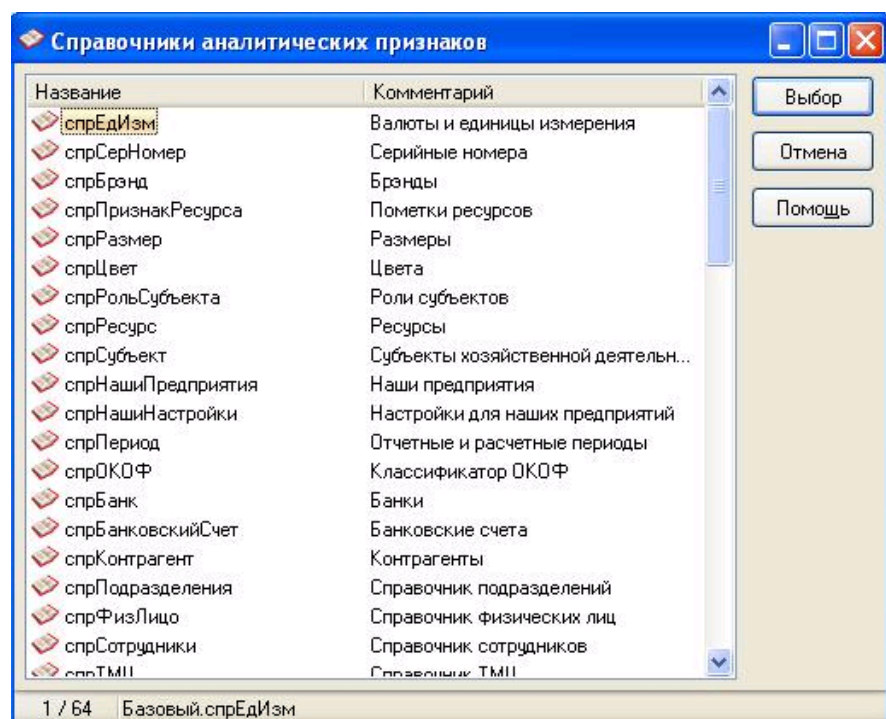


Рис. Справочники аналитических признаков.

Основную часть диалога занимает перечень имеющихся в проекте справочников, доступных текущему пользователю в соответствии со схемой доступа. Каждый справочник указывается на отдельной строке, где выводится его название и комментарий. В зависимости от типа справочника слева от названия отображается соответствующий значок.

Пользователь может выделить в перечне один из справочников и нажать кнопку **Выбор**, в результате чего диалог закрывается и открывается окно выбранного справочника. По нажатию кнопки **Отмена** диалог закрывается.

Внутренние отчеты позволяют анализировать информацию о финансово-хозяйственной деятельности предприятия в различных разрезах. Они представляют собой совокупность встроенных в программу средств (генератор отчетов) для настройки способов представления получаемых результатов и параметров, по которым осуществляется оперативный анализ. С помощью генератора внутренних отчетов можно формировать отчеты по остаткам и оборотам в разрезе счетов бухгалтерского учета, групп аналитических признаков, временных диапазонов и т.п.

По своему назначению внутренние отчеты делятся на отчеты по оборотам, по проводкам, по справочникам и произвольного вида. Они могут создаваться как разработчиками прикладных проектов в режиме проектирования, поэтому называются *проектными отчетами*, так и рядовыми пользователями в режиме сессии. Проектные отчеты, созданные с помощью редактора проекта, могут использоваться в качестве базовых для отчетов, созданных пользователями.

Пользовательские отчеты разрабатываются и настраиваются самим пользователем в режиме сессии, т.е. добавляются пользователями в дерево отчетов при эксплуатации проекта. Они могут быть общими и локальными. *Локальные отчеты* хранятся на локальном компьютере и доступны для построения только одному пользователю. *Общие отчеты* сохраняются на сервере и доступны пользователям, которые работают с той же информационной базой и проектом.

Все отчеты как проектные, так и пользовательские отображаются в диалоге "[Внутренние отчеты](#)" в иерархическом виде и могут образовывать дерево неограниченной глубины. В дереве отчетов пользовательские отчеты визуально отличаются только видом иконки (наличием изображения руки для общих отчетов и лица - для локальных отчетов).

Создание отчетов и настройка их общих свойств выполняется в диалоге "[Внутренние отчеты](#)", вызываемом командой **Учет|Отчеты**, а настройка деловой графики производится с помощью диалога "[Настройки графического отчета](#)".


Работа с внутренними отчетами описана в темах:

- [Мастер создания пользовательского отчета](#)
- [Команды для работы с отчетами](#)
- [Диалог "Внутренние отчеты"](#)
 - [Страница "Разрезы"](#)
 - [Диалог "Выбор параметра"](#)
 - [Диалог "Фильтр" \(по параметрам счетов\)](#)
 - [Настройки разбиения \(по параметру\)](#)
 - [Добавление параметра разбиения](#)
 - [Страница "Показатели"](#)
 - [Назначение команд на странице "Показатели"](#)
 - [Диалог "Добавление показателя"](#)
 - [Диалог "Настройка вывода показателя"](#)
 - [Расширенная настройка показателя](#)
 - [Расширенная настройка показателя в отчетах по проводкам](#)
 - [Страница "Дополнительно"](#)
 - [Диалог "Настройка уточнения"](#)
 - [Страница "Дополнительно" \(по проводкам\)](#)
 - [Страница "Уточнение"](#)
 - [Страница "Иерархия"](#)
 - [Страница "Формат"](#)
- [Отчет по справочнику](#).
- [Диалог "Параметры итогового журнала"](#)
- [Графический отчет](#)
 - [Настройки свойств графического отчета](#)
 - [Настройки графика](#)
 - [Редактирование надписей в графическом отчете](#)
- [Фильтр отчета по справочнику](#)
- [Результаты построения отчетов](#)
- [Диалог "Выбор уточняющего отчета"](#)

Данный диалог предназначен для выбора нового параметра в условие отбора по параметрам счетов или в выражение фильтрации по параметрам аналитического справочника. Диалог вызывается либо из диалога ["Фильтр по параметрам счетов"](#), либо из диалога ["Фильтр отчета по справочнику"](#).

В диалоге следует выбрать имя параметра и нажать кнопку **Выбор**. Принцип работы диалога полностью совпадает с диалогом ["Выбор поля"](#), однако вместо полей в списке диалога перечисляются параметры счетов или справочника.

Особенности ввода условия на документ

В качестве параметра в условие отбора по параметрам счетов можно ввести параметр "Документ". Для этого необходимо в списке параметров выбрать параметр "Документ". После его выбора открывается диалог ["Фильтр"](#). Для выбора документов из конкретного журнала требуется в диалоге "Фильтр" нажать кнопку  поля **Значение**. При этом открывается список журналов хозяйственных операций (кроме текстовых) области учета, отфильтрованных по маске счетов. После выбора журнала отбор документов происходит из журнала, указанного пользователем.

Программа позволяет использовать в прикладных проектах деловую графику, которая визуализирует результаты отчетов или произвольные данные, подготовленные алгоритмами обработки информации. В случае графического отчета (отчета в формате "График") график выводится в главной части окна отчета. Для отображения произвольных данных программист ТБ.Скрипт может разместить на шаблоне объект **График**, который на стадии выполнения проекта получает реальные данные и воспроизводит их.

В обоих случаях деловая графика предстает перед конечным пользователем в виде прямоугольной области (она может занимать все окно или его часть), в которой выводятся различные изображения и надписи: их оформление и содержимое регулируется настройками. Начальные настройки для графика задаются программистом на стадии проектирования. При использовании готового проекта пользователь может (если это не запрещено программно) менять большую часть настроек.

Наиболее употребительные команды для настройки внешнего вида графика выведены на страницу "График" панели инструментов. Эта страница активна во время сессии и предназначена в первую очередь для конечного пользователя. Также он может пользоваться соответствующими пунктами контекстного меню, вызываемого по щелчку правой кнопкой мыши на графике. Программист настраивает график с помощью диалога свойств графического отчета или объекта класса **График**.

Главным свойством графика является его вид, то есть способ отображения данных. Например, одни и те же данные могут выводиться в виде диаграммы с горизонтальными столбиками, диаграммы с вертикальными столбиками, точечной или линейчатой диаграммы, круговой диаграммы и другими способами (всего 8 видов). Для графика каждого вида существует еще целый ряд настроек, позволяющих выбрать подходящий способ отображения (см. [диалог "Настройка графика"](#)).

Графики всех видов за исключением круговой диаграммы содержат прямоугольную панель, внутри которой рисуются элементы графика, а снаружи – обозначения координатных осей и легенду (пояснения к графику). Левая и нижняя границы панели являются координатными осями и выводятся более толстыми линиями, чем верхняя и правая границы. В связи с этим левая и нижняя границы также называются панелями, а при включенном режиме трехмерного отображения изображаются объемными брусками, как бы выдвигающимися над плоскостью экрана.

Как правило, левая ось – это ось значений, а нижняя – ось аргументов, однако в некоторых случаях (например, для горизонтальной диаграммы) они меняются местами. Слева от оси значений выводятся метки значений данных (показателей), а под осью аргументов – метки измерений (точек, в которых получены отображаемые показатели).

Внутри прямоугольной панели по умолчанию выводится координатная сетка (её можно отключить). По желанию, разработчик и пользователь могут также включать/отключать трехмерный вид элементов графика, вывод легенды, подсказок и менять прочие вспомогательные характеристики.

График позволяет визуализировать данные, представленные на нижнем уровне в виде таблиц с произвольным числом строк и столбцов. Одновременно на графике всегда отображается только одна таблица (даже если в настройках отчета было задано разбиение на таблицы, и таблиц получилось несколько). В случае объекта **График** это таблица с данными, ассоциированными с этим объектом с помощью свойства **Значение** (это двумерный массив), а в случае графического отчета – одна из таблиц результатов отчета. Переход от одной таблицы к другой осуществляется с помощью команд **Следующая таблица** (Ctrl+Стрелка вправо), **Предыдущая таблица** (Ctrl+Стрелка влево). Если данные из текущей таблицы не умещаются на экране, график разбивается на несколько страниц, перелистывание которых производится с помощью команд **Следующая страница** (Стрелка вправо), **Предыдущая страница** (Стрелка влево).

Первая колонка значений параметра (для отчета это параметр разбиения на строки) из таблицы интерпретируется как набор аргументов. Т.е. параметр, который используется для разбиения на строки, соответствуют отсчетам вдоль горизонтальной оси. Каждая последующая колонка таблицы задает так называемую серию – набор значений для соответствующих аргументов, т.е. последовательности значений одного и того же показателя, взятых во всех точках горизонтальной оси. Одна серия соответствует одному показателю (элементы графика, относящиеся к одной серии, отображаются одним и тем же цветом). Все серии отображаются на графике одновременно, каждая серия – индивидуальным цветом, который описывается в легенде. Например, если график выводится в виде вертикальной диаграммы с параллелепипедами, для каждого аргумента будет выведено столько параллелепипедов, сколько серий (колонок значений) есть в таблице данных. Взаимное размещение фигур для одного аргумента также может настраиваться (в частности, столбики можно вывести рядом друг с другом или друг за другом, либо один над другим).

Для каждой фигуры графика можно опционально вывести подсказку – выносной элемент с прямоугольной табличкой, в которой прописывается значение показателя для соответствующего аргумента соответствующей серии.

В случае круговой диаграммы серия может быть только одна, а её значения представляются сегментами окружности.

Диалог "Внутренние отчеты" во время сессии позволяет пользователям прикладных проектов [создавать](#) и настраивать встроенные отчеты (если это не запрещено схемой доступа) в дополнение к тем, что были созданы разработчиком проекта. Диалог открывается командой **Учет|Отчеты**, инструментальной кнопкой, клавишами **ALT+Q**.

На стадии разработки проекта диалог используется прикладными программистами для настройки свойств отчета и отображается на экране в правой части [редактора проектов](#), если в иерархии объектов дважды щелкнуть на объекте отчет.

В режиме сессии диалог открывается в модальном окне, в левой части которого отображается иерархический список отчетов. Для работы со списком используются [команды](#) контекстного меню. Для настройки какого-либо отчета необходимо выделить его в иерархическом списке, а затем настроить его параметры с помощью элементов управления в правой части диалога, которая полностью аналогично той, что применяется в редакторе проекта.

Для быстрого поиска отчета по его имени следует установить курсор в дереве списка отчетов и на клавиатуре набирать имя отчета (на том языке, на котором задано имя). При этом курсор позиционирует на первый отчет, в имени которого имеется набранная подстрока. Для перехода к следующему отчету нажмите клавиши **Ctrl+L**.

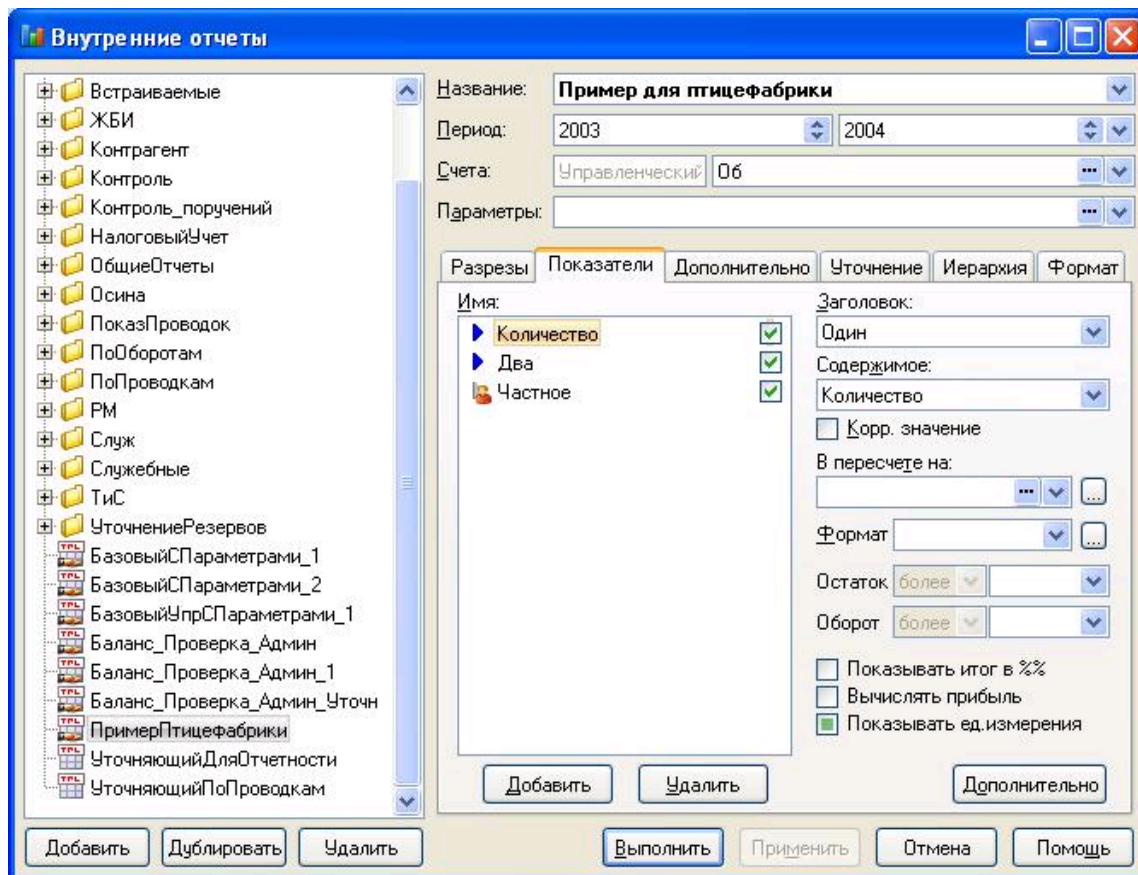


Рис. Свойства внутреннего отчета

Правая часть диалога разделена на две области:

- верхняя часть окна, так называемая постоянная часть отчета, которая не зависит от выбранной страницы диалога. Постоянная часть отчета содержит название (описание) формируемого отчета и группу элементов управления для задания условий отбора данных;
- нижняя часть окна, предназначенная для задания основных и дополнительных параметров отчета, содержит одну из следующих страниц: [Разрезы](#), [Показатели](#), [Дополнительно](#), [Уточнение](#), [Иерархия](#), [Формат](#).

Переход к соответствующей странице, позволяющей детализировать настройки отчета, происходит по одноименной закладке. Состав страницы меняется в зависимости от вида отчета. Например, страница "Иерархия" не видна для отчетов, в которых иерархичность не имеет смысла (например, в отчетах с



разбиением на строки по проводкам на странице "Разрезы"). Страница "Показатели" и "Уточнение" отсутствует в [отчете по справочнику](#).

Назначение элементов постоянной части отчета

Поле **Название**

В поле вводится произвольная строка, описывающая суть отчета и, тем самым, дополняющая идентификатор.

Поле **Период**

Для получения отчета необходимо, прежде всего, указать **период**, за который требуется провести анализ. В данном поле предусмотрены две области для ввода даты: в первой из них отображается начальная дата отчета, а во второй - конечная. Заполнять их можно вручную, с помощью календаря, который вызывается кнопкой  или из списка предыстории введенных значений, открываемого кнопкой , расположенной справа от поля. Кроме того, список предыстории имеют также и другие поля **Счета, Параметры**, рассмотренные ниже. Конечная дата (или время) не включается в результаты отчета. Если конец отчетного периода задан без времени, то отчет строится включительно по дате, равную предыдущему дню. Если же конец отчетного периода задан вместе со временем, то в отчет попадают все данные вплоть до указанного срока, таким образом, что данные, введенные указанным временем или позднее, не попадают в отчет.

Даты вводятся в формате: ДД.ММ.ГГ или ДД.ММ.ГГГГ, где

ДД - обозначение дня в диапазоне 01..31;

ММ - обозначение месяца в диапазоне 01..12;

ГГ - две последние цифры года;

ГГГГ - год полностью.



При необходимости дата может быть дополнена временем в формате ЧЧ:ММ:СС, где

ЧЧ - часы от 00 до 23;

ММ - минуты от 00 до 59;


СС - секунды от 00 до 59.

Поле **Счета**

Поле разделено на две области и предназначено для ввода имени плана счетов (первая область) и [условия отбора по счетам](#) (вторая область). Ввод в первую область поля производится вручную (достаточно на клавиатуре набрать первую букву в имени плана счетов) или из выпадающего списка (кнопка ). При выборе счетов рекомендуется пользоваться кнопкой , открывающей список счетов.

Для получения отчета по всем счетам следует оставить поле пустым. Если в режиме проектирования разработчиком проекта была установлена маска счетов, то в режиме сессии пользователь может задать условие на счета только в рамках ограничений, накладываемых этой маской.

Поле **Параметры**

В поле **Параметры** указывается условие отбора проводок [по параметрам](#) входящих в них счетов. Если требуется получить отчет без учета параметров (например, по проводкам с любыми аналитическими признаками), это поле следует оставить пустым. При выборе параметров также можно воспользоваться кнопкой , которая открывает диалог "[Выбор параметра](#)". В качестве параметра можно выбрать параметр "Документ", и задать условие отбора проводок из конкретного журнала (более подробные сведения приведены в теме диалог "Выбор параметра"). После выбора параметра открывается [диалог "Фильтр"](#).

В данном поле при задании условий отбора по параметрам для ссылки на начальную и конечную дату диапазона построения отчета можно использовать макросы:

для начальной даты периода отчета: %ДатаНач

для конечной даты периода отчета: %ДатаКон

Например, если строится отчет за 2007 год, то при задании условия:

Процесс.ДатаНачала >= %ДатаНач

в отчет попадут только те процессы, у которых

ДатаНачала >= 01.01.2007.

Макросы можно использовать в условиях сравнения для параметров или атрибутов параметров типа Date, т.е. использовать вместо конкретной даты.

Диалог "Выбор уточняющего отчета"

Уточняющие отчеты доступны конечному пользователю как инструмент интерактивной детализации показателей, получаемых с помощью [встроенных отчетов](#). В диалоге пользователь должен выбрать тип и, при необходимости, параметры уточняющего отчета. Вызов уточняющего отчета осуществляется двойным щелчком мыши или нажатием **Enter** на клетке (с требующим детализации показателем) построенного отчета [в формате шаблона](#) с разбивкой на строки по счетам или параметрам.

Тип уточняющего отчета выбирается с помощью зависимых переключателей - их набор изменяется в зависимости от типа исходного отчета. Так, в отчете с *разбивкой на строки по счетам* данный диалог содержит следующие переключатели:

- Отчет по проводкам;
- Разбиение оборотов по дням;
- Перекрестные обороты счета;
- Аналитическая ведомость счета по указанному параметру или нескольким параметрам (выбираются из выпадающего списка);
- Разбиение на счета.

В отчете с *разбивкой на строки по параметрам* вместо переключателя **Аналитическая ведомость счета** содержится **Разбиение оборотов по параметрам**.

Если пользователь выбирает вариант уточнения **по параметрам**, то справа от данного переключателя становится доступным выпадающий список с иерархией параметров, которые имеются у действующих счетов. В уточняющих отчетах в качестве содержания аналитических параметров выдается их описание, для измерителей - имя, для параметров остальных простых типов - их значения.

Флаг **Использовать в дальнейшем** позволяет указать, что текущие настройки уточняющего отчета следует использовать и в дальнейшем. После того как этот флаг был установлен, диалог "Выбор уточняющего отчета" не открывается перед построением уточняющего отчета.

Сброс режима использования текущих настроек уточняющего отчета происходит при нажатии клавиши **Shift** одновременно с вызовом уточняющего отчета или если тип и параметры уточняющего отчета перестают удовлетворять условиям, заданным в основном отчете.

Добавление показателя

Данный диалог предназначен для выбора показателей, добавляемых в список показателей отчета, и вызывается командой **Добавить** контекстного меню или кнопкой **Добавить** [страницы "Показатели"](#) диалога "Внутренние отчеты".

Для каждого вида добавляемых показателей (простой, вычисляемый, пользовательский или поле документа) предназначена отдельная страница: ["Простой"](#), ["Вычисляемый"](#) или ["Пользовательский"/"Поле документа"](#). Следует иметь в виду, что в отчете по оборотам для выбора доступны только *параметры-измерители* и пользовательские параметры, а в отчете по проводкам - *параметры всех типов*.

Страница "Простой"

Страница "Простой" позволяет выбрать простой показатель, который может быть как измерителем, так и параметром счета (аналитическим параметром или параметром стандартного типа: целое, число, строка, дата и т.д.).

Рис. Добавление показателя. Страница "Простой".

Поле **Имя**

В поля **Имя** необходимо ввести имя показателя соответствующего вида. Это поле имеется на всех страницах текущего диалога и его назначение одинаково для всех страниц. После закрытия диалога заданное имя показателя проставляется в поле **Имя** страницы "Показатель".

Поле **Параметр**

В данном поле указывается название параметра счета, по которому будет рассчитываться показатель. Значение этого поля проставляется в поле **Содержимое** страницы "Показатель".

Флаг **Корр. значение**

При установке данного флага в отчет будет попадать значение данного параметра в корреспондирующей полупроводке, а не в той, что попала в отчет.

Флаг **Поля записей**

Данный флаг отображается на странице для *отчетов по проводкам*. При его установке в выпадающий список поля **Параметр** добавляются поля записей, что позволяет в качестве показателя выбирать не только параметры счетов, но и поля записи.

Поле **Заголовок**

В данное поле вводится произвольное строковое название для параметра вручную или из списка (кнопка). Именно эта строка будет выводиться в результатах отчета в качестве названия колонки.

Страница "Вычисляемый"

Данная страница предназначена для выбора вычисляемых показателей, которые будут рассчитываться по заданному способу, например, как частное от деления двух измерителей, их разность или процент и др. Набор полей на странице зависит от вида выбранной из списка функции.

Рис. Добавление показателя. Страница "Вычисляемый".

В поле **Функция** перечислены функции, определяющие предоставленные программой способы задания показателя:

- **Частное, Разность, Процент** - эти функции позволяют получить соответственно вычисляемый показатель, который будет рассчитываться как частное от деления двух измерителей, их разность или частное в процентах. Для первых двух функций заполняются два поля **Измеритель**, для третьей - одно поле.

Процент имеет смысл задавать, если "пересчет" у числителя и знаменателя одинаковый. Для функции Разность у обоих операндов должны совпадать справочники, а также единицы измерения при задании конкретных единиц измерения пересчета. Если хотя бы одна единица измерения неопределена, в отчете появятся значения с неопределенной единицей измерения - '***'.

Назначение флага **Корр. значение** аналогично, одноименному флагу, описанному выше на странице "Простой".

- **Доля в %** - показатель рассчитывается как отношение значения измерителя к его итоговому значению по отчету/по таблице в процентах. В этом случае появляется поле **Доля**, в котором необходимо указать разрешенное программой место вывода данного показателя (в колонке таблицы, в колонке отчета, в таблице, в отчете). Функция доступна только в отчетах по оборотам.
- **Средний ост. (AverageSaldo)** - вычисление среднего остатка за период, который задается в поле **Период округления**. Если поле не заполнено, то по умолчанию - по проводкам, т.е. средний остаток подсчитывается с точностью до даты проводки. На данный момент введены следующие периоды округления: byTrans (по проводкам), byMinute, byDay, byWeek, byMonth, byQuart, byYear, т.е. имеется возможность считать все движения за минуту, за день и т. д..

Внимание. При установке периода округления надо иметь в виду, что период округления не должен превышать периода построения отчета или периода разбиения по времени при его наличии.

Флаг **Без пустых периодов** по умолчанию снят. Если он включен (True), то периоды времени, в течение которых остаток (с учетом точности единицы измерения) равен 0, исключаются из общей суммы времени.

Внимание. Ввести функцию можно также вручную в поле "Содержимое" [страницы "Показатели"](#). Например:

AverageSaldo(Сумма, byDay, true)

AverageSaldo(Сумма) - оставлено для совместимости и равносильно следующему выражению:

AverageSaldo(Сумма, byTrans, false)

- **Последнее зн. (LastValue)** - вычисление последнего значения показателя. В поле **Параметр** необходимо указать параметр счета, по которому будет выводиться его последнее значение, после этого поле **Имя** заполняется автоматически значением LastValue(ИмяПараметра).

При построении отчета для такого показателя значения из проводок не суммируются, вместо этого новое значение замещает старое, так что при завершении перебора проводок в каждой ячейке отчета остается число из последней проводки за период отчета. Вычисление значений осуществляется как по оборотам, так и по остаткам. В качестве параметра функции можно задавать не только измеритель, но и дату проводки, а также и другие параметры проводки, а для аналитических параметров также их разыменования. Значение функции вычисляются и в различных видах итогов - итоговых строк, колонок, групп и т.д.

- **Проводок** - в отчетах по оборотам функция возвращает количество проводок, если нужно с учетом дополнительных ограничений на счета и/или параметры, которые установлены в расширенных настройках

показателя. Поле **Имя** заполняется автоматически значением TransCount.

Страница "Поле документа" или "Пользовательский"

В отчетах по проводкам в качестве параметров можно выбирать не только параметры счетов, но и поля записей, послуживших источниками значений для параметров, например, #Дата, #Номер или #Покупатель.ПолнИмя. Символ # означает, что это ссылка на поле записи.

Рис. Добавление показателя. Страница "Пользовательский".


Поле **Тип значения**

Поле предназначено для задания одного из возможных типов [пользовательского](#) показателя:

- измерители (число + валюта из одного справочника);
- число + пара валют, каждая из одного справочника (массив Variant[]);
- частное, число, целое, строка, логическое, дата.

Для пользовательских показателей поле **Содержимое** на странице "Показатели" не заполняется, т.к. эти показатели заполняются программным путем после построения отчета.


Поле **Поле документа**

В данном поле **Поле документа** указывается имя поля записи, которое лучше ввести из списка, нажав кнопку . На основании этого поля заполняется поле **Содержимое** на странице "Показатели". Страница "Поле документа" или "Пользовательский"

Кнопки **Выбор** и **Отмена**

Перенос введенной в данном диалоге информации на страницу "Показатели" диалога "Внутренние отчеты" производится кнопкой **Выбор**. Выход из диалога без сохранения настроек - с помощью кнопки **Отмена**.

Добавление параметра разбиения

Данный диалог предназначен для автоматизации заполнения поля **Параметр** страницы "[Разрезы](#)". Справа от этого поля имеется кнопка , которая открывает диалог "[Настройки разбиения](#)", из которого и вызывается текущий диалог. Для этого следует нажать кнопку **Добавить** или выполнить команду **Добавить** или **Изменить**, при этом курсор должен находиться в поле **Параметры** на странице "Разбиение" диалога "Настройки разбиения".

Рассматриваемый диалог имеет одну страницу "Разбиение" и два выпадающих списка. В *первом списке* следует указать один из возможных вариантов комбинированного разбиения на параметры: по счетам, по корреспондирующим счетам, по документам, по параметру, по корреспондирующему параметру, по дате проводки. В последнем случае *дата проводки* рассматривается как параметр типа Дата, поэтому, как и для любого другого параметра типа Дата, для *даты проводки* можно задать диапазоны разбиения (по шкале и по перечислению).

В зависимости от вида выбранного варианта разбиения на параметры в диалог "[Добавление содержания разбиения](#)" добавляются страницы "**Счет**" (разбиение по счетам), "**Корр. счет**" (разбиение по корреспондирующим счетам), "**Поле документа**" (разбиение по документам), "**Дата**" (разбиение по дате проводки).

Второе поле диалога доступно в том случае, когда в первом поле задано разбиение по параметру, по корреспондирующим счетам, по корреспондирующему параметру. Ввод в поле производится из списка, который является иерархическим, т.к. может содержать параметры, которые представляют собой ссылку на объект с собственными атрибутами, причем эти атрибуты могут сами быть ссылками на другие объекты, и т.д.

Данный диалог предназначен для выбора содержания параметра разбиения отчета или отображаемых атрибутов параметров. Диалог всегда имеет как минимум одну страницу "Параметр". Наличие остальных страниц "**Счет**", "**Корр.счет**", "**Поле документа**", "**Дата**" зависит от настройки страницы "Разбиение" "[Добавление параметра разбиения](#)". Диалог вызывается командой **Добавить** или **Изменить**, кнопкой **Добавить**, когда курсор находится в поле **Свойства** на странице "Вывод" диалога "[Настройки разбиения](#)".

Страница "Параметр"

На странице "Параметр" имеется выпадающий список, в котором перечислены все параметры, имеющиеся у заданных счетов текущего плана счетов (из общих настроек отчета). Список является иерархическим, т.к. может содержать параметры, которые представляют собой ссылку на объект с собственными атрибутами, причем эти атрибуты могут сами быть ссылками на другие объекты, и т.д.

Поле **Параметр**

Если из списка выбран какой-либо из атрибутов параметра (а не сам параметр), то такой параметр называется разыменованным. Иными словами, выбор элемента, который находится не на самом верхнем уровне иерархии, означает, что элемент более верхнего уровня будет разыменованным. Например, если в списке параметров есть параметр **Товар** типа аналитического справочника товаров, то пользователь может раскрыть элемент "Товар" в списке и выбрать, скажем, атрибут **Имя**. При этом в поле ввода заносится строка разбиения "Товар.Имя", и параметр "Товар" считается разыменованным. В более сложном случае параметр "Товар" может быть разыменован не по простому атрибуту (каким является строковое свойство **Имя**), а по ссылочному атрибуту - тогда цепочка разыменований будет продолжена. Например, "Товар.Производитель.Регион.Имя" означает разбиение по названиям регионов производителей товаров.

Флаг **Показывать поля записей**

В том случае, если диалог вызван для настройки выводимых свойств параметров, а не самих параметров, внизу страницы "Параметр" появляется данный флаг. При его включении список пополняется полями класса записи, послужившей источником данных для аналитического справочника, и не вошедшими в качестве атрибута в сам справочник. Например, если справочник товаров основывается на записи о товаре, в которой имеются поля **Код**, **Название**, **Производитель** и первые два из них отражены соответствующими свойствами в справочнике, а последнее - нет, то при выключенном флаге пользователь сможет выбрать в качестве параметра только **Код** или **Название**, а **Производитель** будет недоступен. Если же флаг включен, то в списке кроме полей **Код** и **Название** появится поле **#Производитель** - начальный символ решетки '#' сигнализирует о том, что данное поле берется непосредственно из записи, а не из аналитического справочника. Аналогичным образом помечаются все поля класса записи (не справочника).

Страница "Функция"

В том случае, если в списке выбранных параметров разбиения имеется разыменованный параметр (см. выше) и данный диалог вызван для выбора отображаемых свойств параметра, то в диалоге появляется страница "Функция".

Поле **Функция**

В данном поле из выпадающего списка проставляется одна из следующих допустимых функций:

- **Count** - количество признаков;
- **Sum** - сумма значений свойства (только для типов **Целое** и **Число**);
- **Max** - максимальное значение свойства (только для типов **Целое**, **Число**, **Строка** и **Дата**);
- **Min** - минимальное значение свойства (только для типов **Целое**, **Число**, **Строка** и **Дата**);
- **Average** - среднее значение свойства (только для типов **Целое** и **Число**).

Поле **Параметр**

В данном поле указывается параметра, который должен выступать в качестве аргумента выбранной функции. Ввод в поле производится из выпадающего списка, в котором показана иерархия свойств всех ссылочных параметров используемых в отчете справочников (т.е. в иерархии отображаются те ссылочные параметры, которые были либо сами помечены на странице "Разбиение" диалога "Настройки разбиения по параметру", либо вошли там в какую-либо цепочку разыменований в результате пометки некоторого свойства, доступного по ссылкам в иерархии свойств справочников и полей записей; ссылочные параметры представлены в списке как раскрывающиеся элементы, содержащие на подчиненном уровне все свои свойства, причем свойства, которые в свою очередь являются ссылочными, могут быть раскрыты на следующем уровне иерархии по нажатию значка '+' слева от свойства).

Например, если разбиение идет по разыменованному параметру "Товар.Категория", то в списке **Параметр** будет единственный корень "Товар", с подчиненными ему элементами - полями справочника товаров, причем если, скажем, поле "Производитель" имеет тип справочника контрагентов, то его можно будет раскрыть и выбрать любое из свойств справочника контрагентов, и т.д. Если бы в дополнение к параметру

"Товар.Категория" разбиение проводилось также и по "Склад.Описание", то в списке **Параметр** появился бы второй корень "Склад" со всеми своими свойствами.

Ниже приводятся варианты использования статистических функций:

- **Count(Товар)** - количество признаков Товар в текущей строке (столбце, таблице);
- **Sum(Товар.Количество)** - сумма остатков товара в текущей строке (столбце, таблице);
- **Min(Товар.Цена)** - минимальное значение цены товара в текущей строке (столбце, таблице);
- **Max(Товар.Цена)** - максимальное значение цены товара в текущей строке (столбце, таблице);
- **Average(Товар.Цена)** - среднее значение цены товара в текущей строке (столбце, таблице).

Флаг **Показывать поля записей**

Если включить данный флаг, то иерархический список **Параметр** будет содержать не только имена свойств справочников, но и всех полей классов записей, которые послужили источником данных для этих справочников. Поля классов записей предваряются символом '#'.

Кнопка **Выбор**

После настройки нажмите кнопку **Выбор** для закрытия данного диалога с переносом выбранных данных в соответствующие поля диалога ["Настройки разбиения по параметру"](#).

Пользователям прикладных проектов при эксплуатации проекта в режиме сессии в диалоге "[Внутренние отчеты](#)" предоставляется возможность (если это не запрещено в схемах доступа) самостоятельно создавать, настраивать и сохранять настроенные пользовательские отчеты, а также определять группы, в которых они размещаются. Для реализации этих возможностей применяются кнопки диалога и команды контекстного меню, вызываемого из списка отчетов.

Назначение команд контекстного меню и кнопок диалога

Команда *Добавить (Ins)*

Создание нового пользовательского отчета выполняется под руководством [мастера](#), вызов которого производится данной командой или одноименной кнопкой. Для идентификации отчетов пользователь должен ввести имя нового отчета и, при необходимости, может указать имя базового отчета, а также включить флаг **Общий**. По умолчанию, т.е. если флаг снят, новый отчет сохраняется на локальном компьютере и доступен для построения только одному пользователю. Если флаг включить, то новый отчет будет сохранен на сервере, и им смогут пользоваться другие люди, работающие с теми же информационной базой и проектом.

Базовый отчет - это, как правило, отчет, настроенный для конечного пользователя разработчиком прикладного проекта и включающий, кроме самих настроек, некоторый программный код для дополнительной обработки данных или интерактивного взаимодействия с пользователем.

Внимание. Имена общих и локальных пользовательских отчетов могут не удовлетворять правилам формирования идентификатора, однако, имена отчетов или папок, создаваемых в режиме сессии, должны удовлетворять правилам создания имен файлов, т.е. не должны содержать запрещенные символы: ., :, \, /, *, ?, ", >, <, |.

Команда *Дублировать*

По нажатию кнопки **Дублировать** (одноименной команды) открывается диалог "Добавить отчет", в котором достаточно ввести имя нового отчета и также, при необходимости, включить флаг **Общий**. При дублировании проектного отчета он назначается в качестве базового класса для вновь созданного пользовательского отчета. При дублировании пользовательского отчета базовый класс просто копируется, как и остальные опции.

Команда *Добавить папку (Alt+Ins)*

Для добавления в иерархию отчетов новой группы, необходимо выполнить данную команду или нажать клавиши **Alt+Ins** и задать имя папки. Размещение папки зависит от местоположения курсора. Если он размещен на самой верхней строке списка (Отчеты), то формируется корневая папка (верхний уровень иерархии), иначе внутри выделенной папки.

Команда *Удалить (Del)*

Пользовательские отчеты удаляются командой **Удалить** или одноименной кнопкой после подтверждения и при наличии выделенного отчета. Данная команда также удаляет выделенную папку, созданную пользователем, при условии, что из нее удалены все отчеты. При этом следует иметь в виду, что *отчеты, встроенные в проект, не могут быть удалены пользователем*.

Команда *Применимость аккумуляторов (Ctrl+A)*

Данная команда позволяет получить и проанализировать информацию о том, какие аккумуляторы применимы, а какие нет и почему, а также - какой из них выбран для построения отчета. Соответствующий лог формируется как для одного выделенного отчета, так и для всех отчетов в выбранной ветке иерархии дерева отчетов.

Однако такой способ анализа не годится для отчетов, настройки которых формируются программно. Для таких отчетов в настройках программы (учета) в разделе "Журналы и отчеты" на [странице "Отчеты"](#) включен флаг **Выдавать информацию о применимости аккумуляторов**. По умолчанию он снят.

Команда *Общий*

Пункт контекстного меню **Общий** доступен только для пользовательских отчетов и позволяет преобразовать общий пользовательский отчет в локальный и наоборот.

Кнопка *Применить*

Для сохранения измененных настроек отчета необходимо нажать кнопку **Применить**. Кнопка становится доступной после любого изменения настроек отчета.

Кнопка *Выполнить*

По нажатию этой кнопки текущие настройки выбранного отчета запоминаются (если они были изменены), а затем отчет строится.

Следует иметь в виду, что если окно отчета будет оставлено открытым, то при любом изменении учетных данных, результаты отчета пересчитываются. Это относится также и к тому случаю, когда окно отчета оставлено открытым при закрытии сессии - при последующем открытии этой сессии окно отчета автоматически создается системой, а результаты отчета динамически пересчитываются.

Сохранение результатов построенного отчета

Результаты построенного отчета могут быть сохранены в отдельном файле с помощью команды **Файл|Сохранить как**. В этом случае сохраняется статическая копия результатов отчета, которая не будет как-либо изменяться в ответ на изменение учетных данных.

В результате выполнения команды **Сохранить как** открывается стандартный диалог выбора месторасположения и имени файла, причем его тип определяется форматом отчета. Например, текстовые отчеты предлагается сохранить в текстовом файле с расширением `txt`, отчеты на шаблоне - в `tpl`-файл, графические отчеты в файлы с расширением `tbg`. Программа по умолчанию сохраняет результаты построения отчетов в файлах стандартных типов в подкаталоге рабочего каталога программы:

Однако, имена таких временных файлов конструируются автоматически, и система не гарантирует сохранности этих временных данных. В частности, при многократном построении одного и того же отчета его новые результаты сохраняются под тем же именем, что и старые, если имя не было изменено пользователем явным образом на [странице "Формат"](#) диалога "Внутренние отчеты". Поэтому для долговременного сохранения результатов отчетов необходимо воспользоваться командой **Сохранить как**.

В случае сохранения результатов графического отчета следует иметь в виду, что в `tbg`-файлах хранится только графическая часть отчета - ни шаблон (по умолчанию, расположенный у правого края окна графического отчета), ни алгоритмическая часть в него не записываются.

Если отчет был построен в формате шаблона, полученные показатели могут быть детализированы (раскрыты) с помощью уточняющих отчетов. Уточнение возможно только для отчетов с разбивкой на строки по параметрам или счетам, а также для отчетов по проводкам с включенным режимом формирования сводных проводок. Для построения уточняющего отчета необходимо выполнить двойной щелчок в клетке с требуемым показателем или, выделив эту клетку, нажать клавишу **Enter**. В результате этого открывается [уточняющий отчет](#), и после того, как пользователь произведет в нем необходимые настройки, программа построит указанный уточняющий отчет. При уточнении результатов отчета по проводкам, в зависимости от настроек отчета, может открываться или документ, породивший проводку, или журнал хозяйственных операций с этой проводкой. При нажатой клавише **Ctrl** производится уточнение, альтернативное указанной в настройке (если это возможно).

Создание нового пользовательского отчета выполняется мастером, который запускается из диалога "Внутренние отчеты" командой **Добавить**.

На первом шаге пользователю предлагается выбрать один из отчетов, созданных заблаговременно разработчиком проекта, в качестве базового (см. рис. Выбор базового отчета). Класс базового отчета может содержать в себе не только настройки построения отчета, но и специально разработанную визуальную форму, а также алгоритмическую часть с дополнительной обработкой данных.

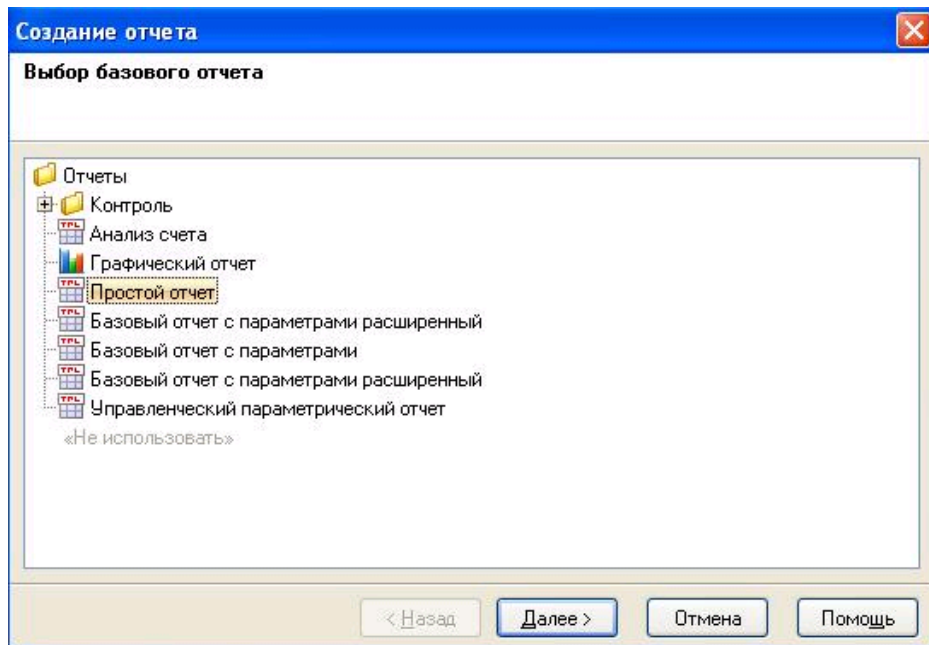


Рис. Выбор базового отчета.

Пользователь может не выбирать ни один проектный отчет в качестве базового. В этом случае отчет будет строиться и отображаться в соответствии с используемыми системой умолчаниями.

На втором шаге следует выбрать тип отчета:

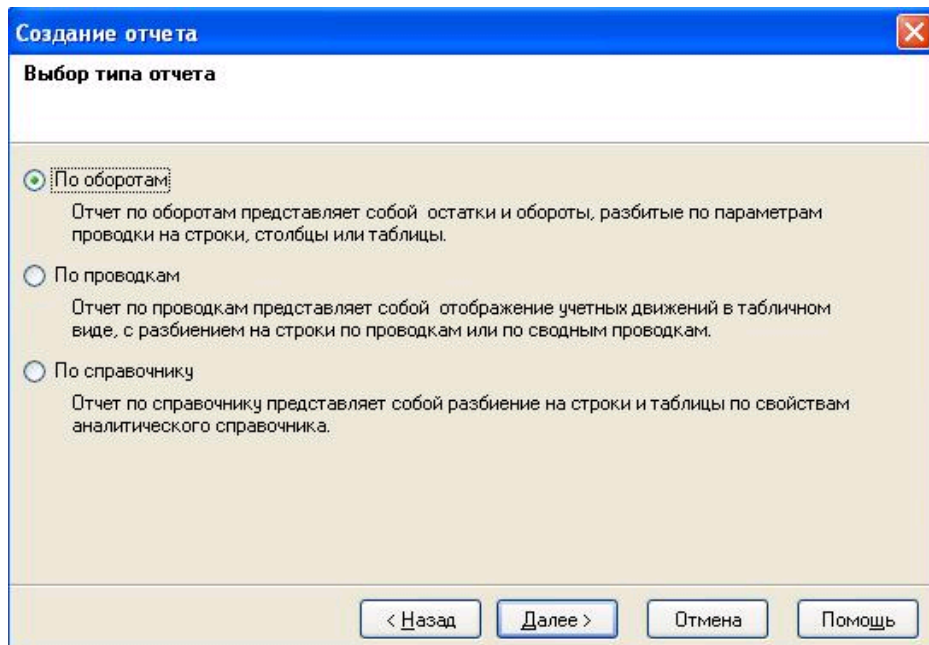


Рис. Выбор типа отчета.

- **По проводкам** - показатели в разбиении на строки по проводкам, в том числе и в виде сводных проводок;

- **По оборотам** - остатки и/или обороты в разбивке на строки и/или столбцы, и/или таблицы по счетам и/или аналитическим признакам;
- **По справочнику** - показатели в разбиении на строки по аналитическим признакам (элементам справочника);

На третьем шаге необходимо заполнить поля:

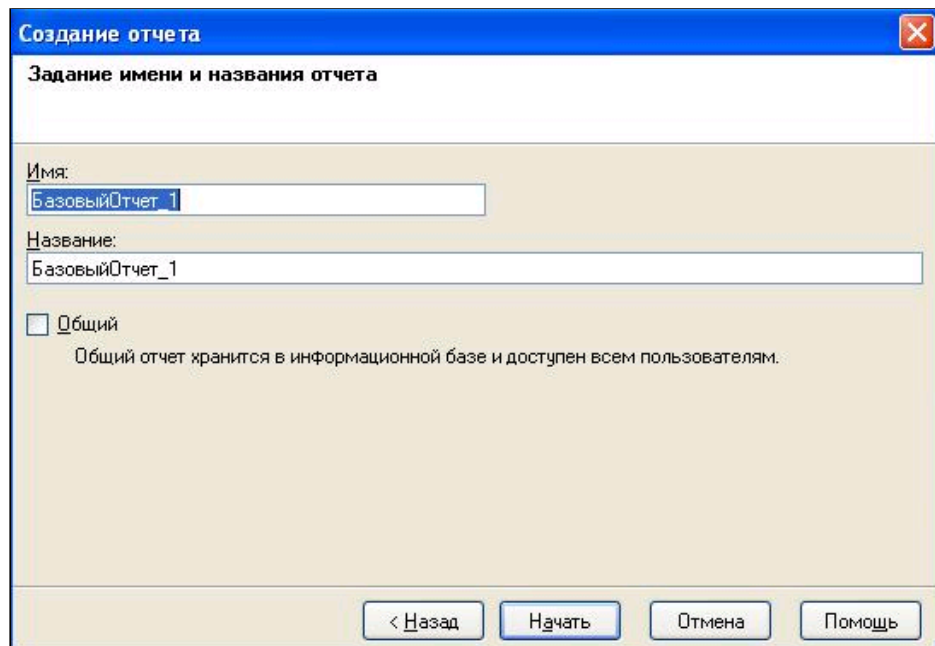


Рис. Задание имени и названия отчета.

Имя - это строка, идентифицирующая новый отчет в списке отчетов в диалоге "Внутренние отчеты".

Название - это строка, выводящаяся в верхней части окна с результатами построения отчета.

При включении флага **Общий**, новый отчет становится общим для всех пользователей и хранится на сервере. Если этот флаг снят, отчет создается на локальном рабочем месте. Впоследствии общий отчет можно преобразовать в локальный и наоборот с помощью команды **Общий** контекстного меню диалога "Внутренние отчеты".

Отчет создается по нажатию кнопки **Начать**.

Назначение команд на странице "Показатели"

Для удобства работы с диалогом "[Внутренние отчеты](#)" на странице "[Показатели](#)" используются кнопки и команды контекстного (всплывающего) меню.

Команды **Переместить вверх** (Alt+Up) и **Переместить вниз** (Alt+Down)

Порядок следования показателей в списке задает их порядок следования в результатах построения отчета. Для изменения последовательности показателей можно воспользоваться указанными командами или методом "перетащить и отпустить" (переместив любой показатель на нужную позицию в списке с помощью мыши).

Команда **Добавить** (Ins), кнопка **Добавить**

Вызывает диалог "[Добавление показателя](#)", осуществляющий добавление показателя в список показателей.

Команды **Добавить группу** (Alt+Ins)

Используется для добавления группового показателя в список показателей. После выполнения команды в диалоге вручную следует указать имя группы. Ввод показателя внутрь группы (папки) осуществляется для раскрытой группы (-). При наличии групп показатели в диалоге отчетов отображаются в виде дерева. С групповыми показателями связано *минимальное количество настроечных атрибутов: Имя, Заголовок, Видимость*. Отключение видимости группы приводит к тому, что все ее элементы будут невидимы в отчете. Включение видимости означает, что видимость элементов определяется по их собственным настройкам.

При построении отчета с иерархическими показателями шапка отчета становится многострочной, в ней, кроме обычных строк, будет столько строк с показателями, какова глубина дерева показателей с учетом видимости. Пустые группы, в которых нет элементов, не отображаются.

Команда **Добавить все** (Shift+Ins)

Позволяет внести в список показателей сразу все показатели, имеющиеся в счетах указанного плана счетов.

Команда **Дублировать** (Alt+Ins)

При необходимости один и тот же параметр/измеритель может быть показан в отчете несколько раз, например, для пересчета в разные единицы измерения. После выполнения данной команды в список добавляется параметр, аналогичный тому, что был выделен в момент выполнения команды. Созданный таким образом дубликат может быть удален командой **Удалить** (Del).

Команда **Переименовать** (Ctrl+Enter)

Команда позволяет переименовать любой (выделенный в списке) показатель, чтобы в результатах отчета улучшить удобочитаемость заголовков.

Команда **Удалить** (Del), кнопка **Удалить**

Удаляет ненужный показатель из списка, и, соответственно, из отчета.

Команда **Удалить все** (Shift+Del)

Удаляет все показатели из списка показателей.


Команда **Вкл/Выкл** Space(клавиша Пробел)

Некоторые показатели можно пометить в диалоге отчетов как невидимые. Для управления видимостью показателей в список показателей добавлен столбец с флагами ☒. В отчетах по оборотам и проводкам разрешается скрывать показатели, для этого следует снять флаг, справа от названия показателя. Установка/снятие флага производится командой **Вкл/Выкл** (клавишей Пробел). Такие показатели вычисляются и доступны через программный интерфейс, а также влияют на слияние строк (если по ним задано ограничение), но не образуют столбцов в отчете. Это удобно, если требуется временно исключить некоторый показатель из отчета, не меняя при этом настройки страницы диалога "Дополнительно".

Команда **Вкл/Выкл все** (Shift+Space)

Изменяет состояние сразу всех флагов, одновременно снимая или устанавливая их.

Настройка вывода показателя

Диалог "Настройка вывода показателя" предназначен для настройки столбцов в шаблоне, в том числе и столбца с единицей измерения. Он открывается кнопкой , расположенной справа от поля **Формат** [страницы](#) ["Показатели"](#) диалога "Внутренние отчеты".

Флаг **Выделять жирными линиями**

В отчетах по оборотам при установке флага простые показатели или группы показателей отделяются слева толстой вертикальной линией, при снятом флаге - тонкой вертикальной линией. По умолчанию для групповых показателей флаг установлен, для простых показателей - снят.

Предупреждение. Настройка доступна для всех форматов, кроме "График", "DBF" и "Excel".

Поле **Мин. ширина**

В поле указывается минимальная ширина колонки (в мм.) для всего показателя, под который может отводиться один или два столбца. Если поле не заполнено, то минимальная ширина колонки показателя берется из шаблона, в остальных случаях минимальная ширина колонки устанавливается в соответствии со значением данного поля.

Поле **Макс. ширина**

Поле предназначено для ввода максимальной ширины колонки показателя (в мм.). Поле можно не заполнять. Нулевое значение поля означает, что максимальная ширина колонки показателя берется из шаблона.

При "растяжке" колонки пользователем рамки этой растяжки берутся из настроек шаблона. Рамки при необходимости корректируются в соответствии с полученной шириной, определенной на основе заданных пользователем параметров.

Поле **Мин. ширина** и **Макс. ширина** (единицы измерения)

Данные поля позволяют задать минимальную и максимальную ширину не для всех колонок заданного показателя, а конкретно для колонки с единицей измерения.

Замечание. Ширину колонок показателя, в том числе и для единицы измерения можно задать также с помощью программного интерфейса класса [ПоказательОтчета](#).

Диалог "Настройки графика" доступен во время рабочей сессии и на стадии разработки проекта, вызывается кнопкой **Настройки** страницы **"Формат"** внутреннего отчета и размещается на 6 страницах:

- **"Вид"** - настройка внешнего вида графика;
- **"Легенда"** - настройка специальной прямоугольной области (легенды) на графике, в которой выводится дополнительная информация о графическом отчете;
- **"Подсказки"** - настройка содержимого и способов отображения подсказок;
- **"Подписи"** - задание подписей к заголовку и осям отчета;
- **"Прочие"** - установка дополнительных настроек, таких как масштаб, точность значений и др.;
- **"Цвет/Шрифт"** - указание палитры цветов и шрифтов к надписям, используемым в отчете.

В правой части каждой из страниц выводится пример графика, иллюстрирующий текущие установки.

Страница "Вид"

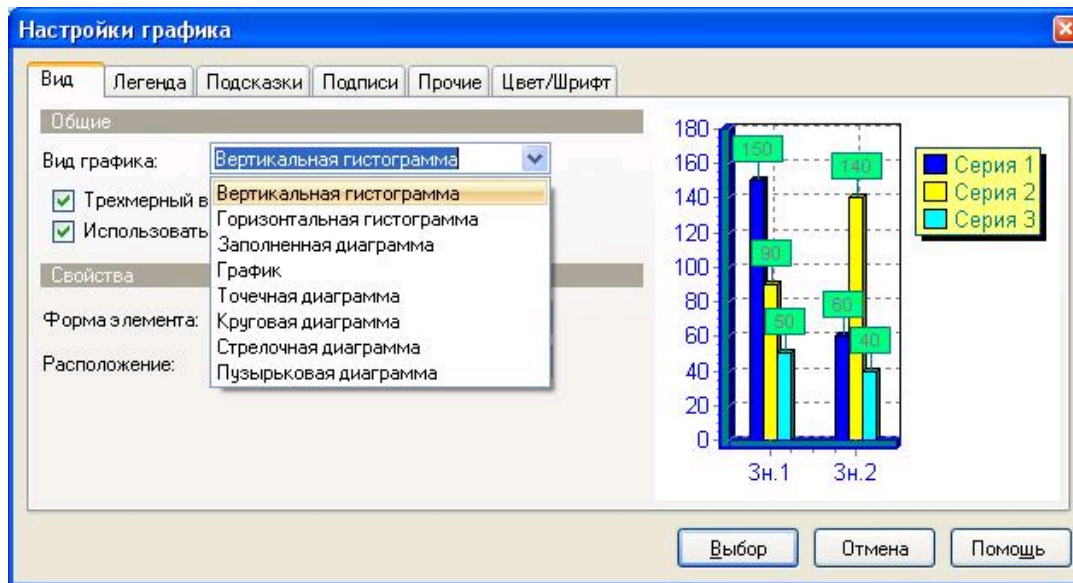


Рис. Страница "Вид" свойств графика.

В поле **Вид графика** можно выбрать внешнее представление отображаемых данных в виде гистограммы, диаграммы или графика. В зависимости от текущего вида графика изменяются его свойства, как показано в таблице:

Вид графика	Свойства
Вертикальная гистограмма	Форма элемента (параллелепипед, пирамида, перевернутая пирамида, цилиндр, эллипс, стрелка, параллелепипед с переходом цвета) Расположение (друг за другом, рядом, соединенные друг над другом, соединенные с нормировкой к 100%)
Горизонтальная гистограмма	
Заполненная диаграмма	Расположение (друг за другом, соединенные друг над другом, соединенные с нормировкой к 100%) В виде ступенек
График	Толщина линий в пикселях (экранных точках) В виде ступенек
Точечная диаграмма	Форма элемента (прямоугольник, круг, треугольник, перевернутый треугольник, крест, диагональный крест, звезда)
Круговая диаграмма	Порог отсеечения в % (все величины меньше заданной суммируются и попадают в сектор "прочие") Название сектора с отсеченными значениями
Стрелочная диаграмма	Высота стрелки в пикселях (экранных точках) Ширина стрелки в пикселях (экранных точках)
Пузырьковая диаграмма	Форма элемента (прямоугольник, круг, треугольник, перевернутый треугольник, крест, диагональный крест, звезда) Размер элемента в % от значения

При включенном флаге **Трехмерный вид** все элементы графика выводятся объемными.

Страница "Легенда"

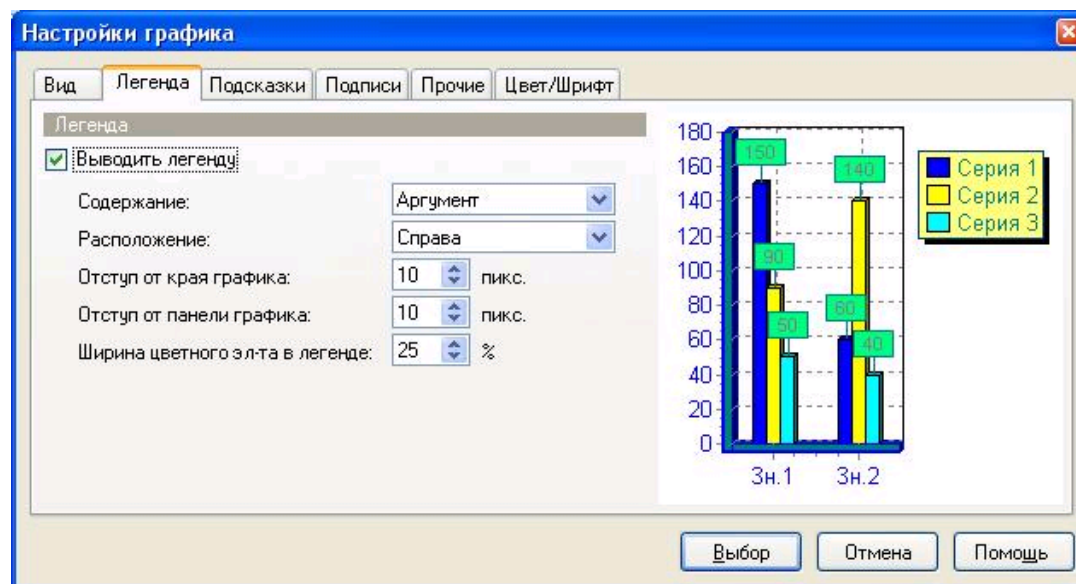


Рис. Страница "Легенда" свойств графика.

Флаг **Легенда** позволяет включать и отключать отображение легенды. Если он включен, то легенда видна, и можно настроить ее свойства: содержание, местоположение и др.

Поле **Содержание** позволяет изменять содержание легенды при отсутствии серий.

Поле **Расположение** определяет варианты местоположение легенды относительно графика: слева, справа, снизу или сверху.

Поле **Отступ от края графика** задает расстояние от внешней границы графика до легенды. Если легенда расположена слева или справа от панели графика, то этот отступ отсчитывает от верхнего края окна графика. Если легенда расположена сверху или снизу - то от левого края.

Поле **Отступ от панели графика** задает расстояние между панелью графика и прямоугольником легенды в точках экрана (пикселях). Эта настройка играет роль только при расположении легенды справа или слева от панели графика.

Поле **Ширина цветного элемента в легенде** позволяет указать ширину цветного квадрата слева от названия каждой серии. Ширина задается в процентах от длины самого длинного названия серии.

Страница "Подсказки"

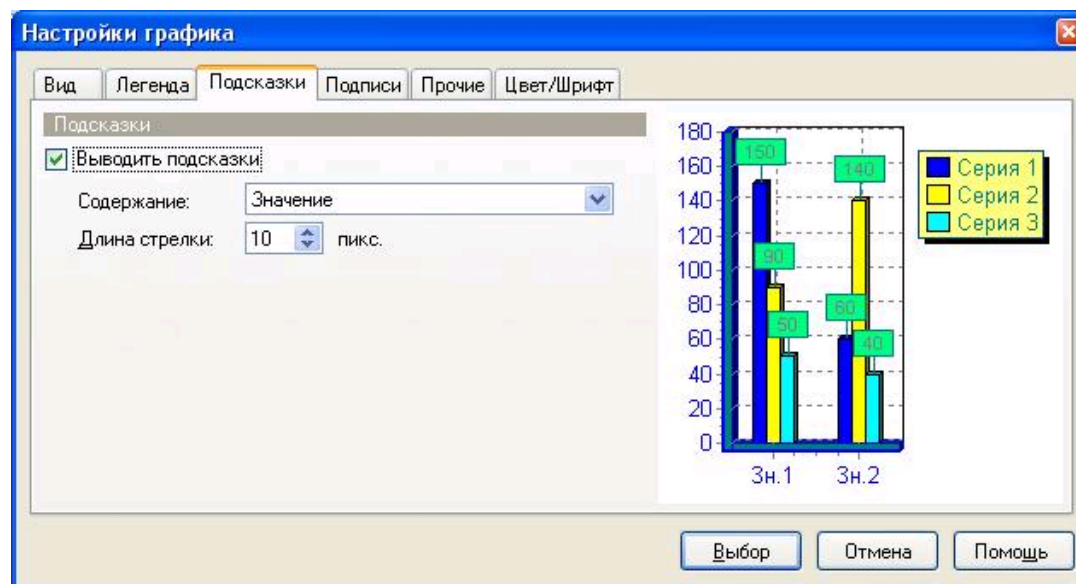


Рис. Страница "Подсказки" свойств графика.

Если включен флаг **Выводить подсказки**, на графике отображается подсказка, а также доступны опции для

настройки ее содержимого и способов отображения.

Поле **Содержание** позволяет выбрать, какая информация должна выводиться в подсказках: значение; процент от суммы всех значений в серии; аргумент; аргумент и процент от суммы всех значений в серии; аргумент и значение; содержание легенды; процент от суммы всех значений в серии и сама сумма; аргумент, процент от суммы всех значений в серии и сама сумма.

Поле ввода **Длина стрелки** дает возможность задать длину риски, соединяющей элемент диаграммы с соответствующей подсказкой.

Страница "Подписи"

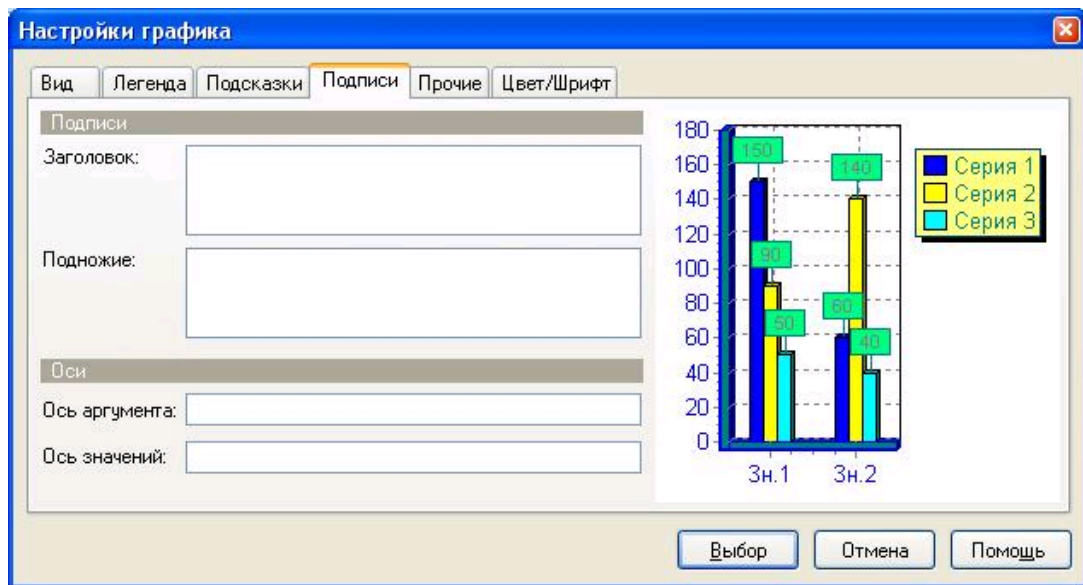


Рис. Страница "Подписи" свойств графика.

В полях **Заголовок** и **Подножие** графических отчётов в режиме проектирования разрешено использование следующих макросов:

- **&Название|&Caption** - название отчёта;
- **&ДатаНач|&BegDate** - дата начала периода;
- **&ДатаКон|&EndDate** - дата конца периода;
- **&ПланСчетов|&Plan** - план счетов;
- **&Счета|&Accounts** - условие отбора по счетам;
- **&Параметры|&Parameters** - условие отбора по параметрам.

В полях **Ось аргумента**, **Ось значений** указывается текст, характеризующий назначение оси аргумента и оси значений.

Страница "Прочие"

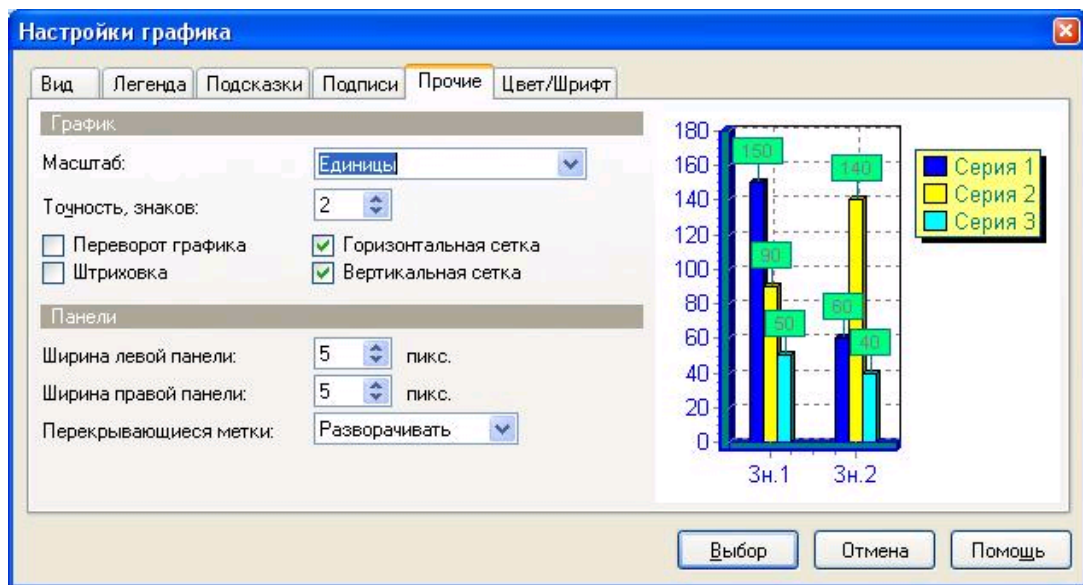


Рис. Страница "Прочие" свойств графика.

Поле **Масштаб** позволяет подобрать наиболее оптимальный масштаб (единицы, тысячи, миллионы, миллиарды) значений оборотов или остатков в заданном показателе. Масштаб значений задается как множитель, который применяется к выводимым данным. Так, если выбран масштаб "единицы", то значения будут выводиться "один к одному". При масштабе "тысячи" значения предварительно делятся на 1000 и лишь потом выводятся. Аналогично действуют масштабы "миллионы" и "миллиарды".

Поле ввода **Точность, знаков** определяет, сколько десятичных разрядов после запятой будет показано при отображении числовых значений. Введенная в данное поле величина может быть и отрицательной, что означает округление чисел до указанного разряда целой части числа. Например, -1 задает округление до десятков, -2 - до сотен и т.д.

При необходимости изображение график может быть отображено перевернутым, для чего предназначен флаг **Переворот графика**.

Флаг **Штриховка** переключает график между режимами отображения сплошным цветом и со штриховкой.

Сетку на графике можно включать или отключать с помощью флагов **Горизонтальная сетка** и **Вертикальная сетка**.

Группа элементов **Панели** предназначена для установки ширины в пикселях левой и/или нижней панели, т.е. направляющих линий или прямоугольников, расположенных вдоль левого и нижнего края основной панели графика. Данная настройка влияет только на объемные графики (трехмерный вид должен быть включен). В трехмерном режиме эти направляющие похожи на панели, перпендикулярные плоскости экрана. На панелях расположены координатные оси. Вдоль панелей (осей) выводятся значения абсцисс и ординат.

Поле **Перекрывающиеся метки** позволяет определить, как следует отображать метки вдоль горизонтальной координатной оси, если размер окна недостаточен для полного их отображения. Существуют следующие варианты: **разворачивать** текст меток на 90 градусов (выводить вертикально); **обрезать** (выводить лишь уместающиеся начала строк, дополняя их многоточием); **частично скрывать** (выводить не все метки подряд, а с некоторым шагом, например, каждую вторую, каждую третью и т.д. в зависимости от их размера).

Страница "Цвет/Шрифт"

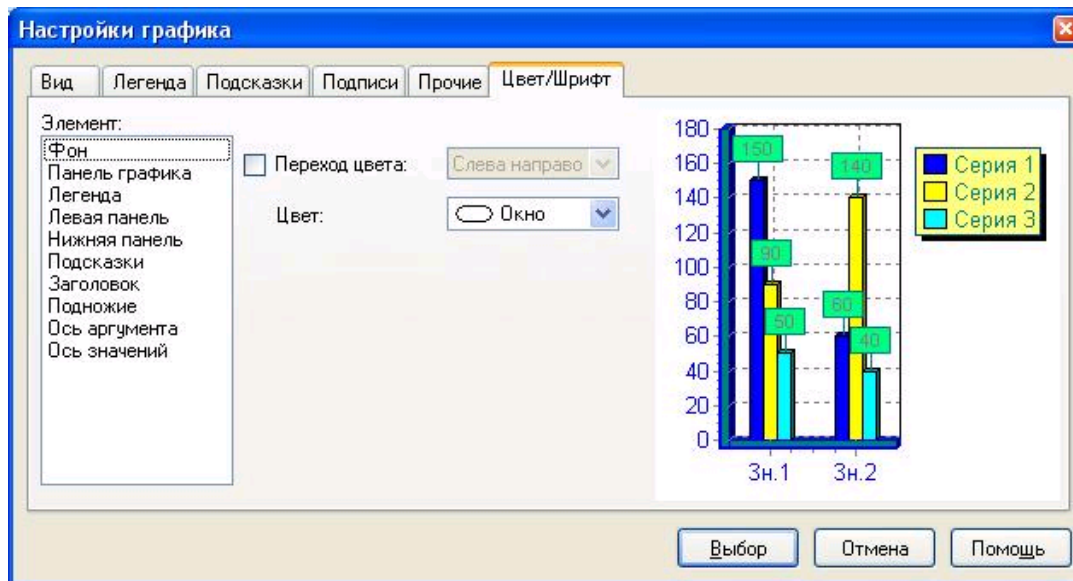


Рис. Страница "Цвет/Шрифт" свойств графика.

Свойства элементов, настраиваемых на странице, зависят от вида выбранного элемента, заданного в поле **Элемент**:



- **Фон** - задает цвета фона. Если флаг **Переход цвета** снят, то используется единый цвет для всего фона, который задается в поле **Цвет**. Если флаг установлен, то фон рисуется с переливом от одного цвета (**Начальный цвет**) к другому (**Конечный цвет**). Способы перелива (Сверху вниз, Снизу вверх и т.д.) также выбираются пользователем.
- **Панель графика** - позволяет выбрать цвет для прямоугольной области, лежащей непосредственно под элементами графика (диаграммами). Если включен флаг **Использовать цвет фона**, то панель графика отображается тем же цветом, что и общий фон. Если флаг снят, для панели используется цвет, заданный в поле **Цвет**.
- **Легенда, Левая панель, Нижняя панель, Подсказки** - для этих элементов разрешается в полях **Рамка, Фон, Текст** задавать соответственно цвета для прорисовки рамки, фона и текста.
- **Заголовок, Подножие, Ось аргумента, Ось значений** - для этих элементов можно назначить шрифт

для отображения соответствующих надписей, установленный в диалоге, который открывается кнопкой **Шрифт**.

Настройка пересчета итогов


Назначение диалога: позволяет произвести пересчет итогов по итоговой строке или колонке в заданную единицу измерения.

Если поля **Итоговая строка** и **Итоговая колонка** не заполнять (выбрано значение "по умолчанию"), то итог по строкам (колонкам) выводится в той же единице, что и значения в колонках.

Если указана конкретная единица измерения, то итог пересчитывается в заданную единицу измерения. Для ввода значений в поля используются кнопки  и . Если итоговые единицы измерения по строкам и по колонкам разные, то на их пересечении выбирается единица измерения, заданная по колонкам.

Внимание. Поле **Итоговая колонка** доступно при выполнении следующих условий:

1. в отчете [на странице "Разрезы"](#) задано разбиение "На столбцы";
2. установлен флаг **Итоговую колонку** [на странице "Дополнительно"](#).

Вызов диалога выполняется кнопкой , расположенной справа от поля **В пересчете на** [страницы "Показатели"](#) диалога "Внутренние отчеты".

Данный диалог предназначен для настройки способов уточнения показателей отчета и вызывается из окна настройки свойств отчета со страницы "Дополнительно" по нажатию кнопки **Настройка**. Кнопка доступна при разбиении на строки по счетам и параметрам (кроме времени).

Диалог имеет список с правилами уточнения, состоящий из двух столбцов: **Условие** и **Уточняющий отчет**.

Новые правила добавляются по нажатию кнопки **Добавить**. Удалить уже имеющуюся строку можно по нажатию кнопки **Удалить**. Соответствующие команды есть и в контекстном меню списка. Для удаления сразу всех строк следует воспользоваться командой **Удалить все (Shift+Del)**.

В клетках столбца **Условие** записывается логическое выражение, задающее условие, при котором для уточнения будет использоваться отчет, выбранный из выпадающего списка в соседней клетке, в столбце **Уточняющий отчет**. При этом следует иметь в виду, что в отчетах проекта можно указывать только ссылку на отчет проекта, в общих пользовательских отчетах - на другой общий отчет или отчет проекта, а в локальных пользовательских отчетах - ссылку на любой отчет.

Условие может быть как условием на счета, так и условием на параметры - в зависимости от разбиения отчета на строки. При заполнении поля с условием у его правого края располагается либо кнопка раскрытия выпадающего списка (для выбора predetermined аналитики), либо кнопка обзора "..." (позволяющая открыть диалог выбора счета или картотеку с аналитическими признаками) - суть действия определяется разбиением на строки и контекстным вызовом диалога настройки - в редакторе проектов или во время сессии.

Условие на счета - это маска счетов, а условие на параметры - это просто значение параметра, т.е. для аналитики (кроме predetermined) - описание аналитического признака, для измерителей - имя (можно выбрать из картотеки). Условие интерпретируется следующим образом:

```
<параметр_разбиения_на_строки> is <значение_параметра>
```

где is - оператор.

Для простых параметров (без измерителей и аналитики) условие имеет следующий вид:

```
<параметр_разбиения_на_строки> = <значение_параметра>
```

Условие может быть оставлено пустым, тогда формируется безусловное уточнение.


При уточнении основного отчета берется условие, соответствующее текущей строке уточняемого отчета, и проверяется последовательно, удовлетворяет ли оно условиям, введенным в данном диалоге. Если подходящее уточнение найдено, оно применяется, а если нет - используется безусловное уточнение. Если безусловное уточнение не назначено, уточнение отчета по оборотам работает как обычно (с запросом способа уточнения у пользователя). Если подходит несколько условий и, следовательно, несколько отчетов, - то при уточнении пользователю предлагается выбрать из списка.

При уточнении условия на счета и параметры уточняющего отчета объединяются операцией логического умножения (AND) с условиями основного отчета, а также с условием на уточняемую клетку основного отчета. Списки выводимых измерителей объединяются. При несоответствии планов счетов выдается ошибка. Все остальные настройки берутся из уточняющего отчета и никаких настроек по умолчанию не делается, а внешний вид полученного отчета полностью зависит от того, как был настроен уточняющий отчет.

В столбце **Уточняющий отчет** можно указывать как сам отчет, так и папку дерева отчетов. При уточнении в списке отчетов будут отображаться (выбираться) отчеты, которые находятся в этой папке и в ее вложенных папках.

Настройки разбиения по параметру

В отчетах по оборотам разбиение на строки/таблицы/колонки можно проводить по нескольким параметрам, например, по счетам и документам одновременно. Данный диалог предназначен для выбора параметров разбиения и определения, какие атрибуты этих параметров следует отображать в результатах отчета.

Диалог вызывается из диалога ["Внутренние отчеты"](#) кнопкой  поля **Параметр** или **Выводить** на [странице "Разрезы"](#) и содержит несколько страниц: [Разбиение](#), [Вывод](#), [Сортировка](#) и [Дебет/Кредит](#).

На первой странице выбираются параметры разбиения, на остальных - способ их отображения.

Предупреждение. Настройки на второй и последующих страницах можно выполнять лишь после того, как полностью завершена работа на первой - в противном случае программа может не предложить требуемых вариантов отображения или обнаружит ошибки в настройках.

Страница "Разбиение"

На данной странице определяются параметры счетов, по которым происходит разбиение и которые следует отображать в отчете.

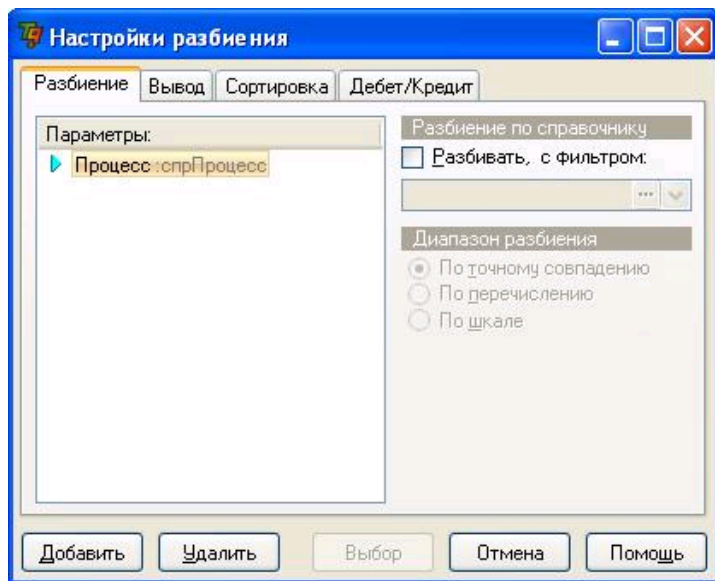


Рис. Страница "Разбиение" настроек разбиения по параметру.


Список **Параметры**

В левой половине диалога на странице "Разбиение" расположен список параметров счетов. Параметры добавляются в этот список и удаляются из него с помощью команд контекстного меню **Добавить (Ins)** и **Удалить (Del)** или по нажатию соответствующих кнопок. Для полной очистки списка используется команда **Удалить все (Shift+Del)**. При необходимости параметр можно отредактировать, для чего служит команда **Изменить**. Порядок следования параметров сказывается на внешнем виде отчета и может быть изменен с помощью команд **Переместить вверх (Alt+стрелка вверх)** и **Переместить вниз (Alt+стрелка вниз)**. Одновременно в списке может находиться произвольное количество параметров, в том числе и несколько экземпляров одного и того же параметра (если имеет смысл выводить параметр разными способами).

При выполнении команды **Добавить** открывается диалог ["Добавление параметра разбиения"](#) для выбора нового параметра и добавления его в список.

Флаг **Разбивать, с фильтром**

Флаг доступен в том случае, когда в списке параметров имеется только один параметр, причем он должен либо сам являться ссылочным (т.е. атрибутом типа аналитический справочник или измеритель), либо завершать цепочку разыменований вышестоящих ссылочных параметров.

Если данный флаг включить, то в результаты отчета попадут все элементы соответствующего аналитического справочника, удовлетворяющие фильтру, заданному в поле под флагом. Для ввода фильтра можно использовать [диалог "Фильтр"](#), который открывается кнопкой .

Если флаг выключен (по умолчанию), в отчет попадают только строки (или столбцы, или таблицы - в зависимости от области разбиения) с участием той аналитики, по которой за отчетный период фиксировались какие-либо движения средств.

Флаг **Отключать группы**

Флаг (по умолчанию, сброшенный) позволяет при необходимости отключить вывод в результаты отчета тех групп аналитического справочника, которые не участвовали в движениях средств за отчетный период.

Группа переключателей **Диапазон разбиения**

Группа переключателей позволяет определить, каким образом программа будет отличать одно значение параметра от другого. Данная настройка имеет смысл только для параметров типа **Целое, Число и Дата** и включает следующие радио-кнопки:

- **По точному совпадению** - в случае выбора го разбиения набор допустимых типов параметров еще более сужается, так как точное совпадение нельзя определить для вещественных чисел. Разбиение **По точному совпадению** означает, что каждая строка или столбец, или таблица в результатах отчета будет содержать показатели, полученные из проводок с одним и тем же значением указанного параметра.
- **По перечислению** - в данном разбиении пользователь должен дополнительно указать несколько значений, которые будут трактоваться как граничные точки диапазонов. При этом каждая строка отчета будет содержать показатели, полученные из проводок с различными значениями указанного параметра, попадающими в один диапазон. Ввод граничных точек диапазонов осуществляется в специальное поле ввода, которое появляется, как только пользователь выбрал данный вариант разбиения. Значения в этом поле указываются через запятую. Если, например, имеется целочисленный параметр и для него ввести в это поле значения "10,20,30", то в результатах отчета все проводки с заданным параметром, имеющем значение в диапазоне от 10 до 20, попадут в одну строку, проводки с параметром от 20 до 30 - в другую. Также могут появиться строки для проводок со значением параметра менее 10 и более 30. Нижняя граница диапазона входит в него, а верхняя - нет. Так, для вышеприведенного примера будут анализироваться диапазоны $x < 10$ (менее 10), $10 \leq x < 20$, $20 \leq x < 30$, $x \geq 30$ (30 и более).
- **По шкале** - разбиение аналогично разбиению по перечислению, но диапазоны в этом случае задаются по-другому: указывается начальное значение и единый шаг разбиения.

Страница "Вывод"

На странице "Вывод" пользователь определяет, каким образом отображать в отчете параметры разбиения.

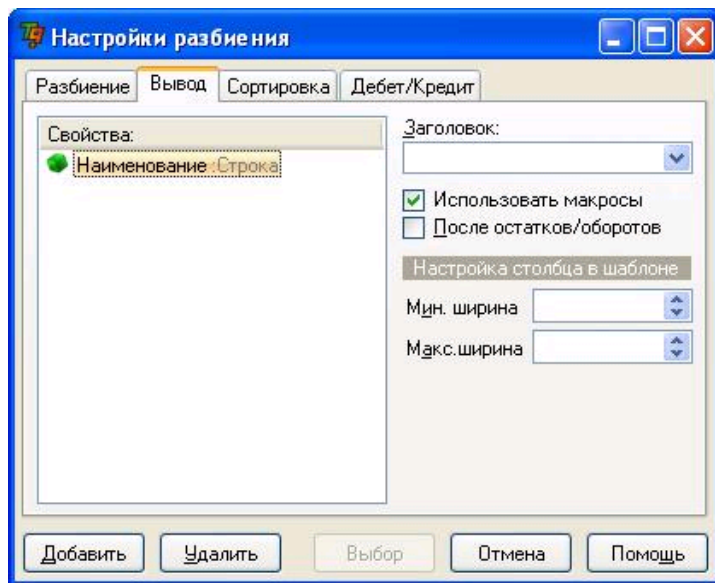


Рис. Страница "Вывод" настроек разбиения по параметру.

Список **Свойства**

В левой половине диалога расположен список свойств, которые будут выводиться в результатах отчета, идентифицируя каждый элемент разбиения (строку, столбец или таблицу). Этот список может оставаться пустым - тогда система будет выводить в отчет информацию по умолчанию для всех параметров, задающих разбиение.

Принципы заполнения данного списка совпадают с теми, что были описаны для страницы "Разбиение". Основное отличие заключается в том, что система позволяет добавлять в список выводимых величин дополнительное выражение, включающее либо поля записей (в том числе и служебные поля, вручную), либо одну из статистических функций (см. диалог ["Добавление параметра разбиения"](#)). Поля записи указываются аналогично свойствам аналитических справочников, но их имя должно предваряться символом решетки, т.е. должно быть записано в виде #ИмяПоляЗаписи. Например:

"Товар.Производитель.#ИНН"

Здесь ИНН - это поле класса записи о производителе, которое не отображается ни на одно из свойств справочника производителей, построенного на этом классе записей.

Для удобства выбора полей записи в диалоге "Добавление содержания разбиения" имеется флаг **Выводить поля записей**. Когда он включен, в иерархическом списке выводятся не только имена полей-свойств аналитических справочников, но и имена полей записей (их имена предваряются символом решетки '#').

Ввод статистических функций доступен только в том случае, если в качестве параметра разбиения использован разыменованный параметр. Выводимые свойства могут разыменовываться так же, как и параметры. Например, если в качестве параметра разбиения была выбрана "Сумма" типа "Валюта", то на странице "Вывод" можно внести в список не только сам параметр "Сумма", но и одно из свойств справочника валюты (**Имя**, **Курс** и т.д.). В частности, выбрав **Имя**, получим в поле ввода строку "Сумма.Имя", предписывающую в результатах отчета для разбиения по сумме выводить идентификаторы валют.

Поле **Заголовок**

Если атрибут параметра выводится в отдельном столбце, то при необходимости можно указать заголовок этого столбца (произвольная строка, характеризующая назначение атрибута).

Флаг **Использовать макросы**

В любом столбце можно вывести по несколько атрибутов параметров одного разбиения. В списке атрибутов вывода можно заводить группы из нескольких атрибутов, все они попадают в один столбец. Таким образом, в отчете будет *столько столбцов вывода разбиения по строкам, сколько элементов [первого уровня](#) в списке*.

Флаг **Использовать макросы** может быть включен для любого столбца или даже для нескольких. Макросы, задаваемые в шаблоне, применяются к столбцу, в настройках которого включен данный флаг.

Внимание. По умолчанию (при пустой строке вывода или при задании содержимого вывода в основном диалоге внутренних отчетов) каждый параметр разбиения выводится в отдельный столбец, и у первого столбца включается этот флаг.

[Конвертация старых отчетов](#) в новый формат выполняется следующим образом: все атрибуты, у которых был снят флаг **отдельным столбцом** и которые выводились в "основной" столбец, перемещаются в начало списка. Если таких атрибутов было более одного, то создается группа с именем "По умолчанию", и они попадают в эту группу. Кроме этого, у данного столбца нужно включить флаг **Использовать макросы**.

Флаг **После остатков/оборотов**


При выводе содержимого разбиения в отдельном столбце можно управлять его расположением в таблице. При включенном флаге столбец с соответствующим атрибутом параметра вставляется после столбцов с остатками/оборотами, при условии, что до столбца с остатками/оборотами имеется хотя бы один столбец.

Поле **Мин. ширина** и **Макс. ширина**

Данные поля позволяют задать минимальную и максимальную ширину для каждого столбца параметра разбиения, перечисленного в списке на этой странице. По умолчанию - значения не указываются. Для тех значений разбиения, которые *не выводятся "отдельным столбцом"*, т.е. для "основного" столбца, ограничения задаются один раз в одном из них, если их несколько.

Поле **Формат вывода даты/числа**

Поле предназначено для задания формата вывода данных и отображается для числовых, целых типов данных или для типа Дата. Синтаксис описания типов данных описан в теме [Форматные преобразования](#). Если при разбиении по времени выбрать формат Прописью, то все даты отчетного периода будут обозначаться не датами, а словами, например, *за январь* - при помесечном разбиении по времени.

Замечание. Если на странице "Вывод" назначены для отображения атрибуты параметров, которые уже не являются параметрами разбиения, то перед такими атрибутами, ставшими некорректными, ставится вопросительный знак . Такая ситуация возможна, если пользователь убрал какой-либо параметр из разбиения на первой странице этого диалога, причем этот параметр участвовал в выводе. Такие атрибуты следует либо убрать из числа тех, что будут выводиться, либо вернуть соответствующие параметры в число параметров разбиения (добавить их на странице "Разбиение").

Страница **"Сортировка"**

Данная страница также содержит список параметров, по которым необходимо выполнить сортировку параметров.

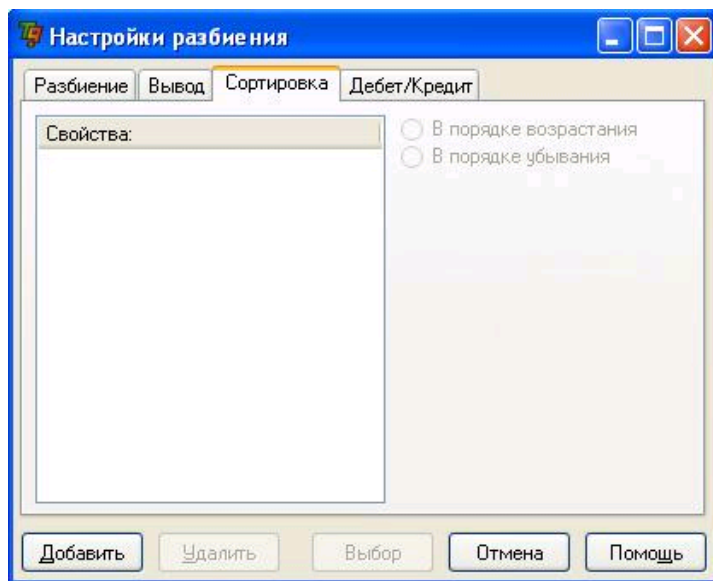


Рис. Страница "Сортировка" настроек разбиения по параметру.

Свойства

Добавление и удаление параметров сортировки выполняется по аналогии с двумя вышеописанными страницами. Если в список внесено более одного параметра, то сортировка выполняется сразу по нескольким параметрам, причем вначале - по первому параметру, потом для случаев, когда имеются равные значения в первом параметре, выполняется сортировка по второму параметру, и так далее. Таким образом, сортировки, например, по параметрам "**Категория, Цена**" и "**Цена, Категория**" в общем случае будут давать разные порядки следования записей.

Радио-кнопки **В порядке возрастания** и **В порядке убывания**

Для каждого параметра, добавленного в список, можно задать направление сортировки за счет выбора соответствующей радио-кнопки. По умолчанию сортировка выполняется в порядке возрастания значений параметров.

Следует иметь в виду, что результаты отчета могут сортироваться в порядке, использующем совсем не те параметры, которые упомянуты на страницах "Разбиение" или "Вывод", т.е. они могут не отображаться в отчете, и чисто визуально результаты такого отчета будут выглядеть не отсортированными. Например, можно создать отчет с разбиением на строки по товарам и с сортировкой товаров по их производителю.

Кнопка **Выбор**

После того как произведены все необходимые настройки, следует нажать эту кнопку, чтобы они были перенесены в окно свойств отчета.

Страница "**Дебет/Кредит**"

На этой странице настраивается внешний вид отчета в зависимости от выбранного [плана активности-пассивности](#) (план А/П). Страница доступна при разбиении на строки по счетам, корр. счетам, параметрам и корр. параметрам.

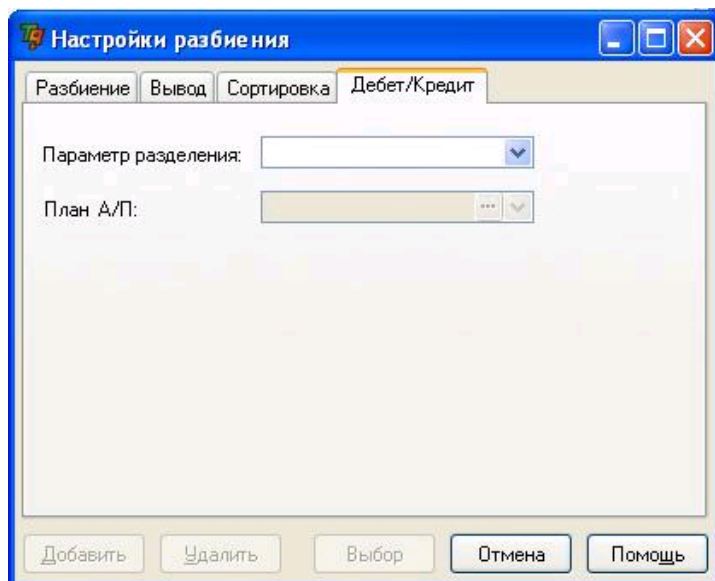


Рис. Страница "Дебет/Кредит" настроек разбиения по параметру.



Поле **Параметр разделения**

В поле указывается имя одного из параметров в отчете с разрезом на строки по параметрам, либо слово "Счет"/"@Счет"(Корр.счет). В качестве разделяющих параметров можно также указывать разыменованные параметры счетов. Например:

Счет, Товар.Производитель

Поле **План А/П**

Поле предназначено для выбора плана А/П, который влияет на вычисление остатков и оборотов отчета, При этом остатки (обороты) в каждой строке попадают либо в колонку **Дебет** (план А/П активный), либо в колонку **Кредит** (план А/П пассивный), либо в **Дебет** и/или в **Кредит** с учетом разделяющих параметров (план А/П активно-пассивный).

Выбор плана АП осуществляется из выпадающего списка (кнопка ) этого поля, который зависит от типа параметра, или из картотеки **План активности-пассивности** (кнопка ) , отфильтрованной по выбранному параметру.

Настройка свойств графического отчета производится в специальном диалоговом окне, которое вызывается из окна с шаблоном отчета по команде контекстного меню **Настройки отчета** (меню должно вызываться для области с графиком). По этой команде открывается диалог "Свойства графического отчета".

Все настройки, выполняемые в диалоге "Свойства графического отчета" можно также сделать с помощью кнопок, расположенных на панели инструментов (страница "График").

Диалог имеет 2 закладки: "Общие" и "События".

На странице "Общие" расположены элементы управления, позволяющие изменять внешний вид графика и определять тип выводимых на него показателей, Специфические термины, используемые при настройке графика и связанные с принципами его отображения, а также элементы пользовательского интерфейса описываются в [отдельном разделе](#).

Из выпадающего списка **Вид графика** можно выбрать внешнее представление данных. Существуют следующие варианты:

- Горизонтальная гистограмма;
- Вертикальная гистограмма;
- Заполненная диаграмма;
- График (кусочно-линейный);
- Точечная диаграмма;
- Круговая диаграмма;
- Стрелочная диаграмма;
- Пузырьковая диаграмма.

Для отображения могут браться данные о начальных остатках, оборотах или конечных остатках, что выбирается с помощью выпадающего списка **Данные**.

Флаг **Легенда** позволяет включать и отключать отображение легенды. Если он включен, то доступен выпадающий список **Разместить**, где перечислены варианты размещения легенды: слева, справа, снизу или сверху от графика.

При включенном флаге **Трехмерный вид** все элементы графика выводятся объемными.

Сетку на графике можно включать или отключать с помощью флагов **Горизонтальная сетка** и **Вертикальная сетка**.

При необходимости изображение график может быть отображено перевернутым, для чего предназначен флаг **Перевернут графика**.

Флаг **Подсказки** управляет видимостью выносных элементов на графике, в которых выводятся значения величин.

Флаг **Штриховка** переключает график между режимами отображения сплошным цветом и со штриховкой.

По нажатию кнопки **Дополнительно**, разработчик может вызвать [диалог "Настройки графика"](#).

На странице "События" приводится список событий, генерируемых программой в ответ на действия пользователя. В левой колонке перечня приведены названия событий, а в правой колонке разработчик может задать программные обработчики соответствующих событий. Принцип действия страницы "События" аналогичен таким же [страницам](#) в диалогах свойств объектов шаблона.

По нажатию кнопки **Выбор** сделанные изменения вступают в силу, и диалог закрывается.

По нажатию кнопки **Применить** сделанные изменения вступают в силу, но диалог остается открытым.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог без сохранения изменений.

Наряду с отчетами по оборотам и проводкам, в программе используются отчеты по справочнику, которые представляют собой разбиение на строки и таблицы по свойствам аналитического справочника. Создаются эти отчеты так же, как и другие типы отчетов под руководством Мастера создания отчета в [режиме проектирования](#) и [эксплуатации проекта](#) (во время открытия сессии).

Класс отчета - отчет по справочнику реализован на основе запроса аналитики с возможностью разбиения по параметрам справочника на строки и таблицы, с выводом свойств справочника и полей документа, а также вычисления статистических функций аналогично отчетам по оборотам. В отчетах предусмотрена возможность задания фильтра на параметры справочника.



В качестве разбиения по строкам задается или сам справочник или параметр аналитического справочника, причем их может быть несколько, как и в отчете по оборотам, *но все они должны быть по одному справочнику*. Разбиение на таблицы должно быть также по выбранному в разбиении на строки справочнику или его параметру.

Макросы в шаблоне для разбиений по справочнику можно задавать в отдельных столбцах и т.д. как и в отчетах по оборотам. В качестве шаблона используется [таблица по оборотам](#). Для вывода строки с именем справочника в шапке отчета введена [секция](#) с именем: Справочник|Reference.


Параметры итогового журнала


Итоговый журнал позволяет сделать выборку из журналов, заданных условиями отбора, и получить ее в виде единого журнала. В стандартной поставке диалог вызывается командой [Учет|Итоговый журнал](#).

Поле **Период**

В это поле необходимо ввести начальную (левая область поля) и конечную даты периода (правая область поля), за который строится итоговый журнал. Например, если требуется построить отчет за первый квартал 2007 года, то следует задать даты 01.01.2007 и 01.04.2007 соответственно. Заполнять даты можно вручную, с помощью календаря (кнопка ) или из списка предыстории ранее введенных пользователем значений (кнопка )


Поле **Счета**

Поле разделено на две области и предназначено для ввода имени плана счетов (первая область) и [условия отбора по счетам](#) (вторая область). Ввод в первую область поля производится вручную (достаточно на клавиатуре набрать первую букву в имени плана счетов) или из выпадающего списка (кнопка )

. При выборе счетов рекомендуется пользоваться кнопкой , открывающей список счетов.

Для получения отчета по всем счетам следует оставить поле пустым. Если в режиме проектирования разработчиком проекта была установлена маска счетов, то в режиме сессии пользователь может задать условие на счета только в рамках ограничений, накладываемых этой маской.

Поле **Параметры**

В поле **Параметры** указывается условие отбора проводок [по параметрам](#) входящих в них счетов. Если требуется получить отчет без учета параметров (например, по проводкам с любыми аналитическими признаками), это поле следует оставить пустым. При выборе параметров также можно воспользоваться кнопкой , которая открывает диалог ["Выбор параметра"](#). В качестве параметра можно выбрать параметр "Документ", и задать условие отбора проводок из конкретного журнала (более подробные сведения приведены в теме диалог "Выбор параметра"). После выбора параметра открывается [диалог "Фильтр"](#).

Флаг **Привязка к журналам**

Флаг, будучи включенным, предписывает программе добавлять в проводки комментарии со ссылками на исходные журналы-поставщики проводок.

Флаг **Описание вместо имени**

Флаг позволяет выводить в проводках не идентификаторы аналитических признаков, а их описания.

Поля **Файл**

В поле по умолчанию задается имя файла \$TOT.JUR, в котором будет сохранен итоговый журнал, и его стандартное расположение на диске, при желании эти установки можно изменить с помощью стандартного диалога выбора файла.

Кнопки **Выбор**

После установки всех параметров построение итогового журнала начинается по нажатию кнопки **Выбор**.

Назначение планов активности-пассивности

Планы активности-пассивности (или кратко планы А/П) используются для построения отчетов, причем, один и тот же план А/П может использоваться для построения нескольких отчетов. Настройка отчетов в зависимости от плана А/П производится на странице "[Дебет/Кредит](#)" диалога "Настройки разбиения по параметру". Страница доступна при разбиении отчетов на строки по счетам, корр. счетам, параметрам и корр. параметрам.

Под *планом А/П* понимается сущность, описывающая дополнительные настройки отчетов, которые используются для управления выводом остатка показателя по двум колонкам - **Дебет** и **Кредит** и хранятся в базе данных в записи [Kernel.APPlans](#).

Использование планов АП позволяет по явному заданию пользователю определять попадание остатка в колонку **Дебет** или **Кредит**, или в обе колонки вместе. До введения планов АП попадание счета|параметра в колонку **Дебет** или осуществляется программно на основании знака остатка, либо на основании признака разделенности сальдо у счета.

Каждый план А/П имеет сложную структуру, которая характеризуется уникальным именем и содержит подтаблицу **RefList**, состоящую из четырех строк. В первой строке содержится ссылка на параметр или группу, вторая строка содержит счет или маску счетов. Третья строка содержит обязательную характеристику, называемую планом А/П, которая может принимать одно из трех значений:

- 0 - Активно-пассивный (АП);
- 1 - Активный (А);
- 2 - Пассивный (П).

Если план АП принимает значение активно-пассивный, то в четвертой строке содержится набор разделяющих параметров, иначе - строка не заполняется.

Картотека планов активности-пассивности

Для настройки планов А/П используется картотека планов активности-пассивности, которая содержит набор полей и подтаблицу:

Name	- Имя плана активности-пассивности
Caption	- Описание
RefName	- Имя справочника (для счетов поле не заполняется)
RefList	- Подтаблица
Value1	- Значение параметра (пусто = nil), (м.б. группой)
Value2	- Маска счетов
AP	- 0 (активно-пассивный), 1 (активный), 2 (пассивный)
Separation	- список разделяющих параметров для активно-пассивного плана А/П

Каждая запись картотеки представляет собой отдельный план активности-пассивности, имя которого задается в поле **Name**. Значение параметра разбиения указывается в поле **Value1** подтаблицы **RefList**. Причем, если в качестве параметра задан аналитический признак, то в поле **RefName** указывается имя справочника, для счетов это поле не заполняется. Для счетов можно задать счет или маску счетов (поле **Value2**). В поле **AP** указывается план АП, по умолчанию он считается активно-пассивным.

Если план А/П является активно-пассивным, то в поле **Separation** указывается список разделяющих параметров, в качестве разделяющих параметров можно указывать параметры типов счетов, а также сами счета, используя слово "Счет".

Выбор плана А/П влияет на вычисление остатков и оборотов отчета, так что остатки (обороты) в каждой строке попадают либо в колонку **Дебет** (план А/П активный), либо в колонку **Кредит** (план А/П пассивный), либо в **Дебет** и/или в **Кредит** с учетом разделяющих параметров (план А/П активно-пассивный).

```

ОтчетТМЦ          :Report;
ГлубинаИерархии   :Integer;

Шапка1            :Section;
Поз               :Section; -- секция с результатами
Итог1             :Section;

-- массивы, связанные с секцией Поз результатов отчета
Наименование      :String[];
Остаток           :Numeric[];
Стоимость         :Numeric[];
Уровень           :String[];

proc кнСформироватьПриНажатии(Sender :Button);
  with ОтчетТМЦ do
    Build;
  end;
  ЗаполнитьМассив;
end;

proc ЗаполнитьМассив;
  -- функция ЗаполнитьПодМассив заполняет все кадры
  -- секции Поз результатами отчета
  -- и возвращает количество кадров
  Поз.Count = ЗаполнитьПодМассив(0,0);
end;

func ЗаполнитьПодМассив(Offset :Integer; Level :Integer): Integer;
  var nTables :Integer;
  var nRows   :Integer;
  var nColumns:Integer;
  var i,j,k,n :Integer;
  var AddedCount:Integer;
  var x :Integer;
  var Symbol:String;

  -- счетчик строк, добавленных в подтаблицы
  AddedCount = 0;

  with ОтчетТМЦ do
    nTables = TableCount;
    for i = 1.. nTables do
      CurTable = i; -- координата 1: таблица
      nRows = RowCount;
      for j = 1..nRows do
        CurRow = j; -- координата 2: строка
        -- далее берем из каждой колонки значения
        -- для заполнения массивов, отображаемых в секции Поз
        CurColumn = 1;
        Остаток[Offset+AddedCount+j] =
          UnitValue(ОтчетТМЦ.EndSaldo(Report.Roll, 1));
        CurColumn = ColumnCount;
        Стоимость[Offset+AddedCount+j] =
          UnitValue(ОтчетТМЦ.EndSaldo(Report.Roll, 2));
        if Остаток[Offset+AddedCount+j] <>0 then
          Наименование[Offset+AddedCount+j] =
            ОтчетТМЦ.SplitValue[Report.rdRow].Описание;
        else
          Наименование[Offset+AddedCount+j] =
            ОтчетТМЦ.SplitValue[Report.rdRow];
        end;

        -- готовимся пометить группы специальными значками
        if CanOpen then -- это группа?

```

```

        Symbol = '1'; -- символ "открытая папка", если для колонки секции
                        -- выбран шрифт Wingdings
    else
        Symbol = '3'; -- символ "документ", если для колонки секции
                        -- выбран шрифт Wingdings
    end;
    -- делаем отступ по мере спуска вниз иерархии
    Уровень[Offset+AddedCount+j] = RepStr(' ',Level) + Symbol;

    if CanOpen then -- это группа?
        -- включен ли просмотр иерархии, т.е.
        -- нужно ли заходить в подгруппы?
        -- если да, то не достигли ли мы
        -- максимального заданного уровня?
        if (ГлубинаИерархии = 0) OR (Level < ГлубинаИерархии) then
            OpenGroup; -- входим в подгруппу
            x = ЗаполнитьПодМассив(Offset+AddedCount+j,Level+1);
            AddedCount = AddedCount + x;
            CloseGroup; -- возвращаемся назад
        end;
    end;
end; -- for j
end; -- for i
end;
return AddedCount+nRows;
end;

```

Диалог "Расширенная настройка показателя" позволяет управлять выводом показателей, в отчетах по проводкам. Вызов диалога осуществляется кнопкой **Дополнительно** [страницы "Показатели"](#) диалога ["Внутренние отчеты"](#).

Рис. Расширенная настройка показателя.

Флаг **Показывать сальдо**

При его установке в отчет выводятся строки только с входящими и исходящими остатками, при снятом - строки с остатками и оборотами.

Флаг **Показывать итог по строке**

Если он включен, в отчет добавляется колонка, в которой выводится нарастающий итог для счета или группы счетов, указанных в условии отбора.

Флаг **Показывать итог по колонке**

Флаг недоступен в случае разбиения на колонки по корр. счетам. По умолчанию флаг выключен, поэтому итоговый оборот *не выводится в таблице в итоговой строке ("Итого" по показателю)*. Если флаг включен, то вывод итогов по показателю в отчетах по проводкам производится, *но только для измерителей*. Формат для вывода итогов по показателю берется из клетки шаблона на пересечении строки **ИтогоПоИзмерителю|MeasureTotal** и столбца **Данные_Измеритель|Data_Measure**, а в качестве текста нужно ввести макрос {}.

Флаг **Дебет кредит отдельно**

Флаг недоступен в случае разбиения на колонки по корр. счетам. Данная опция применима только для измерителей и задает формат вывода показателей по данному измерителю в виде двух значений с дебетовой и кредитовой составляющей. При включении данного флага значения показателя выводятся в две колонки - одна для дебетовых полупроводок, другая для кредитовых. Установка флага позволяет менять местами колонки "Приход" и "Расход".

Кроме этого, при включении флага **Дебет кредит отдельно** в таблице в итоговой строке также выводится итоговый оборот при условии, что установлен флаг **Показывать итог по колонке**. Если при этом включен флаг **Показывать сальдо**, выводятся только остатки (без оборотов).

Флаг **Отрицательный дебет в кредит**

Если он виден и установлен, отрицательный дебетовый оборот перемещается в кредит наоборот. Флаг отображается в диалоге, если включен флаг **Дебет кредит отдельно**.

Поле **Разделять**

Поле предназначено для выбора варианта вывода значений тех параметров, которые совпадают по имени у счета дебета и кредита. Такие параметры могут быть соединены или разделены в учетных данных с помощью диалогов [ввода проводки](#) или [операции](#). Когда выбран вариант **Всегда**, каждая клетка со

значением параметра выводится в две строки, т.е. внутри клетки резервируется место под два значения, выводимых одно под другим. При этом если в проводке имеется как дебетовое, так и кредитовое значения параметра, то в верхнюю часть клетки попадает дебетовое значение, а в нижнюю - кредитовое. При выборе варианта **Нет** (не делать разделения) параметр выводится в едином столбце, причем, если в проводке на самом деле имеется два значения (параметр разделен на уровне проводки), то выводится дебетовое значение. Чтобы предотвратить такую "потерю" второго (кредитового) показателя, существует вариант *Автоматически*. В этом случае разделение значений при их выводе в результаты отчеты определяется тем, включено или нет разделение на уровне соответствующей проводки.

Флаг В две колонки

Флаг используется для вывода расщепленных показателей и определяет способ их вывода: в две строки (кредит под дебетом) или в две колонки (флаг установлен).

Поля Заголовки колонок

При снятом флаге **В две колонки** поле недоступно. При его установке можно указать заголовки колонок для вывода расщепленных показателей.

Диалог "Расширенная настройка показателя" позволяет управлять выводом показателя в отчетах по оборотам и открывается кнопкой **Дополнительно**, размещенной на [странице "Показатели"](#) диалога ["Внутренние отчеты"](#). Кнопка отображается на странице, когда текущим является отчет по оборотам. Все настройки относятся к *текущему показателю*, который был выделен в поле **Имя** при открытии данного диалога.

Группа полей Начальный остаток, Оборот, Конечный остаток

Данные поля предназначены для настройки видимости заданного показателя при выводе начального остатка, оборота и конечного остатка. Ввод в поля осуществляется с помощью выпадающего списка, в котором перечислены возможные варианты показа столбцов: Не выводить, Дебет и Кредит (этот вариант установлен по умолчанию), Дебет, Кредит.

Отображение столбцов в отчете по дебету и кредиту в построенном отчете зависит от комбинации частных настроек текущего диалога и общих настроек [на странице "Разрезы"](#), предназначенных для скрытия или показа начального остатка, оборота и конечного остатка в свернутом или разделенном виде.

Если в общих настройках задана опция "Не выводить", то не выводится ни один показатель по этому виду суммы, при этом соответствующие поля в текущем диалоге будут недоступны.

Если в общих настройках задана опция "Разделенный", то вывод происходит в зависимости от частных настроек показателя:

- **Не выводить** - не выводятся столбцы с дебетом и кредитом;
- **Дебет и Кредит** - выводятся столбцы с дебетом и кредитом;
- **Дебет** - выводится только дебет;
- **Кредит** - выводится только кредит.

Если в общих настройках задано "Свернутый", то вывод происходит в зависимости от частных настроек показателя:

- **Не выводить** - не выводятся столбцы с дебетом и кредитом;
- **Дебет и Кредит** - выводится свернутая сумма по показателю (дебет-кредит)
- **Дебет** - выводится только дебетовая часть;
- **Кредит** - выводится только кредитовая часть.

Вывод показателя в формате "Дебет", "Кредит" в "Разделенном" и "Свернутом" виде практически не отличаются, за исключением того, что в "Свернутом" виде в шапке отчета не выводится строка с заголовками "Дебет", "Кредит", за исключением вывода итоговых остатков.

Флаги См. дебет/кредит

По умолчанию флаги включены. Флаг доступен только для тех полей **Начальный остаток, Оборот, Конечный остаток**, которые активны и имеют значение "Дебет и кредит". Если флаг снят, то режим вывода, определяется знаком остатка. При установке флага режим разделения этого показателя по колонкам определяется настройками [страницы "Дебет/Кредит"](#).

Группа флагов Выводить

Флаги в колонках разбиения и в итоговой колонке

При установке данных флагов текущий показатель будет выводиться соответственно в колонках разбиения и в итоговой колонке. Флаги доступны, если [на странице "Дополнительно"](#) в группе флагов **Включать в отчет** установлен флаг **Итоговую колонку**.

Флаг в итоговых строках

По умолчанию флаг включен. В этом случае текущий показатель будет выводиться в итоговых строках. Причем, флаг активен, если на странице "Дополнительно" в группе флагов **Включать в отчет** установлен флаг **Итоговую строку**.


При снятом флаге значение показателя не выводится в итоговой строке таблицы, отчета (при склеенных таблицах), итоговых остатках и в итогах по группам (если есть иерархия), в том числе, если итоги выводятся в заголовке группы.

Поле Ограничение на счета

Поле предназначено для установки дополнительного фильтра по счетам на параметры проводки для текущего показателя. Если данный фильтр не установлен, то в отчет войдут проводки в соответствии с фильтром, заданным в поле **Счета** [диалога "Внутренние отчеты"](#).

Поле Ограничение на параметры

В поле вводится условие отбора по параметрам счетов вручную или в диалоговом режиме. Для этого

нажмите на кнопку . В результате открывается диалог "[Выбор параметра](#)", а после выбора параметра - диалог "[Фильтр](#)". Если поле не заполнено, то фильтр на параметры берется из поля **Параметры**, расположенного в постоянной части диалога "Внутренние отчеты".

Флаг Накладывать ограничения при уточнении

Флаг доступен, если показатель имеет непустое ограничение на счета или параметры, т.е. при непустом поле **Ограничение на счета** или **Ограничение на параметры**.

Внимание. Если уточняющий отчет по проводкам, на него всегда накладываются ограничения показателя, независимо от состояния флага, т.к. нет другого способа показать нужные цифры.

Если уточняющий отчет по оборотам, то при установке данного флага ограничения накладываются на весь отчет. По умолчанию флаг снят, что позволяет установить ограничения не на весь отчет, а на конкретный показатель, а при необходимости и на несколько других показателей, если они имеются в уточняющем отчете.

Флаг Обратный знак

Установка флага инвертирует значения показателя.

Флаг Отрицательный дебет в кредит

Если флаг установлен, то для показателей разрешается перемещать отрицательный дебетовый оборот в кредит и наоборот.

Поле Вычисление итоговых сумм

В данном поле можно задать способ вычисления итоговых сумм показателя (Суммированием, Минимальное значение, Максимальное значение) или отказаться от него (задано значение "Не вычислять"). Метод агрегирования, т.е. вычисление итоговых сумм, можно устанавливать для простых и пользовательских показателей. Вычисление минимального (min) и максимального (max) значения доступно для показателей типа Измеритель, Частное, Число, Целое, Дата.

При вычислении минимальных или максимальных значений *принимаются во внимание все установленные значения*, т.е. если не было движений в строке/колонке отчета или, если это пользовательский показатель и значение не было реально установлено, то это значение не учитывается.

Следует иметь в виду, что значения групп (свернутых и нет) при наличии иерархии, а также значения строки "Прочие", являются итогами по своим элементам, поэтому при вычислении min, max их значения будут представлять соответственно min, max по входящим в них элементам.

Данный диалог вызывается командой **Надписи в отчете** из контекстного меню графического отчета в режиме проектирования или по нажатию соответствующей кнопки на странице "График" панели инструментов.

В полях ввода **Надпись** и **Подпись** вводятся строки, отображаемые соответственно над и под графиком.

Обозначение осей указывается в полях ввода **Ось аргументов** и **Ось значений**.

Кнопки **Шрифт** справа от каждого из вышеперечисленных полей позволяют выбрать шрифт для соответствующего элемента.

Для построения внутреннего отчета требуется выбрать нужный отчет из диалога ["Внутренние отчеты"](#) (вызывается командой **Учет|Отчеты**, клавишами Alt+Q), настроить его параметры и нажать кнопку **Выполнить**. Диалог закрывается, и открывается окно с результатами отчета.

В зависимости от формата могут быть следующие виды окна с результатами отчета:

- окно редактирования текстового файла (для формата "текст");
- окно бланка (для формата "шаблон");
- окно с графиком (для формата "график").

При построении отчетов в форматах "web-страница", "документ Word" и "документ Excel" программа предлагает открыть сформированный отчет с помощью соответствующей программы (например, Internet Explorer, Word, Excel).

Следует иметь в виду, что если окно отчета будет оставлено открытым, то при любом изменении учетных данных, результаты отчета пересчитываются. Это относится также и к тому случаю, когда окно отчета оставлено открытым при закрытии сессии - при последующем открытии этой сессии окно отчета автоматически создается системой, а результаты отчета динамически пересчитываются.

Результаты построенного отчета могут быть сохранены в отдельном файле с помощью команды **Файл | Сохранить как**. В этом случае сохраняется статическая копия результатов отчета, которая не будет как-либо изменяться в ответ на изменение учетных данных. В результате выполнения команды **Сохранить как** открывается стандартный диалог выбора месторасположения и имени файла, причем его тип определяется форматом отчета. Например, текстовый отчет предлагается сохранить в текстовом пер-файле, отчет на шаблоне - в tpl-файле, графический отчет - в tbgr-файле.

Построенные отчеты в форматах "шаблон" и "график" можно экспортировать в файлы других форматов: отчет на шаблоне экспортируется в файлы *.rtf, *.htm или *.bmp, а графический отчет - в файлы *.bmp или *.emf. Команда экспорта выполняется при открытом на экране отчете с помощью пункта меню **Файл | Выгрузка**. Экспорт открытого на экране графика можно также выполнить копированием его через буфер обмена Windows в любой графический редактор, который "понимает" форматы BMP и EMF. Для этого можно воспользоваться командой **Правка | Копировать (Ctrl+Ins)**.

Если отчет был построен в формате шаблона, полученные показатели могут быть детализированы (раскрыты) с помощью уточняющих отчетов. Уточнение возможно только для отчетов с разбивкой на строки по параметрам или счетам. Для построения уточняющего отчета необходимо выполнить двойной щелчок в клетке с требуемым показателем или, выделив эту клетку, нажать клавишу **Enter**. В результате этого открывается [уточняющий отчет](#) и после того, как пользователь произведет в нем необходимые настройки, система строит указанный уточняющий отчет. Если уточняется результат отчета, который предоставлен разработчиком прикладного проекта, то в этом случае класс отчета, используемого для уточнения, может быть задан самим разработчиком (в диалоге настройки свойств отчета) еще на стадии проектирования - в этом случае построение уточняющего отчета происходит сразу по двойному щелчку или нажатию **Enter** в клетке с показателем, т.е. минуя диалог "Выбор уточняющего отчета".

Принципы работы с деловой графикой, которая используется в отчетах формата "График", рассматривается в теме [Графический отчет](#).

Страница "Дополнительно" обеспечивает настройку дополнительных параметров отчета, она открывается с помощью соответствующей закладки диалога "[Внутренние отчеты](#)". Внешний вид страницы существенно зависит от разбиения, выбранного на странице "[Разрезы](#)".

Если на странице "Разрезы" *выбран режим разбивки на строки по проводкам*, то страница "Дополнительно" содержит следующие группы элементов управления: [Включать в отчет](#), [При уточнении](#) и [Прочие настройки](#). Назначение интерфейсных элементов для других разбиений описаны в теме: [Страница "Дополнительно"](#).

Группа флагов Включать в отчет

Флаг Параметры проводки

При установке флага все параметры, приписанные к счетам проводок, будут выводиться в отчете по проводкам (при разбиении на строки по проводкам) в отдельной колонке. Это удобно в том случае, если включенные в отчет колонки не охватывают всех параметров, но их контроль желателен. Например, если какой-либо параметр в проводке был введен с разделением на дебет и кредит (то есть у счетов дебета и кредита были одноименные свойства), а в отчете по проводкам режим разделения параметра отключен, то в единственную колонку с данным параметром попадет лишь значение по дебету, а значение по кредиту можно при необходимости посмотреть в колонке с общим перечнем параметров.

Флаг В отдельных строках

При установке флага параметры выводятся не все вместе в одной строке, а каждый параметр выводится в отдельной строке.

Флаг Дебет кредит отдельно

При установке флага параметры представляются в разделенном виде. При этом сначала выводятся все параметры по дебету, за ними - по кредиту, а затем (если они есть) - параметры, не разделяемые по дебету/кредиту, например, поля документов. Все эти наборы параметров выводятся с новой строки. Если при этом дополнительно включен флаг **В отдельных строках**, то на каждый параметр отводится отдельная строка.

Примечание. Для получения наглядного вывода данных отчета в шаблоне целесообразно увеличивать максимальную ширину столбца параметров там, где она ограничена.

Флаг Привязка к журналам

Установка флага позволяет указывать в конце каждой строки отчета по проводкам номер журнала (согласно списку журналов текущего проекта) и номер строки, в которой записана данная проводка в этом журнале, в квадратных скобках, например:

[3,55] - привязка к 55-й строке 3-го журнала

Это дает возможность осуществлять автоматический переход от проводки в отчете к той же проводке в журнале хозяйственных операций. Для выполнения перехода необходимо установить курсор в строку отчета с нужной проводкой и выполнить команду **Открыть журнал**.

Флаг Дата проводки

При установленном флаге в отчете выводится колонка с датами проводок. Если дополнительно включен флаг **Время проводки**, то выводится также и время каждой проводки.

Флаги Дебет проводки и Кредит проводки

При установке флага в отчете отображаются колонки, показывающие соответственно дебет и кредит проводки.

Флаг Только использованные

Флаг присутствует только в отчетах по справочнику. При его включении в отчет попадают только те аналитические признаки, которые были упомянуты в отобранных проводках.

Флаг Удаленные

Флаг отображается на странице только в отчетах по справочнику. Установка флага позволяет включать в отчет удаленные ранее элементы справочника при условии, что флаг **Только использованные** выключен. Добавление в отчет удаленных элементов возможно, потому что при удалении элементов справочника их физического удаления не происходит, они только помечаются как удаленные (потерянные).

Группа переключателей При уточнении

Переключатель Открывать документ

Если переключатель включен, то уточнение показателя выполняется путем открытия документа, породившего проводку (проводки) с этим показателем. Если не назначен ни один бланк-редактор, то

всегда открывается журнал, игнорируя настройку. Если для записи назначено несколько бланков-редакторов, открывается, как обычно, их список. Если же в схеме доступа для данной записи указан "бланк-редактор по умолчанию", то используется он, и список не выдается.

Переключатель **Открывать журнал**

Если переключатель включен, то уточнение выполняется путем открытия окна журнала, в котором выделяется проводка/типовая операция, связанная с данным показателем.

Группа флагов Прочие настройки

Флаг **Кредит перед дебетом**

При установке флага в построенном отчете столбец с кредитовыми остатками/оборотами будет расположен перед столбцом с дебетовыми.

Флаг **Замораживать шапку**

При включенном флаге шапка таблицы не прокручивается вверх/вниз как обычно вместе с ячейками с показателями.

Флаг **Замораживать боковину**

При включенном флаге левая колонка таблицы со значениями разбиения не прокручивается вправо/влево вместе с ячейками с показателями.

Дополнительные параметры отчета задаются на странице "Дополнительно", которая открывается с помощью одноименной закладки диалога "[Внутренние отчеты](#)". Вид этой страницы зависит от того, какое разбиение было выбрано на странице "[Разрезы](#)". Назначение интерфейсных элементов, размещенных на данной странице и соответствующих режиму разбивки на строки по проводкам, описано [в отдельной теме](#).

Рис. Страница "Дополнительно" свойств внутреннего отчета.

Ниже описывается набор интерфейсных элементов, соответствующий режиму разбивки на строки, отличному от разбивки по проводкам. В этом случае страница "Дополнительно" содержит следующие группы элементов управления:

[Включать в отчет](#);

[Настройка разбиения](#);

[Прочие настройки](#).

Группа флагов Включать в отчет

Флаг **Итоговую колонку**

Установка флага добавляет в таблицу столбцы Всего с итоговыми суммами по строкам. Количество столбцов зависит от установки переключателей Начальный остаток, Оборот, Конечный остаток на странице "Разрезы". Размещение столбца зависит от флага **Выводить слева**. По умолчанию столбец выводится у правого края таблицы.

Флаг **Выводить слева**

При включенном флаге итоговые колонки выводятся у левого края таблицы после первого столбца со значениями разбиения, при снятом флаге - у правого края таблицы. Если задан вывод итоговой колонки слева, то надпись в заголовке колонки будет не Итого, а Всего.

Флаг **При одной колонке**

Флаг доступен при включенном флаге **Итоговую колонку**, по умолчанию данный флаг отключен. При его установке будет выводиться итоговая колонка, даже, если в отчете присутствует только одна колонка.

Флаг **Итоговую строку**

Если флаг установлен, в таблицу добавляются строки с итоговыми суммами по колонкам.

Флаг **Выводить сверху**

При включенном флаге итоговая строка выводится вверх таблицы под ее шапкой, при снятом флаге - в последней строке таблицы.

Флаг **При одной строке**

Флаг доступен при включенном флаге **Итоговую строку**, по умолчанию флаг отключен. При его установке будет выводиться итоговая строка даже в отчете, состоящем из одной строки.

Флаг **Итоговую строку в %**

Флаг доступен, если на странице "Разрезы" задано разбиение *На столбцы*, по умолчанию он выключен. При

установке флага в таблицу добавляется строка **Итого в %%**, в которую выводятся итоги по колонкам в процентах с точностью до 2-х знаков (т.е. значение процентной части итоговых сумм по отношению к общей сумме итогов по таблице). По каким показателям будут выводиться эти значения, определяется флагом **Показывать итог в %%** на странице

["Показатели"](#).

Флаг **Итоговую таблицу**

Флаг доступен только в отчетах по оборотам с разбиением на таблицы. При его включении формируется итоговая таблица, которая содержит столько строк, сколько в отчете существует всевозможных значений разбиения на строки во всех таблицах.

Флаг **При одной таблице**

Флаг доступен при включенном флаге **Итоговую таблицу**, по умолчанию флаг отключен. Если он установлен, будет выводиться итоговая таблица, даже при наличии в отчете только одной таблицы.

Если флаг установлен, в каждой колонке оборотов вместе с величиной оборота будет указано количество проводок, которые внесли вклад в этот оборот. Количество проводок выводится после всех остальных измерителей.

Флаг **Строки показателей**

Установка флага добавляет в заголовок отчета строку с наименованием показателей.

Флаг **Строку дебета кредита**

Если флаг установлен, в заголовок таблицы отчета добавляется строка Дебет/Кредит, а в таблицу соответствующие столбцы.

Флаг **Строку оборотов, остатков**

При установке флага в шапку отчета добавляется строка Оборот/Остаток, а в таблицу соответствующие столбцы. При отключении данного флага, но при установке флага **Строку дебета кредита** заголовки колонок, которые имеются в строке Оборот/Остаток, переносятся в строку Дебет/Кредит, но при условии, что в ней соответствующие заголовки пусты. Стили для этих клеток также берутся из строки Остатки/Обороты [шаблона](#).

Флаг **Только использованные**

Флаг присутствует только в настройке отчета по справочнику. При его включении в отчет попадают только те аналитические признаки, которые были упомянуты в отобранных проводках.

Флаг **Строку Прочие**

При отключении флага строки, в которых остатки и обороты по абсолютной величине не превышают заданных минимумов по всем измерителям, исключаются из отчета и их данные не включаются в итоговую строку.

Группа флагов **Настройка разбиения**

Флаг **Разносить дебет с кредитом**

Флаг определяет, нужно ли разносить дебет с кредитом по несоседним колонкам, изменяя последовательность перечисления строк в шапке таблицы, что, в свою очередь, изменяет последовательность вывода столбцов в отчете. По умолчанию флаг снят. Допустим, разбиение по столбцам задано по счетам, следовательно, в верхней строке шапки таблицы будет указано Счет, во второй строке - Обороты/Остатки (Дебет/Кредит), в третьей строке - записываются заголовки столбцов с показателями (измерителями). При снятом флаге первая и вторая строки в шапке таблицы меняются местами, т.е. в верхней строке записывается Обороты/Остатки (Дебет/Кредит), а во второй строке - Счет.

Внимание. При разбиении отчета по колонкам и установке этого флага не показываются столбцы разбиения с пустыми значениями, за исключением разбиения на столбцы по времени с установкой флага **Все периоды**.

Флаги **Начальный остаток, Оборот по дебету, Оборот по кредиту, Конечный остаток**

Флаги доступны при установке флага **Разносить дебет с кредитом**, они позволяют указать, какие из остатков/оборотов следует выводить разделенными по данному методу, а какие нет. В зависимости от того, включен или нет один из этих флагов, система производит или не производит разбиение соответствующего показателя на столбцы дебета и кредита.

Группа флагов **Прочие настройки**

Флаг **Склеивание таблиц**

Если задано разбиение на таблицы, то при включенном флаге происходит объединение таблиц в одну с добавлением столбца "Имя подтаблицы" за исключением отчета с разбиением на строки по корсчетам. В таких отчетах можно выполнить интерактивное раскрытие иерархии по строкам, но невозможно уточнение. Формат вывода заголовков таблиц берется из секции "ЗаголовокТаблицы|TableHeader".

Флаг **Заголовки таблиц сверху**

В случае установки флага заголовки таблиц отображаются перед каждой склеенной таблицей, флаг доступен при установленном флаге **Склеивание таблиц**.

Флаг Итоговая строка по отчету

По умолчанию флаг включен, внизу отчета отображается итоговая строка "Итого по отчету". Флаг доступен при установленном флаге **Склеивание таблиц** и снятом флаге **Итоговую таблицу**, т.е. когда *в отчете отсутствует итоговая таблица*. Флаг не зависит от состояния флага **Итоговую строку**. Для задания формата строки "Итого по отчету" в шаблоне отчета в таблице по оборотам заведена строка с названием ИтогоПоТаблицам|TotalByTable.

Флаг Кредит перед дебетом

Если в отчете по оборотам заданы разделенные остатки и/или обороты, то при установленном флаге в построенном отчете столбец с кредитовыми остатками/оборотами будет расположен перед столбцом с дебетовыми;

Флаг Учитывать разд. параметры

При создании нового отчета флаг включен, при снятом флаге отключаются разделяющие параметры при вычислении остатков, т.е. отключается вычисление раздельного сальдо.

Флаг Замораживать шапку

При включении флага шапка таблицы не прокручивается вверх/вниз как обычно вместе с ячейками с показателями, используется для отчетов в формате шаблона.

Флаг Замораживать боковину

При включении флага левая колонка таблицы со значениями разбиения не прокручивается вправо/влево вместе с ячейками с показателями, используется для отчетов в формате шаблона.

На странице "Иерархия" диалога "[Внутренние отчеты](#)" расположены элементы управления, предназначенные для настройки иерархических отчетов. В зависимости от вида разбиения отчета элементы управления объединены в следующие группы:

[Иерархия по строкам](#);
[Иерархия по таблицам](#);
[Иерархия по колонкам](#);
[Иерархия по параметрам разбиения](#).

Рис. Страница "Иерархия" свойств внутреннего отчета.

Иерархия по строкам

Группа позволяет рассчитывать итоговые суммы для различных уровней вложенности счетов и субсчетов, а также групп и подгрупп признаков.

Флаг **Выводить иерархию**

Если флаг включен, то в отчет попадут сведения по всем элементам иерархии счетов или признаков (в зависимости от текущего разбиения) на глубину, заданную полем **Глубина, уровней**. При этом вершина отображаемой иерархии (от которой и отсчитывается глубина) выбирается по-разному, в зависимости от положения флага **Выводить от корня** и условий отбора.

Состав отчета регулируется остальными флагами данной группы, и если ни один из них не будет включен, результирующая таблица получится пустой. Если в поле **Глубина** указан ноль, то выводятся все уровни элементов без ограничения. Когда флаг **Выводить иерархию** снят, все остальные флаги и поле ввода становятся недоступными, а отчет формируется в "плоском" виде.

Флаг **Выводить заголовки**

При включенном флаге в отчет отдельными строками выделяются названия групп.

Установка флага **Сворачивать** обеспечивает свертку подряд идущих заголовков групп в один заголовок, при этом в заголовке выводится наименование самой нижней группы. Установка опции не совместима с интерактивным раскрытием иерархии.

Вспомогательный флаг **Объединять** используется при свертке подряд идущих заголовков для вывода заголовков групп. Установка флага обеспечивает вывод не только заголовка для последней группы, но дополнительно для каждой группы указывается полный путь от корневой группы отчета.

Флаг **Выводить итоги**

При включенном флаге в отчет добавляются промежуточные итоги по всем уровням вложенности заданных счетов или признаков (например, если счета заданы маской "19*", то в отчет войдут данные по субсчетам 19.1, 19.2, 19.3 и итоги по группе субсчетов 19.*). По выбору пользователя итоги могут выводиться как в строке-заголовке соответствующей группы, так и в дополнительной строке, специально выделенной под эти цели – в зависимости от позиции переключателя **в заголовке/в отдельной строке**.

Флаг **и при одном элементе** регулирует вывод итогов в зависимости от количества элементов в группе. Если флаг включен, итоги показываются всегда, если нет, то итоги показываются, если в группе более одного элемента. Флаг не применяется при выводе итогов в заголовке группы, за исключением иерархии по

параметрам разбиения с выделением групп.

Флаг **Выводить элементы**

При включении флага в отчет попадают негрупповые элементы. Если он снят, а два предыдущих включены, то отчет будет содержать только информацию о группах.

Флаг **Раскрывать интерактивно**

Флаг управляет возможностью интерактивного раскрытия групп в результатах отчета. Для этого в таблице с результатами дополнительно выводится колонка, в которой для каждой строки, соответствующей группе, выводится знак '+' или кнопка '+'. По умолчанию эта колонка – первая. При нажатии на знак '+' соответствующая группа раскрывается с помощью строк о входящих в неё элементов. В отчете, где данный режим включен, строки, соответствующие свёрнутым группам, снабжаются иконкой "+", а раскрытые – "-". Если клетки вышеназванного столбца оформлены как простые клетки, то раскрытие и сворачивание строк производится по двойному щелчку на "+" / "-". Если же клетка оформлена как кнопка, то – по одинарному. Кроме того, раскрыть/закрыть группу можно и с клавиатуры, нажатием клавиш "+", "-" на цифровой клавиатуре.

Флаг **Выводить от корня**

По умолчанию флаг снят, в этом случае вершиной иерархии будет группа, содержащая все элементы, попавшие в результаты отчета в соответствии с текущим условием отбора. Иными словами, для каждого из отобранных элементов система просматривает иерархию вверх и не останавливается до тех пор, пока не обнаружится группа на каком-либо вышестоящем уровне, которая содержит все элементы. Именно эта группа и выбирается вершиной иерархии. При этом если заданная глубина иерархии окажется меньше, чем уровень вложенности какого-либо из найденных элементов, то он не будет показан в отчете, а лишь войдет в состав итогов тех вышестоящих групп (содержащих этот элемент непосредственно или в составе более мелких подгрупп), которые лежат в пределах заданной глубины. Когда же флаг **Выводить от корня** включен, то вершиной выводимой в результатах отчета иерархии всегда считается корень дерева счетов или признаков.

Флаг **Таблицы по верхнему уровню**

Флаг позволяет включить режим, когда группы верхнего уровня (с учетом текущих условий отбора) представлены в отчете отдельными таблицами. Данный флаг недоступен (и всегда включен), если есть разбиение на таблицы.

Флаг **Приоритет групп при упоряд**

Флаг предназначен для переключения режима сортировки, учитывающей или не учитывающей приоритет групп. Когда флаг включен, все группы выводятся перед обычными элементами.

Иерархия по таблицам

Группа флагов работает аналогично одноименным флагам для иерархии строк, но влияет на параметры разбиения на таблицы. Иерархия по таблицам возможна (флаги доступны), если на странице "Разбиение" задано разбиение по таблицам по параметру или по счетам, причем, в качестве параметра задан иерархический аналитический признак. При включенном флаге **Выводить иерархию** в отчет попадут сведения по всем элементам иерархии счетов или признаков (в зависимости от текущего разбиения) на глубину, заданную полем **Глубина, уровней**. Вложенность групп в иерархии по таблицам отображается увеличением отступа таблиц от левого края шаблона. При этом вершина отображаемой иерархии (от которой и отсчитывается глубина) выбирается по-разному, в зависимости от положения флага **Выводить от корня**.

Иерархия по колонкам

Группа флагов используется в отчетах по оборотам для иерархии по колонкам, работает так же, как и в других разбиениях. Иерархия по колонкам возможна (флаги доступны), если на странице "Разбиение" задано разбиение по колонкам. Для получения отчета с иерархией по колонкам нужно включить флаг **Выводить иерархию**, причем в отчете всегда показывается один уровень иерархии. Если флаг **Выводить от корня** установлен, то иерархия по колонкам выводится от корня, при снятом флаге - не от корня.

Иерархия по параметрам разбиения

Данная группа элементов предназначена для настройки отчета с иерархией по параметрам разбиения.

Флаг **Выводить иерархию**

Флаг доступен, если включен флаг **Выводить иерархию** в группе флагов **Иерархия по строкам** и на странице [Разрезы](#), задано разбиение по нескольким параметрам. Установка данного флага позволяет настроить интерактивный иерархический отчет по параметрам, т.е. становятся активными интерфейсные элементы данной группы. Такой режим, в частности, позволяет отчет по оборотам с разбиением на строки по нескольким параметрам построить как иерархический отчет по параметрам, т.е. узлами/листьями дерева иерархии являются указанные параметры.

Флаг **Выделять группы**

Флаг влияет на отображение данных в столбцах разбиения отчета. По умолчанию флаг выключен. При

выводе содержимого разбиения отдельными столбцами объединение строк сделано опциональным (флаг включен), чтобы можно было настроить интерактивный иерархический отчет по параметрам в сочетании с выводом в отдельные столбцы. При установке флага группы объединяются таким образом, что в шаблоне появляется одна склеенная клетка.

Флаг **Уровень иерархии**

Параметр разбиения, для которого устанавливается уровень иерархии, отображается в поле, расположенном выше данного флага. В проводке может содержаться любой параметр иерархического справочника, в том числе и групповой (иерархический). При снятом флаге иерархия не включена, и выдаются значения параметров, которые имеются в проводках. При установленном флаге можно указывать иерархический уровень вывода самих параметров в поле, расположенном справа от данного флага. В этом случае будет выводиться не параметр, который был в проводке, а та группа заданного уровня, в которую он входит. Если сам параметр является группой, причем ее уровень меньше заданного, то эта группа будет включена в отчет наравне с группами заданного уровня. Если параметр проводки, не является иерархическим, то, несмотря на заданный уровень иерархии (выше 0), все равно будет выводиться этот параметр.

На странице "Показатели" диалога "[Внутренние отчеты](#)" осуществляется выбор показателей и [измерителей](#) (особого рода параметров счетов), которые должны быть отражены в отчете. Состав элементов управления, размещенных на странице, меняется в зависимости от вида отчета, сначала описываются элементы управления, одинаковые для отчетов по оборотам и проводкам, а затем - элементы, отображаемые на странице для отчетов [по оборотам](#) и для отчетов [по проводкам](#).

Рис. Страница "Показатели" свойств внутреннего отчета.

Назначение элементов, одинаковых для отчета по оборотам и проводкам

Список **Имя**

В иерархическом списке показателей выводятся уникальные имена показателей. Данный список заполняется с помощью диалога "[Добавление показателя](#)", который открывается командой **Добавить**. Для работы со списком показателей используется [набор команд](#) всплывающего меню, которые позволяют добавить или удалить показатели, изменить их местоположение в списке, а также не показывать их в отчете. Порядок следования показателей в списке задает их порядок следования в результатах построения отчета. Любой показатель можно переименовать в целях улучшения удобочитаемости заголовков в результатах отчета, для этого служит поле **Заголовок**.

Для построения отчета хотя бы один измеритель/параметр должен быть обязательно включен в отчет. При создании нового отчета в момент первого выбора плана счетов список показателей заполняется значениями по умолчанию:

для отчета по оборотам - значением первого измерителя, удовлетворяющего условиям на счета;
для отчетов по проводкам - дополнительно параметром Комментарий, если он есть.

В отчете по проводкам и измеритель, и комментарий выводятся отдельными столбцами.

В списке **Имя** должны быть перечислены те измерители и параметры, которые необходимо выводить в результаты отчета. Следует иметь в виду, что в отчетах по оборотам учитываются только измерители (исчисляемые величины, имеющие числовое значение и единицу измерения), которые помечаются слева синим треугольником, и пользовательские показатели - . Для отчетов по проводкам, кроме указанных параметров, используются также аналитические справочники - , показатели, вычисленные по функции - и прочие параметры стандартных типов - .

Замечание. Если какой-либо параметр, ранее выбранный для отчета, удаляется из описания типа счета, то такой параметр помечается в перечне восклицательным знаком на желтом фоне , сигнализируя невозможность получения показателей по такому "устаревшему" параметру. Такой параметр рекомендуется удалить из списка.



Поле **Заголовок**

В данное поле вручную или из списка (кнопка) вводится произвольное строковое название для параметра. Именно эта строка будет выводиться в результатах отчета в качестве названия колонки, если же поле пустое, то в построенном отчете будет выводиться имя показателя.


Поле **Содержимое**

В данном поле указывается название параметра счета, по которому будет рассчитываться показатель, или аналитический параметр, а также пользовательский показатель или показатель, который будет рассчитываться по заданному способу. В отчетах по проводкам в качестве параметров можно также выбирать и поля записей. Поле заполняется с помощью диалога "Добавление показателя" (см. выше).

Поле **В пересчете на**

Поле отображается в отчетах по оборотам и позволяет для выделенного показателя указать, в пересчете на какую единицу измерения необходимо выводить данный параметр. Ввод в поле осуществляется из справочника валют и единиц измерения (кнопка ) или из выпадающего списка (кнопка ). В нем перечисляются все совместимые с текущим измерителем единицы измерения (правила их пересчета должны быть указаны в некотором справочнике структуры учета). Если поле не заполнено, отчет будет строиться в натуральных единицах, то есть без пересчета в какую-либо единицу измерения. При этом возможна ситуация, когда по одному и тому же показателю (например, оборот по некоторой товарной позиции) найдутся проводки в различных измерителях (например, в долларах и рублях) - тогда в соответствующей клетке таблицы отчета рядом с числовым значением будут проставлены звездочки, указывающие на невозможность корректно отобразить имеющуюся информацию (имя измерителя). Если отчет строится в виде шаблона (см. далее формат отчета), такой "неоднозначный" показатель можно детализировать с помощью уточняющего отчета (он строится по двойному щелчку мыши или по нажатию клавиши Enter в клетке шаблона с показателем, который требуется "расшифровать"). Также звездочками помечаются комбинированные измерители в итоговом столбце (если он включен) отчета по проводкам.

Кроме того, существует возможность выбрать из списка **В пересчете на** вариант пересчета в базовую единицу. В этом случае все величины, измеряемые в указанном измерителе, будут пересчитываться в базовую единицу измерения данного измерителя (базовая единица помечается в справочнике единиц измерения).

Кнопка  открывает диалог [Настройка пересчета итогов](#), позволяющий произвести пересчет итогов по итоговой строке или колонке в заданную единицу измерения.

Флаг **Корр. значение**

При его включении по текущему измерителю будет выводиться значение, полученное по корреспондирующим полупроводкам. Для получения значений измерителя и по полупроводкам, и по корреспондирующим полупроводкам надо сначала дублировать измеритель, а затем у одного из них включить данную опцию.

Поле **Формат**

В данном поле можно задать формат вывода показателя или не заполнять поле. Для отображения целых чисел в поле Формат числа можно указать 0, для действительных чисел необходимо указать количество знаков после запятой, например, 0.00. Данный формат показывает, что после запятой будет отображаться два знака. Наличие в формате "," (запятой) позволяет каждые три числа (триады) разделять одинарной кавычкой ('), например, 3'754.23. Если в формате указывается "-" или "--", незначащие нули будут отображаться соответственно одним или двумя прочерками, иначе в виде целого 0 или действительного числа 0.00, в зависимости от заданного формата. Если формат не задан, то значения показателя будут показываться в виде 3'724.08

Кнопка  открывает [диалог](#) для настройки столбцов при выводе показателей.

Флаг **Показывать ед. измерения**

В отчетах по проводкам и оборотам для показателей (измерителей и частного) существует возможность включения/отключения вывода единиц измерения (например, при разбиении на таблицы по валютам). Всего доступно 3 режима работы, соответствующих трем состояниям данного флага:

1. **по умолчанию** - флаг окрашен в серый цвет, единица отображается, если задан пересчет валют;
2. **флаг установлен** - в таблице и во всех итоговых строках (если они имеются в отчете) показывается единица измерения показателей (измерителей и частного);
3. **флаг снят** - единица измерения не отображается.

В случае задания конкретной единицы измерения в поле **В пересчете на** флаг также влияет и на показ единиц измерения в заголовке:

1. **по умолчанию** - в заголовке отображается, в клетке - нет;
2. **флаг снят** - не отображается ни в заголовке, ни в клетке;
3. **флаг установлен** - в клетке отображается, в заголовке - нет.

Назначение элементов для отчета по оборотам

Поля **Остаток** и **Оборот**

Данные поля позволяют установить фильтр на обороты и остатки показателя. Сначала следует указать граничное значение показателя (правое поле), по которому будет вестись сравнение. После этого можно

установить фильтр из выпадающего списка, задав верхний или нижний порог показателей, попадающих в результаты отчета, в том числе и по абсолютному значению.

Следует иметь в виду, что при построении отчета ограничения по остаткам и оборотам проверяются для всех выбранных параметров (в списке **Имя**) с конкретным измерителем (в списке **В пересчете на**). То есть, если в отчете формируются строки, в которых все показатели, имеющие ограничения, имеют значения меньше указанных соответствующих минимальных величин, то такие строки суммируются в строке "Прочие". Если же хотя бы один показатель превышает минимальный порог, то такая строка остается в результирующей таблице отчета. Например, если для параметра "Сумма" в пересчете на рубли задан минимальный порог оборотов 50 и нулевой порог для остатков, то строка с оборотами 25 и остатком 10 попадает в отчет из-за ненулевого остатка, а строка с оборотами 100 и нулевым остатком - тоже попадет, но уже из-за превышения порога по оборотам. В то же время, все строки с оборотами менее или равными 50 и нулевыми остатками будут агрегированы в строке "Прочие". Если же к условиям по рублевому измерителю добавится также и ограничение по количественному (например, в штуках), то программа будет дополнительно проверять количественные показатели (обороты и/или остатки, в зависимости от состояния флагов).

Следует отметить, что в случае разбиения на строки по времени и наличии ограничений, строка "Прочие" не формируется, то есть все строки за даты, по которым показатели не превосходили необходимых минимумов, отбрасываются.

Флаг **Показывать итог в %%**

Флаг доступен, если на странице Разрезы задано разбиение На столбцы. При установке данного флага в строке Итого в %% указывается процент для тех показателей, для которых установлен данный флаг, за исключением показателя-частного. Для отображения строки должен быть установлен флаг **Итоговую строку в %%** на [странице Дополнительно](#).

Флаг **Вычислять прибыль**

Если хотя бы для одного показателя установлен данный флаг, то под строкой Итого (установлен флаг **Итоговую строку в %%**, см. выше) появляется строка Прибыль. В ней показывается прибыль, т.е. расхождения между дебетом и кредитом в проводках (и в остатках и в оборотах). В случае если в колонке требуется разделять обороты (остатки), то значение прибыли показывается в дебете или в кредите в зависимости от знака (показывается всегда неотрицательное число). Для задания формата строки "Прибыль" в шаблоне отчета в таблице по оборотам имеется строка с названием ПрибыльПоСтрокам|ProfitByRow.

Кнопка **Дополнительно**

Кнопка отображается на странице, когда текущим является отчет по оборотам и открывает диалог ["Расширенная настройка показателя"](#).

Назначение элементов для отчета по проводкам

Если отчет строится по проводкам, то под полем **В пересчете на** появляется набор элементов управления, описанный ниже.

Флаг **Отдельным столбцом**

Параметр, для которого флаг включен, выводится в таблице отдельным столбцом. Все параметры, которые внесены в список параметров, но для которых этот флаг снят, выводятся все вместе в одной дополнительной колонке.

Флаг **Показывать поля записей**

Флаг виден на странице, когда в списке показателей выделен аналитический параметр ►.

При установке флага в выпадающем списке поля **Содержание** в дополнение к полям аналитического справочника также перечисляются и поля класса записи, послужившей источником информации для справочника. Поля класса записи предваряются символом решетки '#' и отображаются серым цветом.

Кнопка **Дополнительно**

Кнопка отображается на странице для отчета по проводкам, когда в списке показателей текущим является показатель-измеритель, аналитический параметр и некоторые другие. Кнопка вызывает [диалог](#), обеспечивающий дополнительную настройку этих показателей.

На странице "Разрезы" диалога "[Внутренние отчеты](#)" задаются основные параметры отчета.

Рис. Страница "Разрезы" свойств внутреннего отчета.

Поле **На таблицы**

Поле позволяет получать отдельные таблицы по счетам, по корреспондирующим счетам, по признакам, по корреспондирующим признакам, по времени, а также - в случае отчета по проводкам - по документам. Например, для получения Главной книги, требуется выбрать в данном списке значение **По счетам**. При этом для каждого счета, удовлетворяющего условию отбора счетов, сформируется отдельная таблица, соответствующая Главной книге по данному счету.

При разбиении на таблицы можно сформировать отдельные [таблицы по дебету и кредиту](#).

Поле **На столбцы**

Поле задает параметры столбцов (колонок) каждой таблицы, т.е. те параметры, которые указываются в "шапке" таблицы (счета, корр. счета, признаки, корр. признаки, периоды времени). Например, для получения шахматной ведомости нужно выбрать в данном списке значение **По корр. счетам** (при условии, что на строки выбрано разбиение по счетам).

Поле **На строки**

Поле задает параметры строк таблицы (проводки, счета, корр. счета, признаки, корр. признаки, периоды времени).

Для отчетов по проводкам выпадающий список содержит только одну строку "[По проводкам](#)", и его значение не может быть изменено. Разбиение по проводкам возможно только на строки. Нельзя изменить тип отчета путем изменения разбивки на строки. Тип отчета задается только в момент создания отчета. В отчетах по проводкам реализовано разбиение на таблицы с учетом "расщепленных" параметров. Вывод итогов по измерителям и сальдо по таблице происходит с учетом того, был ли параметр по дебету или по кредиту.

В отчетах по оборотам возможны следующие варианты разбиения:

- [по счетам или корр. счетам](#);
- [по параметрам или корреспондирующим параметрам](#);
- [по времени](#).

Следует иметь в виду, что нельзя сразу в двух и тем более трех списках выбирать один и тот же вариант разбиения. Например, разбиение по счетам на строки и на столбцы недопустимо - программа выдаст сообщение об ошибке.

Разбиение по счетам или корр. счетам

Если в любом из вышеописанных списков выбрать разбиение по счетам или корр. счетам, то под списком появляется выпадающий список **Выводить**, в котором перечислены описатели выбранной сущности (например, имя, т.е. идентификатор, счета или его расширенное описание, т.е. комментарий). Пользователь может выбрать сразу несколько описателей, для чего у левого края каждого элемента списка имеется

флажок. Помеченные флажком описатели выводятся в результирующей таблице отчета. Так, если задано отображение имени счета, то в клетках таблицы, где должны выводиться элементы, будет стоять только идентификатор элемента. Если выбран вариант "Описание", то вместо идентификатора клетки будут содержать полное наименование элементов. Если выбраны и имя, и описание, то наименование элемента выводится в скобках рядом с идентификатором.

Разбиение по параметрам или корреспондирующим параметрам

При разбиении по параметрам или корреспондирующим параметрам под соответствующим выпадающим списком появляются два поля: **Параметр** и **Выводить**. Оба поля имеют возможность выбора из списка (причем список поля **Параметр** может быть иерархическим, т.е. представлять собой дерево элементов). У поля **Параметр** список содержит все параметры счетов текущего плана (или выбранных счетов). Как только выбран конкретный параметр, можно заполнять поле **Выводить** - принцип его работы полностью аналогичен рассмотренному выше случаю отображения счетов. В выпадающем списке поля **Выводить** перечисляются все атрибуты текущего параметра. В частности, если в качестве параметра выбран справочник валют, то в списке обязательно будут присутствовать пункты: Имя, Описание, Базовый, Множить, Точность (см. [описание аналитических справочников](#)). К ним также добавится атрибут Группа, если справочник является иерархическим (поле **Группа** в описании справочника привязано к полю **GroupDoc** иерархического класса записи, соотношенной с данным справочником). Если в справочнике определены нестандартные поля (помимо тех стандартных, которые система создает автоматически), то они также появятся в списке **Выводить**.

При необходимости в качестве аналитического параметра отчета могут выступать не только аналитические параметры счетов, но и поля из связанных с этими параметрами справочников. В связи с этим слева от каждого аналитического параметра, представленного в списке, имеется значок-кнопка '+', по нажатию на которую строка с этим параметром раскрывается, открывая на следующем уровне иерархии список свойств этого аналитического справочника. Например, если у счета есть параметр "Контрагент" (являющийся ссылкой на запись о контрагенте) и в справочнике контрагентов имеется поле "Место", то в качестве параметра отчета можно использовать поле "Место" из справочника контрагентов, а не только сам параметр "Контрагент". Более того, если поле "Место" в свою очередь хранит ссылку на запись из картотеки географических объектов, то и его можно раскрыть в списке, с тем чтобы можно было выбрать в качестве параметра какое-либо из свойств справочника мест (например, имя или часовой пояс).

Таким образом, фактически, в отчете используется атрибут аналитического признака, а не он сам, причем степень вложенности подобных ссылок не ограничена (в тех случаях, когда какой-либо атрибут в свою очередь представлен ссылкой и имеет собственные атрибуты). Операция получения атрибута признака называется *разыменованием* и записывается в следующем виде:

```
<имя признака>.<имя атрибута>
```

Для случая множественных ссылок это можно записать так:

```
<имя признака>.<имя атрибута>{.<имя атрибута i>}
```


Пример:

```
Накладная.Контрагент.Место
```

Для выбора атрибутов аналитических признаков в выпадающем списке **Параметр** отображается дерево признаков. Дерево заполняется на основании информации всех параметров, доступных по ссылкам, начиная с параметров счетов отчета.

Кроме аналитических признаков в список параметров также включаются параметры-измерители, числовые (целочисленные и вещественные) и строковые параметры счетов, а также параметры типов дата и логическое.

В случае, когда параметр является измерителем, программа обрабатывает его аналогично аналитическому признаку, так как в состав измерителя входит некоторый аналитический справочник. Поэтому, в частности, измеритель типа *валюта*, будет показан в списке не единичным элементом, а веткой, которую можно раскрыть для просмотра и выбора параметра из числа свойств справочника валют.

В поле **Параметр** может быть указано сразу несколько параметров - для этих целей следует воспользоваться диалогом "[Настройки разбиения по параметру](#)", который вызывается по нажатию кнопки  у правого края поля. Выбранные параметры отображаются в поле через запятую. Если в поле указано несколько параметров, то при построении отчета будет выполняться разбиение (на строки, столбцы, таблицы) по совокупности указанных признаков. Например, указание "Контрагент.Товар" для разбиения на строки предписывает в результатах отчета объединять в каждой строке все операции с одним и тем же сочетанием контрагента и товара. Если в поле **Параметр** введено более одного параметра, то в списке поля **Выводить** перечисляются описатели для всех параметров, причем название описателя предваряется именем параметра и отделяется от него точкой, например: Контрагент.Имя, Контрагент.Описание, Товар.Имя, Товар.Описание. Порядок следования описателей можно менять, и это отразится в отчете.

Если какой-либо из описателей в списке **Выводить** является в свою очередь аналитическим параметром, то система для него предлагает по умолчанию выводить атрибут Описание, т.е. в списке предлагается строка вида "<имя описателя>.Описание". Пользователь (разработчик) может ввести в поле ввода другой существующий атрибут (например, вместо атрибута Описание взять для этого элемента Имя, или, скажем, Артикул, если Артикул - это поле справочника).

Для задания содержимого параметров разбиений можно использовать значение по умолчанию - для этого достаточно оставить поле **Выводить** пустым. По умолчанию для простых параметров выводятся их значения, для ссылочных выводится Имя, если оно не является DocID, а в противном случае - Описание. При выборе в качестве содержимого ссылочного параметра (например, для разбиения по параметру "Товар" свойства "Производитель" без уточнения, какое свойство "Производителя" выводить), выводится его свойство по умолчанию. Для счетов также можно использовать значение по умолчанию - в этом случае используется Имя счета.

В качестве содержимого параметров и описателей нельзя указывать периодические поля, а также поля справочников, несвязанные с полями документа.

Дополнительно существует возможность выводить в отчете не только значения параметров счетов или их аналитических атрибутов, но и поля классов записей, послуживших источниками значений для соответствующих аналитических справочников. Данный аспект управляется специальным синтаксисом строк, вводимых поле **Выводить**.


Например, вернемся к случаю, когда некий параметр счета называется "Контрагент" и имеет тип аналитического справочника контрагентов - "спрКонтрагент". Если картотека "Место" использована для создания аналитического справочника местоположений контрагентов - "спрМесто", и в аналитике контрагента есть ссылка на аналитику местоположения (например, в "спрКонтрагент" описано поле "Место" типа "спрМесто"), то при настройке отчета можно, как уже говорилось выше, заказать вывод информации о размещении контрагента с помощью строки в поле **Выводить**: "Контрагент.Место". Предположим, однако, что картотека "Место" не связана ни с каким справочником (т.е., фактически, справочник "спрМесто" не был определен в проекте). Тогда мы все равно можем вывести информацию о местоположении контрагента в отчете, но для этого вместо имени аналитического атрибута "Место" (его просто-напросто нет) необходимо использовать поле из класса записи контрагента, содержащее ссылку на запись о месте. Пусть это поле также называется "Место", хотя это именно поле записи, а не поле справочника (!).

Для того чтобы система могла отличить имена полей записи от имен полей справочников, поля записи предваряются символом '#' (решетка). Таким образом, строка, управляющая выводом информации в отчете, могла бы выглядеть уже по-другому: "Контрагент.#Место".

Символ '#' может встречаться в строке лишь один раз. Все идентификаторы после него считаются именами поля записи, а не полями справочника. Так, если мы хотим, чтобы пользователю вместо **DocID** записи местоположения показывалось осмысленное название местности, то можно продолжить череду разыменований: "Контрагент.#Место.Адрес" - здесь, "Место" - это поле записи о контрагенте, а "Адрес" - поле записи о месте. По умолчанию, если ссылочное поле (в нашем примере - "Место") не разыменовано, то в отчете выводится **DocID**.



Символ '#' может стоять и в самом начале строки в поле **Выводить**. Например, если в настройках отчета указано, что **Параметр** разбиения есть "Контрагент", то в поле **Выводить** можно написать "#Место.Адрес". Фактически, можно сказать, что последовательность разыменований в поле **Параметр** продолжается полем **Выводить** (эти разыменования составляют одну цепочку детализации информации, только первая часть цепочки, указанная в поле **Параметр**, задает разбиение, а вторая часть, указанная в поле **Выводить** - способ описания значений получившихся параметров).

Если в настройках отчета был ранее выбран параметр, который затем удален из описания типа счета, то такой параметр становится "устаревшим" и помечается восклицательным значком на желтом фоне.

Поля **Параметр** и **Выводить** заполняются с помощью диалога ["Настройки разбиения по параметру"](#), который вызывается кнопкой  этих полей.

Для сортировки результирующей таблицы по описателям (именам или описаниям) счетов, корр. счетов, аналитических признаков или корр. признаков необходимо установить флаг **Упорядочить**. Если разбиение задано для группы параметров то сортировка элементов происходит в порядке следования параметров (вначале - по первому параметру, потом внутри всех элементов с равным значением первого параметра - по второму параметру и т.д.). При разбиении по проводкам или по времени таблицы автоматически сортируются в хронологическом порядке.

Разбиение по времени

В отчете по оборотам при разбиении по времени **На строки, На столбцы или На Таблицы** появляются выпадающий список **Шаг разбиения** (год, квартал, месяц, полумесяц, неделя, день) и поле ввода количества дней (недель, месяцев, кварталов, лет). При заполнении этого поля можно воспользоваться кнопками  , расположенные справа от него.

Внимание. Если выбран шаг разбиения по времени - *полумесяц*, то первый полумесяц месяца начинается 1 числа и заканчивается в конце 15-го числа, а второй полумесяц начинается 16-го числа (даже для февраля) и заканчивается концом месяца. Данный вид разбиения фактически имеет смысл, если период отчета выровнен на границу полумесяца или включен флаг выравнивания.

При **разбиении по времени** дополнительно появляются флаги **Прописью, Все периоды** и **Выравнивать**.

Если флаг **Прописью** включен, то все даты отчетного периода будут обозначаться не просто датами, а

словами (например, при ежемесячном разбиении вместо строки "за период с 01.02.2001 по 01.03.2001", будет выведено "за февраль"). При этом разбиение должно выполняться по "круглым" периодам отчетного периода, то есть начало отчетного периода должно совпадать с началом периода разбиения.

Установка флага **Прописью** влияет на надписи первого и последнего периода, так что они показывают "выровненный" на границы периода диапазон дат.

При установке флага **Все периоды** в отчете появится соответствующая колонка, даже если за указанный период не было данных.

При включении флага **Выравнивать** происходит выравнивание на границу периода (суток, недели, месяца и т.д., независимо от шага).

Разбиение по проводкам

Если в разрезе **На строки** выбран вариант **По проводкам**, то будет сформирован отчет по проводкам (разноска проводок по счетам, разноска проводок по аналитическим признакам группы, журнальный ордер общего вида, журнальный ордер и ведомость счета и др.).

Если задано разбиение отчета на строки, отличное от разбиения по проводкам, то в нижней части страницы выводятся три следующих переключателя: **Начальный остаток**, **Оборот**, **Конечный остаток**.

При разбиении отчета на строки по проводкам вместо вышеупомянутых переключателей появляются переключатели **Полупроводки** и **Сводные проводки**.

Переключатели **Начальный остаток**, **Обороты**, **Конечный остаток** задают состав колонок (столбцов) отчета: включать ли соответствующий показатель в отчет, а если включать — то выводить ли дебетовую и кредитовую части раздельно либо в свернутом виде. Например, для построения шахматной ведомости следует остатки не выводить, а обороты выводить в свернутом виде. В сальдовой ведомости не выводятся обороты. В оборотной ведомости по расчетным счетам уместно выводить обороты в разделенном виде.

Начальный и конечный остатки могут быть выведены только в виде итогов - при включении варианта **Итоговый**. При выборе данного формата колонки остатков не выводятся, а в начале таблицы (при установке переключателя **Итоговый** в группе **Начальный остаток**) и/или в конце таблицы (при установке переключателя **Итоговый** в группе **Конечный остаток**) выводится строка с итогами по остаткам. Другими словами, включение режима "итоговых" (входящих и исходящих) остатков фактически означает, что из табличной части отчета исключаются остатки по оборотным параметрам (тем, для которых имеют смысл только обороты). Значения итогов показываются в колонке оборотов, поэтому флаги **Итоговый** недоступны, когда вывод оборотов отключен. При включенном флаге **Итоговый** переключатели **Свернутый** и **Разделенный** из той же группы, что и флаг (т.е. либо из группы **Начальный остаток**, либо - **Конечный остаток**), влияют на способ отображения итогов. Так, если столбец оборотов представляет обороты в свернутом виде, то и итоги должны быть обязательно свернутыми. Если же обороты выводятся разделенном виде, то существует 2 варианта: 1) свернутый итог - при этом единственный показатель выводится либо в дебетовой, либо в кредитовой половине колонки оборотов в зависимости от своего знака: общий положительный итог попадает в дебетовую колонку, а отрицательный - в кредитовую; 2) разделенный итог - при этом дебетовая часть итога выводится в дебетовой половине колонки оборотов, а кредитовая - в кредитовой.

Нельзя запретить вывод сразу всех трех показателей: начальных остатков, оборотов и конечных остатков - хотя бы один показатель должен быть включен. Однако из этого правила есть одно исключение: если по строкам выбрано разбиение по параметру, которое производится по справочнику (в диалоге [настройки разбиения](#) включен флаг **Разбиение по справочнику**), то можно отключить все три показателя - при этом в результирующей таблице отчета по умолчанию будет только одна колонка с именами элементов справочника. При необходимости разработчик шаблона (в случае отчета в формате шаблона, *см. далее*) может добавить произвольные колонки и заполнять их программно по своему усмотрению.

Флаг **Разбивать на полупроводки** из группы **Полупроводки** позволяет представить каждую проводку в виде полупроводок.



Группа **Сводные проводки** позволяет настроить отчет, в котором проводки, имеющие одинаковые счета дебета и кредита, сводятся в одну проводку с общей суммой. В зависимости от установок соответствующих ниже лежащих флагов свертка производится либо с учетом, либо без учета аналитических признаков, дат проводок и привязки к документам, породившим проводки. Например, можно построить отчет, в котором проводки с одной и той же единицей измерения или в одной валюте сворачиваются. Если включен флаг **С учетом даты**, сворачиваются проводки только с одинаковыми датами. Флаг **С учетом документа** обеспечивает свертку по документам (из карточек, связанных с журналами) таким образом, что все проводки, сгенерированные по данным одного документа, сводятся в одну проводку.

Если в отчете включен флаг **Сводные проводки**, то он уточняется точно таким же отчетом, но со снятым флагом. Исключение составляют строки со сводными проводками, которые относятся к одному документу, или содержащие одну проводку, а также отчет по сводным проводкам **С учетом документа** - все эти случаи уточняются открытием документа или журнала, как обычный отчет по проводкам.

В результирующей таблице отчета по проводкам возможна ситуация, когда в какой-либо столбец выводятся показатели по параметру, который есть не у всех счетов структуры учета. В этом случае вводится различие между выводимым нулевым значением параметра и отсутствующим у данного счета параметром. В 1-ом случае

выводится "-", во 2-ом - пробел.

Если разбиение на столбцы и на таблицы не задано, то будет получен отчет в стиле оборотной ведомости — колонки остатков и оборотов (в зависимости от переключателей по остаткам и оборотам) для счетов, проходящих в журналах.

Отчет по справочнику реализован на внутреннем уровне с помощью так называемого запроса аналитики (который разработчики прикладных проектов могут использовать из ТБ.Скрипт) с возможностью разбиения по параметрам справочника на строки и таблицы, с выводом свойств справочника и полей документа, а также вычисления статистических функций аналогично отчетам по оборотам. Есть возможность задать фильтр на параметры справочника, для чего служит поле **Фильтр**, снабженное кнопками предыстории  и выбора , по нажатию которой открывается [диалог "Фильтр"](#). В качестве разбиения по строкам задается или сам справочник или параметр справочника, причем их может быть несколько, как и в отчете по оборотам, но все они должны относиться к одному справочнику. Разбиение на таблицы должно быть также по выбранному в разбиении на строки справочнику или его параметру.

Разбиения на таблицы по Дебету/Кредиту

При выборе варианта разбиения на таблицы по Дебету/Кредиту отчет разбивается на две таблицы, в одну таблицу попадает дебетовая часть, в другую кредитовая, имена таблиц можно задать в поле **Заголовок дебета** и **Заголовок кредита**. Разбиение на таблицы по Дебету/Кредиту не зависит от включения в отчет [плана АП](#).

Запрещено совместное использование флагов **Остатки** и **Обороты**. При установке флага **Остатки** в таблицах начальный и конечный остаток формируются с учетом дебетового или кредитового остатка по разделяющему параметру на начало и конец периода соответственно. Обороты формируются вычитанием остатков и разрешен вывод только свернутых оборотов. При установке флага **Обороты** выводятся не только обороты, но и итоговые остатки по отчету.

Строка "Прибыль" при разбиении по Дебету/Кредиту не разделяется на таблицы по дебету и кредиту, а располагается под кредитовой таблицей. Поскольку при таком разбиении дебет и кредит уже разделен, то выбор свернутого/разделенного режима оборотов|остатков влияет только на внешний вид, например, при выводе итоговой таблицы, итоговых остатков, при выводе склеенных таблиц.

На странице "Уточнение" диалога "[Внутренние отчеты](#)" расположены элементы управления, предназначенные для настройки различных видов уточнения показателей отчетов.

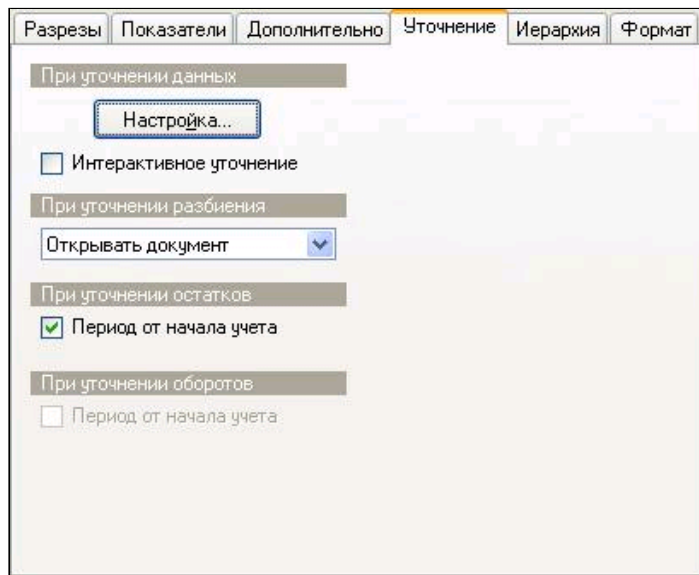


Рис. Страница "Уточнение" свойств внутреннего отчета.

На странице расположены следующие группы элементов управления для детализации отчетов:

[При уточнении данных](#);
[При уточнении разбиения](#);
[При уточнении остатков](#);
[При уточнении оборотов](#).

При уточнении данных

Кнопка **Настройка**

Данная кнопка имеется только в отчетах по остаткам и оборотам и позволяет открыть диалог "[Настройка уточнения](#)".

Флаг **Интерактивное уточнение**

Флаг указывает, каким образом следует строить уточняющий отчет: если флаг включен, уточняющий отчет вызывается по нажатию кнопки '+' слева от уточняемой строки и строится непосредственно в таблице уточняемого отчета - т.е. в уже существующей таблице появляются новые строки с результатами построения уточняющего отчета. Если флаг выключен, уточняющий отчет строится в отдельном окне.

При уточнении разбиения

Настройка при уточнении разбиения предусматривает три варианта для детализации показателей в отчетах: за счет открытия документа или справочника/журнала, а также за счет построения уточняющего отчета. Выбор варианта осуществляется из выпадающего списка данного поля

Открывать документ

Данный вариант предназначен для детализации показателей в отчетах по оборотам или уточнения проводки в отчетах по справочнику, которая выполняется путем открытия документа.

Если не назначен ни один бланк-редактор, то всегда открывается журнал, игнорируя настройку. Если для записи назначено несколько бланков-редакторов, открывается, как обычно, их список. Если же в схеме доступа для данной записи указан "бланк-редактор по умолчанию", то используется он, и список не выдается.

Открывать справочник/журнал

Выбор этого варианта позволяет уточнить показатель, путем открытия справочника/журнала.

Если в отчете по справочнику задано разбиение на строки по самому справочнику (без разыменования), то при уточнении значения можно открыть справочник или бланк-редактор элемента справочника, как в отчете по проводкам (при одновременном нажатии клавиши **Ctrl**).

Строить уточняющий отчет

Данный вариант обеспечивает уточнение показателя путем построения уточняющего отчета. Если же

разбиение задано по параметру справочника, то в качестве уточнения строится отчет по справочнику с фильтром с учетом разбиения на строки и таблицы.

Если уточняющий отчет не указан, то по умолчанию строится отчет по справочнику "на одно разыменование вверх". Например, отчет с разбиением *Товар.Производитель*, уточняется отчетом с разбиением *Товар* и фильтром "Производитель = ...".

При уточнении остатков

Флаг **Период от начала учета**

По умолчанию флаг включен, он используется для задания режимов уточнения остатков в отчете по остаткам/оборотам. Для остатков возможны два варианта построения уточняющего отчета, независимо от вида отчета (по проводкам или по оборотам):

1. *от начала эры (01.01.1900) или от даты вычисления начального остатка "SaldoBegDate", если она задана в уточняемом отчете, до даты начала уточняемого периода для начального остатка или до даты окончания уточняемого периода для конечного остатка;*
2. от начальной даты уточняемого отчета.

При уточнении оборотов

Флаг **Период от начала учета**

При уточнении оборотов уточняющий отчет строится не за период уточняемого отчета, а от начала эры (01.01.1900) до конечной даты, если флаг включен. При снятом флаге отчет строится за период уточняемого отчета.

Страница "Формат" предназначена для изменения формата (способа представления и хранения) формируемого отчета и открывается с помощью соответствующей закладки диалога ["Внутренние отчеты"](#).

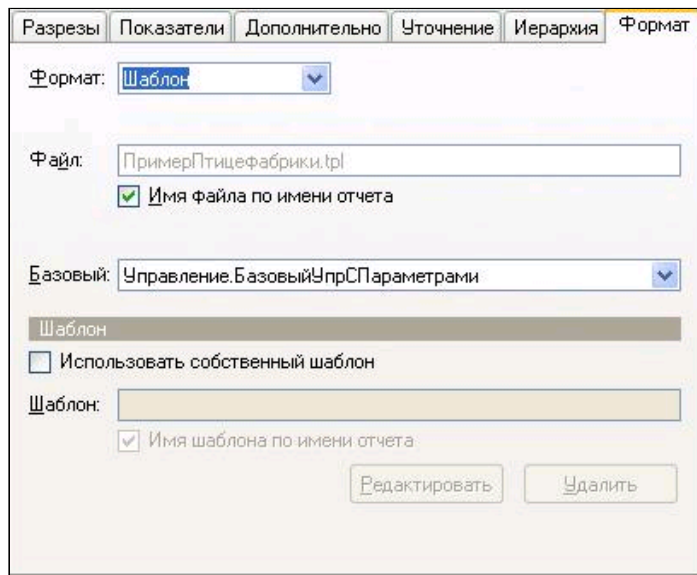


Рис. Страница "Формат" свойств внутреннего отчета.


Следует иметь в виду, что программный доступ к отчетам из прикладных проектов в любом случае осуществляется непосредственно к внутренней структуре результирующих данных (не связанных с формой отчета), поэтому формат отчета не имеет значения и может быть оставлен текстовым.

Поле **Формат**

С помощью выпадающего списка этого поля выбирается один из доступных форматов построения отчета:

- **текст (*.txt)** - отчет формируется в текстовом виде;
- **шаблон (*.tpl)** - отчет строится на шаблоне. Показатели в отчете могут детализироваться с помощью уточняющих отчетов, которые строятся, если дважды щелкнуть мышью на нужной клетке результирующей таблицы отчета. Другими словами, двойной щелчок мыши или нажатие клавиши **Enter** в клетке таблицы открывает диалог ["Выбор уточняющего отчета"](#). Если исходный отчет был построен с разбиением на строки по проводкам, то вышеописанный диалог не вызывается, а вместо уточняющего отчета сразу открывается журнал или документ с выбранной проводкой;
- **web-страница (*.htm)** - отчет строится в формате *.htm;
- **документ Word (*.rtf)** - отчет строится в формате Word (*.rtf);
- **документ Excel (*.csv)** - отчет строится в формате Excel (*.csv), для этого формата можно указать значение разделителей колонок целой и дробной части чисел;
- **файл в формате dbf** - отчет строится в формате *.dbf. Для файлов в формате *.dbf можно выбрать кодировку: кириллица (Windows) или кириллица (Dos).
- **график** - отчет строится в [графическом виде](#). При выборе этого формата появляется возможность сразу же [настроить параметры отчета](#), нажав кнопку **Настройки**. Опции графического отчета хранятся в базе данных в файле *.rpt вместе с остальными опциями отчета.

Флаг **Имя файла по имени отчета**

При установке флага имя файла отчета генерируется автоматически при создании отчета и совпадает с указанным именем отчета. Если данный флаг снят, пользователь имеет возможность ввести имя файла (поле **Файл**), нажав кнопку .

Поле **Базовый**

Поле доступно *во время сессии* и только для [пользовательских отчетов](#). В выпадающем списке этого поля перечисляются все отчеты проекта, которые разработчик на стадии проектирования [разрешил делать базовыми](#), т.е. установил флаг **Разрешено наследовать**. Если пользователь выберет из этого списка конкретный отчет, то код его класса и шаблон (но не настройки!) будут унаследованы текущим настраиваемым отчетом. То есть, фактически, пользовательский отчет будет обрабатываться по алгоритмам, написанным разработчиком на языке ТБ.Скрипт для выбранного базового отчета.

Поле **Уточняющий**


Поле доступно *только во время проектирования*, в выпадающем списке этого поля перечисляются все отчеты проекта. При выборе из списка конкретного отчета код его класса и шаблон (но не настройки!) будут использоваться для создания уточняющих отчетов данного настраиваемого отчета. Свойство с именем базового класса уточняющего отчета переносится из родительского в дочерний класс отчета при его наследовании.

Флаг **Использовать собственный шаблон**

Для пользовательских отчетов, в том числе и [общих](#), разрешается заводить собственные шаблоны. Пользовательские отчеты могут разделять один шаблон между несколькими отчетами. Общие отчеты должны ссылаться на файлы в каталоге \Common\Reports, в противном случае при их построении у других пользователей будет возникать ошибка. Локальные отчеты могут ссылаться на любые шаблоны (в том числе и на общие), они размещаются в каталоге пользователя <\$Local>\Reports.

Если флаг включен, то пользователь получает возможность создать и отредактировать произвольный шаблон (см. ниже). Если флаг снят, отчет будет строиться на шаблоне, который указан в базовом классе (поле **Базовый**), если и его нет, то используется стандартный шаблон Report.blm из папки Bin.

Флаг **Имя шаблона по имени отчета**


При установленном флаге поле **Шаблон** заполняется автоматически по имени отчета, редактировать поле нельзя. Если данный флаг сброшен, то пользователь имеет возможность ввести имя файла в поле **Шаблон** вручную или с помощью диалога (кнопка ).

Кнопки **Редактировать** и **Удалить**

Редактирование шаблона начинается по нажатию кнопки **Редактировать**. При первом нажатии кнопки, когда шаблон еще не создан, открывается панель и после подтверждения (нажата кнопка **Да**) создается шаблон на основе базового (на панели был установлен флаг **Использовать в качестве основы базовый**).

Удалить пользовательский шаблон можно, нажав кнопку **Удалить**.


Фильтр отчета по справочнику

Данный диалог предназначен для наложения фильтра на элементы справочника в отчетах по справочнику. Диалог вызывается по нажатию кнопки обзора  справа от поля **Фильтр** на странице **Разрезы** в диалоге на строки отчета.

Принцип действия этого диалога полностью аналогичен [диалогу фильтрации картотеки](#). Единственное их отличие заключается в том, что в выражениях фильтрации справочника участвуют идентификаторы параметров справочника, а не полей документа.

Включение в выражение фильтра новых параметров выполняется по команде **Добавить** контекстного меню, в результате чего вызывается диалог ["Выбор параметра"](#).

Фильтр

Диалог "**Фильтр**" предназначен для ввода условия отбора по параметрам счетов и вызывается кнопкой  поля **Параметры** [диалога настройки отчета](#).

Принцип действия этого диалога полностью аналогичен [диалогу фильтрации картотеки](#). Единственное их отличие заключается в том, что в условиях отбора участвуют идентификаторы параметров счетов, а не полей документа.

Включение в условие отбора нового параметра выполняется по команде **Добавить** контекстного меню, в результате чего вызывается диалог ["Выбор параметра"](#).

Картотека представляет собой электронную таблицу для просмотра, ввода и редактирования набора записей (документов) информационной базы, а также их поиска, сортировки, фильтрации и систематизации, включая, при необходимости, формирование иерархии групп.

Картотеки предназначены для визуального отображения, как однотипных документов, так и разнородных документов в специальном [окне картотеки](#). Как правило, окно картотеки содержит несколько областей, часть из которых всегда присутствует в окне, а наличие остальных областей определяется настройками картотеки.

Картотеки, в которых содержатся документы нескольких разных типов (нескольких классов записей), называются *гетерогенными* картотеками. Как правило, картотечные документы не существуют сами по себе, а тесно связаны с другими документами, образуя сложную разветвленную структуру, обработка которой выполняется по сложным правилам. Для организации взаимосвязи между картотеками и обеспечения работы с данными наиболее эффективным образом программа предоставляет развитые средства, доступные как прикладному программисту, так и конечному пользователю.

Иерархические картотеки, записи которых объединены в группы по какому-либо критерию, могут отображаться в окне как в плоском виде, так и иерархическом виде. Если в [свойствах картотеки](#) разрешено показывать иерархию в виде дерева, то слева от табличной части выводится область с иерархией имеющихся групп записей. Кроме этого, в окне картотеки могут присутствовать области, предназначенные для отображения содержимого подтаблиц и структуры, а также для добавления на шаблон произвольных элементов управления (кнопок, полей ввода, флагов и т.д.). Эта область называется *шаблонной частью окна картотеки* и может располагаться у любого края окна картотеки. Шириной и видимостью шаблонной части картотеки можно управлять с помощью мыши, и, даже сделать ее невидимой, если это разрешается в [свойствах картотеки](#) на странице "Вид".

Пользователю предоставляются удобные средства для перемещения, просмотра, редактирования, и поиска записей, а также настройки внешнего вида картотек и печати содержимого картотек, которые рассматриваются в следующих темах:

Общие сведения и принципы работы с картотеками приведены в темах:

- [Окно картотеки](#)
- [Диалог "Картотеки" \(выбор картотеки из списка\)](#)
- [Поиск в картотеках](#)
- [Выбор картотеки](#) (формируемой несколькими записями)
- [Навигация и редактирование в картотеках](#)
- [Диалог "Свойства записи"](#)
- [Настройка видимости колонок](#)
- [Редактирование записи картотеки](#)
- [История изменений записи](#)
- [Сравнение записей](#)
- [Мастер коррекции ссылок](#)
- [Поиск ссылок на запись](#)
- [Добавление столбцов](#)
- [Установка фильтра](#)
- [Фильтр](#)
- [Печать картотек](#)

Выбор картотеки

Назначение диалога: выбор картотеки из списка.

Диалог открывается только в том случае, когда текущая запись (документ) используется для формирования двух или более картотек. Диалог содержит две колонки, в левой колонке перечисляются имена картотек, в правой колонке - комментарий к их назначению.

Если включить флаг **Использовать по умолчанию**, то данный диалог открываться не будет, а сразу откроется картотека, заданная по умолчанию.

Выбор выделенной картотеки в списке осуществляется кнопкой **Выбор**, клавишей **Enter** или двойным щелчком мыши на имени картотеки.

Вызов диалога выполняется командой **Открыть картотеку** контекстного меню из окна картотеки, когда курсор установлен на записи.

Диалог "Картотеки" предназначен для выбора картотеки, которую необходимо открыть. Диалог вызывается с помощью команды [Открыть картотеку](#).

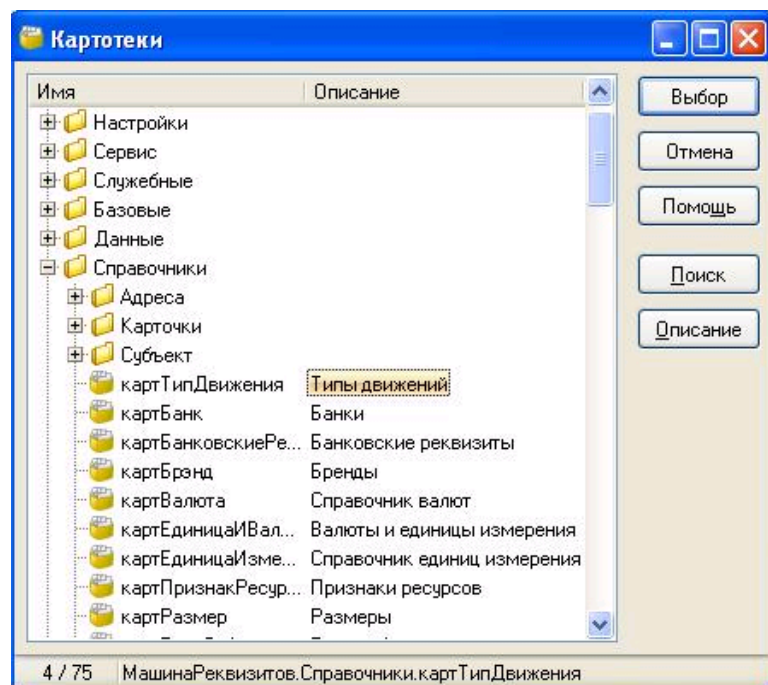


Рис. Картотеки.

Основную часть диалога занимает иерархический список имеющихся в проекте картотек, доступных текущему пользователю в соответствии со схемой доступа.

Список имеет 2 колонки: в левой отображаются идентификаторы групп картотек и самих картотек, в правой - наименования картотек, то есть комментарии, поясняющие их назначение.

Группы в иерархическом списке открываются и закрываются по нажатию клавиши Enter или по щелчку левой кнопки мыши на значке '+' слева от идентификатора группы.

По нажатию кнопки **Выбор** выделенная в иерархии картотека открывается, а текущий диалог закрывается. Кнопка **Отмена** предоставляет возможность закрыть диалог без выбора картотеки.

Кнопка **Поиск** позволяет при необходимости провести контекстный поиск по иерархии картотек, если известно название (или часть названия) требуемой картотеки. По нажатию кнопки **Описание** на экране открывается окно с исходным текстом выделенной картотеки (cod-файл); диалог при этом закрывается.

Диалог "Свойства записи"

Назначение диалога: установка свойств записи, которая была выделена при открытии диалога. Вызов диалога осуществляется командой [Свойства](#) из окна картотеки, когда в ней выделена одна запись. Диалог содержит несколько страниц, переход на которые выполняется по одноименной закладке.

Страница "Общие"

Рис. Свойства записи. Страница "Общие".

На странице "Общие" размещены поля **Заголовок**, **Внешний ключ** и **Время модификации**, в которых соответственно выводятся: описание класса документов (если оно было задано в MTL-файле с помощью ключевого слова **Title**), ExtID и время последней модификации записи.

Страница "Дополнительно"

Рис. Свойства записи. Страница "Дополнительно".

На странице в соответствующих полях выводятся **Время создания**, **Время изменения** записи, а также, кто её **Создал** и последним **Изменил**. Часть или все из этих полей могут быть пустыми, если эти опциональные поля не были описаны в MTL-файле в данном классе документов.

Страница "Сервис"

Рис. Свойства записи. Страница "Сервис".

На странице "Сервис" расположено 4 кнопки. Кнопка **Редактировать** вызывает диалог просмотра и редактирования записи. Доступ к диалогу просмотра и редактирования ограничивается [правом](#) на просмотр записей Kernel.OpenRecordsView. По нажатию кнопки **Поиск ссылок** открывается диалог ["Поиск ссылок на запись"](#), который осуществляет поиск всех записей информационной базы и даже не существующих

записей, на которые имеются ссылки в базе данных. По нажатию кнопки **Коррекция ссылок** запускается [Мастер коррекции ссылок](#) – изменения ссылочных полей, задающих связи между записями. Кнопка **История изменения** открывает [окно](#) для просмотра истории изменения текущей записи.

Страница "Картотека"

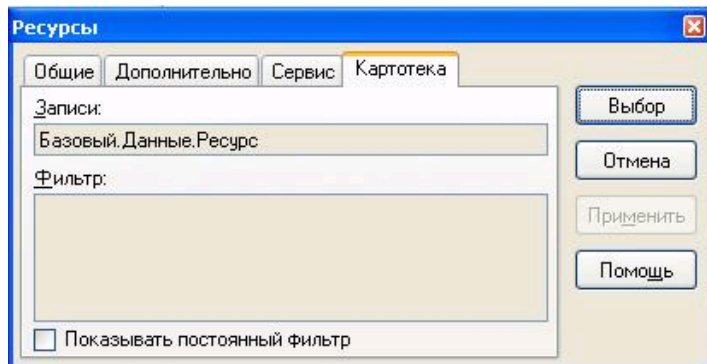


Рис. Свойства записи. Страница "Картотека".

На странице "Картотека" в поле **Записи** перечислены классы записей, отображаемых в данной картотеке. Поле **Фильтр** содержит строку с логическим выражением текущего фильтра картотеки.

Добавление столбцов. Выбор поля

Диалоги "[Добавление столбцов](#)" и "[Выбор поля](#)" позволяют выбрать поля, которые выводятся в столбцах картотеки или участвуют в формировании фильтра.

При проектировании картотеки диалог "Добавление столбцов" вызывается из окна визуального редактора картотеки по команде **Добавить столбец (Ins)**, доступной в контекстном меню табличной части.

В случае выполнения поиска или фильтрации картотеки, диалог "Выбор поля" вызывается из диалога "[Поиск](#)" или "[Фильтр](#)" командой **Добавить (Alt+Ins)** контекстного меню.

Диалоги имеют одинаковый вид и принцип действия. Большую их часть занимает иерархический список, в котором перечисляются все поля того класса документов, для работы с которым предназначена текущая картотека. В списке имеется две колонки: в левой – **Поля и структуры** – выводятся идентификаторы полей, а в правой – **Название**, т. е. расширенное описание или комментарий, если они были указаны в MTL-файле.

Диалог "Добавление столбцов"

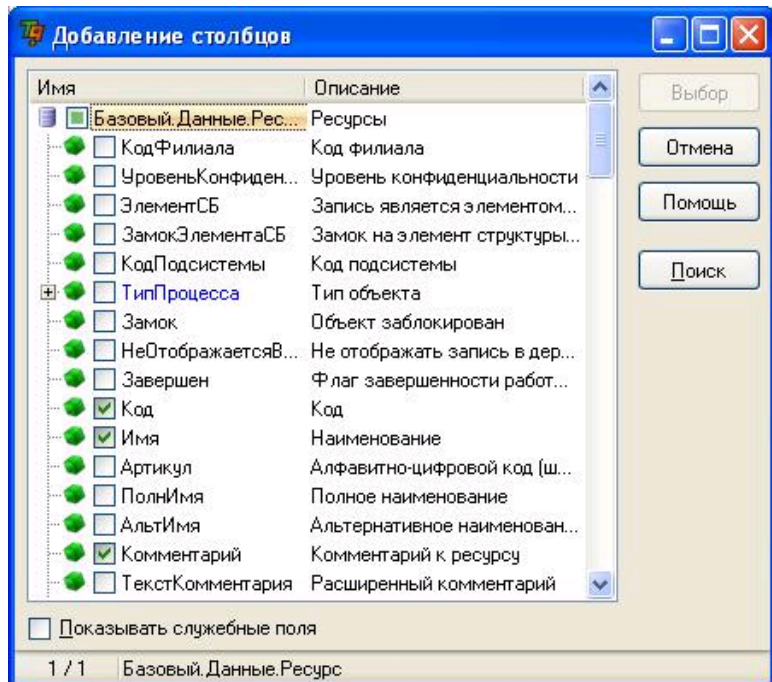


Рис. Добавление столбцов.

Для выбора одного поля в качестве источника данных для нового столбца, это поле необходимо выделить в списке и нажать кнопку **Добавить** или **Выбор**. По нажатию кнопки **Добавить** в картотеку добавляется столбец для указанного поля, а диалог остается открытым. По нажатию кнопки **Выбор** осуществляются те же действия, но диалог затем закрывается. После нажатия кнопки **Добавить**, обе кнопки – **Добавить** и **Выбор** – становятся недоступными до тех пор, пока пользователь не выделит следующее поле для добавления. Для того чтобы просто закрыть диалог, необходимо нажать кнопку **Отмена**.

Поля, уже отображаемые в одном из столбцов, выводятся приглушенным цветом и их нельзя добавить повторно (кнопки **Добавить** и **Выбор** при выделении таких полей становятся недоступными).

Диалог "Выбор поля"

Для выбора поля в условии фильтра или поиска или [в других случаях](#) необходимо выделить это поле в списке и нажать кнопку **Выбор**. При работе с большими списками полей для ускорения процесса поиска поля, можно воспользоваться кнопкой **Поиск**. Любое поле можно выбирать многократно, т.к. условие может содержать различные [логические слагаемые](#) с одним и тем же полем.

Ссылочные поля представлены в списке раскрывающимися элементами, внутри которых перечисляются поля ссылаемого класса документов. Такие поля имеют в списке знак "+" слева от своего имени. По нажатию на знак "+" или по двойному щелчку в строке с именем поля ссылочное поле раскрывается, отображая на следующем уровне иерархии перечень полей в записи того класса, на который поле ссылается. Поля ссылочного типа могут указывать на записи того же или другого класса документов. Например, если некий класс документов описан в MTL-файле, как иерархической, то в записи всегда будет присутствовать ссылочное поле **GroupDoc**, содержащее ссылку на документ, определяющий группу (к которой принадлежит текущий документ). Поэтому в списке поле GroupDoc можно раскрыть щелчком мыши по знаку "+", в

результате чего "внутри" данного поля отобразится список со всеми полями текущего класса документов.

Когда флаг **Показывать служебные поля** включен, в списке диалога выводятся все поля записей картотеки. Если он снят – показываются только поля, добавленные разработчиком в описание класса записи (в MTL-файле) и не входящие в число [служебных полей](#) (таких как **DocID**, **ExtID**, **Deleted**, **ModifyDate**, **GroupDoc** и т.д.). Служебные поля могут использоваться [в фильтрах](#).

Для гетерогенных картотек, созданных на основе нескольких классов записей, в списке перечислены только те поля, которые имеют одинаковое имя и тип во всех используемых классах записей. Это справедливо также и в отношении полей вложенных многозначных структур (подтаблиц).

Назначение окна: просмотр всех вариантов изменений (версии) одной и той же записи с указанием даты, времени ее модификации и номера версии.

По внешнему виду окно истории изменений данной записи является обычным [окном картотеки](#).

Замечание. Просмотр изменений записей возможен при условии, что для текущей записи выполнялось [логирование](#), т.е. сохранение измененных записей.

Для выполнения конкретных действий с записями предназначены команды контекстного меню и набор кнопок, размещенных в окне.

Кнопка **Просмотреть**

Позволяет с помощью стандартного бланка-редактора просмотреть выбранную версию записи, например, чтобы определить пользователя, изменявшего запись. Если запись редактируется несколькими бланками-редакторами, то предварительно открывается [окно для его выбора](#). Если в списке выбрана "ФормаБланка", то запись можно просмотреть, а также и [отредактировать](#). Аналогичные действия выполняются при вызове команды **Открыть бланк**.

Кнопка **Сравнить**

Кнопка или команда **Сравнить** (Enter) позволяет [сравнить](#) состояния двух версий одной записи в разные моменты времени.

Команда сравнения возможна при выделении одной или двух записей. В первом случае, когда отсутствует предыдущее изменение записи, фиксируется факт появления новой записи, значения полей которой можно просмотреть. Во втором случае сравниваются две выделенные записи. Для выделения двух не смежных записей, воспользуйтесь клавишей **Ctrl**.

Кнопка **Откатить**

Кнопка позволяет откатить запись до выбранной версии. Откат выполняется после подтверждения пользователем.

Кнопка **Фильтр**

Кнопка или команда **Фильтр** (Ctrl+S) используется для задания [фильтра](#), по которому происходит отбор записей в окне.

Кнопка **Заккрыть**

Кнопка или команда **Заккрыть** (Ctrl+F4) закрывает окно с историей изменения записи.

Команда **Открыть картотеку**

Открывает окно картотеки, из которого был осуществлен вызов текущего окна, оно при этом закрывается.

Команда **Поиск** (Ctrl+F)

При наличии большого числа версий текущей записи можно воспользоваться этой командой. Поиск записи выполняется по условию, заданному в диалоге ["Поиск"](#).

Команда **Свойства** (Alt+Enter)


Вызывает диалог ["Свойства записи"](#).

Вызов окна выполняется кнопкой **История изменения** страницы "Сервис" диалога ["Свойства записи"](#).

Мастер коррекции ссылок позволяет изменить значения всех ссылочных полей (всех таблиц информационной базы), указывающих на заданную запись. Мастер применяется для исправления "мертвых" ссылок или для централизованного редактирования логически связанных ссылок.

Внимание! Коррекцию ссылок следует выполнять с большой осторожностью. Эту операцию рекомендуется проводить опытным пользователям или администраторам. Если ссылки будут исправлены неверно, прикладной проект может потерять работоспособность.

Мастер запускается с помощью команды [Коррекция ссылок](#) или из [диалога "Свойства записи"](#).

По умолчанию в поле **Старая запись** отображается значение из описательного поля выделенной в данный момент записи, ссылки на которую следует изменить. Нажав кнопку  у правого края поля, можно выбрать другую запись для коррекции.

В поле **Новая запись** следует ввести новую запись, на которую должны быть изменены ссылки, указывавшие ранее на старую запись. Если это поле оставить пустым, система предложит обнулить ссылки на старую запись.

Коррекция ссылок производится по нажатию кнопки **Начать**.

В картотеках перемещаться от записи к записи, из группы в группу можно как с помощью клавиш управления курсора, так и мыши, а также с помощью соответствующих команд, для каждой из которых отведена кнопка на инструментальной панели. Все команды по работе с картотеками объединены в одну группу и описаны в [отдельном разделе](#).

В иерархических картотеках для входа в группу достаточно дважды щелкнуть на ней мышью или нажать клавишу **Enter**. Выход из группы осуществляется клавишей **Backspace** или нажатием с помощью мыши левой кнопки-клетки в верхней строке шапки таблицы. Аналогичные операции легко произвести с помощью кнопок инструментальной панели (страница "Бланк").

В зависимости от особенностей картотеки, заложенных на стадии проектирования, редактирование записей может осуществляться несколькими способами: непосредственно в таблице картотеки, с помощью [бланка-редактора](#) записи или [программно](#).

Основные команды редактирования (добавление, удаление, редактирование, дублирование записей и др.) доступны из контекстного меню, вызываемого правой кнопкой мыши в окне картотеки.

Если в картотеке разрешено редактирование записей непосредственно в клетках таблицы, то для начала редактирования достаточно выполнить двойной щелчок на требуемой клетке или же подвести к ней курсор и нажать клавишу **Enter**. В результате, в клетке появляется так называемый *inplace-редактор*, то есть активное поле ввода, где пользователь может редактировать содержимое клетки. При этом вся запись переводится в состояние, сигнализирующее ее изменение, для чего на значке записи у левого края таблицы отображается красный карандаш. Сохранение нового значения поля (клетки) происходит при смене текущей клетки (например, при переходе курсора на другую клетку в результате нажатия клавиши управления курсором или щелчка мыши). Если какое-либо поле картотеки имеет тип "Дата", то при его переходе в состояние редактирования у правого края поля появляется кнопка с многоточием для вызова встроенного календаря. Это позволяет вводить даты в поля картотеки непосредственно из календаря. Также следует отметить, что поля ввода вещественного типа способны принять числа, записанные не только в обычном формате (с целой и дробной частью через точку), но и в показательном (например, $3.14E+2$, что равно $3.14 \cdot 10^2 = 314.0$; или $1E-6$, что равно 0.000001).

Если введенное в inplace-редактор значение оказалось неверным, то отменить его ввод в поле можно с помощью клавиши **ESC**.

Если в текущей записи изменено хотя бы одно поле, она переводится в состояние редактирования (что помечается символом красного карандаша на значке записи у левого края окна). Записать такую модифицированную запись в базу можно по команде **Записать** (она доступна в виде кнопки на панели инструментов или горячей клавиш **F2**) или просто перейдя на соседнюю запись. После этого запись переходит из состояния редактирования в обычное состояние просмотра. Для отмены произведенных изменений можно воспользоваться командой **Отменить** (**Alt+BkSp** или **ESC**). Отмена возможна только до тех пор, пока запись находится в состоянии редактирования.

Для копирования, перемещения записей допускается использование стандартных команд работы с буфером обмена или же метода "перетаски и оставь" в случае, если доступна иерархия картотеки.

К особым возможностям редактирования картотек следует отнести и операции экспорта/импорта записей в файл/из файла, которые выполняются с помощью команд [Экспорт](#) и [Импорт](#).

Для любой записи картотеки может быть выполнена универсальная команда [Свойства](#). В окне картотеки она вызывает диалог "Свойства записи".

Настройка видимости столбцов осуществляется в одноименном диалоге, который открывается по команде **Настроить видимость** из контекстного меню, вызываемого по нажатию правой кнопки мыши в шапке таблицы картотеки. Этот же диалог вызывается для настройки видимости колонок в [табличном журнале](#). В контекстном меню для шапки таблицы (как в картотеке, так и в табличном журнале) дополнительно присутствуют пункты, соответствующие имеющимся столбцам. Каждый пункт может быть помечен флагом, который означает, что столбец следует отображать.

В диалоге "Настройка видимости столбцов" отображается список столбцов таблицы, причем в каждой строке имеется флаг. Когда флаг включен, столбец виден. Когда флаг сброшен, столбец не виден.

По нажатию кнопки **Применить** сделанные в диалоге изменения вступают в силу, а диалог остается открытым. По нажатию кнопки **Выбор** изменения вступают в силу, а диалог закрывается. Кнопка **Отмена** позволяет выйти из диалога без сохранения новых настроек.

Окно картотеки состоит из нескольких областей, каждая из них имеет специфическое назначение. Причем, некоторые области в соответствии с настройками картотеки могут не отображаться в окне картотеки, а некоторые - всегда видны на экране.

Содержание темы:

[Главная область окна картотеки](#)
[Область с иерархией групп](#)
[Дополнительные области](#)
[Выделение записей картотеки](#)
[Режим редактирования записи](#)
[Сортировка и поиск записей в картотеке](#)

Главная область окна картотеки

Главная область, называемая *табличной частью окна картотеки* всегда присутствует в окне и содержит основную таблицу, каждая строка которой называется *записью*. Картотеки могут содержать как записи с данными только из одного документа определенного типа, так и записи с данными из нескольких документов разных типов (в этом случае картотеки называются гетерогенными). Записи картотеки содержат набор поименованных полей (столбцов таблицы). Каждое поле имеет название, тип и размер.

Когда слева от команды контекстного меню **Удаленные записи** включен флаг, в окне картотеки дополнительно отображаются записи, [помеченные удаленными](#).

Область с иерархией групп

Для иерархических картотек в окне картотеки слева от таблицы показывается область с иерархией групп. Вид картотеки (плоская или иерархическая) определяется разработчиком прикладного проекта на стадии проектирования. Записи в иерархических картотеках могут объединяться в группы и подгруппы произвольной вложенности. Каждая группа должна иметь индивидуальное имя. Записи в иерархических картотеках могут перемещаться между группами мышью стандартным способом "перетаски и отпусти".

В окне картотеки области с деревом групп и таблицей разделены перемычкой, которая может быть сдвинута мышью вправо или влево. Перемещение перемычки на другое место, позволяет, тем самым, регулировать размер области иерархии групп или даже вовсе скрыть её. Если дерево групп скрыто, то для его показа следует подвести курсор мыши к левому краю таблицы (курсor должен принять форму двух разнонаправленных стрелок), и, нажав левую кнопку мыши, отодвинуть перемычку вправо.

Флаг слева от команды контекстного меню **Иерархический вид** позволяет включать/отключать просмотр записей с учетом иерархии или же в "плоском виде", когда все записи и группы различных уровней иерархии с искомыми параметрами видны в одной таблице одновременно.

Дополнительные области



В зависимости от особенностей прикладной системы у любого края окна картотеки может располагаться область, в которой собраны дополнительные элементы управления (например, кнопки или флаги), связанные с картотекой.

Запись картотеки может также содержать подтаблицы. Подтаблица хранит в себе не одно значение, а еще одну двумерную таблицу, построенную по тем же принципам, что и сама картотека. Если записи картотеки содержат в своем составе подтаблицы (как это имеет место в накладных с перечнем отгруженных товаров), в окне картотеке может отображаться дополнительная область с содержимым одной или нескольких подтаблиц. Пользователь может управлять видимостью этой области с помощью контекстного меню, которое вызывается по щелчку правой кнопки мыши на перемычке между основной частью окна картотеки и подтаблицей. В частности подтаблицы можно отображать у левого, правого, верхнего или нижнего края окна картотеки, или же вообще скрыть.

Выделение записей картотеки

Одна из клеток в таблице картотеки является текущей и выделяется контрастным цветом. Выделенная клетка определяет текущую запись и столбец картотеки. Иногда в картотеке требуется выделить всю запись целиком, а не отдельное поле. В этом случае необходимо нажать клавишу **Ctrl** и щелкнуть мышью на нужной записи. Если требуется выделить набор записей, произвольно расположенных не друг за другом, то следует при нажатой клавише **Ctrl** последовательно щелкнуть мышью на этих записях. Если держать нажатой клавишу **Shift**, то по щелчку мыши выделяется диапазон записей (набор последовательно идущих записей) между указанной и той, что была выделена ранее. Диапазон записей можно выделить и с клавиатуры, воспользовавшись комбинациями клавиш **Shift+стрелка вверх** и **Shift+стрелка вниз**. Кроме этого, можно выделить группу записей от выделенной записи (текущей позиции курсора) до конечной или начальной записи картотеки, воспользовавшись соответственно комбинацией клавиш **Ctrl+Shift+PgDn** или **Ctrl+Shift+PgUp**. Выделенную группу записей картотеки можно скопировать в карман (буфер обмена), нажав клавиши **Ctrl+Ins**.

Режим редактирования записи

Для визуальной идентификации простых записей  и групп  используются различные значки, которые отображаются в первом столбце таблицы. Щелчок мышью по этим значкам приводит к различным действиям. В случае обычной записи она переводится в состояние редактирования (открывается бланк-редактор или встроенный inplace-редактор в зависимости от [настроек картотеки](#)). Аналогичное действие выполняется клавишей **Enter** или **Ctrl+Enter**. В случае групповой записи происходит переход внутрь этой группы, т.е. в окне картотеки показываются записи этой группы.

Сортировка и поиск записей в картотеке

Записи в таблице картотеки могут быть отсортированы по любому столбцу. Для этого следует щелкнуть мышью по заголовку соответствующего столбца. После первого щелчка записи сортируются в возрастающем порядке, после второго – в убывающем, после третьего – сортировка отключается.

Для поиска записей с требуемыми параметрами используется стандартная команда **Правка|Поиск (Ctrl+S)**, при выполнении которой в окне картотеки открывается [диалог "Поиск"](#). Похожий [диалог "Фильтр"](#) используется для установки фильтра на записи картотеки, что позволяет при необходимости сузить набор отображаемых записей по условию. Для установки фильтра необходимо выполнить команду **Фильтр (Ctrl+F)** контекстного меню картотеки.

В данном контекстном меню также присутствуют команды **Иерархический вид** и **Удаленные записи**. Обе команды действуют как переключаемые флаги.

Печать картотек осуществляется с помощью стандартной команды **Печать (F7)**. Предварительно внешний вид (макет) будущей распечатки можно посмотреть с помощью команды **Предварительный просмотр (Shift+F7)**. В результате выполнения любой из этих команд открывается диалог "Параметры печати картотеки", где пользователь может задать характеристики печати.

С помощью группы зависимых переключателей **Печатать записи** определяется набор записей, выводимых на печать. Это могут быть все записи картотеки (с учетом текущего фильтра) – то есть содержимое таблицы картотеки полностью; это могут быть только записи, отображенные в текущий момент в окне картотеки; либо произвольный поднабор выделенных записей.

Для облегчения восприятия распечатанной картотеки заголовки столбцов могут выводиться **На каждой странице**. Если данный флаг сброшен, заголовки выводятся только один раз – в начале. С помощью поля ввода **Высота страницы** определяется вертикальный размер, отводимый под таблицу картотеки на каждом листе.

В группе **Дополнительные параметры** расположено несколько флагов. Когда установлен флаг **Иерархические группы печатать с подгруппами**, в таблице выводятся не только записи, видимые в данный момент в окне картотеки, на также и те, что входят в состав групп, то есть каждая группа как бы раскрывается – после строки группы следуют записи, которые в нее входят.

Если включен флаг **Печатать столбец с состоянием записи**, то у левого края таблицы отображается столбец с пиктограммами, обозначающими суть и состояние записи (группа это либо отдельная запись, удаленная либо нет).

Флаг **Печатать суммарный итог по столбцам** включает режим, в котором все столбцы числового формата, для которых на стадии проектирования было разрешено суммирование, завершаются полем с общей суммой по столбцу.

Когда включен флаг **Печатать установленный фильтр**, под таблицей выводится строка пользовательского фильтра, заданного с помощью [диалога "Установка фильтра"](#)

Если включен флаг **Авторасширение столбцов переменной ширины**, то при печати картотеки те столбцы, для которых установлен режим [автоматического расширения](#), масштабируются таким образом, чтобы пропорционально поделить между собой ширину страницы за вычетом ширины столбцов с жестко заданными размерами.

После того как сделаны все настройки печати, следует нажать кнопку **Выбор**, чтобы начать печать или перейти в режим предварительного просмотра (в зависимости от выполняемой команды).

Диалог "Поиск" предназначен для поиска информации в окне картотеки по заданному условию. Вызов диалога выполняется стандартной командой **Поиск (Ctrl+S)**. Кроме этого, достаточно нажать любую символьную клавишу, причем в открывшемся диалоге уже будет выбрано текущее поле (по выделенной в картотеке колонке) и в диалоге можно продолжить ввод искомого значения (если оно содержит более одного того символа, который к этому моменту уже будет автоматически переносен в диалог). Таким образом, фактически реализуется механизм быстрого поиска по столбцу картотеки: пользователю следует выделить клетку в требуемом столбце и просто начать вводить искомое значение – при этом будет автоматически открыт диалог поиска и в нем появится вся последовательность символов, введенных пользователем.

Диалог содержит две страницы "**В виде условий**" и "**В виде текста**", которые позволяют выполнить поиск записи с помощью условия, заданного в текстовом виде или в виде условия.

Страница "В виде условий"

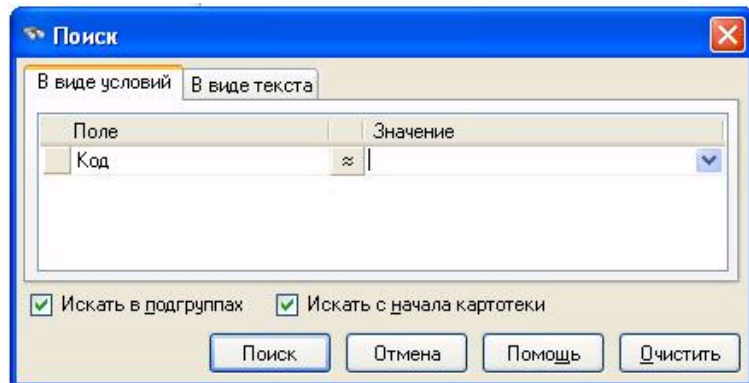


Рис. Страница "В виде условий" поиска в картотеке.

На странице размещена таблица, в которой каждая строка представляет собой единичное условие. Единичное условие – это логическое выражение, включающее имя поля записи, искомое для этого поля значение и операцию их сравнения (например, равно, не равно, больше, меньше и т.д.). Общее условие поиска составляется из единичных условий путем их объединения логическими операциями И и ИЛИ.

Для добавления и удаления строк (условий) используются команды контекстного меню: **Добавить (Ins)** и **Удалить (Alt+Del)**. Для облегчения ввода похожих условий имеется также команда **Дублировать (Shift+Ins)**. Полностью удалить все условия можно по команде **Очистить**.

По команде **Добавить** появляется диалог "Выбор поля", в котором пользователь должен выбрать поле, участвующее в выражении для поиска. После осуществления выбора диалог "Выбор поля" закрывается, а название выбранного поля затем отображается в столбце **Поле** в таблице диалога "Поиск"/"Фильтр". Справа от столбца **Поле** располагается столбец с обозначениями операций сравнения. Заполнение клеток этого столбца осуществляется с помощью выпадающего меню, которое появляется по щелчку мыши в клетке. Допускаются следующие операции сравнения (пункты меню): **Содержит, Равно, Больше или равно, Меньше или равно, Больше, Меньше, Не равно, Не использовать**. Последний пункт позволяет временно исключить элементарное условие (строку) из общего выражения для поиска.

В клетках столбца **Значения** для каждого поля вводится значение, с которым система будет сравнивать (с помощью выбранной операции) содержимое поля.

В первой колонке задаются логические операции, объединяющие единичные условия (строки). По умолчанию, элементарные условия объединяются операцией И. Выполнив щелчок мышью в клетке первого столбца (в любой кнопке с обозначением операции), пользователь может выбрать из выпадающего меню операцию И или ИЛИ.

Следует иметь в виду, что элементарные (и составные) условия, объединенные между собой операцией И, при обработке всегда интерпретируются раньше, чем условия, объединенные с помощью ИЛИ. Если ввести подряд несколько элементарных условий, связанных между собой по И и ИЛИ, то они сначала отображаются в том виде, как их ввел пользователь, хотя взаимные приоритеты операций И и ИЛИ на самом деле будут учитываться при вычислении выражения. Для того чтобы в этом убедиться, достаточно переключиться на страницу "В виде текста" (см. далее) и несущественно изменить текстовую запись выражения (например, добавить или удалить какой-нибудь пробел), в результате чего на странице "В виде условий" все операнды, объединенные операцией И, будут отображаться со сдвигом вправо (см. далее), то есть иметь более высокий приоритет в порядке вычисления по сравнению с операциями ИЛИ. Аналогичный эффект "нормализации" выражения фильтра/поиска будет наблюдаться, если после ввода условия нажать кнопку **Выбор/Поиск**, а затем снова открыть данный диалог.

Если необходимо поменять приоритет выполнения логических операций, следует использовать команды **Сдвиг вправо** и **Сдвиг влево** контекстного меню. Сдвиг вправо означает, что вводимое единичное условие будет являться частью составного выражения и должно быть дополнено другими условиями, которые вычисляются все вместе для получения общего значения, подставляемого в общее условие. Иными словами, сдвиг вправо означает повышение приоритета в порядке вычисления значения выражения. Поля, над которыми выполнена данная операция, визуально отображаются сдвинутыми вправо. Таким образом, может быть сформировано произвольное дерево полей, объединяемых логическими операциями на всех уровнях (точках ветвления).

Например, для того чтобы записать условие

$(R1.F1 = 1 \text{ and } R1.F2 > 100) \text{ or } (R1.F2 = 2 \text{ and } R1.F2 < 100)$

необходимо сначала ввести условие $R1.F1 = 1$, затем сдвинуть его вправо и на том же уровне добавить к нему условие $R1.F2 > 100$, после чего, выделив первую строку таблицы, добавить на верхнем уровне условие $R1.F2 = 2$, сдвинуть его вправо и добавить к нему на том же уровне условие $R1.F2 < 100$. В завершение операции необходимо заменить операцию И, проставленную системой по умолчанию для объединения двух составных условий, на операцию ИЛИ.

Команда **Сдвиг влево** выполняет обратное действие, т.е. выводит условие на более высокий уровень в иерархии выражения. Иными словами сдвиг влево означает, что условие будет вычисляться позднее, чем все другие условия с более правым сдвигом.

Если в диалоге "Выбор поля" было выбрано не простое поле, а структура, то диалог "Выбор поля" открывается вновь, но уже с перечнем полей данной структуры. После того как структура и входящее в нее поле выбраны и отображаются в диалоге поиска/фильтрации, кнопка слева от структуры позволяет выбрать один из [кванторов](#), который будет проверяться по отношению к ней – Exists или All.

Страница "В виде текста"

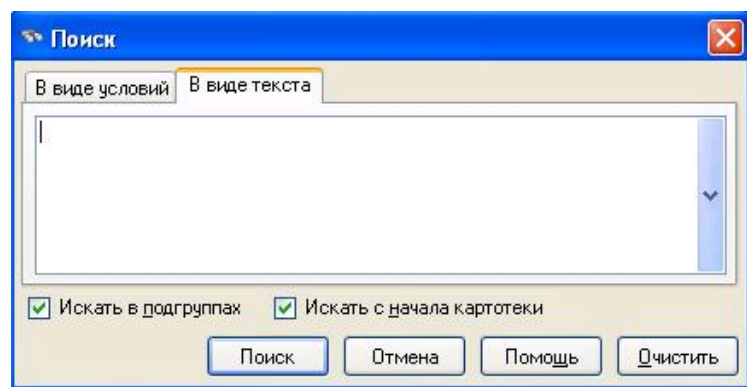


Рис. Страница "В виде текста" поиска в картотеке.

На странице система автоматически формирует логическое выражение на базе элементарных условий, введенных пользователем на странице "В виде условий". Условие из первой строки всегда остается первым в выражении. После него перечисляются все элементарные условия И (в порядке их следования в таблице), а затем все условия ИЛИ (также в порядке их следования в таблице).

Пользователь имеет возможность редактировать выражение, приведенное на странице "В виде текста" и вводить туда произвольный текст. При обратном переключении на страницу "В виде условий" программа попытается проанализировать текстовое выражение и представить его в виде набора элементарных условий. Это не всегда возможно в силу ограниченных возможностей встроенного анализатора, а также из-за практически неограниченной сложности допустимых логических выражений, в том числе с вложенными (с помощью скобок) подвыражениями. В случае, когда введенное пользователем выражение не удалось разобрать на строки (элементарные условия), программа выдает сообщение об ошибке (при попытке переключения на страницу "В виде условий"). Однако такое сообщение не обязательно означает, что условие поиска неверно.


Флаг **Искать в подгруппах** доступен только для иерархических картотек. Если он включен, это сообщает системе, что поиск необходимо производить не только в текущей группе, но и во всех её подгруппах, без ограничения уровня вложенности. Если флаг сброшен, поиск производится лишь на текущем уровне, т.е. в открытой на экране группе.

Флаг **Искать с начала картотеки** предписывает начинать поиск с первой записи картотеки. Если сбросить данный флаг, то поиск будет начинаться с записи, идущей следом за выделенной в окне картотеки записью.

Как только в диалоге "Поиск" заданы все условия поиска, для выполнения поиска необходимо нажать кнопку **Поиск**.

После выполнения операции поиска текущей записью в картотеке станет запись, для которой вся система условий окажется выполненной (общее логическое выражение условия будет иметь значение ИСТИНА).

Повторное выполнение поиска позволяет перейти к следующей записи, удовлетворяющей условию, и так далее. Когда в картотеке больше нет ни одной записи, отвечающей условиям поиска, система выдает об этом сообщение.

После выполнения поиска, введенное в диалоге выражение поиска попадает в историю, доступную для повторного использования, которая открывается кнопкой  на странице "В виде текста". Эта история будет также доступна и в [диалоге "Фильтр"](#). Это облегчает повторный поиск и фильтрацию по уже применявшимся условиям.

Назначение диалога: поиск всех записей информационной базы, которые ссылаются на текущую запись, под управлением Мастера, в том числе, в поиске могут участвовать записи, помеченные как удаленные и отсутствующие в базе данных.

На *первой странице* диалога необходимо указать имя записи, ссылки на которую требуется найти. Если требуется найти записи, отсутствующие в базе данных, но имеющие ссылки на заданную запись, то следует включить флаг **Произвольная запись** и в поле **Запись** указать полное имя заданной записи. Поиск будет осуществляться и среди записей, которые помечены как удаленные, если установить флаг **Включать в поиск и удаленные записи**.

Вторая страница диалога открывается кнопкой **Начать** и начинается процесс поиска ссылок. Если он успешно завершен, нажмите кнопку **Готово**.

В результате открывается страница "Результаты поиска записей" многофункционального окна сообщений, содержащая список найденных записей, которые ссылаются на заданную запись и удовлетворяют заданному условию отбора записей. Используя список найденных записей, можно перейти к любой ссылке на выбранную запись.

Вызов диалога выполняется кнопкой **Поиск ссылок** на странице "Сервис" диалога ["Свойства записи"](#).

Назначение диалога: просмотр и [редактирование полей](#) записи текущей картотеки, а также [добавление элементов](#) в непериодические массивы, в том числе и в массивы структур, или их удаление. Имя текущей картотеки указывается в заголовке диалога. Диалог недоступен рядовому пользователю программы, воспользоваться универсальным редактором записи может только администратор.

Назначение флагов

Флаг **Показывать служебные поля**


При снятом флаге в списке не показываются служебные поля, заполняемые автоматически программой. Служебные обязательные поля, например, **DocID** всегда присутствуют в записях любого класса.

Флаг **Показывать пустые поля**


В списке отсутствуют поля с пустыми значениями, если этот флаг снят. Полный список полей текущей записи с указанием их значений приведен в диалоге, если включены оба флага **Показывать служебные поля** и **Показывать пустые поля**.

Редактирование полей

По умолчанию при открытии диалога запись находится в режиме просмотра (ReadOnly), когда ввод в поля запрещен. В этом режиме кнопка **Отменить** недоступна, и окрашена в серый цвет. Переход в режим редактирования записи осуществляется кнопкой **Редактир.**, командой **Редактировать** (Alt + Enter).

Для редактирования поля, доступного для ввода, щелкните мышью на значении заданного поля. В результате редактируемое поле обрамляется прямоугольной рамкой, а справа от поля появляется кнопка , как показано на рисунке:

 Дата окончания 

Редактировать разрешается простые и ссылочные поля, а также поля типа **Image**. Для полей логического типа в выпадающем списке указываются значения False и True. Кроме этого, для некоторых полей также появляется кнопка . В зависимости от типа поля эта кнопка может открывать картотеку, калькулятор, календарь.

Переход в режим просмотра выполняется кнопкой **Отменить**. В режиме просмотра двойной щелчок мыши на ссылочном поле позволяет просмотреть (и даже отредактировать) запись, на которую имеется ссылка.

Замечание. При наличии ссылки на отсутствующую запись, не помеченную как удаленная, вместо "nil" выводится полный DocID записи. Если попытаться уточнить такую ссылку, выдается сообщение об ошибке "Запись находится в некорректном состоянии...".

Команды контекстного меню

Команды контекстного меню предоставляют пользователю набор действий для работы со списком полей картотеки. В частности, позволяют включать/отменять режим редактирования, добавлять или удалять элементы массивов, а также изменять их местоположение.

Команды **Редактировать** (Alt + Enter) и **Отменить** (Alt + BkSp)

Команды устанавливают режим редактирования и отменяют, т.е. переводят запись в режим просмотра, запрещающий редактирование. Действие этих команд аналогично кнопкам **Редактир.** и **Отменить** (см. выше).

Команда **Добавить**

Команда позволяет добавлять элементы в *непериодические массивы*, в том числе и в массивы структур. Непериодические массивы - это массивы, имеющие целочисленные индексы. Команда доступна, когда курсор установлен на элементе непериодического массива и включен режим редактирования.

Команда **Удалить**

Команда удаляет текущий элемент непериодического массива.

Команды **Переместить вверх** (Alt+Up) и **Переместить вниз** (Alt+Down)

Команды обеспечивают соответственно перемещение на одну позицию вверх или вниз элемента непериодического массива.

Команда **Записать** (F2)

Закончив редактирование, не забудьте сохранить отредактированные значения полей, выполнив эту команду, нажав клавишу **F2** или кнопку **Записать**.

Вызов диалога выполняется кнопкой **Редактировать** страницы "Сервис" диалога ["Свойства записи"](#).

Назначение диалога: сравнения двух версий одной и той же записи, модифицированной в разные моменты времени. Если предыдущая версия записи отсутствует, то в диалоге показываются значения полей только одной версии записи, т.е. диалог используется не для сравнения записей, а только для ее просмотра.

Внешний вид диалога. В левой колонке диалога показан список полей текущей записи. В остальных двух колонках отображаются значения полей выделенных записей, а в заголовках колонок указан номер их версий. Состав полей зависит от установки флага.

Показывать только непустые поля

Флаг отображается в диалоге только в том случае, когда показываются значения только одной версии записи, т.е. предыдущей версии не существует. При установке флага в списке отсутствуют поля с пустыми значениями. При снятом флаге показываются все поля, но различающиеся поля выделяются цветом.

Показывать только различающиеся поля

При сравнении двух версий записи флаг виден на экране. Установка флага позволяет уменьшить список полей, показывая поля только, имеющие разные значения.

Замечание. При наличии ссылки на отсутствующую запись, не помеченную как удаленная, вместо "nil" выводится полный DocID записи. Если попытаться уточнить такую ссылку, выдается сообщение об ошибке "Запись находится в некорректном состоянии...".

Если дважды щелкнуть на ссылочном поле, то в диалоге сравнения этих ссылок можно получить более подробную информацию о записи, на которую ссылается это поле.

Вызов диалога происходит из диалога [истории изменения текущей записи](#) после нажатия кнопки **Сравнение** при наличии одной или двух выделенных записей.

Установка фильтра картотеки (а также табличного и картотечного журнала) производится в [диалоге "Фильтр"](#), который по общему виду аналогичен [диалогу "Поиск"](#). Чтобы вызвать этот диалог необходимо щелкнуть мышью по левой клетке шапки таблицы, либо выполнить соответствующую команду из контекстного меню картотеки/журнала **Фильтр (Ctrl+F)**.

Фильтр служит для отбора строк из таблицы. В случае картотеки каждая строка представляет собой один документ, а в случае журнала – одну операцию или проводку.

Когда фильтр включен, в окне картотеки (или журнала) отображаются только те строки, для которых выражение фильтра (условие отбора) истинно.

Условие отбора может задаваться непосредственно в виде логического выражения или с помощью интерфейсных элементов, предлагающих пользователю на выбор имеющиеся поля и допустимые операции сравнения. В любом случае программой формируется выражение логического типа, содержащее операции над полями записи картотеки (в случае картотеки и картотечного журнала) или полями журнала (в случае табличного журнала).

Для определенности назовем поля записи или журнала, используемые в выражении фильтра, *операндами*.

В выражении могут встречаться не только имена операндов, но также [некоторые стандартные функции](#) и операции (И, And, Или, Or, Не, Not), допустимые в логическом выражении. Если имя стандартной функции совпадает с именем операнда, то приоритет имеет имя операнда. Например, если в классе записи определено поле **Сегодня**, то в выражении фильтра будет проверяться значение этого поля вместо вызова функции **Сегодня**. При необходимости выражение может содержать и константы (в частности, допускается использовать специальную константу nil при записи условий на содержимое ссылочных полей). Кроме того, для случая картотеки в фильтрующем выражении могут применяться так называемые [кванторы](#), налагающие условия на содержимое структурных многозначных полей (например, на перечень позиций в накладной).

Следует еще раз отметить, что в качестве операндов выражения должны использоваться именно названия полей записи картотеки или журнала, но не заголовки колонок. Иными словами, названия колонок, видимые в шапке таблицы, могут не совпадать с названиями операндов, которые фактически содержатся в этих столбцах.

Для облегчения процесса ввода названий полей программа позволяет вызвать диалог "Выбор поля" (он аналогичен [диалогу "Выбор столбца"](#), доступному разработчикам на этапе проектирования картотеки), в котором перечислены все поля записей картотеки.

Данный диалог вызывается из контекстного меню на первой странице диалога ["Фильтр"](#).

Важно, что в записях любого класса есть целый ряд [служебных полей](#), которые допускается использовать в выражении фильтра, но данные поля не перечисляются по умолчанию в силу их специфического характера. Для их просмотра необходимо включить в диалоге "Выбор поля" флаг **Показывать служебные поля**. Служебные поля, как правило, применяются в фильтрах, устанавливаемых программно разработчиками прикладных проектов, но не пользователями.

Следует иметь в виду, что некоторые столбцы картотеки могут быть так называемого "вычисляемого" типа, то есть они формируются программой "на лету" – значения в их ячейках вычисляются на основе значений из других столбцов и, возможно, внутренних переменных прикладного проекта. По таким столбцам нельзя накладывать какие-либо условия фильтрации, в связи с чем их имена отсутствуют в вышеупомянутом диалоге.

Примеры использования фильтра:

(Отдел=03)AND(Оклад>2000)	выбрать карточки сотрудников 3 отдела, оклад которых превышает 2000 рублей
Дата>01.01.98	выбрать документы, датированные позднее 01.01.98.
Сумма>10000	выбрать платежные поручения, у которых сумма превышает 10000 рублей
CreateTime=Сегодня	просмотр записей картотеки, созданных сегодня
Соотв(Адрес, "**Москва")	выбрать записи, у которых в поле "Адрес" встречается подстрока "Москва".

В фильтрах можно использовать не только скалярные величины, но и многозначные – массивы и периодические поля. Синтаксис аналогичен работе с элементами массивов – индекс указывается в квадратных скобках после идентификатора. Например:

```
Курс[Сегодня] > 28
ТоварныеПозиции[3].Наименование <> ''
События[Сегодня].РасходныйДокумент <> nil
```

После установки фильтра в строке состояния окна картотеки/журнала появляется надпись "Фильтр".

Для отключения фильтра следует нажать клавишу **ESC** или щелкнуть мышью в том сегменте строки состояния, где видна надпись "Фильтр". При этом следует иметь в виду, что клавиша **ESC** используется в картотеках и для других действий. Так, если в клетке картотеке открыт inplace-редактор, в котором редактируется содержимое поля, то нажатие клавиши **ESC** приводит к закрытию inplace-редактора без сохранения изменений в поле. Последующее нажатие клавиши **ESC** переводит текущую запись из состояния редактирования в исходное состояние, т.е. производится отмена изменений всех полей, если они были и не выполнена команда **Записать (F2)**. И только если в картотеке нет редактируемых полей и ни одна запись не изменена (не переведена в состояние редактирования), нажатие клавиши **ESC** интерпретируется, как команда отменить фильтр. Однако и здесь есть один нюанс: если картотека открыта в модальном окне, то нажатие клавиши **ESC** приводит к закрытию окна, а не к отмене фильтра.

Диалог "Фильтр" используется для [установки фильтра](#), то есть отбора отображаемых записей картотеки по произвольному условию. Открытие диалога выполняется командами контекстного меню [Фильтр \(Ctrl+F\)](#), а также [Выделение|Выделить](#) и [Выделение|Снять выделение](#). В последних двух случаях диалог используется для задания маски, по которой происходит установка или снятие выделения с записей картотеки.

Диалог содержит две страницы "**В виде условий**" и "**В виде текста**", которые позволяют задать фильтр двумя способами: в виде условий или текста.

Страница "**В виде условий**"

На странице размещена таблица, в которой каждая строка представляет собой единичное условие. Единичное условие – это логическое выражение, включающее имя поля записи, искомое для этого поля значение и операцию их сравнения (например, равно, не равно, больше, меньше и т.д.). Общее условие поиска составляется из единичных условий путем их объединения логическими операциями И и ИЛИ.

Для добавления и удаления строк (условий) используются команды контекстного меню: **Добавить (Ins)** и **Удалить (Alt+Del)**. Для облегчения ввода похожих условий имеется также команда **Дублировать (Shift+Ins)**. Полностью удалить все условия можно по команде **Очистить**.

По команде **Добавить** появляется диалог "Выбор поля", в котором пользователь должен выбрать поле, участвующее в выражении для поиска. После осуществления выбора диалог "Выбор поля" закрывается, а название выбранного поля затем отображается в столбце **Поле** в таблице диалога "Поиск"/"Фильтр". Справа от столбца **Поле** располагается столбец с обозначениями операций сравнения. Заполнение клеток этого столбца осуществляется с помощью выпадающего меню, которое появляется по щелчку мыши в клетке. Допускаются следующие операции сравнения (пункты меню): **Содержит, Равно, Больше или равно, Меньше или равно, Больше, Меньше, Не равно, Не использовать**. Последний пункт позволяет временно исключить элементарное условие (строку) из общего выражения для поиска.

В клетках столбца **Значения** для каждого поля вводится значение, с которым система будет сравнивать (с помощью выбранной операции) содержимое поля.

В первой колонке задаются логические операции, объединяющие единичные условия (строки). По умолчанию, элементарные условия объединяются операцией И. Выполнив щелчок мышью в клетке первого столбца (в любой кнопке с обозначением операции), пользователь может выбрать из выпадающего меню операцию И или ИЛИ.

Следует иметь в виду, что элементарные (и составные) условия, объединенные между собой операцией И, при обработке всегда интерпретируются раньше, чем условия, объединенные с помощью ИЛИ. Если ввести подряд несколько элементарных условий, связанных между собой по И и ИЛИ, то они сначала отображаются в том виде, как их ввел пользователь, хотя взаимные приоритеты операций И и ИЛИ на самом деле будут учитываться при вычислении выражения. Для того чтобы в этом убедиться, достаточно переключиться на страницу "В виде текста" (см. далее) и существенно изменить текстовую запись выражения (например, добавить или удалить какой-нибудь пробел), в результате чего на странице "В виде условий" все операнды, объединенные операцией И, будут отображаться со сдвигом вправо (см далее), то есть иметь более высокий приоритет в порядке вычисления по сравнению с операциями ИЛИ. Аналогичный эффект "нормализации" выражения фильтра/поиска будет наблюдаться, если после ввода условия нажать кнопку **Выбор/Поиск**, а затем снова открыть данный диалог.

Если необходимо поменять приоритет выполнения логических операций, следует использовать команды **Сдвиг вправо** и **Сдвиг влево** контекстного меню. Сдвиг вправо означает, что вводимое единичное условие будет являться частью составного выражения и должно быть дополнено другими условиями, которые вычисляются все вместе для получения общего значения, подставляемого в общее условие. Иными словами, сдвиг вправо означает повышение приоритета в порядке вычисления значения выражения. Поля, над которыми выполнена данная операция, визуально отображаются сдвинутыми вправо. Таким образом, может быть сформировано произвольное дерево полей, объединяемых логическими операциями на всех уровнях (точках ветвления).

Например, для того чтобы записать условие

$(R1.F1 = 1 \text{ and } R1.F2 > 100) \text{ or } (R1.F2 = 2 \text{ and } R1.F2 < 100)$

необходимо сначала ввести условие $R1.F1 = 1$, затем сдвинуть его вправо и на том же уровне добавить к нему условие $R1.F2 > 100$, после чего, выделив первую строку таблицы, добавить на верхнем уровне условие $R1.F2 = 2$, сдвинуть его вправо и добавить к нему на том же уровне условие $R1.F2 < 100$. В завершение операции необходимо заменить операцию И, проставленную системой по умолчанию для объединения двух составных условий, на операцию ИЛИ.

Команда **Сдвиг влево** выполняет обратное действие, т.е. выводит условие на более высокий уровень в иерархии выражения. Иными словами сдвиг влево означает, что условие будет вычисляться позднее, чем все другие условия с более правым сдвигом.

Если в диалоге "Выбор поля" было выбрано не простое поле, а структура, то диалог "Выбор поля" открывается вновь, но уже с перечнем полей данной структуры. После того как структура и входящее в нее поле выбраны и отображаются в диалоге поиска/фильтрации, кнопка слева от структуры позволяет выбрать один из [кванторов](#), который будет проверяться по отношению к ней – Exists или All.

Страница "В виде текста"

На странице система автоматически формирует логическое выражение на базе элементарных условий, введенных пользователем на странице "В виде условий". Условие из первой строки всегда остается первым в выражении. После него перечисляются все элементарные условия И (в порядке их следования в таблице), а затем все условия ИЛИ (также в порядке их следования в таблице).

Пользователь имеет возможность редактировать выражение, приведенное на странице "В виде текста" и вводить туда произвольный текст. При обратном переключении на страницу "В виде условий" программа попытается проанализировать текстовое выражение и представить его в виде набора элементарных условий. Это не всегда возможно в силу ограниченных возможностей встроенного анализатора, а также из-за практически неограниченной сложности допустимых логических выражений, в том числе с вложенными (с помощью скобок) подвыражениями. В случае, когда введенное пользователем выражение не удалось разобрать на строки (элементарные условия), программа выдает сообщение об ошибке (при попытке переключения на страницу "В виде условий"). Однако такое сообщение не обязательно означает, что условие поиска неверно.

Флаг **Не использовать фильтр для групп** позволяет указать, следует ли накладывать условие поиска (фильтр) на групповые записи или нет. По умолчанию данный флаг включен, что означает, что все группы будут видны в окне картотеки во время наложенного фильтра. Если флаг сброшен, в картотеке выводятся лишь те групповые записи, которые удовлетворяют условиям поиска.

Иными словами, если включен флаг **Не использовать фильтр для групп**, то строки таблицы, представляющие группы записей, не фильтруются и всегда выводятся. В противном случае записи-группы проверяются на соответствие фильтру, также как и одиночные записи, и потому могут быть исключены из табличной части окна картотеки при выполнении для них фильтрующего условия. В иерархии (если она включена, см. [\) описание окна картотеки](#) группы отображаются всегда.


В журналах этот флаг сброшен и недоступен.

Если картотека является иерархической (это определяется разработчиком на этапе проектирования), то в данном диалоге доступен флаг **Иерархический вид**. Флаг позволяет включить/отключить режим просмотра картотеки с учетом групп. Когда он включен, в окне отображаются записи только одного, текущего, уровня иерархии (одной группы). При снятом флаге в окне единым списком отображаются все записи картотеки, включая те, что входят в группы и подгруппы независимо от их уровня вложенности.

В диалоге "Фильтр" для применения фильтра можно нажать либо кнопку **Выбор** (диалог при этом закрывается), либо **Применить** (диалог остается открытым).

После выполнения операции фильтрации окно картотеки будет содержать лишь те записи, для которых вся система условий окажется выполненной (общее логическое выражение условия будет иметь значение ИСТИНА).

Если результаты фильтрации уже больше не нужны, для возврата к обычной работе с картотекой необходимо отключить фильтр. Для этого достаточно выполнить команду **Отменить фильтр** (*Esc*), либо выполнить двойной щелчок мышью в строке состояния в области с надписью "Фильтр".

История выражений фильтра доступна в виде выпадающего списка как в диалоге ["Поиск"](#) (по нажатию кнопки  на странице "В виде текста"), так и в диалоге "Фильтр". Это облегчает повторный поиск и фильтрацию по уже применявшимся условиям.

В программе используется механизм регистрации хозяйственных операций в [журналах](#) с помощью специальных записей, также называемых проводка и полупроводка.

Механизм использования полупроводок обусловлен тем, что на внутреннем уровне все движения средств (вне зависимости от типа журнала) представлены в виде полупроводок, а каждая проводка - это неразрывная пара взаимосвязанных полупроводок - реализующая двойную запись. Под полупроводкой понимается изменение содержимого одного счета (в отличие от проводки, которая затрагивает сразу два корреспондируемых счета).

В полупроводке указывается идентификатор счета, признак того, является ли счет дебетуемым или кредитуемым, а также перечень дополнительных параметров, в том числе, как правило, суммы. Однако, поскольку работа с полупроводками скрыта от конечного пользователя, с его точки зрения программа оперирует проводками. Вместе с тем, в некоторых случаях, когда возникает необходимость изменить счет без корреспонденции, разработчик прикладного проекта имеет возможность разрешить *использование полупроводок в явном виде*.


Концепция использования и синтаксис записи проводок и полупроводок рассматриваются в следующих темах:

- [Полупроводка](#)
- [Проводка](#)
- [Условие отбора проводок и полупроводок по счетам](#)
- [Условие отбора проводок и полупроводок по параметрам](#)
- [Диалог "Типовые операции"](#)
- [Диалог "Ввод операции"](#)
- [Диалог "Ввод проводки"](#)

Назначение диалога: вставка типовых операций в табличный журнал.





Диалог вызывается при первичном вводе или редактировании уже имеющейся типовой операции в табличном журнале. В заголовке диалога отображается название текущей типовой операции. Для ввода новой операции используется команда [Учет|Ввод операции \(Alt+W\)](#), а приступить к редактированию операции можно либо с помощью команды [Учет|Модифицировать](#), либо нажав **Enter** (предварительно подведя курсор к требуемой операции в журнале), либо выполнив на ней двойной щелчок мыши. Все эти действия выполняются в основной части окна табличного журнала.

Поле **Дата**

В поле следует ввести дату операции, при этом можно воспользоваться встроенным календарем, который вызывается по нажатию на кнопку  или картинку, что определяется состоянием флага **Показывать картинки на кнопках** в настройках программы в разделе "Журналы и отчеты" [на странице "Журналы"](#). Открыть эту страницу можно командой контекстного меню (см. ниже) **Настройка журнала**.

Задание параметров типовой операции

Под полем **Дата** находится перечень параметров операции: в левой колонке отображается название параметра, и, через двоеточие, его тип, если на указанной выше странице "Журналы" был включен флаг **Показывать тип параметра**, а в клетке правой колонки вводятся конкретные значения параметров, в случае неправильного ввода программа выдает сообщение об ошибке. Для тех параметров, которые в структуре учета описаны без значений по умолчанию, значение должно быть указано обязательно, а для остальных - клетка может быть оставлена пустой (при этом в проводках будет использоваться значение по умолчанию).

Когда какая-либо клетка для ввода значения становится активной (после перемещения на нее фокуса ввода с помощью клавиш управления курсором или по щелчку мыши), у ее правого края появляется кнопка  или  для вызова выпадающего списка предыстории введенных ранее значений. Пользователь может либо выбрать значение из этого списка, либо ввести новое значение. Если параметр связан со справочником, то появляется вторая кнопка  или  или картинкой), которая позволяет вызвать соответствующий справочник для выбора требуемого элемента.

Поле **Комментарий**

Поле предназначено для ввода произвольного пояснения к операции. Данное поле появляется только в том случае, если на указанной выше странице "Журналы" включен флаг **Выносить комментарий в отдельный редактор**.

Кнопки **В журнал**, **Выбор** и **Отмена**

Ввод типовой операции в журнал при отсутствии ошибок происходит после нажатия кнопки **В журнал**, диалог при этом не закрывается. Закончив ввод одной операции можно, не выходя из диалога, продолжить ввод следующей, нажав клавишу **Ins** (не изменяя ее тип), или командой **Изменить тип операции (Alt+W)**, которая открывает [список типовых операций](#) для выбора нужного типа операции. Кнопка **Выбор** закрывает диалог. Кнопка **Отмена** позволяет выйти из диалога без сохранения изменений.

Кнопка **Описание**

Если проект выполняется в режиме отладки, в диалоге дополнительно появляется кнопка **Описание**, которая открывает окно с исходным текстом типовой операции (то есть `cod`-файл), не закрывая диалог.

Команды контекстного меню


Контекстное меню открывается по нажатию правой кнопки мыши, когда курсор установлен в перечне параметров. Команды **Удалить устаревший параметр (Del)** и **Удалить все устаревшие (Ctrl+Del)** необходимы, если список или типы параметров типовой операции были изменены уже после того как она была использована в журнале. При этом некоторые параметры становятся устаревшими (их больше не существует в самой типовой операции), и их можно (рекомендуется) удалить.

Назначение диалога: вставка проводок в табличный журнал.

Данный диалог вызывается при вводе или редактировании проводки, входящей в состав свободной или раскрытой типовой операции. Для ввода новой проводки используется команда [Учет|Ввод проводки](#) (**Alt+D**). Для редактирования имеющейся проводки необходимо сделать активной дополнительную часть окна журнала (где отображается перечень проводок текущей типовой операции), выделив конкретную проводку. Диалог вызывается командой контекстного меню **Редактировать элемент** (**Enter**) или двойным щелчком мыши.

В верхней части данного диалога расположены поля **Дата**, **План счетов**, **Дебет** и **Кредит**, а под ними - перечень параметров указанных счетов.

Поле **Дата**

В поле следует ввести дату операции, при этом можно воспользоваться встроенным календарем, который вызывается по нажатию на кнопку  или картинку, что определяется состоянием флага **Показывать картинки на кнопках** в настройках программы в разделе "Журналы и отчеты" [на странице "Журналы"](#).

Поля **План счетов**, **Дебет** и **Кредит**

План счетов выбирается из выпадающего списка, где перечислены все планы, описанные в структуре учета. Поля **Дебет** и **Кредит** предназначены для ввода соответственно счетов дебета и кредита проводки. У их правого края расположены кнопки, по нажатию которых открывается [список счетов](#), в котором пользователь имеет возможность выбрать конкретный счет. Следует иметь в виду, что если поле **План счетов** не пусто (то есть содержит некоторый план), то в списке счетов выбор можно осуществлять только из счетов данного плана.

Если указан только дебет или только кредит, то получается полупроводка.

Задание параметров проводки

В левой колонке перечня параметров указанных счетов отображается название параметра, а за ним - двоеточие и тип, если на указанной выше странице "Журналы" был установлен флаг **Показывать тип параметра**, а в клетке правой колонки пользователь может ввести конкретные значения. Причем, параметры, для которых задано значений по умолчанию, значение можно не указывать, при этом в проводках будет использоваться значение по умолчанию. Ввод значений параметров производится аналогично диалогу ["Ввод проводки"](#).

Команды контекстного меню

Контекстное меню открывается правой кнопкой мыши, когда курсор установлен в перечне параметров. Команды **Удалить устаревший параметр** (**Del**) и **Удалить все устаревшие** (**Ctrl+Del**) необходимы, если список или типы параметров проводки были изменены уже после того как она была использована в журнале. При этом некоторые параметры становятся устаревшими (их больше не существует в самой типовой операции), и их можно (рекомендуется) удалить.

Команда **Разделить параметр/Соединить параметр** доступна только для проводок из свободных или раскрытых операций. Смысл ее заключается в следующем: если счета дебета и кредита имеют одноименный однотипный параметр, то одно его значение может быть отнесено сразу и к дебету, и к кредиту, либо - для дебета и кредита могут использоваться разные значения. Переключение между этими двумя режимами и обеспечивает команда **Разделить/Соединить параметры**.

Когда параметр имеет различные значения по дебету и по кредиту, он фактически разделяется на две составляющих. Дебетовая составляющая получает то же имя, что и исходный параметр, но предваряется символом '+' (плюс), а кредитовая - с тем же именем, но предваряется символом '-' (минус). Если параметр используется сразу для обоих счетов, его имя не предваряется никаким символом. При этом следует иметь в виду, что имя параметра также остается без плюса и минуса и в том случае, если параметр описан только для счета дебета или только для счета кредита. Очевидно, к таким параметрам также нельзя применить команду разделения.

Альтернативно разделение/соединение параметров можно выполнить, сделав двойной щелчок мышью на значке слева от требуемого параметра или с помощью комбинации клавиш **Ctrl+ **. По умолчанию, в новой проводке все параметры изначально считаются соединенными. Если при соединении дебетового и кредитового значений параметра они различаются, то в качестве общего значения берется дебетовое, а если оно пустое - то кредитовое.

Поле **Комментарий**

Поле предназначено для ввода произвольного пояснения к проводке. Данное поле появляется только в том случае, если на указанной выше странице "Журналы" включен флаг **Выносить комментарий в отдельный редактор**.

Кнопки **В журнал**, **Выбор** и **Отмена**

Ввод проводки в журнал при отсутствии ошибок происходит после нажатия кнопки **В журнал**, диалог при этом не закрывается. Закончив ввод одной проводки можно, не выходя из диалога, ввести следующую, нажав клавишу **Ins**. Кнопка **Выбор** закрывает диалог. Кнопка **Отмена** позволяет выйти из диалога без сохранения изменений.

Диалог "Типовые операции"

Данный диалог предназначен для выбора конкретной типовой операции, вводимой в журнал. Диалог вызывается по команде **Ввод операции** (*Alt+W*).

Основную часть диалога занимает иерархический список имеющихся типовых операций. Список имеет 2 колонки: в левой отображаются идентификаторы групп операций и отдельных операций, в правой - наименования операций, то есть комментарии, поясняющие их назначение.

По нажатию кнопки **Выбор** выделенная в иерархии операция вставляется в журнал, и диалог закрывается. Кнопка **Отмена** предоставляет возможность закрыть диалог без вставки операции в журнал.

Кнопка **Поиск** позволяет при необходимости провести контекстный поиск по иерархии операций, если известно название (или часть названия) требуемой операции.

Если проект выполняется в режиме отладки, в диалоге дополнительно появляется кнопка **Описание**.

Когда в иерархии выделена конкретная операция, кнопка **Описание** (*F4*) становится доступной и по ее нажатию на экране открывается окно с исходным текстом выделенной типовой операции (то есть `cod-файл`); диалог при этом закрывается.

Полупроводка имеет следующие атрибуты:

- Счет;
- Признак того, является ли счет дебетуемым или кредитуемым;
- Список фактических значений параметров.

Существует два варианта употребления полупроводок. Это [текстовые журналы](#) и [типовые операции](#). [Табличные](#) и [картотечные](#) журналы не требуют языкового представления проводок и полупроводок, так как в их случае используется либо встроенный специальный редактор, либо созданные прикладным программистом формы картотек и бланков.

Первый обязательный параметр процедур [Дебет и Кредит](#) имеет тип **Счет**, фактическое значение записывается непосредственно после имени процедуры и не предваряется именем формального параметра, как все остальные (т.е. получается как бы комбинированный - "позиционно/поименованный" способ передачи параметров).

Остальные параметры передаются стандартным поименованным способом. Имена формальных параметров должны совпадать с именами параметров счета, описанными в [структуре учета](#), также должен совпадать тип фактического параметра и тип параметра счета.

Параметры, которые имеют значение по умолчанию, могут быть опущены. Остальные параметры должны быть указаны обязательно.

В текстовом журнале вся полупроводка должна быть записана целиком на одной строке.

Пример:

```
:+ Склад.Остаток Сумма=60^руб, Количество=10^шт, Товар=Пиво.Балтика.6  
:- Склад.Остаток Сумма=100^usd, Количество=10^ящ, Товар=Пиво.Балтика.9
```

Проводка имеет следующие атрибуты, которые описываются в [плане счетов](#):

- Счет дебета проводки;
- Счет кредита проводки;
- Список фактических значений параметров, соответствующих формальным параметрам счетов.

В том случае, если оба счета имеют одинаковые параметры и если параметры имеют одинаковый тип и равное значение, то возможно однократное указание имени параметра и его значения. В противном случае необходимо перед именем параметра с помощью знаков "+" или "-" указать, к какому счету он относится. Плюс означает параметр, относящийся к дебетуемому счету, а минус - к кредитуемому.

Существует два варианта употребления проводок. Это [текстовые журналы](#) и [типовые операции](#). [Табличные](#) и [картотечные](#) журналы не требуют языкового представления проводок и полупроводок, так как в их случае используется либо встроенный специальный редактор, либо созданные прикладным программистом формы картотек и бланков.

Проводка записывается в текстовых журналах в соответствии со специальным синтаксисом ее описания, например:

```
: Баланс.01 02 Сумма=99.99^usd, ОС=Станок, Комментарий="Some..."  
: Баланс.46 64 Сумма=1000^руб, +Товар=Пиво.Балтика.6, -Пок=Фирма.Виста
```

Внимание. В текстовом журнале вся проводка должна быть записана целиком на одной строке.

Проводка заменяет пару [полупроводок](#), сохраняя понятие корреспонденции между счетами. Счета записываются двумя первыми обязательными параметрами. Недопустима корреспонденция счетов из разных [планов счетов](#). При этом разрешается опускать имя плана счетов при указании второго счета. Если же имя плана указано в обоих счетах, то оно должно совпадать.

Следует обратить внимание, что в исходном коде типовых операций после идентификаторов счетов ставятся запятые, так же как и после остальных параметров, а в текстовых журналах эти запятые опускаются.

Множество остальных параметров представляет собой объединение множеств параметров обоих счетов. Перед именем формального параметра может идти символ "+" или "-" - это является явным указанием того, к какому счету - дебета или кредита - относится данный параметр. При этом соблюдаются следующие правила:

1. Если оба счета имеют одноименные параметры и их типы совпадают, то указание в проводке значения этого параметра без символов "+/-", присваивает значение обоим параметрам.
2. Если оба счета имеют одноименные параметры и их типы несовместимы, требуется обязательное раздельное указание значений каждого параметра с явным признаком отнесения к дебету или кредиту (если они не допускают значения по умолчанию). Указание параметра без символа "+/-" генерирует ошибку.

Несмотря на то, что синтаксис проводок и полупроводок в текстовых журналах и типовых операциях похож, есть несколько существенных различий. В текстовых журналах запрещено использование функций для вычисления имен счетов и значений аналитических параметров, но зато возможно непосредственное указание любых аналитических признаков. В типовых операциях возможно вычисление счетов и значений любых параметров, но при этом возможно непосредственное указание только [обязательной аналитики](#). Поскольку к моменту компиляции типовых операций нам известны только счета и обязательная аналитика, программа способна выявить конфликты во время компиляции типовых операций.

В [табличный журнал](#) (ТЖ) заносятся операции двух типов - типовые и свободные.

Типовая операция - алгоритм на языке ТБ.Скрипт, выполняемый на сервере расчетов и генерирующий проводки и полупроводки в соответствии со своим описанием в cod-файле. Алгоритм описывается в файлах с расширением *.cod в ветке "Учетные операции" [редактора проекта](#) Студии. Единичные проводки в ТЖ можно заносить только в составе свободной операции.

Свободная операция не требует предварительного описания, ее проводки вводятся непосредственно в ТЖ одновременно с вводом операции. Типовая операция может быть в любой момент превращена в свободную, при этом в ТЖ будут занесены ее проводки, которые затем могут быть отредактированы. При таком раскрытии, сохраняется сама операция, набор ее параметров, и проводки сохраняют с ней связь. Раскрытая типовая операция становится доступной только на чтение, т.е. ее нельзя редактировать как операцию (нельзя менять значения ее параметров), а можно только править ее проводки. Раскрытая типовая операция может быть снова "закрыта". При этом все ее проводки удаляются из ТЖ, и она снова начинает работать в соответствии со своим описанием.

Команды программы

Команда программы - это элементарное действие, которое программа может выполнить по требованию пользователя. Фактически, именно команды определяют базовый функционал системы.

В стандартной поставке программы часть команд изначально вынесена в главное меню и панель инструментов. Любая команда может быть запущена на выполнение несколькими способами: с помощью меню, инструментальной кнопки, комбинации горячих клавиш, которые настраиваются с помощью диалога "[Настройки интерфейса](#)". Кроме этого, команда может быть вызвана через программный интерфейс процедурой [ExecuteCommand](#).

Все команды программы имеют уникальные имена и по функциональному назначению могут быть разбиты на группы произвольной глубины иерархии. В качестве имени группы первого уровня всегда указывается **имя проекта**. Полное имя команды является иерархическим, оно указывается в поле **Команда** на [странице "Команды"](#) диалога "Настройки интерфейса" в следующем виде: ИмяПроекта.ИмяГруппы(...).ИмяКоманды, например: Kernel.Project.Design.Run. Для встроенных команд в качестве имени проекта используется ключевое слово **Kernel**, для пользовательских команд - **Custom**.

Встроенные в программу команды не подлежат редактированию, их полный список размещается в левой части диалога "Настройки интерфейса" и включает следующие группы:

- [Документы | File](#) - общие операции по работе с текстовыми файлами, шаблонами, элементами проектов
- [Правка | Edit](#) - общие операции редактирования (с произвольными объектами)
- [Поиск | Find](#) - поиск нужной информации в документах
- [Вид | View](#) - просмотр документов и таблиц, установка масштаба отображения документа
- [Перемещение | Move](#) - команды навигации по документам (текстовым файлам и шаблонам)
- [Редактор | Text](#) - команды встроенного редактора текстов:
 - [Редактор.Правка | Text.Edit](#)
 - [Редактор.Блоки | Text.Block](#)
- [Шаблон | Form](#) -команды визуального редактора бланков (шаблонов):
 - [Шаблон.Разработка | Form.Design](#)
 - [Шаблон.Исполнение | Form.Run](#)
- [Картотеки | Card](#) - команды для работы с картотеками:
 - [Картотеки.Разработка | Card.Design](#)
 - [Картотеки.Исполнение | Card.Run](#)
- [Учет | Account](#) - команды доступа ко всем учетным данным и их обработка
- [Графика | Graph](#) - команды для операций с графиками
- [Проекты | Project](#) - команды для управления разработкой и отладкой [проектов](#):
 - [Проекты.Разработка | Project.Design](#)
 - [Проекты.Отладка | Project.Debug](#)
- [Контроль версий | Version](#) - команды для работы с Microsoft Visual SourceSafe
- [Сервис | Service](#) - вспомогательные команды, обеспечивающие сервисные операции программы
- [Настройки | Setup](#) - команды по [настройкам в программе](#)
- [Окна | Window](#) - команды управления окнами
- [Помощь | Help](#) - команды вызова справки

В группу команд **Документы** входят следующие команды:

- **Новый**
- **Открыть**
- **Открыть проект**
- **Открыть сессию**
- **Заменить**
- **Сохранить**
- **Сохранить как**
- **Сохранить всё**
- **Закрыть всё**
- **Импорт**
- **Экспорт**
- **Предварительный просмотр**
- **Печать**
- **Закрытые документы**
- **Закрытые проекты**

Примечание. Жирным шрифтом выделены команды из стандартной настройки интерфейса.

Назначение команды: создание нового документа.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется из выпадающего меню **Файл** или с помощью кнопки панели инструментов.

В результате вызова команды открывается [диалог "Новый документ"](#), содержащий перечень типов документов (текст, шаблон, проект, информационная база).

При выборе текстового документа открывается окно редактора текстов с пустым содержимым и без имени. При сохранении нового документа первый раз программа запросит у пользователя имя файла.

Если из предлагаемого списка выбирается шаблон, то открывается окно [визуального редактора шаблонов](#).

В случае выбора проекта, запускается [Мастер создания проекта](#).

В случае создания новой информационной базы запускается [Мастер создания информационной базы](#).

Команда Открыть

Назначение: открытие существующего документа для редактирования или просмотра. Выбор файла, содержащего нужный документ, производится в [диалоге "Открыть документ"](#). В зависимости от типа открываемого файла, он загружается либо в окно текстового редактора, либо в визуальный редактор шаблонов.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью клавиши *F3*, выпадающего меню **Файл**, контекстного меню текстового редактора или инструментальной кнопки **Открыть**.

Команда Открыть проект

Назначение команды: открытие существующего проекта для редактирования. Команда доступна только в том случае, если приобретена лицензия, дающая право разрабатывать проекты.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью команды меню **Файл|Открыть проект**.

В результате выполнения данной команды открывается диалог "[Открыть проект](#)", где пользователь может выбрать один из проектов с любого из зарегистрированных Студией серверов, включая и локальный компьютер.

После выбора проекта он загружается в окно редактора проектов, причем Студия полностью восстанавливает состояние среды разработки, в котором программа находилась в предыдущий раз перед закрытием данного проекта. В частности, открываются все документы, бывшие загруженными в тот момент.

Команда Открыть сессию

Назначение команды: начало рабочего сеанса (сессии) с существующей информационной базой посредством установленного (на сервере или на локальном компьютере) прикладного проекта.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью команды меню **Файл|Открыть сессию**.

В результате выполнения команды открывается [диалог "Открыть сессию"](#), где пользователь может выбрать существующую информационную базу на любом из зарегистрированных программой серверов (если требуемого сервера еще нет в списке, его можно немедленно зарегистрировать).

После загрузки проекта, соответствующего указанной базе, полностью восстанавливается состояние рабочей среды, в котором программа находилась в предыдущий раз перед закрытием данной информационной базы (с данного рабочего места). В частности, открываются все документы, бывшие загруженными в тот момент.

Команда **Закрытые документы**

Назначение команды: показ списка закрытых документов, которые редактировались последними.

В стандартной поставке программы список размещается под командами выпадающего меню **Файл**. Список содержит не более 4 элементов, причем если список уже состоит из 4 элементов, то при добавлении нового элемента он вытесняет наиболее старый из имеющихся.

Ранее закрытый документ можно открыть, щелкнув мышью на его имени в списке закрытых документов.

Если пользователь поместил эту команду в каком-либо пункте выпадающего меню, то данный список помещается, начиная с этого пункта. Если для вызова команды используется инструментальная панель, то команда будет представлена в виде выпадающего списка в соответствующем месте инструментальной панели.

Команда **Закрытые проекты**

Назначение команды: показ списка закрытых сессий, которые активировались последними.

В стандартной настройке интерфейса список размещается под командами выпадающего меню **Файл**. Список содержит не более 4 элементов, причем если список уже состоит из 4 элементов, то при добавлении нового элемента он вытесняет наиболее старый из имеющихся. В списке запоминаются как рабочие сессии (подключения к информационным базам), так и сессии проектирования (редактировавшиеся проекты).

Ранее закрытый проект или рабочую сессию (подключение к ИБ) можно открыть, щелкнув мышью на имени в списке.

Если пользователь поместил эту команду в каком-либо пункте выпадающего меню, то данный список помещается, начиная с этого пункта. Если для вызова команды используется инструментальная панель, то команда будет представлена в виде выпадающего списка в соответствующем месте инструментальной панели.

Команда **Заккрыть всё**

Назначение команды: одновременное закрытие всех документов, открытых в данный момент в программе, отключение от информационной базы (если было подключение) и закрытие проекта.

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью пункта меню **Файл|Заккрыть всё**.

Команда доступна и в режиме проектирования, и во время рабочей сессии.

Команда Заменить

Назначение команды: замена документа в активном окне на другой, выбранный в диалоге "Считать текст/шаблон из файла".

*Вызов команды в стандартной поставке программы **отсутствует**.* Для ее вызова необходимо изменить [настройки интерфейса](#).

В результате выполнения команды открывается диалог, во многом аналогичный [диалогу "Открыть документ"](#). После выбора нового документа, старый документ (загруженный в текущем окне) закрывается, причем если он был изменен, то выдается запрос на его сохранение.

Назначение команды: импорт данных из внешних файлов в текущий документ (бланк, картотеку и т.д.). Как правило, данные фактически импортируются в информационную базу.

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью пункта меню **Файл | Импорт**.

Импортировать можно не все типы документов, а лишь структурированные (содержащие информацию, распределенную по полям и/или записям). Например, текстовые файлы нельзя импортировать. Для них данная команда недоступна.

В результате выполнения команды открывается диалог "Импорт данных", во многом аналогичный [диалогу "Открыть документ"](#), в котором пользователь должен указать файл с данными. Импорт производится под руководством [Мастера](#).

Для импорта части или всей информационной базы необходимо использовать команду [Импорт записей](#), доступную из меню **Сервис**.

Команда Печать

Назначение команды: вызов [диалога "Печать"](#) с возможностью последующей печати текущего документа параметрами, с установленными в этом диалоге.

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью горячей клавиши **F7**, пункта меню **Файл|Печать**, кнопки **Печать** панели инструментов или командами всплывающего меню бланков и картотек.

Перед выводом документа на печать можно просмотреть его внешний вид в окне [предварительного просмотра](#).

Команда Предварительный просмотр

Назначение команды: переключение текущего окна в режим [предварительного просмотра](#).

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью пункта меню **Файл|Предварительный просмотр** (*Shift+F7*) или одноименной кнопки панели инструментов.

Команда Сохранить все

Назначение команды: сохранение всех файлов, которые были измененных в данном сеансе работы, но еще не сохранены.

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью горячих клавиш **Shift + F2** или пункта меню **Файл | Сохранить все**.

Команда Сохранить как

Назначение команды: сохранение документа из активного окна под новым именем в каталоге (папке), заданном пользователем в диалоге "[Сохранить как](#)". Файл в активном окне будет упакован или закодирован, если установить соответствующие флаги в данном диалоге.

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью комбинации горячих клавиш *Alt+F2*, команды **Файл | Сохранить как** выпадающего меню или всплывающего меню.

При выполнении команды содержимое исходного файла не изменяется. В заголовке окна редактирования появляется новое имя файла, и все дальнейшие изменения будут вноситься в новый файл.

Команда Сохранить

Назначение команды: сохранение документа (текста, шаблона и т.д.) из активного окна в файле под текущим именем в текущем каталоге (папке).

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью горячей клавиши *F2* или пункта меню **Файл|Сохранить**.

Если документ еще ни разу не был сохранен, программа запрашивает путь и название файла с помощью диалога ["СохранитьКак"](#).

Замечание. Если файл в окне редактирования упакован и/или закодирован, он записывается на диск также в упакованном (сжатом) и/или закодированном виде. Следует заметить, что упакованный файл занимает в два раза меньше дисковой памяти, чем неупакованный.

Назначение команды: экспорт данных из текущего документа (бланка, картотеки и т.д.) во внешний файл, задаваемый пользователем.

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью пункта меню **Файл|Экспорт**. Экспортировать можно не все типы документов, а лишь структурированные (содержащие информацию, распределенную по полям и/или записям). Например, текстовые файлы нельзя экспортировать. Для них данная команда недоступна.

В результате выполнения команды открывается диалог ["ЭкспортДанных"](#), во многом аналогичный диалогу ["Сохранить как"](#), в котором пользователь должен указать имя файла для экспорта. Экспорт производится под руководством Мастера или с помощью других диалогов - это зависит от [экспортируемых данных](#).

В группу команд **Правка** входят следующие команды:

- **Вырезать** - вырезание выделенного блока текста или объекта и перенос его в буфер обмена;
- **Копировать** - копирование выделенного блока текста или объекта в буфер обмена;
- **Вставить** - вставка содержимого буфера обмена в текущую позицию;
- **Удалить** - удаление выделенного блока текста или объекта;
- **Отменить** - отмена последнего действия по редактированию документа;
- **Вернуть** - восстановление последнего действия по редактированию документа, отмененного ранее;
- **Свойства** - вызов диалога настройки свойств выделенного объекта;
- **Добавить** - многофункциональное добавление элемента (суть зависит от контекста выполнения);
- **Удалить** - многофункциональное удаление объектов
- **Редактировать** - многофункциональное редактирование элемента (суть зависит от контекста выполнения);
- **Жирный шрифт** - включить жирный шрифт
- **Наклонный шрифт** - включить наклонный шрифт
- **Подчеркнутый шрифт** - включить подчеркнутый шрифт
- **Прижать строку влево** - прижать текущую строку к левому краю
- **Прижать строку вправо** - прижать текущую строку к правому краю
- **Центрировать строку** - центрировать текущую строку
- **Выделить** - выделение текущей строки
- **Выделить все** - выделение всех строк
- **Карман** - просмотр содержимого кармана (локального буфера обмена).

Команда Вернуть

Назначение команды: возвращает изменения в документе, сделанные ранее и отмененные по команде Отменить (*Alt+BkSp*).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+BkSp**, пункта меню **Правка|Вернуть**, соответствующей кнопки на панели инструментов или всплывающего меню.

Отмена и возврат исправлений доступны, только если в [настройках редактора](#) включен флаг **Отмена исправлений**.

Назначение команды: вставка содержимого кармана в документ. Вставка текста происходит правее позиции курсора.

Вызов команды в стандартной поставке программы интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш *Shift+Ins*, пункта меню **Правка|Вставить**, аналогичного пункта всплывающего меню или одноименной кнопки, расположенной на странице "Редактор" панели инструментов.

Содержимое кармана можно вставлять в различные документы произвольное число раз.

Команда **Выделить все**

Назначение команды: выделение всех строк.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда Выделить

Назначение команды: выделение текущей строки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда **Вырезать**

Назначение команды: сохранение содержимого выделенного блока или объекта в кармане (буфере обмена) и удаление его из текущего документа.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью горячих клавиш *Shift+Del*, пункта меню **Правка | Вырезать**, аналогичного пункта всплывающего меню или одноименной кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Вырезанный текст можно вставить из кармана в любой документ, а также во входные поля диалогов.

Назначение команды: добавление различных элементов в различных режимах работы.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью горячих клавиш **Ins**.

Данная команда является многофункциональной. Например, при проектировании картотеки данная команда, в зависимости от контекста (текущего расположения курсора), позволяет добавить столбец картотеки или столбец подтаблицы, а в редакторе шаблонов - добавить новый объект.

В окне картотеки *во время сессии* команда позволяет добавить новую запись. Если при выполнении команды открыто окно картотеки, в которой является активной область подтаблицы, команда производит добавление строки в подтаблицу, а не добавление записи в основную таблицу картотеки.

Команда Жирный шрифт

Назначение команды: включение жирного шрифта.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+JB** или соответствующей кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Назначение команды: открытие окна с текущим содержимым локального кармана.

Вызов команды в стандартной поставке программы происходит с помощью пункта меню **Правка|Карман**.

Команду можно использовать только в том случае, если используется локальный карман (см. [блочные настройки редактора текстов](#)).

Команда Копировать

Назначение команды: копирование выделенного блока или объекта текущего документа в карман. При этом содержимое окна не меняется.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+Ins**, пункта меню **Правка|Копировать**, аналогичного пункта всплывающего меню или одноименной кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Скопированный текст можно вставить из кармана в любой документ, а также во входные поля диалогов.

Команда Наклонный шрифт

Назначение команды: включение наклонного шрифта.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+JI** или соответствующей кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Назначение команды: отмена последнего сделанного исправления в окне редактирования.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Alt+BkSp**, пункта меню **Правка | Отменить**, соответствующей кнопки на панели инструментов или всплывающего меню.

Данная команда помогает отменить ошибочные изменения, сделанные в окне редактирования. Повторять ее можно несколько раз подряд до получения одной из нужных предыдущих редакций текста.

Отмена и возврат исправлений доступны, только если в [настройках редактора](#) включен флаг **Отмена исправлений**.

Команда Подчеркнутый шрифт

Назначение команды: включение подчеркнутого шрифта.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+JU** или соответствующей кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Команда Прижать строку влево

Назначение команды: прижать текущую строку к левому краю.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда Прижать строку вправо

Назначение команды: прижать текущую строку к правому краю.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда Редактировать

Данная команда является многофункциональной и предназначена для редактирования свойств различных элементов в различных режимах работы.

Смысл производимых действий зависит от текущего контекста (расположения курсора, выделения).

Назначение команды: редактирование свойств текущего объекта.

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью горячих клавиш **Alt+Enter** (но не во всех режимах).

Редактирование осуществляется в диалоге "Свойства". Вид и назначение диалога зависят от редактируемого объекта. Например, в редакторе шаблонов вызов свойств интерфейсного объекта приводит к открытию диалога свойств объекта, а в окне картотеки (во время сессии) - диалога ["Свойства записи"](#).

Назначение команды: удаление выделенного блока или объекта.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+Del**, пункта меню **Правка|Удалить**, аналогичного пункта всплывающего меню или одноименной кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Назначение команды: удаление различных элементов в различных режимах работы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячей клавиши *Del*.

Данная команда является многофункциональной и предназначена для удаления различных элементов в различных режимах работы. Например, при проектировании картотеки данная команда, в зависимости от контекста (текущего расположения курсора), позволяет удалить столбец картотеки или столбец подтаблицы, а в редакторе шаблонов - удалить выделенный объект. В окне картотеки во время сессии команда позволяет удалить выделенную запись (записи). Если при выполнении команды открыто окно картотеки, в которой является активной область подтаблицы, команда производит удаление строки из подтаблицы, а не удаление записи из основной таблицы картотеки.

Команда Центрировать строку

Назначение команды: центрирование текущей строки, т.е. расположение текста в текущей строке симметрично относительно центра за счет добавление/удаления пробелов в начале строки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+KL**.

Центровка строки осуществляется с учетом ширины рабочего поля страницы, заданного в диалоге ["Настройка форматирования"](#).

В группу команд **Поиск** входят следующие команды:

- **[Переход](#)** - осуществляет переход к заданной строке;
- **[Поиск](#)** - контекстный поиск в документе;
- **[Замена](#)** - контекстная замена в документе;
- **[Повтор](#)** - повтор поиска или замены;
- **[Поиск в файлах](#)** - поиск файлов по заданным критериям;
- **[Результаты поиска](#)** - показ окна с результатами поиска файлов.

Примечание. Жирным шрифтом выделены команды из стандартной настройки интерфейса.

Команда Замена

Назначение команды: контекстный поиск заданного фрагмента текста с последующей заменой на другой фрагмент; искомый текст и новый текст задаются в [диалоге "Замена"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+R**, **Ctrl+QA**, пункта **Правка|Замена** или одноименной кнопки на панели инструментов.

Команда Переход

Назначение команды: переход к строке, указываемой в [диалоге "Перейти к строке"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+G**, **Ctrl+QG**, пункта меню **Правка | Переход** или всплывающего меню.

Команда Повтор

Назначение команды: повторение поиска или замены с предыдущими настройками, сделанными ранее в диалоге "[Поиск](#)" или "[Замена](#)" соответственно.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью комбинации горячих клавиш **Ctrl+L** или пункта меню **Правка|Повтор**.

[Команды](#) : [Поиск](#)

Команда Поиск в файлах

Назначение команды: быстрый поиск файлов в заданных каталогах (папках), удовлетворяющих набору заданных критериев, таких как имя файла, тип, содержимое и пр.; установка параметров поиска осуществляется с помощью [диалога "Поиск в файлах"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Правка | Поиск в файлах**.

После окончания поиска открывается окно с [результатами поиска](#).

Назначение команды: поиск заданного текста в текущем окне редактирования; искомый текст задается в диалоге "[Поиск](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+S**, пункта меню **Правка|Поиск** или одноименной кнопки, расположенной на панели инструментов. Кроме этого, команда вызывается с помощью контекстного меню.

В зависимости от содержания текущего окна поиск проводится в текстовом/картотечном журнале, в картотеке, бланке и т.д. Для продолжения поиска необходимо выполнить команду **Правка|Повтор**. Если нужно провести поиск какой-либо строки из текста, выделите ее, заберите в карман, нажав **Ctrl+Ins**, а затем вставьте в поле **Текст для поиска** в диалоге поиска, нажав **Shift+Insert**.

Команды : [Поиск](#)

Команда Результаты поиска

Назначение команды: показ результатов поиска в файлах в окне ["Результаты поиска"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Правка | Результаты поиска**.

В группу команд **Вид** входят следующие команды:

- [Режим просмотра](#)
- [Просмотр таблиц](#)
- [Включение линейки](#)
- [Масштаб](#)
- [Увеличение масштаба](#)
- [Уменьшение масштаба](#)
- [По ширине страницы](#)
- [Страница целиком](#)
- [Документ целиком](#)
- [Настроить видимость](#)

Команда Включение линейки

Назначение команды: включение или отключение измерительной линейки, отображаемой по левому и/или верхнему краю рабочего поля шаблона для облегчения позиционирования элементов шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Alt+ "*"** (символ * набирается на дополнительной клавиатуре справа).

Вызов команды последовательно переключает линейки в следующие возможные состояния:

- обе линейки отключены;
- включена только верхняя линейка;
- включена только правая линейка;
- включены обе линейки.

[Команды](#) : [Вид](#)

Команда Документ целиком

Назначение команды: установить масштаб, при котором документ помещается на экране целиком.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда Масштаб

Назначение команды: установка масштаба отображения документа на экране.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона или окна заполнения бланка с помощью выпадающего списка **Масштаб** страницы "Шаблон" панели инструментов.

Команда **Масштаб** влияет лишь на масштаб отображения документа на экране. Изменение реальных размеров шаблона следует производить с помощью команд редактирования шаблона, а изменение масштаба документа при печати – с помощью соответствующей настройки печати.

Команда Настроить видимость

Назначение команды: настроить видимость текущего объекта (строки или столбца периодической секции).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется одноименной командой контекстного меню.

Команда доступна, если в текущей секции имеются строки или столбцы, для которых в диалоге "[Свойства строки](#)" или "[Свойства столбца](#)" установлен флаг **МожноСкрывать** или свойство [CanVisibleModify](#) равно значению True.

В результате выполнения этой команды открывается диалог "Настройка видимости", который позволяет скрывать или отображать на экране нужные столбцы и строки за счет установки или снятия соответствующих флагов диалога.

В диалоге на закладке **Столбцы (Строки)** перечислены только те столбцы (строки), для которых установлен флаг **МожноСкрывать**. В этом диалоге имена строк и столбцов берутся соответственно из поля **Надпись** диалога "Свойства столбца" или "Свойства строки". Если оно пустое, то из поля **Имя**, иначе указывается порядковый номер столбца или строки.

Команда По ширине страницы

Назначение команды: установка масштаба, при котором страница отображается во всю ширину окна.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню из режима предварительного просмотра.

Команда Просмотр таблиц

Назначение команды: включение/выключение режима [просмотра таблиц](#) с неподвижным заголовком.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+QT**.

Команда Режим просмотра

Назначение команды: включение/выключение режима просмотра ("только чтение") документа (шаблона) в окне редактора шаблонов.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+QO**.

Данная команда устанавливает для файла атрибут "только на чтение", при котором в него запрещается вносить изменения. При этом в строке состояния включается индикатор "Т/Ч" ("только чтение"). Повторное выполнение этой команды переводит файл в режим редактирования.

Назначение команды: установка масштаба, при котором страница помещается в окне целиком (как по ширине, так и по высоте).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню из режима предварительного просмотра.

Команда Увеличение масштаба

Назначение команды: увеличение масштаба отображения документа на 10%.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса выполняется горячими клавишами **Alt + серый" +"** (знак "+" набирается на дополнительной клавиатуре справа).

Увеличение масштаба с шагом в 1% производится комбинацией клавиш **Alt+Shift+серый" +"**.

Команда Уменьшение масштаба

Назначение команды: уменьшение масштаба отображения документа на 10%.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса выполняется горячими клавишами **Alt + серый "-"** (знак "-" набирается на дополнительной клавиатуре справа).

Уменьшение масштаба с шагом в 1% производится комбинацией клавиш **Alt+Shift+серый "-"**.

Группа команд Перемещение

В группу команд **Перемещение** входят следующие команды:

- [Назад](#)
- [Вперед](#)
- [Влево](#)
- [Вправо](#)
- [Вверх](#)
- [Вниз](#)
- [Слово влево](#)
- [Слово вправо](#)
- [Начало строки](#)
- [Конец строки](#)
- [Экран вверх](#)
- [Экран вниз](#)
- [Верх экрана](#)
- [Низ экрана](#)
- [Начало документа](#)
- [Конец документа](#)
- [Прокрутка вверх](#)
- [Прокрутка вниз](#)
- [Прокрутка влево](#)
- [Прокрутка вправо](#)
- [Следующее поле](#)
- [Предыдущее поле](#)
- [Войти в поле](#)

Команда Вверх

Назначение команды: перемещение курсора вверх на одну строку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей управления курсором **стрелка вверх**.

Команда Верх экрана

Назначение команды: перемещение курсора в верхнюю строку экрана.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+Home**.

Команда Влево

Назначение команды: перемещение курсора влево на один символ или клетку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей управления курсором **стрелка влево**.

Команда Вниз

Назначение команды: перемещение курсора вниз на одну строку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей управления курсором **стрелка вниз**.

[Команды](#) : [Перемещение](#)

Команда Войти в поле

Назначение команды: начинает редактирование текущего поля ввода.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Enter**.

Назначение команды: переход по следующей ссылке на текст.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Список ссылок формируется в процессе переходов по описаниям идентификаторов с помощью команды [Перейти к описанию](#) или из браузера классов.

Каждая ссылка представляет собой сохраненную внутри программы информацию об имени файла с исходным кодом, а также строкой и позицией в этой строке, где был упомянут искомый идентификатор.

Команда Вправо

Назначение команды: перемещение курсора вправо на один символ или клетку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей управления курсором **стрелка вправо**.

Команда Конец документа

Назначение команды: перемещение курсора в конец текущего документа.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+PgDn**.

Команда Конец строки

Назначение команды: перемещение курсора в конец текущей строки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **End**.

Назначение команды: переход по предыдущей ссылке на текст.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Список ссылок формируется в процессе переходов по описаниям идентификаторов с помощью команды [Перейти к описанию](#) или из браузера классов.

Каждая ссылка представляет собой сохраненную внутри программы информацию об имени файла с исходным кодом, а также строкой и позицией в этой строке, где был упомянут искомый идентификатор.

Команда Начало документа

Назначение команды: перемещение курсора в начало текущего документа.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+PgUp**.

Команда Начало строки

Назначение команды: перемещение курсора в начало текущей строки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **Home**.

Команда Низ экрана

Назначение команды: перемещение курсора в нижнюю строку экрана.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+End**.

Команда Предыдущее поле

Назначение команды: переход к предыдущему полю ввода или объекту шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Shift+Tab**.

[Команды](#) : [Перемещение](#)

Команда Прокрутка вверх

Назначение команды: прокрутка окна шаблона вверх.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+стрелка вверх**.

[Команды](#) : [Перемещение](#)

Команда Прокрутка влево

Назначение команды: прокрутка окна шаблона влево.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+стрелка влево**.

[Команды](#) : [Перемещение](#)

Команда Прокрутка вниз

Назначение команды: прокрутка окна шаблона вниз.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+стрелка вниз**.

Команда Прокрутка вправо

Назначение команды: прокрутка окна шаблона вправо.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+стрелка вправо**.

[Команды](#) : [Перемещение](#)

Команда Следующее поле

Назначение команды: переход к следующему полю ввода или объекту шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Tab**.

Команда Слово влево

Назначение команды: перемещение курсора влево на одно слово.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+стрелка влево**.

Команда Слово вправо

Назначение команды: перемещение курсора вправо на одно слово.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+стрелка вправо**.

Команда Экран вверх

Назначение команды: перемещение курсора на экран вверх с одновременной прокруткой текста в окне.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **PgUp**.

Команда Экран вниз

Назначение команды: перемещение курсора на экран вниз с одновременной прокруткой текста в окне.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **PgDn**.

Группа команд Редактор

Команды для работы со встроенным редактором текстов разделены на две группы, обеспечивающие операции по редактированию текста и по работе с блоками.

В группу команд **Редактор** входят следующие группы команд:

- [Редактор.Правка | Text.Edit](#)
- [Редактор.Блоки | Text.Block](#)

Группа команд Редактор (блоки)

В группу команд **Редактор (блоки)** входят следующие команды:

- [Начало выделения](#)
- [Конец выделения](#)
- [Скрыть блок](#)
- [Изменить блок](#)
- [Выделить слово](#)
- [Начало блока](#)
- [Конец блока](#)
- [Копировать блок](#)
- [Переместить блок](#)
- [Считать блок](#)
- [Сохранить блок](#)
- [Сдвинуть вправо](#)
- [Сдвинуть влево](#)
- [Поднять регистр](#)
- [Опустить регистр](#)
- [Заменить шрифт](#)
- [Форматировать](#)
- [Закомментировать](#)

Команда Выделить слово

Назначение команды: выделение текущего слова.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+K**.

Команда **Закомментировать**

Назначение команды: закомментировать или раскомментировать строки в выделенном блоке.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+""**.

Команда применяется для комментирования строк исходного кода на ТБ.Скрипт, проводок в текстовых журналах, описаниях аналитических признаков и в других файлах с синтаксисом.

Команда **Заменить шрифт**

Назначение команды: замена шрифта в выделенном блоке на текущий стиль.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+KS**.

Команда Изменить блок

Назначение команды: изменение стиля блока со [строкового на прямоугольный](#) и наоборот.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KM**.

Назначение команды: перемещение курсора в конец выделенного блока.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+K+End**, **Ctrl+KN**, **Ctrl+QK**.

Команда Конец выделения

Назначение команды: запоминание текущей позиции курсора как конца выделяемого блока.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KK**.

Команда Копировать блок

Назначение команды: копирование выделенного блока в позицию курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KC**.

Команда Начало блока

Назначение команды: перемещение курсора в начало выделенного блока.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+K+Home**, **Ctrl+KE**, **Ctrl+QB**.

Команда Начало выделения

Назначение команды: запоминание текущей позиции курсора как начала выделяемого блока.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KB**.

Команда Опустить регистр

Назначение команды: замена всех букв в выделенном блоке на строчные.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+KO**, **Ctrl+K+стрелка вниз**.

Команда Переместить блок

Назначение команды: перемещение выделенного блока в позицию курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KV**.

Команда Поднять регистр

Назначение команды: замена всех букв в выделенном блоке на заглавные.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+KP**, **Ctrl+K+стрелка вверх**.

Команда Сдвинуть влево

Назначение команды: сдвиг выделенного **строкового блока** влево на один символ.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+KU**, **Ctrl+U**.

Команда Сдвинуть вправо

Назначение команды: сдвиг выделенного **строкового блока** вправо на один символ.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+KI**, **Ctrl+I**.

Назначение команды: отмена выделения блока. Повторное выполнение команды показывает скрытый блок.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KH**.

Команда Сохранить блок

Назначение команды: сохранение выделенного блока в файле.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KW**.

После выполнения этой команды открывается диалог для задания имени файла, в котором сохраняется выделенный блок. Если выбирается существующий файл, то его содержимое будет заменено на текст из выделенного блока в текущем окне редактирования. Если файл с указанным именем не существует, то он будет создан.

Назначение команды: считывание блока из файла и вставка его в документ.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+KR**.

После выполнения этой команды открывается диалог для задания имени открываемого файла.

Команда **Форматировать**

Назначение команды: форматирование блока, если он выделен в тексте, или абзаца, в котором находится курсор, если выделение отсутствует.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+KF**.

Текст форматируется в соответствии с установками, сделанными в диалоге ["Настройка форматирования"](#), который открывается командой **Правка | Настройка формата**.

Группа команд Редактор (правка)

В группу команд **Редактор (правка)** входят следующие команды:

- [Ввод](#)
- [Табуляция](#)
- [Забой](#)
- [Удалить символ](#)
- [Удалить слово справа](#)
- [Удалить слово слева](#)
- [Удалить начало строки](#)
- [Удалить конец строки](#)
- [Удалить строку](#)
- [Вставить строку](#)
- [Режим Вставка/Замена](#)
- [Режим автовыравнивания](#)
- [Режим рисования](#)
- [Тонкая линия](#)
- [Толстая линия](#)
- [Прямой ввод](#)
- [Вставить дату](#)
- [Нормальный шрифт](#)
- [Похожий шрифт](#)
- [Выбор начертания](#)
- [Установить метку](#)
- [Перейти к метке](#)
- [Список меток](#)
- [Автоформирование текста](#)

Команда Автоформирование текста

Назначение команды: автоматическое формирование и вставка в текст прикладных программ заготовок синтаксических конструкций в ответ на ввод предварительно зарегистрированных слов – названий заготовок.

Настройка работы автоформирования выполняется на [странице "Формирование"](#) диалога настройки программы в разделе текстового редактора.

Горячие клавиши для вызова команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствуют**, однако по умолчанию автоформирование включается по нажатию (вводу) пробела после набора имени заготовки в тексте.

Автоформирование текста работает только в файлах с расширениями: *.cod, *.mtl, *.lis, *.jur.

Команда Ввод

Назначение команды: вставка в документ новой строки или разбиение текущей строки на две.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **Enter**.

Назначение команды: вставка в документ текущей даты.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+Z**.

Назначение команды: вставка в документ новой строки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+N**.

Назначение команды: переключение режимов [вставки/замены](#) при вводе данных.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется горячей клавишей **Ins**.

Назначение команды: включение начертания шрифта в тексте документа по номеру 0 - 7.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется одновременным нажатием клавиш **Ctrl+J**, а затем - цифровой клавиши от 0 до 7.

После выполнения команды в зависимости от заданного номера устанавливается следующее начертание символов, вновь введенных в текст документа:

- 0 - нормальное,
- 1 - *наклонное*,
- 2 - **жирное**,
- 3 - ***жирное + наклонное***,
- 4 - подчеркнутое,
- 5 - *наклонное + подчеркнутое*,
- 6 - **жирное + подчеркнутое**,
- 7 - ***жирное + наклонное + подчеркнутое***.

Команда **Забой**

Назначение команды: удаление символа слева от текущей позиции курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **BkSpace** (<-).

Команда Нормальный шрифт

Назначение команды: включение нормального шрифта (снятие жирности, курсива, подчеркивания, если они были включены).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+JN**.

Команда Перейти к метке

Назначение команды: переход к помеченной позиции в документе по номеру 0 - 9.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+Q, <Число>** (число соответствует номеру [установленной ранее метки](#)).

Команда Похожий шрифт

Назначение команды: установка текущего рабочего [начертания \(стиля\) шрифта](#) в соответствии с начертанием шрифта в текущей строке документа.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+JJ**.

Назначение команды: следующее нажатие клавиши вводится без трансляции.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+P**.

Следующий символ, введенный за данной командой, вставится в текст, а не будет рассматриваться как управляющий.

Команда Режим автовывравнивания

Назначение команды: включение/отключение режима автоматического выравнивания начала новой строки по предыдущей, то есть сохранения отступа.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+O**.

Команда Режим рисования

Назначение команды: включение/отключение режима рисования линий и таблиц с помощью символов псевдографики.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+QL**.

Назначение команды: открытие списка всех помеченных в документе позиций (меток).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса с помощью горячих клавиш **Ctrl+QM**.

По этой команде открывается диалог [Метки в тексте](#) со списком установленных в тексте меток, а при их отсутствии появляется предупреждающее сообщение. Для установки метки в тексте используется команда [Установить метку](#).

Команда Табуляция

Назначение команды: перемещение курсора на следующую позицию табуляции.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **Tab**.

При каждом нажатии клавиши **Tab** в текст вставляется то количество пробелов, которое указано в поле **Расстояние табуляции** диалога ["Настройка редактора"](#). По умолчанию данный параметр равен 8.

Назначение команды: включение режима рисования толстых линий.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+"+"**.

Назначение команды: включение режима рисования тонких линий.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+"-"**.

[Команды](#) : [Редактор \(правка\)](#)

Команда Удалить конец строки

Назначение команды: удаление завершающей части строки правее курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+QY**.

Команда Удалить начало строки

Назначение команды: удаление начальной части строки левее курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+QH**.

[Команды](#) : [Редактор \(правка\)](#)

Команда Удалить символ

Назначение команды: удаление символа в текущей позиции курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется клавишей **Del**.

[Команды](#) : [Редактор \(правка\)](#)

Команда Удалить слово слева

Назначение команды: удаление слова (или начальной части слова) слева от курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда Удалить слово справа

Назначение команды: удаление слова (или завершающей части слова) справа от курсора.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+T**.

Команда Удалить строку

Назначение команды: удаление текущей строки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+Y**.

Назначение команды: установка числовой метки в текущей позиции текстового документа.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+K+<Число>**.

Диапазон номеров меток изменяется от нуля до девяти. При этом метка будет установлена в позицию расположения курсора, ее номер указывается слева от рабочего поля документа (при печати документа она не отображается). Переход к строке документа с меткой происходит по команде [Перейти к метке](#).

Команды визуального редактора бланков (шаблонов) предназначены для работы в режимах разработки шаблона (дизайн-режиме) и заполнения полей бланка.

В соответствии с режимами работы визуального редактора группа команд **Шаблон** разделена на две группы:

- [Шаблон \(Разработка\)](#)
- [Шаблон \(Исполнение\)](#)

и вспомогательную команду, обеспечивающую переход между этими режимами:

- [Дизайн-режим](#)

Команды : [Шаблон](#)

Группа команд Шаблон (Исполнение)

В группу команд **Шаблон (Исполнение)** входят следующие команды:

- [Вставка кадра](#)
- [Удаление кадра](#)
- [Кадр вверх](#)
- [Кадр вниз](#)
- [Очистить кадр](#)

Команда Вставка кадра

Назначение команды: вставка нового кадра в текущую секцию бланка. Новый кадр вставляется после того кадра, в котором располагался курсор (выделенная клетка) на момент вызова команды.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна бланка с помощью всплывающего меню или горячих клавиш **Alt+Ins**.

Команда используется во время заполнения бланка, а не на стадии разработки его шаблона.

Команда Кадр вверх

Назначение команды: перемещение кадра на одну позицию вверх, то есть его обмен местами с предыдущим кадром секции бланка.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна бланка с помощью всплывающего меню или горячих клавиш **Alt+PgUp**.

Команда используется во время заполнения бланка, а не на стадии разработки его шаблона.

Команда Кадр вниз

Назначение команды: перемещение кадра на одну позицию вниз, то есть его обмен местами с последующим кадром секции бланка.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна бланка с помощью всплывающего меню или горячих клавиш **Alt+PgDn**.

Команда используется во время заполнения бланка, а не на стадии разработки его шаблона.

Команда Очистить кадр

Назначение команды: удаление значений, введенных в клетки кадра.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна бланка с помощью всплывающего меню или горячих клавиш **Alt+Space**.

Команда используется во время заполнения бланка, а не на стадии разработки его шаблона.

Назначение команды: удаление кадра из текущей секции бланка.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна бланка с помощью всплывающего меню или горячих клавиш **Alt+Del**.

Команда используется во время заполнения бланка, а не на стадии разработки его шаблона.


В группу команд **Шаблон (Разработка)** входят следующие команды:

- [Увеличение ширины](#)
- [Уменьшение ширины](#)
- [Увеличение высоты](#)
- [Уменьшение ширины](#)
- [Вставка секций](#)
- [Свойства секций](#)
- [Вставка столбцов](#)
- [Свойства столбцов](#)
- [Вставка строк](#)
- [Свойства строк](#)
- [Свойства клеток](#)
- [Свойства шаблона](#)
- [Библиотека стилей](#)
- [Вставить строку](#)
- [Вставить столбец](#)
- [Удалить строку](#)
- [Удалить столбец](#)
- [Разрезать секцию](#)
- [Склеить секцию](#)
- [Слияние клеток](#)
- [Обводка сверху](#)
- [Обводка снизу](#)
- [Обводка слева](#)
- [Обводка справа](#)
- [Обводка снаружи](#)
- [Обводка блока](#)
- [Вставить объект](#)
- [Поднять](#)
- [Опустить](#)

Назначение команды: открытие диалога ["Библиотека стилей"](#) для редактирования стилей клеток шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

Назначение команды: вставка нового объекта в шаблон.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов. Данная кнопка снабжена выпадающим списком, который раскрывается кнопкой , расположенной справа от кнопки **Вставить объект**.

В списке перечислены все типы интерфейсных объектов шаблонов программы: кнопка, надпись, флаг, переключатель, редактор, список, рисунок, рамка, проигрыватель, график, OLEКонтейнер. При выборе одного из типов, он становится текущим.

Текущий тип помечается флажком в списке и кроме того схематично отображается специальным значком на самой кнопке **Вставить объект**. В шаблон всегда вставляется объект именно текущего типа.

Непосредственно вставка осуществляется следующим образом. Необходимо нажать кнопку **Вставить объект** (при этом она "залипнет"), а затем щелкнуть мышью в том месте шаблоне, где необходимо вставить объект.

Назначение команды: вставка нового столбца в текущую секцию шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+QN**.

Назначение команды: вставка новой строки в текущую секцию шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню и горячих клавиш **Ctrl+N**.

Назначение команды: вставка новых секций в шаблон с помощью [диалога "Вставка секции"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Назначение команды: вставка новых столбцов в текущую секцию шаблона с помощью диалога "[Вставка столбцов](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Кроме того, вставить один столбец в секцию шаблона можно с помощью команды [Вставить столбец](#).

Команда Вставка строк

Назначение команды: вставка новых строк в текущую секцию шаблона с помощью [диалога "Вставка строк"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Кроме того, вставить одну строку в секцию шаблона можно с помощью команды [Вставить строку](#).

Назначение команды: прорисовка всех границ всех клеток выделенного блока шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

По умолчанию для обрамления используется тонкая линия. Толстая линия получается, если при выполнении команды дополнительно держать нажатой клавишу **Shift**.

Повторное выполнение команды отменяет прорисовку границы.

Назначение команды: прорисовка верхней границы выделенного блока (клетки) шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью горячих клавиш **Ctrl+Alt+стрелка вверх**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

По умолчанию для обрамления используется тонкая линия. Толстая линия получается, если при выполнении команды дополнительно держать нажатой клавишу **Shift**.

Повторное выполнение команды отменяет прорисовку границы.

Назначение команды: прорисовка левой границы выделенного блока (клетки) шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью горячих клавиш **Ctrl+Alt+стрелка влево**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

По умолчанию для обрамления используется тонкая линия. Толстая линия получается, если при выполнении команды дополнительно держать нажатой клавишу **Shift**.

Повторное выполнение команды отменяет прорисовку границы.

Назначение команды: прорисовка периметра (внешней границы) выделенного блока (клетки) шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

По умолчанию для обрамления используется тонкая линия. Толстая линия получается, если при выполнении команды дополнительно держать нажатой клавишу **Shift**.

Повторное выполнение команды отменяет прорисовку границы.

Назначение команды: прорисовка нижней границы выделенного блока (клетки) шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью горячих клавиш **Ctrl+Alt+стрелка вниз**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

По умолчанию для обрамления используется тонкая линия. Толстая линия получается, если при выполнении команды дополнительно держать нажатой клавишу Shift.

Повторное выполнение команды отменяет прорисовку границы.

Назначение команды: прорисовка правой границы выделенного блока (клетки) шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью горячих клавиш **Ctrl+Alt+стрелка вправо**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

По умолчанию для обрамления используется тонкая линия. Толстая линия получается, если при выполнении команды дополнительно держать нажатой клавишу **Shift**.

Повторное выполнение команды отменяет прорисовку границы.

Назначение команды: перенос текущего объекта на один уровень вниз.

Вызов команды происходит из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Суть действия данной команды легко понять, если представить, что все объекты шаблона перечислены в некотором списке. Каждый объект занимает в нем одну единственную позицию, которая изначально определяется порядком добавления объектов на шаблон, но порядок этот можно менять.

Именно в том порядке, в котором объекты перечислены в данном списке, они отображаются на экране. Это означает, что объекты на шаблоне имеют не только координаты X (по горизонтали) и Y (вертикали), но и Z, условно задающую "глубину залегания" объекта. Глубина определяет, какой объект ближе к пользователю, то есть расположен выше, а какой дальше, то есть расположен ниже.

Данная команда обычно используется при наложении и частичном перекрытии объектов, когда необходимо перенести какой-то из объектов вверх.

При выполнении команды текущий объект меняется по Z (по глубине) местом с нижележащим объектом.

По умолчанию, любой вновь добавляемый объект располагается выше всех объектов, существовавших на данный момент, и потому перекрывает их.

Команда Поднять

Назначение команды: перенос текущего объекта на один уровень вверх.

Вызов команды происходит из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Суть действия данной команды легко понять, если представить, что все объекты шаблона перечислены в некотором списке. Каждый объект занимает в нем одну единственную позицию, которая изначально определяется порядком добавления объектов на шаблон, но порядок этот можно менять.

Именно в том порядке, в котором объекты перечислены в данном списке, они отображаются на экране. Это означает, что объекты на шаблоне имеют не только координаты X (по горизонтали) и Y (вертикали), но и Z, условно задающую "глубину залегания" объекта. Глубина определяет, какой объект ближе к пользователю, то есть расположен выше, а какой дальше, то есть расположен ниже.

Данная команда обычно используется при наложении и частичном перекрытии объектов, когда необходимо перенести какой-то из объектов вверх.

При выполнении команды текущий объект меняется по Z (по глубине) местом с вышележащим объектом.

По умолчанию, любой вновь добавляемый объект располагается выше всех существовавших на данный момент и потому перекрывает их.

Команда Разрезать секцию

Назначение команды: разделение секции на две по текущей строке.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью горячих клавиш **Ctrl+B**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

Назначение команды: редактирование свойств выделенных клеток шаблона с помощью диалога "[Свойства клеток](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню при наличии выделенных клеток.

Назначение команды: редактирование свойств выделенных секций шаблона с помощью [диалога "Свойства секций"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Назначение команды: редактирование свойств выделенных столбцов шаблона с помощью [диалога "Свойства столбцов"](#)

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Назначение команды: редактирование свойств выделенных строк шаблона с помощью диалога "[Свойства строк](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Назначение команды: редактирование свойств фрейма.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна бланка с помощью всплывающего меню или горячих клавиш **Alt+**.

Команда используется во время заполнения бланка, а не на стадии разработки его шаблона.

Назначение команды: редактирование свойств шаблона с помощью [диалога "Свойства шаблона"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью всплывающего меню.

Назначение команды: объединение текущей секции со следующей.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью горячих клавиш **Ctrl+J**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

Назначение команды: объединение выделенного блока клеток шаблона в одну и наоборот.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна шаблона с помощью горячих клавиш **Ctrl+M**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

Команда Увеличение высоты

Назначение команды: увеличение высоты текущей строки или объекта шаблона на 1 мм.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+стрелка вверх**.

Команда Увеличение ширины

Назначение команды: увеличение ширины текущего столбца или объекта шаблона на 1 мм.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+стрелка вправо**.

Назначение команды: удаление текущего столбца шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+QY**.

Назначение команды: удаление текущей строки шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+Y**.

Команда Уменьшение высоты

Назначение команды: уменьшение высоты текущей строки или объекта шаблона на 1 мм.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+стрелка вниз**.

Команда Уменьшение ширины

Назначение команды: уменьшение ширины текущего столбца или объекта на 1 мм.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+стрелка влево**.

Назначение команды: включение/выключение режима редактирования шаблона.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из из окон шаблона и бланка с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+D**, одноименной кнопки на странице "Шаблон" панели инструментов.

По команде **Дизайн-режим** осуществляется переход из окна редактирования шаблона в окно заполнения бланка и наоборот. Когда дизайн-режим включен, слева от пункта меню, соответствующего команде, отображается флаг. Переход в дизайн-режим из режима заполнения бланка полезен для быстрой корректировки шаблона бланка.

Обратный переход из дизайн-режима шаблона в режим заполнения полей применяется для предварительного просмотра внешнего вида бланка на этапе проектирования его шаблона.

Замечание. Если бланк открыт в модальном окне данная команда недоступна.

Команды для работы с картотеками разделены на две группы, обеспечивающие операции с ними как в режиме разработки проектов, так и в режиме работы сессии.

В группу команд **Картотеки** входят следующие группы команд:

- [Картотеки.Разработка | Card.Design](#);
- [Картотеки.Исполнение | Card.Run](#).

Группа команд Картотеки (Исполнение)

В группу команд **Картотеки (Исполнение)** входят следующие команды:

- [Первая](#)
- [Предыдущая](#)
- [Следующая](#)
- [Последняя](#)
- [Редактировать](#)
- [Записать](#)
- [Отменить](#)
- [Добавить](#)
- [Дублировать](#)
- [Удалить](#)
- [Восстановить](#)
- [Добавить группу](#)
- [Войти в группу](#)
- [Выйти из группы](#)
- [Перейти в корень](#)
- [Установить признак группы](#)
- [Снять признак группы](#)
- [Фильтр](#)
- [Использовать фильтр](#)
- [Удаленные записи](#)
- [Иерархический вид](#)
- [Количество записей](#)
- [Показывать суммы](#)
- [Выбор записи](#)
- [Выделить](#)
- [Снять выделение](#)
- [Инвертировать выделение](#)
- [Отфильтровать выделенное](#)
- [Сохранить выделение](#)
- [Восстановить выделение](#)
- [Сравнить](#)

Команда Войти в группу

Назначение команды: переход внутрь указанной группы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "Бланк" панели инструментов или комбинации горячих клавиш **Ctrl+Down**. Кроме того, команда вызывается через пункт всплывающего меню.

В стандартной настройке интерфейса команда доступна из окна картотеки только в том случае, когда картотека имеет иерархическое представление (что определяется разработчиком на этапе проектирования) и в данный момент выделена группа.

Команда Восстановить

Назначение команды: восстановление текущей записи картотеки. При этом в картотеке должен быть включен режим показа [удаленных записей](#), а текущая запись должна быть помечена как удаленная.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса с помощью кнопки на странице "Бланк" панели инструментов. Кроме того команда вызывается через пункт всплывающего меню.

Команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Восстановить можно лишь те записи, что были удалены из картотеки за то время, что прошло с момента последней [сборки мусора](#).

Команда Восстановить выделение


Назначение команды: считывание информации из текстового файла с расширением *.sel и выделение соответствующих записей.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна картотеки или окна табличного журнала командой контекстного меню **Выделение|Восстановить выделение**.

В результате выполнения команды открывается стандартный диалог для выбора текстового файла *.sel, в котором была сохранена информация о выделенных записях. После закрытия диалога в картотеке происходит выделение соответствующих записей.

Замечание. Информация в файлы *.sel записывается с помощью команды [Сохранить выделение](#).

Команда Выбор записи

Назначение команды: выбор текущей записи картотеки в качестве значения ссылочного поля. Данная команда, как правило, используется в том случае, когда картотека была открыта в модальном окне кнопкой **Обзор**  для заполнения какого-либо ссылочного поля другого бланка.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью комбинации горячих клавиш **Alt+Enter**.

Команда Выделить

Назначение команды: выделение в картотеке записей, удовлетворяющих заданной маске.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна картотеки командой контекстного меню **Выделение|Выделить** или горячей клавишей **+**, расположенной на дополнительной клавиатуре.

После выполнения команды открывается диалог "Выделение", аналогичный диалогу ["Фильтр"](#), в котором задается маска (фильтр). В результате в текущей картотеке будут выделены только те записи, которые удовлетворяют установленному в диалоге условию фильтра.

Команда Выйти из группы

Назначение команды: выход из текущей группы на предыдущий уровень иерархической картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "Бланк" панели инструментов или горячей клавиши **BkSpace**. Кроме того команда вызывается через пункт всплывающего меню.

В стандартной настройке интерфейса команда доступна из окна картотеки.

Команда доступна только в том случае, если картотека имеет иерархическое представление (что определяется разработчиком на этапе проектирования) и в данный момент в картотеке открыта одна из групп.

Команда Добавить группу

Назначение команды: вставка новой группы в картотеку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса с помощью кнопки на странице "Бланк" панели инструментов или комбинации горячих клавиш **Alt+Ins**. Кроме того, команда вызывается через пункт всплывающего меню.

В стандартной настройке интерфейса команда доступна из окна картотеки. Команда доступна только в том случае, если картотека имеет иерархическое представление, что определяется разработчиком на этапе проектирования.

Команда Добавить

Назначение команды: вставка записи в картотеку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой на странице "Бланк" панели инструментов, горячей клавишей **Ins**. Кроме того, команда вызывается через пункт всплывающего меню.

В стандартной настройке интерфейса команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Команда доступна только в том случае, если в картотеку разрешено ручное добавление записей, что определяется разработчиком на этапе проектирования.

Команда Дублировать

Назначение команды: дублирование текущей записи в картотеке.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой на странице "Бланк" панели инструментов. Кроме того команда вызывается через пункт всплывающего меню.

В стандартной настройке интерфейса команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Команда доступна только в том случае, если в картотеку разрешено ручное добавление записей, что определяется разработчиком на этапе проектирования.

Команда Записать

Назначение команды: подтверждение выполненных ранее изменений в текущей записи картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "Бланк" панели инструментов или горячей клавиши **F2**.

Команда доступна в окне картотеки и в окне бланка-редактора.

Команда Иерархический вид

Назначение команды: включение/отключение иерархического вида картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью контекстного меню.

Когда иерархический вид включен, в табличной части отображаются только записи текущей группы (открытой на экране). Когда иерархический вид отключен, в табличной части отображаются все записи картотеки, включая все группы всех уровней вложенности.

Команда Инvertировать выделение

Назначение команды: инвертирование записей (строк), выделенных в картотеке.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна картотеки командой контекстного меню **Выделение|Инvertировать выделение** или горячей клавишей *, расположенной на дополнительной клавиатуре.

После выполнения команды снимается выделение с ранее выделенных строк в текущей картотеке, а невыделенные строки становятся выделенными.

Команда **Использовать фильтр**

Назначение команды: включение/отключение пользовательского фильтра, заданного с помощью [диалога "Фильтр"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется комбинацией клавиш **Ctrl+Shift+F**.

Для быстрого исполнения команды используется двойной щелчок мышью по полю **Фильтр** в строке состояния окна картотеки.

Команда Количество записей

Назначение команды: включение/отключение режима автоматического подсчета записей в картотеке.

Количество записей отображается в левой части строки состояния. Подсчет ведется для записей в табличной части, с учетом наложенного фильтра (если он есть) и иерархического вида (если он включен). Иными словами количество записей не есть общее количество записей в картотеке, а лишь количество записей, попавших в табличную часть картотеки в данный момент.

Подсчет количество записей может отрицательно повлиять на быстродействие картотек при больших объемах данных.

Команда Отменить

Назначение команды: отмена выполненных ранее изменений в текущей записи картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "Бланк" панели инструментов или комбинации клавиш **Alt+BkSp**.

Команда доступна в окне картотеки и в окне бланка-редактора.

Команда **Отфильтровать выделенное**

Назначение команды: отображать в картотеке только выделенные записи.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна картотеки командой контекстного меню **Выделение|Отфильтровать выделенное**.

В результате выполнения команды на основании выделенных в картотеке записей формируется пользовательский фильтр вида: DocId in [N1,N2,N3, ...,Nk]. В [] через запятую указываются порядковые номера выделенных строк, например, если выделены 1, 7, 8 и 9 строки, то фильтр имеет вид DocId in [1,7,8,9]. Установленный таким образом фильтр можно просмотреть или изменить в диалоге ["Фильтр"](#), который открывается двойным щелчком по полю **Фильтр** [в строке состояния](#). При изменении фильтра изменяется состав записей текущей картотеки.

Команда Первая

Назначение команды: переход на первую запись картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой на странице "Бланк" панели инструментов, горячими клавишами **Alt+Home**.

Команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Команда Перейти в корень

Назначение команды: перейти на корневую группу записей.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется горячими клавишами **Ctrl+**.

Команда Показывать суммы

Команда осуществляет подсчет сумм по всем столбцам основной таблицы или подтаблицы картотеки, в свойствах которых установлен флаг **Можно суммировать**. Подсчитанные суммы выводятся в специальной строке у нижнего края таблицы. Если ни один столбец не имеет атрибута суммирования, команда не выполняется. Повторный вызов команды скрывает строку с суммами.

Для быстрого выполнения команды можно выполнить двойной щелчок мышью в строке состояния на сегменте со словом "Количество". После успешного выполнения команды в данном сегменте вместо слова "Количество" выводится общее количество записей в таблице.

Если щелкнуть мышью по самой левой клетке в строке с суммами, в этой строке поочередно выводятся сумма, минимум или максимум по каждому столбцу. Если во время щелчка держать нажатой клавишу **Shift**, последовательность переключения между показателями меняется на обратную.

Особое поведение у столбцов типа **Дата**, так как для них нельзя рассчитать сумму, но можно узнать минимальную и максимальную даты.

Команда Последняя

Назначение команды: переход на последнюю запись картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой на странице "Бланк" панели инструментов, горячими клавишами **Alt+End**.

Команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Команда Предыдущая

Назначение команды: переход на предыдущую запись картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой на странице "Бланк" панели инструментов, горячими клавишами **Alt+стрелка влево**.

Команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Команда Редактировать

Назначение команды: перевод текущей записи в состояние редактирования. Если команда вызывается из окна картотеки, для которой назначен бланк-редактор, открывается окно бланка, содержащее данные из текущей записи. Если команда вызывается из бланка-редактора, загруженная в него запись получает признак модифицированности.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой на странице "Бланк" панели инструментов, горячими клавишами **Ctrl+Enter**. Кроме того, команда вызывается через пункт всплывающего меню.

Команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала. Команда становится недоступной, как только запись переводится в состояние редактирования, например, в результате изменения одного из ее полей.

Во время многопользовательской работы по сети команда **Редактировать** имеет особое значение. В результате ее выполнения запись блокируется на сервере, поступая в безраздельное владение текущим пользователем. Другие пользователи временно не могут изменять данную запись (но могут просматривать). Блокировка снимается, либо когда измененная запись записывается в базу на сервере ([команда Записать](#)), либо когда пользователь решает выйти из режима редактирования без сохранения изменений ([команда Отменить](#)).

Команда Следующая

Назначение команды: переход на следующую запись картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой на странице "Бланк" панели инструментов, горячими клавишами **Alt+стрелка вправо**.

Команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Команда Снять выделение

Назначение команды: снятие выделения с записей в картотеке, удовлетворяющих условию маски.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна картотеки командой контекстного меню **Выделение|Снять выделение** или горячей клавишей "-", расположенной на дополнительной клавиатуре.

После выполнения команды *при наличии выделенных в картотеке записей* открывается диалог "Снятие выделения", аналогичный диалогу ["Фильтр"](#). Выделение снимается только с тех записей, которые удовлетворяют установленному в диалоге условию фильтра.

Команда Снять признак группы

Назначение команды: преобразование текущей выделенной групповой записи в обычную запись.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта контекстного меню картотеки.

Команда доступна только в том случае, если картотека отображает иерархические записи (которые могут объединяться в группы по замыслу разработчика) и включен режим "Иерархический вид" (он включается также через контекстное меню картотеки).

Команда Сохранить выделение

Назначение команды: сохранение информации о выделенных записях картотеки в текстовый файл с расширением *.sel.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна картотеки командой контекстного меню **Выделение|Сохранить выделение**.

После выполнения команды *при наличии выделенных в картотеке записей* открывается стандартный диалог для задания имени файла, в котором сохраняются выделенные записи. В текстовом файле для каждой записи отводится отдельная строка, в которой записывается внешний ключ записи из поля ExtID. Например, при наличии пяти выделенных записей файл формируется следующим образом:

```
[ExtID]
"CD2A0F0HQ1DHAB"
"CD2A0F0HKG913P"
"CD2A0F0KO3BD8C"
"CD2A0F0KO3M8OF"
"CD2A0F0KO6JGBD"
```


Команда Сравнить

Назначение команды: сравнение двух записей картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью контекстного меню.

Команда Удаленные записи

Назначение команды: включение/отключение видимость удаленных записей.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью контекстного меню.

Для быстрого исполнения команды используется двойной щелчок мышью по полю **Удаленные** в строке состояния.

Команда Удалить

Назначение команды: удаление текущей записи картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса с помощью кнопки на странице "Бланк" панели инструментов или горячей клавиши **Del**. Кроме того, команда вызывается через пункт всплывающего меню.

Команда доступна из окна заполнения бланка-редактора, из окон картотеки и табличного журнала.

Запись удаляется только после подтверждения сделанного пользователем в открывающемся диалоговом окне. Для удаления записи необходимо нажать кнопку **ОК**, в противном случае - кнопку **Отказ**.

Удаление доступно только в том случае, если в картотеке разрешено ручное удаление записей, что определяется разработчиком на этапе проектирования.

В результате выполнения данной команды происходит так называемое мягкое удаление. Фактически запись не удаляется, а лишь помечается удаленной и ее при необходимости можно восстановить. Удаленные записи по умолчанию не видны в окне картотеки, но их можно сделать видимыми, если выполнить команду [Удаленные записи](#). Записи, помеченные удаленными, сохраняются в картотеке до следующей операции [сборки мусора](#), в процессе которой они удаляются безвозвратно.

Команда Установить признак группы

Назначение команды: преобразование текущей выделенной записи в групповую запись.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта контекстного меню картотеки.

Команда доступна только в том случае, если картотека отображает иерархические записи (которые могут объединяться в группы по замыслу разработчика) и включен режим "Иерархический вид" (он включается также через контекстное меню картотеки).

Команда Фильтр

Назначение команды: вызов [диалога "Фильтр"](#), позволяющего включать/отключать пользовательский фильтр при просмотре картотеки, а также менять другие её настройки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта в контекстном меню или комбинации клавиш **Ctrl+F**.

Группа команд Картотеки (Разработка)

В группу команд **Картотеки (Разработка)** входят следующие команды:

- [Свойства столбца](#)
- [Свойства картотеки](#)
- [Добавить вычисляемый столбец](#)
- [Добавить подтаблицу](#)
- [Удалить подтаблицу](#)

Команда Добавить вычисляемый столбец

Назначение команды: добавление в картотеку нового вычисляемого столбца.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта в контекстном меню в окне визуального редактора шаблонов.

Столбец добавляется после столбца, который был выделен в момент вызова команды. Для последующего переупорядочивания столбцов достаточно навести курсор мыши на заголовок столбца, который требуется переместить на другое место, нажать кнопку мыши и, не отпуская ее, отбуксировать столбец на новую позицию.

Значения полей в вычисляемом столбце определяются программно в обработчике события **ПриВыводе**.

Команда Добавить подтаблицу

Назначение команды: добавление подтаблицы в окно картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта в контекстном меню в окне визуального редактора шаблонов.

Класс записи, для которой создана картотека, должен иметь хотя бы одну многозначную структуру (или поле).

Команда Свойства картотеки

Назначение команды: вызов диалога "[Свойства картотеки](#)", в котором задаются общие параметры картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется в режиме сессии с помощью пункта в контекстном меню из окна визуального редактора шаблонов. В режиме проектирования для вызова команды необходимо выполнить следующие действия:

- щелкнуть на нужной записи из группы "Форма картотек" в левой части [окна редактора проекта](#).
Открывается файл с расширением *.cod.
- Нажать клавишу **F4** для перехода к файлу с расширением *.bro.
- Нажать правую кнопку мыши и открыть список команд контекстного меню.

Назначение команды: вызов диалога "[Свойства столбца](#)", в котором задаются основные параметры столбца картотеки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта в контекстном меню в окне визуального редактора шаблонов.

Команда Удалить подтаблицу

Назначение команды: : удаление из окна картотеки выбранной подтаблицы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта в контекстном меню в окне визуального редактора шаблонов.

Подтаблица должна быть ранее добавлена с помощью команды [Добавить подтаблицу](#).

В группу команд **Учет** входят следующие команды:

- [Открыть журнал](#)
- [Открыть справочник](#)
- [Открыть переменные](#)
- [Открыть бланк](#)
- [Открыть картотеку](#)
- [Выбор счета](#)
- [Ввод проводки](#)
- [Ввод операции](#)
- [Модифицировать](#)
- [Раскрыть](#)
- [Закомментировать](#)
- [Отчеты](#)
- [Итоговый журнал](#)
- [Закрытие периода](#)
- [Информация](#)
- [Обработать](#)
- [Обработать все](#)

Команда Ввод операции

Назначение команды: ввод типовой операции в текущий журнал хозяйственных операций.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Ввод операции**, кнопки на странице "Журнал" инструментальной панели или комбинации клавиш **Alt+W**.

В результате выполнения команды открывается [диалог "Типовые операции"](#), где пользователь может выбрать требуемую операцию для ввода.

Команда Ввод проводки

Назначение команды: ввод проводки в текущий журнал хозяйственных операций.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Ввод проводки**, кнопки на странице "Журнал" инструментальной панели или комбинации клавиш **Alt+D**.

В результате выполнения команды открывается диалог "[Ввод проводки](#)", где пользователь может задать параметры проводки.

Команда Выбор счета

Назначение команды: выбор счета при его вводе в качестве параметра проводки или в других диалогах системы. В результате выполнения команды появляется диалоговое окно "[Счета](#)", с помощью которого пользователь может выбрать требуемый счет.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет| Выбор счета**, соответствующей кнопки на панели инструментов или горячими клавишами **Alt+S**.

Команда **Закомментировать**

Назначение команды: закомментирование типовой операции или проводки в журнале, а также разкомментирование закомментированной ранее операцию или проводку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Закомментировать**, кнопки на странице "Журнал" инструментальной панели или комбинации клавиш **Ctrl+'-'**.

Закомментированные операции и проводки не обрабатываются программой, хотя и остаются в журналах.

Команда Закрытие периода

Назначение команды: открытие окна [Управление закрытыми периодами](#) для осуществления операции закрытия и свертки периодов по областям учета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**. Для добавления команды в меню **Учет** воспользуйтесь диалогом ["Настройка интерфейса"](#).

Команда Информация

Назначение команды: получение статистической информации о текущих объемах учетных данных и сведений о пользовательских настройках.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет | Информация**.

В результате выполнения команды открывается [диалог "Информация"](#).

Команда Итоговый журнал

Назначение команды: получение итогового журнала.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Итоговый журнал**.

В результате выполнения команды на экране открывается диалог ["Параметры итогового журнала"](#).

Команда Модифицировать

Назначение команды: изменение параметров текущей учетной операции (выделенной в журнале хозяйственных операций).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Модифицировать**, кнопки на странице "Журнал" инструментальной панели или клавиши **Enter**. Также допускается использовать двойной щелчок мыши.

В результате выполнения команды открывается диалог ["Ввод операции"](#), где пользователь может откорректировать параметры операции.

Команда Обработать все

Назначение команды: полная обработка всех учетных данных.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Обработать все** или комбинации клавиш **Alt+F9**.

Доступ к команде задается в правах доступа [FullRefresh](#).

В результате выполнения команды открывается диалог "[Настройка параметров обработки](#)".

Команда Обработать

Назначение команды: обработка только изменившихся учетных данных.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса происходит с помощью пункта меню **Учет | Обработать** или клавиши **F9**.

В результате выполнение команды открывается диалог ["Настройка параметров обработки"](#).

Команда Открыть бланк

Назначение команды: вызов диалогового окна "[Бланки](#)", с помощью которого пользователь может выбрать бланк, который требуется открыть.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Открыть бланк**, соответствующей кнопки на панели инструментов или горячих клавиш **Alt+B**.

Команда Открыть журнал

Назначение команды: открытие журнала учетных операций. В результате выполнения команды появляется диалоговое окно "[Журналы хозяйственных операций](#)", где пользователь может выбрать требуемый журнал.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Открыть журнал** или соответствующей кнопки на панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Alt+J**.

Команда Открыть картотеку

Назначение команды: вызов диалогового окна "[Картотеки](#)", с помощью которого пользователь может выбрать картотеку, которую требуется открыть.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Открыть картотеку**, соответствующей кнопки на панели инструментов или горячими клавишами **Alt+T**.

Команда Открыть переменные

Назначение команды: открытие окна с перечнем [общих переменных](#), определенных в проекте.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет | Открыть переменные**.

Команда Открыть справочник

Назначение: открытие справочника аналитических признаков. В результате выполнения команды появляется диалоговое окно "[Справочники аналитических признаков](#)", где пользователь может выбрать требуемый справочник.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Открыть справочник**, соответствующей кнопки на панели инструментов или горячих клавиш **Alt+P**.

Назначение команды: построение внутренних отчетов, а также просмотр и изменение их настроек.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет|Отчеты**, кнопки инструментальной панели или комбинации клавиш *Alt+Q*.

В результате выполнения команды на экран вызывается [диалог "Внутренние отчеты"](#). Если в момент вызова команды на экране было активно окно отчета (файл, бланк или график с результатами), то в дереве диалога внутренних отчетов выделяется этот отчет, а все поля ввода и элементы управления отражают настройки этого отчета. Следует иметь в виду, что дерево отчетов может быть в некоторых случаях невидимо - это определяется тем фрагментом программы, откуда был вызван диалог. Если в момент вызова команды на экране нет активного отчета, текущим в диалоге становится тот отчет, настройки которого просматривались или редактировались в предыдущий раз.

Команда Раскрыть

Назначение команды: раскрытие типовой операции, т.е. преобразование типовой операции в совокупность соответствующих проводок, или же, наоборот, свертывание раскрытой типовой операции.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Учет | Раскрыть** или кнопки на странице "Журнал" инструментальной панели.

В раскрытой операции можно редактировать каждую из входящих в нее проводок по отдельности. Если операция не раскрыта, редактировать можно только параметры непосредственно самой операции, а проводки формируются автоматически на базе описания типовой операции.

В группу команд **Графика** входят следующие команды:

- [Вид графика](#)
- [Данные](#)
- [Трехмерность](#)
- [Переворот графика](#)
- [Штриховка](#)
- [Подсказки](#)
- [Легенда](#)
- [Горизонтальная сетка](#)
- [Вертикальная сетка](#)
- [Настройки графика](#)
- [Первая страница](#)
- [Предыдущая страница](#)
- [Следующая страница](#)
- [Последняя страница](#)
- [Первая таблица](#)
- [Предыдущая таблица](#)
- [Следующая таблица](#)
- [Последняя таблица](#)

Команда Вертикальная сетка

Назначение команды: показ/отмена вертикальных линий сетки графика, кроме горизонтальной гистограммы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса отсутствует.

Команда доступна из окна графического отчета. В случае горизонтальной гистограммы команда влияет на горизонтальные, а не вертикальные линии сетки.

Команда Вид графика

Назначение команды: выбор формы представления графического отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью всплывающего меню, кнопки **Вид графика** на странице "График" панели инструментов, горячих клавиш **V+цифра** (соответствующая номеру отчета в приведенном ниже списке).

Пользователь выбирает форму представления графического отчета согласно приведенному ниже перечню, который также выводится в выпадающем списке, связанном с кнопкой **Вид графика**:

- Горизонтальная гистограмма (изображение отчета в виде горизонтальной гистограммы);
- Вертикальная гистограмма (изображение отчета в виде вертикальной гистограммы);
- Заполненная диаграмма (изображение отчета в виде заполненной диаграммы);
- График (изображение отчета в виде линейной диаграммы);
- Точечная диаграмма (изображение отчета в виде точечной диаграммы);
- Круговая диаграмма (изображение отчета в виде круговой диаграммы);
- Стрелочная диаграмма;
- Пузырьковая диаграмма.

Команда Горизонтальная сетка

Назначение команды: показ/отмена горизонтальных линий сетки графика.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда доступна из окна графического отчета.

Назначение команды: выбор данных для отображения вида графика по начальным остаткам, оборотам, конечным остаткам.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью кнопки **Данные** на странице "График" панели инструментов и горячих клавиш **D+цифра**, (1- начальные остатки, 2 - обороты, 3 - конечные остатки).

С кнопкой **Данные** связан выпадающий список с перечнем возможных вариантов представления данных. Надпись на кнопке соответствует текущему выбору пользователя, например, если выбраны конечные остатки, то кнопка содержит пиктограмму **К.О.**.

Назначение команды: показ/отмена вывода легенды и выбор положения легенды (вверху, внизу, справа, слева) на графике. Под легендой понимаются строки с дополнительной информацией, описывающей график.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью всплывающего меню, кнопки **Легенда** на странице "График" панели инструментов.

Выбор местоположения легенды определяется с помощью выпадающего списка, который связан с кнопкой **Легенда** и открывается при нажатии на вспомогательную кнопку справа от кнопки "Легенда", или горячих клавиш L, <число> (число - номер варианта расположения легенды на графике).

Команда доступна из окна графического отчета и только в том случае, если на графике присутствует более одной серии данных.

Команда Настройки графика

Назначение команды: установка параметров графического отчета с помощью диалога ["Настройки графика"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью всплывающего меню, кнопки **Настройки отчета** на странице "График" панели инструментов или по двойному щелчку на нижней панели окна графического отчета.

Назначение команды: переход к первой странице многостраничного графического отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью горячей клавиши **Home** или соответствующей кнопки на странице "График" панели инструментов.

Команда доступна, только когда в окне графического отчета находится график, расположенный на нескольких страницах.

Команда Первая таблица

Назначение команды: отображение в окне графика данных из первой таблицы отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью комбинации клавиш **Ctrl+Home** или соответствующей кнопки на странице "График" панели инструментов.

Команда Переворот графика

Назначение команды: получение зеркального отражения исходного графика относительно горизонтальной или вертикальной оси.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью кнопки **Переворот графика** на странице "График" панели инструментов.

Фактически выполнение команды приводит к смене направления оси значений на противоположное. Если ось значений расположена вертикально, то на изображении происходит переворот сверху вниз, если же ось горизонтальная, то происходит отображение справа налево.

Назначение команды: показ/отмена подсказки к графику.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью кнопки **Подсказки** на странице "График" панели инструментов, или по щелчку мыши на элементе данных или на строке легенды, связанной с ним.

Команда доступна из окна графического отчета. Подсказки к графику предназначены для отображения абсолютных или относительных (в процентах) значений оборотов/остатков в заданном показателе, а также параметров разбиения на колонки. Информация, отображаемая в подсказке, зависит от выбранной позиции переключателя **Содержание подсказки** страницы "Подсказки" диалога ["Настройки графика"](#), а также от способа взаимного расположения графических элементов относительно друг друга (рядом, друг за другом, соединенные, соединенные 100%).

Команда Последняя страница

Назначение команды: переход к последней странице многостраничного графического отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью горячей клавиши *End* или соответствующей кнопки на странице "График" панели инструментов.

Команда доступна, только когда в окне графического отчета находится график, расположенный на нескольких страницах.

Команда Последняя таблица

Назначение команды: отображение в окне графика данных из последней таблицы отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью комбинации клавиш **Ctrl+End** или соответствующей кнопки на странице "График" панели инструментов.

Команда **Предыдущая страница**

Назначение команды: переход к предыдущей странице многостраничного графического отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью горячей клавиши **стрелка влево** или кнопки **Предыдущая страница** панели инструментов.

Команда доступна, только когда в окне графического отчета находится график, расположенный на нескольких страницах.

Команда **Предыдущая таблица**

Назначение команды: отображение в окне графика данных из предыдущей таблицы отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью комбинации клавиш **Ctrl+стрелка влево** или соответствующей кнопки на странице "График" панели инструментов.

Команда Следующая страница

Назначение команды: переход к следующей странице многостраничного графического отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью горячей клавиши *стрелка вправо* или кнопки **Следующая страница** панели инструментов.

Команда доступна, только когда в окне графического отчета находится график, расположенный на нескольких страницах.

Команда Следующая таблица

Назначение команды: отображение в окне графика данных из следующей таблицы отчета.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью комбинации клавиш *Ctrl+стрелка вправо* или соответствующей кнопки на странице "График" панели инструментов.

Команда Трехмерность

Назначение команды: переход от плоского к объемному (трехмерному) изображению графического отчета и наоборот.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна графического отчета с помощью кнопки **Трехмерность** на странице "График" панели инструментов.

Команда Штриховка

Назначение команды: применение/отмена различных видов штриховки графика.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда доступна из окна графического отчета. При отмене штриховки графические элементы закрашиваются различными цветами.

Группа команд **Проекты (Отладка)** предназначена для программистов, занимающихся разработкой и отладкой прикладных проектов Студии.

По функциональному назначению эти команды разделены на следующие группы:

- [Проекты.Разработка | Project.Design](#);
- [Проекты.Отладка | Project.Debug](#).

Группа команд **Проекты (Отладка)**

В группу команд **Проекты (Отладка)** входят следующие команды:

- [Пошаговое исполнение](#)
- [Трассировка вызовов](#)
- [Продолжить исполнение](#)
- [Исполнить до курсора](#)
- [Прекратить исполнение](#)
- [Исполняемая строка](#)
- [Контрольная точка](#)
- [Добавить переменную](#)
- [Стек вызовов](#)
- [Переменные](#)
- [Контрольные точки](#)
- [Процессор](#)
- [Профилировщик](#)

Команда **Добавить переменную**

Назначение команды: добавление новой переменной в список переменных, значения которых выводятся отладчиком в окне "[Просмотр переменных](#)". В результате выполнения команды на экран выводится диалог "[Добавить переменную](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект|Добавить переменную**, контекстного меню на странице "Просмотр переменных" информационного окна или с помощью соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов. Кроме того, в большинстве окон режима проектирования (например, в окне с текстом на ТБ.Скрипт или в окне редактора шаблона) команда вызывается с помощью комбинации горячих клавиш **Alt+Ins**. В окне редактора проекта данная комбинация используется для других команд.

Команда Исполнить до курсора

Назначение команды: продолжение выполнение процедуры до строки кода ТБ.Скрипт, в которой расположен курсор.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью комбинации горячих клавиш **Alt+Left**.

Команда используется в режиме [отладки](#).

Команда Исполняемая строка

Назначение команды: переход к строке кода ТБ.Скрипт, в которой в данный момент приостановлено исполнение проекта.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью комбинации горячих клавиш **Alt+Home**.

Команда используется в режиме [отладки](#).

Команда Контрольная точка

Назначение команды: установка/снятие [контрольной точки](#) в текущей строке кода на ТБ.Скрипт.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект|Контрольная точка**, соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов или по нажатию комбинации горячих клавиш **Alt+Del**.

Данная команда - единственная из всех [команд](#), которая может использоваться не только в режиме [отладки](#), но и на этапе подготовки к запуску отлаживаемой программы. Иными словами, разработчик может заранее поставить точки останова.

См. также тему ["Установка контрольной точки"](#).

Команда Контрольные точки

Назначение команды: вызов многофункционального информационного окна, в котором на [странице "Контрольные точки"](#) выводится текущий список контрольных точек встроенного отладчика. Контрольные точки устанавливаются и снимаются с помощью команды [Контрольная точка](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Контрольные точки** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов.

Команда Пошаговое исполнение

Назначение команды: исполнение следующей строки исходного кода на ТБ.Скрипт; команда реализует так называемое [пошаговое исполнение](#) отлаживаемой программы отлаживаемой программы без захода в процедуры и функции.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Пошаговое исполнение** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Alt+Right**.

Команда используется в режиме [отладки](#).

Команда Прекратить исполнение

Назначение команды: прекращение исполнения отлаживаемого проекта, при этом сам проект остается загруженным в Студию.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Прекратить исполнение** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Alt+End**.

Команда доступна только в режиме [отладки](#).

Если на момент выполнения команды исполнение проекта было приостановлено (с помощью контрольной точки или в результате возникновения ошибки), то в результате выполнения данной команды весь код, который должен был бы выполниться после текущей строки с исходным кодом, игнорируется, включая и код в процедурах и функциях, которые вызывали текущую процедуру или функцию (фактически, очищается весь стек вызовов процедур и функций).

Если на момент выполнения команды проект исполнялся в режиме отладочной сессии, то его исполнение прерывается и Студия переключается в режим проектирования.

Команда Продолжить исполнение

Назначение команды: продолжение исполнения проекта под отладчиком после его остановки на контрольной точке или в результате возникновения ошибки.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Продолжить исполнение** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Alt+PgDn**.

Команда используется в режиме [отладки](#).

Команда Переменные

Назначение команды: вызов многофункционального информационного окна, в котором на [странице "Просмотр переменных"](#) выводится содержимое переменных, ранее указанных программистом с помощью команды [Добавить переменную](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Переменные** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов.

Назначение команды: открыть окно профилировщика.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Профилировщик - это инструментальное средство для оптимизации программного кода, написанного на языке ТБ.Скрипт. Окно профилировщика открывается пустым, если в настройках программы на [странице "Отладчик"](#) снят флаг **Запускать профилировщик**.

Команда Процессор

Назначение команды: показать состояние виртуального процессора CPU.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Назначение команды: открытие многофункционального информационного окна, в котором на странице "Стек вызовов" выводится информация о текущем [стеке вызовов](#) процедур и функций. Стек содержит полезную информацию только в момент приостановки выполнения отлаживаемого проекта на контрольной точке. В любое другое время страница "Стек вызовов" пуста.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Стек вызовов** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов.

Команда Трассировка вызовов

Назначение команды: исполнение следующей строки исходного кода на ТБ.Скрипт. Команда реализует так называемое [пошаговое исполнение](#) отлаживаемой программы [с заходом](#) в вызываемые процедуры и функции, что позволяет разработчику проверить работу процедур и функций изнутри.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект|Трассировка вызовов** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Alt+Down**.

Команда используется в режиме [отладки](#).

Группа команд **Проекты (Разработка)**

В группу команд **Проекты (Разработка)** входят следующие команды:

- [Редактор проекта](#)
- [Компилировать](#)
- [Компилировать все](#)
- [Запустить](#)
- [Остановить](#)
- [Настройки проекта](#)
- [Иерархия классов](#)
- [Ссылки](#)
- [Перейти к описанию](#)
- [Сменить подпроект](#)

Команда Запустить

Назначение: компиляция изменившихся и вновь добавленных файлов текущего проекта с последующим запуском проекта на выполнение под отладчиком.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект|Запустить** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию горячей клавиши **F9**.

Внимание! Выполнение данной команды приводит к принудительному сохранению всех файлов с измененными исходными текстами.

Назначение команды: открытие [окна](#) с иерархией встроенных и прикладных программных классов языка ТБ.Скрипт.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект|Иерархия классов**, кнопки на странице "Проект" панели инструментов или комбинации горячих клавиш **Alt+F11**.

Команда Компилировать все

Назначение команды: полная перекompиляция всего проекта вместе с подпроектами (если они есть).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Компилировать** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Alt+F9**.

Внимание! Выполнение данной команды приводит к принудительному сохранению всех файлов с измененными исходными текстами.

Команда Компилировать

Назначение команды: компиляция изменившихся и вновь добавленных файлов текущего проекта.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Компилировать** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Ctrl+F9**.

Внимание! Выполнение данной команды приводит к принудительному сохранению всех файлов с измененными исходными текстами.

Команда Настройки проекта

Назначение команды: вызов диалога "[Настройки проекта](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект | Настройки проекта** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов.

Команда Остановить

Назначение команды: прекращение выполнения проекта под отладчиком.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект|Остановить** или соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов, а также по нажатию комбинации горячих клавиш **Ctrl+F12**.

Команда доступна только в процессе выполнения проекта под отладчиком.

Назначение команды: открывает файл с исходным текстом программы, где описывается сущность, на имени которой в данный момент стоит текстовый курсор.

Для быстрого вызова команды используется следующий способ. Необходимо нажать клавишу **Ctrl**, установить курсор мыши на интересующем слове и, если слово изменит цвет и станет подчеркнутым (что означает наличие для него информации о местонахождении описания), достаточно щелкнуть мышью.

При этом исходный файл (где находится контекст ввода до выполнения команды) должен содержать код ТБ.Скрипт, а проект должен быть откомпилированным. Под словом сущность здесь понимается широкий набор программных элементов проекта - класс, метод, свойств, тип, константа, переменная.

В результате выполнения команды в новое окно редактора текстов загружается файл (если он не был до того загружен в другое окно) с кодом ТБ.Скрипт, вводящим требуемую сущность. Если сущность определена не прикладным программистом, а является встроенной в Студию, то открывает окно со справкой для этой сущности.

Предупреждение. Следует иметь в виду, что не все слова исходного текста являются идентификаторами сущностей проекта, в связи с чем для них нельзя получить описания. К их числу, например, относятся операторы и комментарии.

Назначение команды: открытие [окна редактор проекта](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Проект|Редактор проекта**, соответствующей кнопки на странице "Проект" панели инструментов или горячей клавиши **F11**.

Команда Сменить подпроект

Назначение команды: переключиться на редактирование подпроекта.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Переход к подпроекту из проекта, в который он входит, можно осуществить также из [окна редактора проекта](#).

Команда Ссылки

Назначение команды: открывает окно "Ссылки", содержащее список, в котором перечислены имена файлов с исходным текстом и номерами строк в них, где используется выделенный элемент (класс, метод, свойство, перечислимый тип).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью с помощью контекстного меню [в окне с иерархией классов](#).

Кроме этого, окно "Ссылки" автоматически открывается по двойному щелчку мыши, когда [в окне с иерархией классов](#) выделен конкретный элемент. Для перехода к нужной строке исходного текста следует дважды щелкнуть на нужной строке списка.

Группа команд Контроль версий

Группа команд **Контроль версий** предназначена для обеспечения коллективной разработки прикладных проектов с применением ПО Microsoft Visual SourceSafe. В группу входят следующие команды:

- [Запустить SourceSafe](#)
- [Взять на редакцию](#)
- [Вернуть после редакции](#)
- [Добавить в SourceSafe](#)
- [Удалить из SourceSafe](#)
- [Получить последнюю версию](#)
- [Отменить изменения](#)
- [Взять/Вернуть файл](#)

Внимание! Все команды данной группы доступны только в том случае, если в [настройках проекта](#) установлен флаг **Включить контроль версий**.

Назначение команды: возврат взятого ранее на редактирование документа в базу SourceSafe. При этом документ становится доступным только в режиме просмотра. Если указанный документ еще не взят на редакцию, данная команда недоступна.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "SourceSafe" панели инструментов.

Если выделенный в иерархии проекта файл или объект взят текущим пользователем на редактирование, то в строке состояния отображается надпись "VSS: взят". Если выполнить двойной щелчок на этом поле, то также будет выполнена команда **Вернуть после редакции**.

В результате выполнения команды вызывается диалог ["Вернуть после редакции"](#).

Если после редактирования документа стало ясно, что его не следует возвращать в базу, отменить сделанные изменения можно с помощью соответствующей команды **Отменить изменение**, которая снимает блокировку с документа в базе и восстанавливает предыдущий вид документа.

Команда Взять на редакцию

Назначение команды: блокировка выделенного в иерархии проекта элемента или активного в данный момент документа (шаблона, модуля класса, отчета и т.д.) в базе SourceSafe и переключение его в режим редактирования. Данная команда аналогична команде **Check Out** Visual SourceSafe.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "SourceSafe" панели инструментов. Команда доступна, если для текущего проекта в диалоге [Настройки проекта](#) на странице "Контроль версий" установлен флаг **Включить контроль версий**, а в настройках программы [в разделе Проектировщик](#) на странице "Контроль версий" установлен флаг **Использовать SourceSafe**.

В результате выполнения команды вызывается диалог ["Взять на редакцию"](#).

Если файл редактировался и локальная версия файла отличается от имеющейся в базе SourceSafe, программа выдает предупреждение и предлагает пользователю сделать выбор: либо оставить отредактированный файл без изменения, либо заменить файл копией из базы SourceSafe. После выполнения команды в строке состояния появится надпись **"VSS: взят"**.

После завершения редактирования модифицированный документ следует вернуть в базу SourceSafe, выполнив команду [Вернуть после редакции](#). В противном случае документ останется недоступным для других разработчиков вплоть до вмешательства администратора SourceSafe.

Если указанный документ уже взят на редакцию другим разработчиком, данная команда недоступна, а в строке состояния выводится имя пользователя, взявшего документ на редакцию.

При включенном контроле версий (когда используется SourceSafe), не взятые на редакцию документы доступны только для чтения (просмотра). В этом случае в строке состояния отображается сообщение **"VSS: не взят"**. Если выполнить двойной щелчок на этом сообщении, то также будет выполнена команда **Взять на редакцию**.

Назначение команды: взятие на редактирование и возврат отредактированного документа в базу SourceSafe.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса не предусмотрен.

Команда действует как переключающийся флаг, сигнализирующий, взят ли документ на редактирование. Команда эквивалента поочередным вызовам команд [Взять на редакцию](#) и [Вернуть после редакции](#).

При первом исполнении команды документ берется на редактирование (кнопка на панели инструментов, если ее туда добавить, "залипает"). При повторном исполнении команды документ возвращается в базу (кнопка на панели инструментов, если ее туда добавить, "освобождается").

Назначение команды: добавление нового документа или группы документов в Visial SourceSafe.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "SourceSafe" панели инструментов.

Для добавления группы документов из папки следует установить курсор на нужной папке. В результате выполнения команды вызывается диалог [Взять на редакцию/Вернуть после редакции](#) "Добавить в SourceSafe", содержащий список файлов этой папки, которые отсутствуют в Visial SourceSafe. В диалоге следует установить флаги ☒ слева от названия тех документов, которые требуется добавить в SourceSafe.

Если все файлы папки уже добавлены в SourceSafe, то файлы в списке отсутствуют.

Команда Запустить SourceSafe

Назначение команды: запуск клиентского модуля программы SourceSafe для работы с базой исходных кодов непосредственно в среде SourceSafe.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "SourceSafe" панели инструментов.

Для работы с базой исходных кодов запускать SourceSafe не обязательно. Альтернативный вариант предполагает использование других команд данной группы для выполнения манипуляций с базой непосредственно при работе в режиме Студии.

Команда Отменить изменения

Назначение команды: отмена сделанных изменений в документе, взятом из базы SourceSafe; документ при этом разблокируется в базе и восстанавливает в том виде, каким он был до взятия на редактирование.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "SourceSafe" панели инструментов.

В результате выполнения команды вызывается диалог "Вернуть состояние файлов до взятия на редакцию".

Команда Получить последнюю версию

Назначение команды: считывание из базы SourceSafe последней версии текущего документа. В результате выполнения данной команды локальная копия документа приводится в соответствии с последними изменениями.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "SourceSafe" панели инструментов.

В результате выполнения команды вызывается диалог "Получить последние версии файлов".

Назначение команды: удаление документа из базы SourceSafe.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью кнопки на странице "SourceSafe" панели инструментов.

Следует быть осторожным при выполнении данной команды, так как она уничтожает документ (и его версии) в базе и делает его недоступным для остальных разработчиков.

В результате выполнения команды вызывается диалог "Удалить файлы из SourceSafe".

В группу команд **Сервис** входят следующие команды:

- [Выход](#)
- [Администрирование](#)
- [Структура документа](#)
- [Календарь](#)
- [Калькулятор](#)
- [Подсчитать сумму](#)
- [Вставить ссылку](#)
- [Блокировка](#)
- [Сообщения](#)
- [Сборка мусора](#)
- [Импорт записей](#)
- [Экспорт записей](#)
- [Просмотр записей](#)
- [История изменений](#)
- [Конфликты репликаций](#)
- [Коррекция ссылок](#)
- [Проверка грамматики](#)

Команды : [Сервис](#)

Команда Администрирование

Назначение команды: открытие окна "[Администрирование](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис|Администрирование** или горячей клавиши **F12**.

Команда Блокировка

Назначение команды: блокировка приложения до ввода пароля.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+Alt+Ins**.

Команда доступна только в сессии. По этой команде окно приложения минимизируется, и не может быть восстановлено, пока пользователь не введет пароль, по которому он открывал сессию. Также пароль требуется и для закрытия заблокированного приложения.

Команда Вставить ссылку

Назначение команды: вставить в HTML файл ссылку на другую тему или на картинку.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Alt+H**.

Команда работает только в режиме проектирования.

Назначение команды: завершение работы программы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Alt+X**, **Alt+F4** или пункта выпадающего меню "Файл".

Перед выходом программа предлагает записать на диск файлы, подвергшиеся изменению в текущем сеансе работы.

Назначение команды: импорт части или всей информационной базы из файлов специальных форматов:

- записи во внутреннем двоичном формате (*.tbd);
- записи во внутреннем текстовом формате (*.tbc);
- записи в формате XML (*.xml);
- записи в формате DBase (*.dbf);
- записи в формате CDF версии 6, 7.0 (*.cdf).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис|Импорт записей**.

В результате выполнения команды открывается диалог для выбора файла импорта.

Если файл выбран, запускается [Мастер импорта данных](#), под управлением которого пользователь пошагово выполняет все необходимые действия по импортированию данных из файла в текущую информационную базу.

Команда История изменений

Назначение команды: просмотр истории изменений записей.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса не предусмотрен.

В результате выполнения данной команды открывается системный диалог "[История изменений записи](#)". Для открытия этого диалога также предусмотрена кнопка **История изменения** страницы "Сервис" диалога "[Свойства записи](#)".

Внимание! Диалог "История изменений записи" открывается только в том случае, если ведется логирование изменений записей, т.е. в [настройках информационной базы](#) установлен флаг **Включить логирование**. По умолчанию логирование выключено.

Команда Календарь

Назначение команды: вызов встроенного в программу [календаря](#) для вставки даты в поля картотек, бланков и в журналы хозяйственных операций.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис|Календарь** или горячих клавиш **Alt+F**.

Команда Калькулятор

Назначение команды: вызов встроенного в программу [калькулятора](#) для выполнения оперативных расчетов.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис| Калькулятор** или горячих клавиш **Alt+R**.

Пользователь может вызвать калькулятор при вводе типовой операции, проводки, из бланка. После проведения необходимых расчетов можно ввести полученный результат в то поле ввода данных, из которого был вызван калькулятор.

Команда Конфликты репликации

Назначение команды: открытие списка указанием имени записи, типа конфликта репликации и его описания. При отсутствии конфликтов репликации список пустой.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис | Конфликты репликации**.

В результате выполнения данной команды открывается системный диалог ["Конфликты репликации"](#).

Команда **Коррекция ссылок**

Назначение команды: вызов [мастера коррекции ссылок](#), который позволяет изменить значения всех ссылочных полей (всех таблиц информационной базы), указывающих на заданную запись.

*Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **не предусмотрен**.*

Внимание! Коррекцию ссылок следует выполнять с большой осторожностью. Эту операцию рекомендуется проводить опытным пользователям или администраторам. Если ссылки будут исправлены неверно, прикладной проект может потерять работоспособность.

Команда Подсчитать сумму

Назначение команды: определение суммы всех чисел в [выделенном блоке](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью всплывающего меню, горячих клавиш **Ctrl+KZ**.

Данная команда производит сложение всех чисел, находящихся в выделенном блоке. Результат сложения чисел отображается на открывающейся панели. При желании пользователь может сохранить полученный результат в кармане, а вставить его из кармана в текст. Складываемые в блоке числа могут использовать в качестве разделителя одинарную кавычку, знак подчеркивания или не иметь вообще разделителя чисел. При других условиях суммирование внутри блока не выполняется.

Команда Проверка грамматики

Назначение команды: запуск процедуры грамматической проверки текста. Процедура проверки текста выполняется только в том случае, если на текущем компьютере установлена программа Microsoft Word.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **не предусмотрен**.

Команда Просмотр записей

Назначение команды: просмотр структуры все классов записей. В результате выполнения данной команды открывается системное [окно "Записи"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса в режиме проектирования из контекстного меню, когда в редакторе проекта текущей является [группа с MTL файлами](#). Во время сессии вызов команды осуществляется с помощью пункта **Просмотр записей** контекстного меню "Сервис".

Примечание. При вызове окна "Записи" из проекта в нем отображается структура записей, описанная в проекте (подпроекте), а при вызове диалога из сессии - структура, существующая в информационной базе.

Назначение команды: физическое удаление записей, помеченных удаленными с момента предыдущей чистки (выполнения сборки мусора).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из контекстного меню окна [администрирования](#), когда в дереве объектов выделена одна или группа *информационных баз*. Причем, мусор может быть собран для одной, нескольких или всех информационных баз в зависимости от выбора пользователя при проведении операции [сборки мусора](#).

До тех пор, пока сборка мусора не выполнена, записи удалены в так называемом "мягком" режиме, то есть физически они остаются в информационной базе и могут быть восстановлены.

Поскольку сборка мусора уничтожает удаленные данные окончательно, то любой документ, удаленный до сборки мусора, невозможно восстановить после этой процедуры. Следовательно, следует проявлять некоторую осторожность при попытке сжать базу, по возможности предварительно убедившись в том, что "мусор" действительно не содержит ничего важного.

Команда Сообщения

Назначение команды: открытие многофункционального окна на странице "Сообщения".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис | Сообщения**.

Также данная команда автоматически выполняется программой при необходимости вывода различного рода сообщений.

Команда Структура документа

Назначение команды: открытие [окна](#), которое отображает структуру текущего редактируемого документа:

- **шаблон документа** - дерево фреймов и команд, которые используются в текущем шаблоне;
- ***.cod файл** - список свойств и методов, используемых в текущем документе.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячих клавиш **Ctrl+F11**, если в текущем окне размещается шаблон или файл с расширением *.cod.

Назначение команды: экспорт части или всей информационной базы в файлы специальных форматов:

- записи во внутреннем двоичном формате (*.tbd);
- записи во внутреннем текстовом формате (*.tbc);
- записи в формате XML (*.xml).

Вызов команды в стандартной поставке программы осуществляется с помощью пункта меню **Сервис|Экспорт записей**.

В результате выполнения команды открывается диалог для выбора каталога, имени и типа файла для экспорта. Файл может уже существовать или быть новым, существующий файл перезаписывается.

Как только файл указан, запускается [Мастер экспорта данных](#), под управлением которого пользователь по шагам выполняется все необходимые действия по экспортированию данных текущей информационной базы в файл.

Группа команд **Настройки**

В группу команд **Настройки** входят следующие команды:

- [Панель инструментов](#)
- [Закладки окон](#)
- [Строка состояния](#)
- [Настройка редактора](#)
- [Настройка формата](#)
- [Настройка принтера](#)
- [Настройка печати](#)
- [Настройка интерфейса](#)
- [Настройки программы](#)

Команда Закладки окон

Назначение команды: включение/выключение панели с [закладками окон](#), расположенной в нижней части активного окна.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис|Закладки окон**.

Команда Настройка интерфейса

Назначение команды: настройка команд и интерфейса программы с помощью диалога [Настройка интерфейса](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис|Настройки интерфейса** или всплывающего меню, для открытия которого необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши в области инструментальной панели.

[Команды](#) : [Настройки](#)

Команда Настройка печати

Назначение команды: установка параметров печати с помощью многостраничного диалога настройки печати.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Файл| Настройка печати** или всплывающего меню, открытого из [окна "Предварительный просмотр"](#).

Команда Настройка принтера

Назначение команды: настройка параметров текущего принтера с помощью стандартного диалога "Настройка принтера" (его внешний вид зависит от операционной системы).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется кнопкой **Принтер** из диалога ["Настройка печати"](#).

Команды : [Настройки](#)

Команда Настройка редактора

Назначение команды: установка параметров встроенного редактора текстов с помощью [диалога "Настройки редактора"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис | Настройки программы** или соответствующей кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Команда Настройка формата

Назначение команды: настройка параметров форматирования текста с помощью диалога ["Настройка форматирования"](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Правка | Настройка формата** или соответствующей кнопки на странице "Редактор" панели инструментов.

Форматирование текста выполняется командой [Форматировать](#). При этом размещение текста на странице зависит от установки параметров в диалоге "Настройка форматирования".

Команды : [Настройки](#)

Команда Настройки программы

Назначение команды: вызов диалога "[Настройки программы](#)".

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис | Настройки программы**.

Команда Панель инструментов

Назначение команды: включение/отключение [панели инструментов](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис| Панель инструментов**.

Если панель отображения на экране, то слева от названия команды установлен флаг ✓. При отключенном флаге панель инструментов на экране не видна и доступ к ее кнопкам невозможен.

[Команды](#) : [Настройки](#)

Команда Строка состояния

Назначение команды: включение/отключение [строки состояния](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Сервис|Строка состояния**.

В группу команд **Окна** входят следующие команды:

- [Дублировать окно](#)
- [Каскад окон](#)
- [Разложить окна](#)
- [Сравнить окна](#)
- [Увеличить](#)
- [Свернуть](#)
- [Свернуть все](#)
- [Упорядочить пиктограммы](#)
- [Следующее](#)
- [Предыдущее](#)
- [Переключить окна](#)
- [Заккрыть](#)
- [Заккрыть все](#)
- [Выбор окна](#)
- [Список окон](#)
- [Сохранить рабочий стол](#)
- [Восстановить рабочий стол](#)
- [Увеличить рабочий стол](#)

Команда Восстановить рабочий стол

Назначение команды: восстановить расположение вспомогательных окон инструментария на рабочем столе из файла с расширением *.wrk, который был записан в результате выполнения команды [Сохранить рабочий стол](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна программы командой **Восстановить рабочий стол** контекстного меню, которое открывается правой кнопкой мыши, если курсор располагается в нижней части окна.

Команда **Выбор окна**

Назначение команды: вызов диалога "[Список открытых окон](#)", который используется для перехода на одно из окон или для закрытия ненужных. Активное окно выделено в списке.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна | Выбор окна** или комбинации горячих клавиш **Alt+O**.

Команда **Дублировать окно**

Назначение команды: открыть текущий документ в новом окне (старое окно остается открытым).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна | Дублировать окно**.

Данный режим полезен при просмотре различных блоков (фрагментов) одного и того же текста, например, когда пользователь производит вставку или удаление его отдельных блоков.

[Команды](#) : [Окна](#)

Команда **Заккрыть все**

Назначение команды: закрытие всех открытых окон.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна|Заккрыть все**.

Команда **Заккрыть**

Назначение команды: закрытие текущего окна.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна|Заккрыть** или комбинаций горячих клавиш **Ctrl+F4** и **Alt+F3**.

Заккрыть текущее окно можно также клавишей кнопки **Заккрыть**  или командой **Заккрыть** системного меню.

Команда Каскад окон

Назначение команды: расположение окон на экране в виде стопки смещенных сверху вниз и слева направо окон, так что становятся видны их заголовки и вертикальная область в левой части каждого окна.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна | Каскад окон**.

Команда Переключить окно

Назначение команды: переключение между логически связанными окнами, например, между окном с исходным кодом класса бланка и его шаблоном.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячей клавиши **F4**.

Команда Предыдущее

Назначение команды: переход к предыдущему окну в общем [списке окон](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна|Предыдущее** или комбинаций горячих клавиш **Shift+F6** и **Ctrl+Shift+Tab**.

Команда Разложить окна

Назначение команды: расположение всех открытых окон на плоскости экрана без перекрытия так, чтобы был виден фрагмент каждого окна.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна | Разложить окна**.

Команда Свернуть все

Назначение команды: свертка всех открытых в данный момент окон в пиктограммы или восстановление их предыдущих состояний.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна|Свернуть все**.

Команда Свернуть

Назначение команды: свертка окна в пиктограмму или восстановление его предыдущего состояния.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна|Свернуть** или комбинации горячих клавиш **Alt+F5**.

Команда Следующее

Назначение команды: переход окну, следующему за текущим в общем [списке окон](#).

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна|Следующее** или комбинаций горячих клавиш **F6** и **Ctrl+Tab**.

Команда Сохранить рабочий стол

Назначение команды: сохранение сведений о расположении вспомогательных окон инструментария на рабочем столе в файле.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется из окна программы командой **Сохранить рабочий стол** контекстного меню, которое открывается правой кнопкой мыши, если курсор располагается в нижней части окна.

После выполнения команды открывается стандартный диалог для задания имени файла, в котором следует указать имя файла с расширением *.wrk и сохранить его. По умолчанию предлагается папка, в которой будет располагаться файл с настройками. В дальнейшем можно будет вернуть к сохраненной раскладке окон, выполнив команду [Восстановить рабочий стол](#).

Команда Список окон

Назначение команды: показ списка всех открытых окон, который в стандартной настройке интерфейса приводится в нижней части меню **Окна**.

Открытые окна можно активизировать щелчком мыши на имени окна в списке или по горячим клавишам **Alt+1**, **Alt+2...**, где 1,2... - номера окон. Активное окно в списке помечается флагом слева от номера окна.

Если число открытых окон больше девяти, то их полный список можно просмотреть в диалоге "[Список открытых окон](#)", который открывается по команде [Выбор окна](#).

[Команды](#) : [Окна](#)

Команда Сравнить окна

Назначение команды: сравнить два верхних окна.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **не предусмотрен**.

[Команды](#) : [Окна](#)

Команда Увеличить рабочий стол

Назначение команды: увеличить рабочий стол на весь экран и наоборот.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса **отсутствует**.

Команда Увеличить

Назначение команды: увеличение окна до размеров всей рабочей области главного окна программы (так называемая максимизация) или возврат к его предыдущему состоянию.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью горячей клавиши **F5**.

Команда Упорядочить пиктограммы

Назначение команды: упорядочивание пиктограмм свернутых окон, расположенных на экране произвольным образом.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Окна|Упорядочить пиктограммы**.

После выполнения команды пиктограммы располагаются плотной группой в нижней части главного окна программы.

В группу команд **Помощь** входят следующие команды:

- [Информация производителя](#)
- [Помощь](#)
- [Содержание](#)
- [Контекстная помощь](#)
- [Словарь терминов](#)
- [Основные понятия](#)
- [Работа со справочной системой](#)

Команда Информация производителя

Назначение команды: получение общих сведений о производителе и программе.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Помощь | Информация производителя**.

Команда Контекстная помощь

Назначение команды: вызов Справочной системы программы для получения контекстной справки по ключевому (служебному) слову или термину, выделенному курсором.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Помощь | Контекстная помощь** или горячих клавиш **Ctrl+F1**.

Команда Основные понятия

Назначение команды: вызов окна Справочной системы, содержащего список основных понятий программы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Помощь|Основные понятия**.

Команда Помощь

Назначение команды: вызов Справочной системы программы для получения справки в затруднительной ситуации. Справочная информация зависит от содержания открытого в данный момент окна программы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Помощь|Помощь** или горячей клавиши **F1**.

Команда Работа со справочной системой

Назначение команды: общие сведения по работе со Справочной системой программы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Помощь | Работа со справочной системой**.

Назначение команды: вызов словаря терминов Справочной системы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Помощь | Словарь терминов** или горячих клавиш **Shift+F1**.

В случаях затруднения при выборе темы можно выполнить данную команду. При этом открывается окно Справочной системы, содержащее упорядоченный список понятий, сущностей и терминов программы, расположенных в алфавитном порядке. Использование словаря терминов сделает поиск более быстрым и эффективным.

Команда Содержание

Назначение команды: вызов содержания Справочной системы.

Вызов команды в стандартной настройке интерфейса осуществляется с помощью пункта меню **Помощь | Содержание** или горячих клавиш **Alt+F1**.

Данная команда открывает доступ к содержанию Справочной системы. Содержание позволяет получить общее представление о структуре, возможностях и способах управления Справочной системой, а также обеспечивает целенаправленный поиск в иерархическом списке тем.

Интерфейс

Стандартный пользовательский интерфейс программы включает набор средств (главное меню, контекстное меню, панель инструментов, горячие клавиши и др.), который обеспечивает доступ к функциональным возможностям программы. По желанию пользователя программа позволяет настроить пользовательский интерфейс.

Стандартные средства интерфейса программы рассматриваются в следующих темах:

[Главное окно](#)

[Главное меню](#)

[Файл](#)

[Правка](#)

[Учет](#)

[Проект](#)

[Сервис](#)

[Окна](#)

[Помощь](#)

[Панель инструментов](#)

[Панель закладок](#)

[Строка состояния](#)

[Настройка интерфейса](#)

Главное меню программы размещается в верхней части главного окна, под заголовком, и содержит следующие пункты (при стандартной настройке интерфейса):

[Файл](#) [Правка](#) [Учет](#) [Проект](#) [Сервис](#) [Окна](#) [Помощь](#)

Каждый пункт Главного меню является вершиной выпадающего меню, которое открывается щелчком мыши на соответствующем пункте Главного меню и размещается под ним.

Пункты выпадающих меню соответствуют наиболее употребительным командам из общего числа [стандартных команд программы](#).

Для выполнения команды необходимо клавишами-стрелками подвести курсор к пункту меню и нажать клавишу **Enter** или щелкнуть на нем мышью. Для закрытия выпадающего меню щелкните мышью в любом месте экрана вне меню или нажмите клавишу **Esc**.

Ряд команд меню может находиться только в двух состояниях: включено или выключено. Смена состояний осуществляется установкой или снятием флага, расположенного слева от названия команды.

Пользователи программы могут проводить гибкую настройку пользовательского интерфейса в соответствии со своими требованиями и привычками. Любое описание интерфейса (меню, панель инструментов, горячие клавиши) в Справочной системе приводится для стандартной поставки программы.

Новый	F3
Открыть...	F2
Сохранить	
Сохранить как...	Alt+F2
Сохранить все	Shift+F2
Заккрыть	Ctrl+F4
Заккрыть всё	
Импорт	
Экспорт	
Настройка печати	
Печать	F7
Закрытые проекты	
Закрытые документы	
Выход	Alt+X

Отменить	Alt+BkSp
Вернуть	Ctrl+BkSp
Вырезать	Shift+Del
Копировать	Ctrl+Ins
Вставить	Shift+Ins
Удалить	Ctrl+Del
Карман	
Поиск...	Ctrl+S
Замена...	Ctrl+R
Повтор	Ctrl+L
Переход...	Ctrl+G
Поиск в файлах	
Результаты поиска	
Настройка формата	

Открыть журнал	
Открыть справочник	Alt+P
Открыть переменные	
Открыть бланк	Alt+B
Открыть картотеку	Alt+T
Ввод проводки	Alt+D
Ввод операции	Alt+W
Модифицировать	
Раскрыть	
Закомментировать	
Выбор счета	Alt+S
Отчеты	Alt+Q
Итоговый журнал	
Закрытие периода	
Информация	
Обработать	F9
Обработать все	Alt+F9

Редактор проекта	F11
Компилировать	Ctrl+F9
Компилировать все	Alt+F9
Запустить	F9
Остановить	Ctrl+F12
Иерархия классов	Alt+F11
Стек вызовов	
Переменные	
Контрольные точки	
Контрольная точка	Alt+Del
Добавить переменную	Alt+Ins
Трассировка вызовов	
Пошаговое исполнение	
Продолжить исполнение	
Прекратить исполнение	
Настройки проекта	

[Администрирование](#) F12

[Панель инструментов](#)

[Закладки окон](#)

[Строка состояния](#)

[Калькулятор](#) Alt+R

[Календарь](#) Alt+F

[Сообщения](#)

[Настройка интерфейса](#)

[Настройки программы](#)

[Дублировать окно](#)

[Каскад окон](#)

[Разложить окна](#)

[Упорядочить пиктограммы](#)

[Свернуть](#) Alt+F5

[Свернуть все](#)

[Следующее](#) F6

[Предыдущее](#) Shift+F6

[Заккрыть](#) Ctrl+F4

[Заккрыть все](#)

[Выбор окна](#) Alt+0

[Список окон](#)

[Информация производителя](#)

[Помощь...](#)

F1

[Содержание](#)

Alt+F1

[Контекстная помощь](#)

Ctrl+F1

[Словарь терминов](#)

Shift+F1

[Основные понятия](#)

[Работа со справочной системой](#)

Главное окно программы является основой рабочего места пользователя, будь то рядовой сотрудник фирмы или администратор.

При необходимости администратор может также воспользоваться окном [менеджера служб](#) серверов, хотя практически весь набор операций, которые могут потребоваться администратору, доступны также и из окна администрирования, открывающегося по команде [Сервис | Администрирование](#) (**F12**) в главном окне программы.

Главное окно по умолчанию включает следующие элементы: главное меню, панель инструментов, рабочую область, панель с закладками открытых окон и строку состояния. Такие элементы как панель инструментов, панель с закладками и строка состояния являются опциональными, т.е. их можно по желанию показывать и скрывать с помощью соответствующих команд в меню **Сервис**.

Дополнительно внутри главного окна можно открыть многофункциональное информационное окно с несколькими закладками. Оно вызывается по команде [Сервис | Сообщения](#) или автоматически в ходе выполнения пользователем тех или иных операций, которые требуют вывод некоторой информации (например, сообщения об ошибках, предупреждения, результаты поиска в файлах, вспомогательные данные встроенного отладчика и т.д.). Многофункциональное окно может встраиваемым (располагаться в нижней части главного окна или слева от него), а также быть плавающим поверх остальных.

Закладки многофункционального окна и их использование:

Сообщения	сообщения об ошибках и предупреждения
Результаты поиска	результаты поиска в файлах
Конфликты репликации	список конфликтов репликаций
Ссылки	используется встроенным отладчиком
Переменные	используется встроенным отладчиком
Стек вызовов	используется встроенным отладчиком
Контрольные точки	используется встроенным отладчиком

Если в ходе выполнения прикладной системы происходят ошибки, они выводятся либо во всплывающем диалоговом окне, либо в информационном окне на закладке "Сообщения" – способ вывода сообщения определяется характером ошибки. Например, ошибка "ссылка на запись не является элементом справочника", выведенная в информационном окне, сигнализирует о том, что, возможно из-за какого-либо сбоя, не произошла полная обработка учетной информации. Пользователь имеет возможность перейти на источник ошибки (в журнал, картотеку или документ) с помощью команд контекстного меню.

В рабочей области главного окна открываются дочерние окна, содержащие текстовые документы, бланки, картотеки, бухгалтерские журналы, отчеты и окна специального назначения: [администрирование](#), [редактор проектов](#), [редактор шаблонов](#).

Панель закладок содержит корешки открытых в данный момент дочерних окон главного окна программы. На каждой закладке выводится заголовок соответствующего окна. Щелчок мышью на выбранной закладке приводит к тому, что соответствующее окно выводится на первый план.

В зависимости от настроек интерфейса размер закладок может подгоняться под размер текста или размер закладок выбирается таким образом, чтобы не превысить ширину главного окна. В первом случае общая ширина закладок может превысить ширину главного окна и тогда их ряд можно либо прокручивать влево и вправо с помощью специальных кнопок у краев панели, либо растянуть панель закладок по вертикали (в несколько рядов). Во втором случае текст в закладках отсекается по правой границе каждой закладки.

Панель инструментов содержит кнопки, обеспечивающие доступ к командам программы. Для ее отображения на экране или скрытия необходимо выполнить команду [Сервис|Панель инструментов](#).

Инструментальные кнопки сгруппированы на панели по функциям и частоте их использования. *Постоянная часть* панели инструментов включает общесистемные кнопки и размещается в левой части панели.

Переменная часть расположена в правой части панели, набор представленных на ней кнопок зависит от выбранной страницы. На экране одновременно может быть открыта только одна страница, переключение между страницами производится щелчком мыши на нужной закладке.

Название страниц отображается на кнопках-закладках, расположенных под инструментальными кнопками. В стандартной настройке интерфейса имеются следующие закладки:

Закладка	Описание	Целевая категория
Журнал	работа с журналами ведения учета	пользователь
Редактор	команды встроенного текстового редактора	пользователь, разработчик
Шаблон	команды встроенного визуального редактора шаблонов бланков	разработчик
Бланк	команды по работе с бланками и картотеками	пользователь
График	команды по настройке деловой графики	пользователь
Проект	команды разработчика	разработчик
SourceSafe	средства коллективной разработки проектов	разработчик

Пользователи программы могут проводить гибкую настройку пользовательского интерфейса в соответствии со своими требованиями и привычками. Любое описание интерфейса (меню, панель инструментов, горячие клавиши) в Справочной системе приводится для стандартной поставки программы.

Строка состояния располагается в нижней части главного окна программы. Информация, выводимая в данную строку, зависит от вида активного окна на экране и выполняемых пользователем действий. Строка состояния, иначе называемая статусной строкой, является многофункциональной, в ней может отображаться информация о состоянии текущего окна (например, в [окне редактирования](#) - это позиция текстового курсора, атрибуты файла и пр.), сообщение об ошибках или сведения о текущем состоянии программы.

Строка состояния выводится на экран, если она активизирована командой **Строка состояния** контекстного меню, которое открывается правой кнопкой мыши, если курсор располагается в нижней части окна. При повторном выполнении команды строка состояния становится невидимой и не отображается на экране.

Строка состояния разделена на несколько полей (областей), каждое из которых визуальным образом обозначено утопленным прямоугольником. Информация в строку состояния выводится программой, но пользователь имеет право изменить значения некоторых полей.

Поля, имеющие заголовок, могут находиться в активном состоянии (заголовок поля выделен) или неактивном (заголовок поля серого цвета). Переключение между этими состояниями выполняется двойным щелчком мыши.

Сервисные функции

Программа имеет обширный набор вспомогательных инструментов, обеспечивающих комфортный режим работы с ней. К сервисным средствам программы относятся:

- [средства печати документов;](#)
- [встроенный текстовый редактор;](#)
- [средства настройки;](#)
- [средства запуска программы;](#)
- [встроенный калькулятор;](#)
- [встроенный календарь;](#)
- [средства настройки интерфейса;](#)
- [сервисные диалоги.](#)

Встроенные средства программы обеспечивают печать документов любой сложности, в которых может содержаться не только текст, но и графика и таблицы. Программа предоставляет богатые возможности просмотра документа перед печатью в различных режимах, в том числе с автоматическим подбором масштаба распечатываемого документа, что особенно важно при печати широкоформатных документов. Печать текстов выполняется командой **Файл|Печать** (F7) для любых принтеров, зарегистрированных в системе Windows.

Программа оснащена встроенными диалогами, которые позволяют пользователю:

- выбрать принтер и настроить его свойства по своему усмотрению;
- распечатать сформированный документ как в черно-белом, так и в цветном изображении, выполнив команду ;
- настроить параметры печати, такие как, формат и тип страницы (например, документ в формате A4 или конверт DL и др.), размеры полей и ориентация расположения страницы документа, шрифт;
- просмотреть образец бумажной страницы с заданными параметрами. Причем, при изменении настроек образец динамически обновляется на экране;
- задать текст, который будет печататься в колонтитулах;
- одновременно напечатать несколько копий, разобрав их по копиям;
- просмотреть документ перед печатью, установив требуемый масштаб изображения и печати документа;
- сохранить настройки печати в специальном файле с расширением cfg.

Ознакомиться с функциональными возможностями печати документов можно в темах:

[Печать текста](#)

[Предварительный просмотр](#)

[Настройка печати](#)

[Настройка печати \(Страница "Страница"\)](#)

[Настройка печати \(Страница "Поля"\)](#)

[Настройка печати \(Страница "Колонтитулы"\)](#)

[Настройка печати \(Страница "Параметры"\)](#)

[Настройка печати \(Страница "Схема"\)](#)

[Текстовый режим печати](#)

Для печати первичного или отчетного документа нужно нажать клавишу **F7** или выбрать пункт меню **Файл|Печать**. При этом происходит переход в режим [предварительного просмотра](#) документа перед печатью и открывается диалог "Печать текста".

Если в момент выполнения команды **Печать** на экране не было открыто ни одного документа, предлагается сначала открыть его.

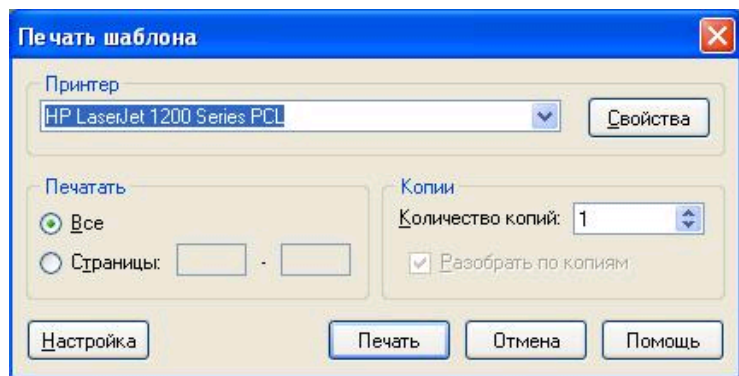


Рис. Печать.

Настройка параметров диалога "Печать текста"

Поле Принтер

Выбор принтера из числа установленных в операционной системе принтеров. Если в списке принтеров отсутствует нужный тип, воспользуйтесь средствами системы Windows. Для этого на панели задач нажмите кнопку Пуск (Start), выберите в меню Настройка(Settings) команду Принтеры (Printers). В открывшейся папке "Принтеры" дважды щелкните на ярлыке "Установка принтера" (Add Printer). Далее выполняйте указания Мастера Windows.

Поскольку печать осуществляется с помощью драйверов Windows, в случае возникновения проблем с печатью прежде всего рекомендуется убедиться в том, что система Windows сконфигурирована правильно.

Кнопка Свойства


Позволяет настроить принтер, открывая стандартный диалог Windows, вид которого зависит от типа выбранного принтера.

Переключатель Печатать

Обеспечивает выбор одного из двух вариантов печати документа:

- **Все** - документ печатается полностью или выделенный фрагмент, если было выделение);
- **Страницы** - печатаются только заданные страницы, начальный и конечный номера страниц указывается вручную в соседних полях.

Поле Количество копий

По умолчанию, печатается одна копия документа. Количество копий, которые требуется распечатать, указывается вручную или с помощью кнопок , которые позволяют увеличить или уменьшить количество копий на единицу.

Флаг Разобрать по копиям

Флаг доступен, если количество распечатываемых копий больше единицы. Если установить флаг, то сначала будут напечатаны все страницы первой копии, затем - все страницы второй копии и т.д. При снятом флаге сначала будут напечатаны первые страницы всех копий, затем - вторые страницы всех копий и т.д.

Кнопка Настройка

Установки печати целесообразно выполнить заранее в диалоге ["Настройка печати"](#), до вызова текущего диалога. Однако, в случае необходимости перед печатью можно просмотреть или изменить настройки, нажав кнопку **Настройка**.

Кнопка Применить

Если в текущем диалоге изменялись какие-либо параметры, то их можно сохранить, нажав их кнопку **Применить**. Диалог при этом не закрывается, что позволяет просмотреть на экране сделанные установки,

не посылая документ на печать.

Кнопки **Печать**, **Отмена**

Для печати документа нажмите кнопку **Печать**, при этом диалог закрывается. Кнопка **Отмена** закрывает диалог, не выполняя печать документа.

Настройка печати (страница Параметры)

На странице "Параметры" диалога "[Настройки печати](#)" производится настройка вспомогательных параметров печати.

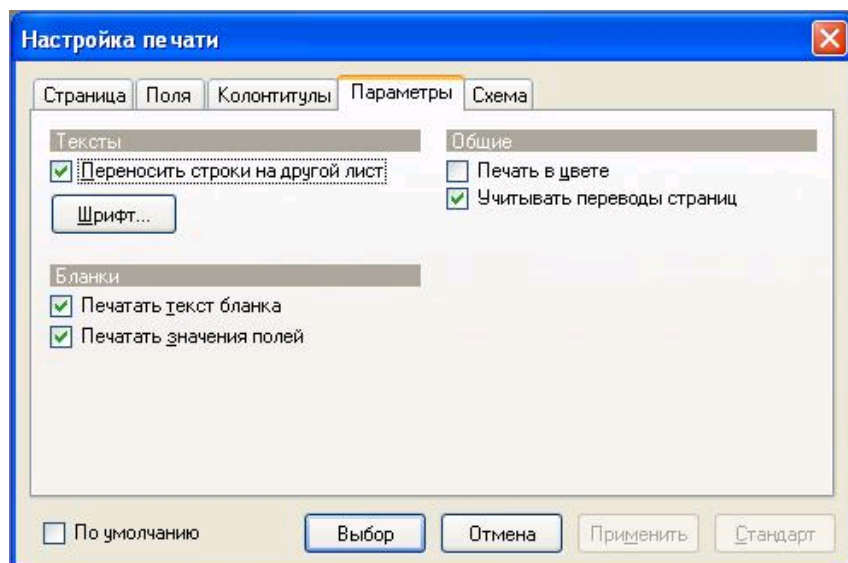


Рис. Страница "Параметры" настройки печати.

Флаг **Переносить строки на другой лист**

По умолчанию, флаг включен. Такой режим рекомендуется использовать при печати широких отчетов (например, учетной карточки ТМЦ, расширенного отчета по ТМЦ). Установка флага приведет к тому, что при печати длинных строк (длина которых превышает ширину страницы) они не будут "обрезаться", а будут переноситься на другую страницу. В этом случае таблицы будут распечатаны в виде отдельных полос, а после печати их можно склеить.

Кнопка **Шрифт**

Открывает диалог "[Выбор шрифта](#)", в котором можно задать шрифт и его атрибуты.

Флаг **Печать в цвете**

По умолчанию флаг снят, в этом случае распечатывается черно-белый документ. При наличии цветного принтера установка флага позволяет печатать цветные документы.

Флаг **Печатать текст бланка**

По умолчанию флаг включен. Флаг предписывает программе печатать шаблон бланка в том виде, как он представлен на экране, то есть текст, графику, таблицы - всё, *исключая содержимое клеток шаблона полей ввода/вывода* (всех типов) и элементы управления. Раздельная печать бланка без введенных в него значений позволяет получить пустую печатную форму.

Флаг **Печатать значения полей**

Флаг определяет, нужно ли выводить на принтер содержимое полей ввода/вывода (в том числе ссылочных, вычисляемых, перечисляемых). Этот вариант применяется для впечатывания данных в подготовленный ранее незаполненный бланк.

Внимание. Бланк распечатывается полностью, если установлены оба флага.

Настройка печати (страница "Колонтитулы")

На странице "Колонтитулы" диалога "[Настройки печати](#)" можно задать текст, который будет печататься в колонтитулах.

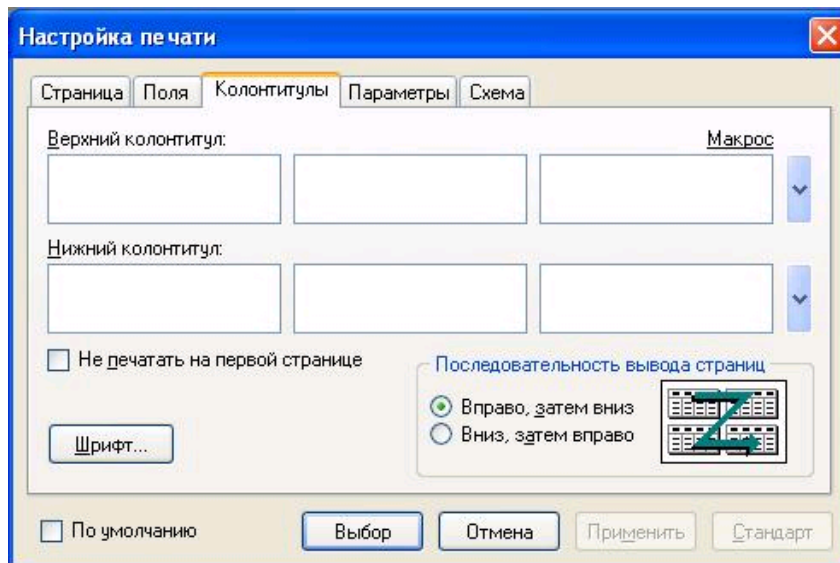



Рис. Страница "Колонтитулы" настройки печати.

Поля **Верхний колонтитул**, **Нижний колонтитул**

Колонтитул - это текст, который печатается внизу иливерху каждой страницы документа (например, номер страницы, дата печати документа, название документа, имя файла, фамилия автора и т.п.). Колонтитулы можно располагать в верхней и/или нижней части страницы.

Верхний и нижний колонтитулы разбиты на три части, каждой из которых соответствует свое поле ввода в диалоге. В поля ввода можно вводить любой текст, длина которого ограничена 1/3 ширины страницы (в противном случае части колонтитула при печати будут накладываться друг на друга). В поле ввода колонтитула можно также ввести специальные допустимые обозначения (макросы), которые при выводе документа на печать будут заменены на строки с заданной информацией. В этих полях можно использовать следующие макросы печати колонтитулов:

- **&Title** - имя документа (имя текстового файла без расширения)
- **&Date** - системная дата печати
- **&Time** - системное время печати
- **&Page** - номер печатаемой страницы
- **&Pages** - общее число страниц
- **&NextPage** - номер следующей страницы
- **&PrevPage** - номер предыдущей страницы
- **&IfFirst** - если первая страница
- **&IfLast** - если последняя страница
- **&IfNotFirst** - если не первая страница
- **&IfNotLast** - если не последняя страница

В одно поле колонтитула можно ввести несколько специальных обозначений, разделенных произвольными подстроками. Справа от полей ввода для колонтитулов расположены кнопки , по нажатию которых открывается список с предысторией содержимого колонтитулов, так что пользователь имеет возможность быстро восстановить одну из прежних установок.

Внимание. Макрос &Title заменяется на строку, содержащую заголовок окна. Т.к. программно заголовок окна можно изменить, то значит можно вывести в колонтитулы произвольные величины.

Макросы, имена которых начинаются с **If**, например, **IfFirst** называются условными макросами, для них установлены следующие правила записи. Часть строки, которую макрос должен вывести или отбросить заключаются в круглые скобки. Если скобок нет или они не правильно расположены, то под действие макроса попадает весь текст до конца строки.

Пример

```
&iffirst(Начало) &ifnotfirst(&ifLast(Конец)&ifNotLast(Продолжение))
```

В описанном примере в заголовке на первой странице будет напечатано - "Начало", на последней - "Конец",

а на всех остальных - "Продолжение".

Шрифт колонтитула можно сделать отличным от шрифта всего документа. Для этого требуется нажать кнопку **Шрифт** и выбрать характеристики шрифта (имя, размер и начертание).

Флаг **Не печатать на первой странице**

Установка флага позволяет не печатать колонтитулы на первой странице документа (например, на титульном листе).

Последовательность вывода страниц

Широкоформатные документов, которые при печати не помещаются по ширине на бумаге (например, шахматная ведомость) можно разбить на вертикальные полосы, и печатать такие документы не полностью, а вертикальными "полосами". Предлагаются два альтернативных варианта последовательности печати полос широкого документа:

- Вправо, затем вниз
- Вниз, затем вправо

Выбор варианта выполняется установкой соответствующей радио-кнопки **Вправо, затем вниз** или **Вниз, затем вправо**. По умолчанию, задан первый вариант.

Для получения полного документа полосы необходимо склеить. Другой подход печати широких документов предполагает использование более мелких шрифтов (кнопка **Шрифт**).

Кнопка **Шрифт**

Открывает диалог ["Выбор шрифта"](#), в котором можно задать шрифт и его атрибуты.

Настройка параметров печати документа

Диалог "Настройка печати" открывается командой **Файл | Настройка печати** или кнопкой **Настройка** диалога "Печать". Диалог содержит следующие страницы:

- [Настройка печати \(Страница\)](#)
- [Настройка печати \(Поля\)](#)
- [Настройка печати \(Колонтитулы\)](#)
- [Настройка печати \(Параметры\)](#)
- [Настройка печати \(Схема\)](#)

Элементы управления, общие для всех страниц диалога

Флаг **По умолчанию**

Флаг активен, если диалог вызван из окна [предварительного просмотра](#), т.е. когда в текущем окне размещается документ. При снятом флаге настройки используются только для текущего документа. Если флаг включен, то установленные в диалоге настройки печати запоминаются и их можно использовать в дальнейшем.

Кнопка **Выбор**

Для сохранения настроек печати и выхода из диалога следует нажать кнопку **Выбор**.

Кнопка **Принтер**

Кнопка открывает стандартный диалог Windows для выбора принтера, из числа установленных на текущем компьютере.

Кнопка **Применить**

Для сохранения новых настроек и продолжения работы в данном диалоге следует нажать кнопку **Применить**. Это может оказаться полезным, если диалог "Настройка печати" вызван из окна [предварительного просмотра](#) (или открыт поверх него). В этом случае по нажатию кнопки **Применить** новые установки вступают в силу и сразу же отображаются в окне предварительного просмотра.

Кнопка **Стандарт**

На странице "Схема" этого диалога пользователь может создавать собственный [настроечный файл](#) *.cfg для [шаблона](#). При изменении пользователем настроек печати этот файл будет неявно скопирован в пользовательский каталог, изменив локальную копию настроек, т.е. пользователь будет работать уже не с общими, а с измененными настройками. Чтобы вернуться к общим настройкам следует нажать кнопку **Стандарт**, в результате созданный локальный файл настроек будет удален, и пользователь станет работать с общими настройками.

Настройка печати (страница "Страница")

На первой странице диалога "[Настройки печати](#)" производится установка размеров, полей и ориентации страницы. На этой странице также можно автоматически подобрать масштаб распечатываемого документа.

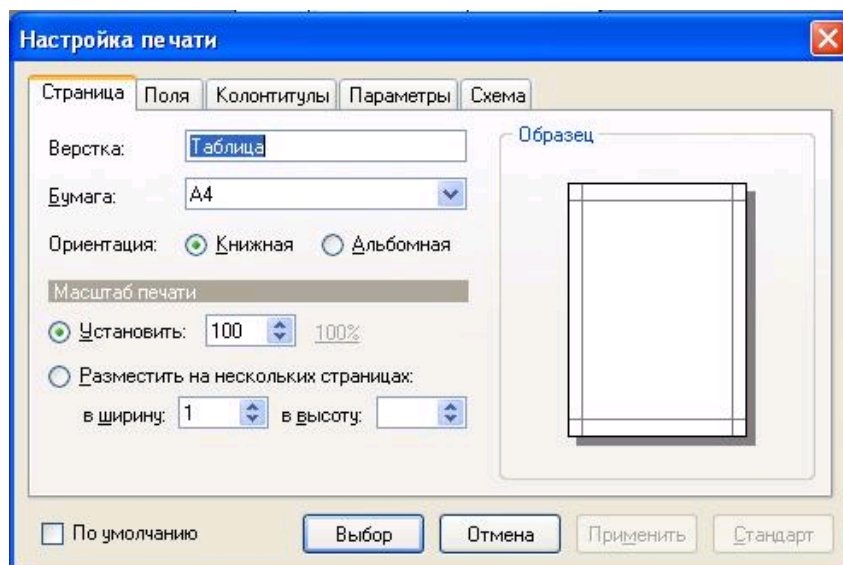


Рис. Страница "Страница" настройки печати.

Поле **Бумага**

Поле заполняется значениями, представленными в выпадающем списке этого поля. По умолчанию, предлагается распечатывать документ в формате A4 - 210x297 мм. Можно также напечатать адрес на конверте, формат которого выбирается в списке.

Радио-кнопки **Книжная**, **Альбомная**

Ориентация страницы документа на бумаге может быть либо книжной (вертикальной), либо альбомной (горизонтальной), что достигается путем установки соответствующей радио-кнопки. По умолчанию, ориентация документа - книжная.

Поля **Левое**, **Верхнее**, **Нижнее**, **Правое**

Поля определяют отступы печатного документа соответственно от левого, верхнего, нижнего и правого края документа. Поля страницы документа задаются в миллиметрах.

Поле **Установить**

В ряде случаев, например, если распечатываемый документ не помещается на одной странице, можно изменяя значения этого поля, подобрать подходящий масштаб. При печати графических отчетов масштаб 100% задает режим, когда изображение растягивается на весь лист (с сохранением пропорций). Если же масштаб отличен от 100%, график соответственно увеличивается/уменьшается.

Флаг **Разместить на нескольких страницах**

Установка флага обеспечивает дополнительные возможности при подборе масштаба нестандартных документов (например, широкоформатных) не только по ширине, но и по высоте на заданное число страниц. Программа позволяет автоматически подобрать масштаб распечатываемого документа, при котором он будет содержать столько печатных страниц, чтобы их количество по ширине не превышало значение, заданное в поле **в ширину** и одновременно их количество по высоте было не больше значения, имеющегося в поле **в высоту**.

Поле **Образец**

В поле отображается образец бумажной страницы с заданными параметрами. Образец динамически обновляется при изменении настроек.

Настройка печати (страница "Поля")

На странице "Поля" диалога "[Настройки печати](#)" производится установка размеров, полей и ориентации страницы.

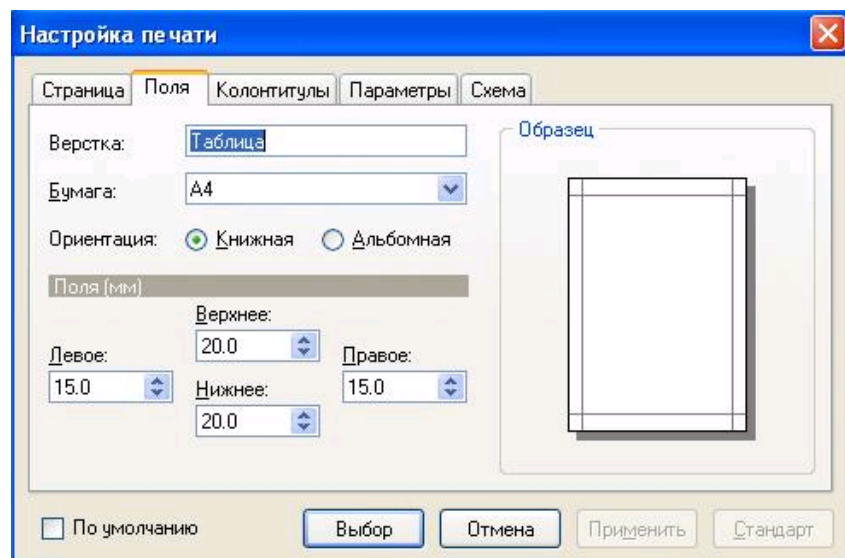


Рис. Страница "Поля" настройки печати.

Поле **Бумага**

Поле заполняется из выпадающего списка этого поля. По умолчанию, предлагается печатать документ в формате A4 - 210x297 мм. Можно также напечатать адрес на конверте, формат которого выбирается в списке.

Радио-кнопки **Книжная**, **Альбомная**

Ориентация страницы документа на бумаге может быть либо книжной (вертикальной), либо альбомной (горизонтальной), что достигается за счет установки соответствующей радио-кнопки. По умолчанию, ориентация документа - книжная.

Поля **Левое**, **Верхнее**, **Нижнее**, **Правое**

Поля определяют отступы печатного документа соответственно от левого, верхнего, нижнего и правого края страницы бумажного документа. Поля страницы документа задаются в миллиметрах.

Поле **Образец**

В поле отображается образец бумажной страницы с заданными параметрами. Образец динамически обновляется при изменении настроек.

Окно предварительного просмотра

Назначение окна: просмотр внешнего вида документа перед отправкой его на печать, чтобы убедиться в том, что страницы будут напечатаны правильно.

Окно предварительного просмотра открывается командой **Файл|Предварительный просмотр** (Shift+F7) или командой **Файл|Печать** (F7) перед печатью документа.

В окне предварительного просмотра можно выполнить следующие действия:

- [просмотреть изображения документа](#) в различных режимах;
- [открыть диалог настроек печати](#) - выполняется командой **Настройки печати** контекстного меню или двойным щелчком мыши;
- [изменить масштаб изображения документа](#);
- [изменить масштаб печати](#) - происходит при прокрутке колесика мыши с одновременным удерживанием клавиши **Alt**;
- [просмотреть строку состояния](#);
- [открыть диалог печать текста](#) - выполняется командой **Печать** контекстного меню или клавишей **F7**.

Выход из режима предварительного просмотра осуществляется клавишей **Esc**, клавишами **Shift+F7** или кнопкой постоянной части панели инструментов. Следует обратить внимание на то, что предварительный просмотр осуществляется непосредственно в окне текущего документа (т.е. новое окно для просмотра не создается), поэтому закрытие окна с макетом страниц приводит к закрытию текущего документа. Иными словами, предварительный просмотр - это специальное состояние окна самого документа, которое включается и отключается одной и той же командой **Предварительный просмотр**.

Просмотр страниц документа


В окне предварительного просмотра возможны три режима просмотра страниц документа за счет автоматического масштабирования изображения документа. Эти режимы обеспечиваются командами контекстного меню:

- команда **По ширине странице** - ширина страницы равна ширине экрана;
- команда **Страница целиком** - страница размещается на экране целиком;
- команда **Документ целиком** - документ показывается целиком, т.е. на экране отображаются все страницы документа.

Подбор масштаба документа

В окне предварительного просмотра можно установить любое значение масштаба. Причем можно изменять масштаб в различных пределах, увеличивая (уменьшая) исходное значение масштаба на 1% (минимальный интервал), на 10% (средний интервал) и на заданные дискретные значения.

Для изменения масштаба изображения макета страницы применяются команды и клавиши:

- команда [Масштаб](#) - позволяет выбрать фиксированное значение от 10% до 200% из списка, открываемого кнопкой  страницы "Шаблон" панели инструментов;
- команда [Увеличение масштаба](#) - увеличение масштаба на 10%, вызов команды выполняется клавишами **Alt+серый "+"**;
- команда [Уменьшение масштаба](#) - уменьшение масштаба на 10%, вызов команды выполняется клавишами **Alt+серый "-"**;
- клавиши **Shift+Alt+серый "+"** - увеличение масштаба на 1%;
- клавиши **Shift+Alt+серый "-"** - уменьшение масштаба на 1%.

Примечание. Клавиши серый "+" и серый "-" набираются на дополнительной клавиатуре.

Кроме этого, изменить масштаб изображения можно также с помощью мыши. Это достигается путем прокрутки колесика мыши с одновременным удерживанием клавиши **Ctrl**.

Строка состояния

Настройки пользователя отображаются в [строке состояния](#). В первом поле строки состояния показывается общее число листов, выдаваемых на печать. Во втором поле отображается масштаб печати документа (в общем случае масштаб изображения документа и масштаб печати не совпадают друг с другом), в третьем поле указывается, печатается ли документ полностью или нет.

Настройка печати (страница "Схема")

Страница "Схема" диалога ["Настройки печати"](#) предназначена для сохранения настроек печати (схемы печати) в специальном файле с расширением cfg.

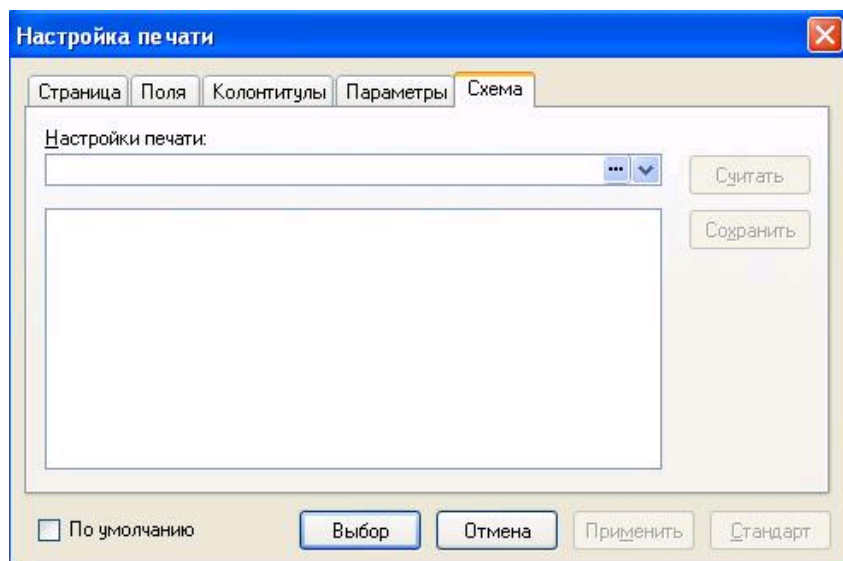



Рис. Страница "Схема" настройки печати.

Поле **Настройки печати**

В это поле вводится имя файла, в котором следует сохранить (кнопка **Сохранить**) или из которого следует считать параметры настроек печати (кнопка **Считать**). Для выбора папки, в которой нужно сохранить


файл, воспользуйтесь кнопкой  этого поля. Кнопка обеспечивает переход на один уровень вверх при навигации по папкам файловой системы. Аналогичные действия выполняются клавишей **Backspace**. Список папок и файлов, вложенных в текущую папку, отображается в нижнем окне страницы. Для раскрытия папки, как обычно, используется двойной щелчок мыши или нажатие клавиши **Enter**.

Внимание. По умолчанию, все cfg-файлы находятся в папке Однако, допускается сохранять и загружать файлы из других папок.

Кнопка **Сохранить**

После нажатия на эту кнопку все параметры печати сохраняются в файле с расширением cfg и именем, заданным пользователем в поле **Настройки печати**. В дальнейшем сохраненные настройки могут быть загружены из этого файла и использованы для печати бланков либо для быстрой установки нужных настроек печати.

Кнопка **Считать**

Для восстановления сохраненной ранее настройки печати требуется выбрать имя нужного файла с настройками из списка файлов и нажать кнопку **Считать**. Для перехода к нужной папке используйте кнопку .

В текстовом режиме независимо от выбранного шрифта печать выполняется при помощи шрифтов, которые аппаратно установлены на принтере. Для вывода русскоязычных текстов в этом случае необходимо убедиться в том, что встроенные в принтер шрифты используют формат кириллицы. Кроме того, в этом режиме нельзя устанавливать горизонтальную (альбомную) ориентацию страниц.

В текстовом режиме можно печатать только текстовые документы и бланки, разработанные в предыдущих версиях. *Бланки на шаблонах, введенные в версии 6, в этом режиме печатать нельзя.*

Для выполнения печати в текстовом режиме необходимо выбрать тип принтера (драйвер) "Generic/Text Only" (Универсальный). При этом достигается большая скорость печати с некоторой потерей качества. Все типы принтеров, установленные в системе Windows, перечислены в списке, который можно посмотреть в диалоге "Печать" (поле **Принтер**).

Если в указанном списке отсутствует нужный тип принтера, воспользуйтесь средствами системы Windows. Для этого нужно открыть папку "Принтеры" (кнопка "Пуск", меню "Настройка", команда "Принтеры"). В открывшейся папке сделайте двойной щелчок на ярлыке "Установка принтера". Далее выполняйте указания Мастера Windows.

После выбора текстового режима становятся доступными поля **Строк на странице** и **Количество символов в строке** на странице "Шрифты" диалога настройки печати. По умолчанию задается 60 строк на странице и 80 символов в строке, в зависимости от вида документа пользователь должен экспериментально подобрать эти значения.

[Настройка программы:](#)

- [Общие настройки](#)
- [Настройки редактора текстов](#)
- [Настройки редактора шаблонов](#)
- [Настройка перечня сообщений](#)
- [Настройка подтверждений](#)
- [Настройка языка ТБ.Скрипт](#)
- [Настройка картотек](#)
- [Настройка журналов и отчетов](#)
- [Настройка проектировщика](#)

[Настройка интерфейса:](#)

- [Настройка команд](#)
- [Настройка меню](#)
- [Настройка панели инструментов](#)
- [Настройка горячих клавиш](#)
- [Сохранение и загрузка настроек интерфейса](#)
- [Восстановление интерфейса](#)

[Настройки проекта](#)

[Настройка подключения](#)

См. также:

[Командная строка](#)
[Файлы конфигурации](#)
[Установки \(инсталляции\)](#)

Программа обеспечивает гибкую настройку пользовательского интерфейса с помощью диалога "Настройка интерфейса", который вызывается командой **Сервис|Настройка интерфейса**. В режиме сессии в этом диалоге пользователь имеет возможность:

- изменить вид и состав меню программы, т.е. изменить, переместить, удалить и вставить пункты, как в Главном меню, так и в выпадающих меню;
- назначить и изменить горячие клавиши для вызова команд;
- изменить инструментальные панели.

Кроме этого, диалог также используется для редактирования интерфейсных схем, описанных в ветви "Интерфейсные схемы" [иерархии объектов](#) проекта. Эта операция используется на стадии разработки проектов с целью создания заказного пользовательского интерфейса и его привязки к алгоритмам проекта. В подобных случаях необходимо в иерархии [объектов проекта](#) дважды щелкнуть мышью на требуемом файле с интерфейсной схемой или выделить его и выполнить команду **Открыть (Enter)**.

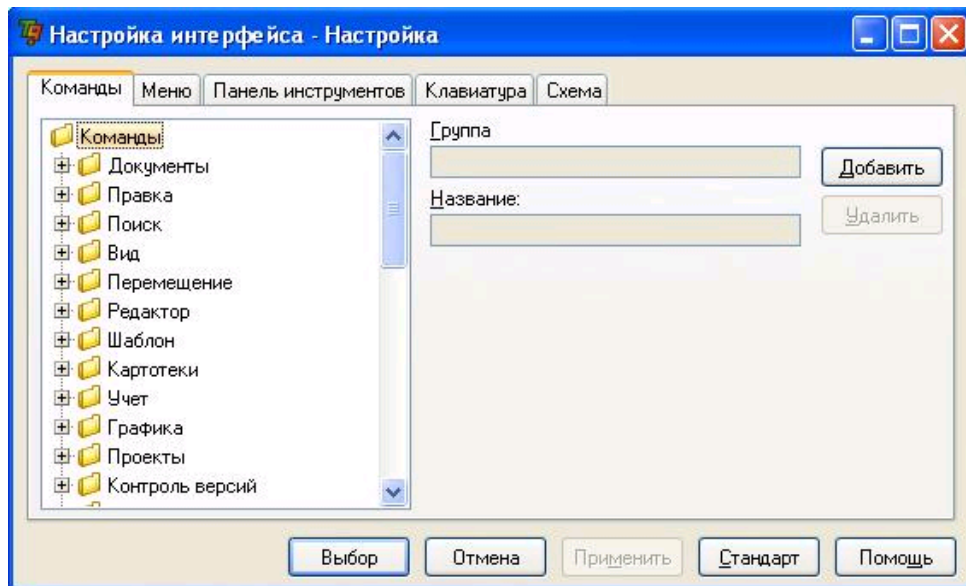


Рис. Настройка интерфейса.

Диалог настройки интерфейса включает пять страниц:

- [Команды](#);
- [Меню](#);
- [Панель инструментов](#);
- [Клавиатура](#);
- [Схема](#).

Каждая страница обеспечивает соответственно настройку команд, меню, панели инструментов, горячих клавиш и сохранение/восстановление настроек в заданных файлах.

*Файлы настроек имеют по умолчанию расширение *.shi и сохраняются в папке Имена файлов настроек пользователь задает сам. Если требуется иметь более одной схемы настроек и быстро переключаться между ними, то необходимо сохранить каждую из них в отдельном файле на [странице "Схема"](#).*

Переход между страницами данного диалога выполняется щелчком мыши на закладке страницы. В левой части окна размещается список команд управления программой. До внесения в него изменений он содержит стандартный набор команд.

Назначение кнопок диалога

Команды в диалоге выполняются с помощью кнопок диалога и всплывающего меню, вызываемого правой кнопкой мыши.

Выбор - выход из диалога с окончательным сохранением сделанных настроек.

Отмена - выход из диалога без сохранения сделанных установок.

Применить - текущее сохранение сделанных настроек. После нажатия этой кнопки уже нельзя отменить сделанные до того настройки нажатием кнопки **Отмена**.

Стандарт - обеспечивает [настройку интерфейсной схемы](#), привязанной к роли пользователя.

Назначение диалога: выбор интерфейсной схемы, хранящейся в информационной базе и привязанной к роли пользователя. Благодаря данному диалогу эти схемы становятся доступными пользователю для установки интерфейса, наравне с проектными интерфейсами.

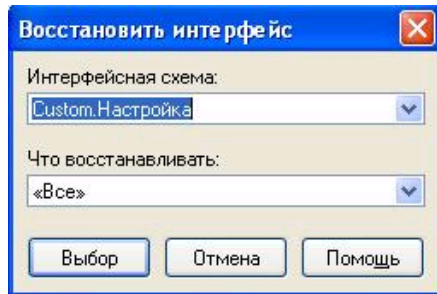


Рис. Восстановить интерфейс.

Поле **Интерфейсная схема**

Поле предназначено для выбора желаемой интерфейсной схемы, которая хранится в файлах с расширением *.shi. В выпадающем списке этого поля перечислены все схемы как созданные на этапе разработки проекта, так и хранимые в информационной базе и привязанные к роли пользователя. Имена схем в списке представлены в виде ИмяПроекта.ИмяСхемы или Custom.ИмяСхемы в зависимости от способа создания схемы.

Для интерфейсных схем, привязанных к проекту, перед их именем указывается имя проекта, а для схем, привязанных к роли пользователя, - ключевое слово Custom. Проектные интерфейсные схемы на диске размещаются в папке а хранящиеся в информационной базе - в папке

Здесь:

Имя проекта - имя проекта, к которому привязана схема;

Имя сервера - имя сервера, которое отображается в иерархии серверов в окне ["Администрирование"](#);

Имя ИБ - имя информационной базы.

Поле **Что восстанавливать**

В поле следует указать, какой конкретно вид интерфейса нужно восстанавливать: команды, меню, панель инструментов или клавиатуру, установив необходимые флаги. Если требуется восстановить весь интерфейс полностью, введите в данное поле значение **Все**.

Кнопка **Выбор**

Для установки заданной схемы нажмите эту кнопку.

Редактирование интерфейсной схемы

Программа позволяет создавать интерфейсные схемы, привязанные к роли пользователя. Для программного вызова диалога редактирования интерфейсной схемы, воспользуйтесь стандартной процедурой [Console.OpenEditor](#), передавая в качестве параметра полный путь к *.shi файлу.

Для привязки интерфейса к [роли](#) используется право Kernel.Interface. Установить его, как и все права можно либо через [настройку документа](#), Kernel.Role либо программно, через класс [CommonAccess](#). Если это право не установлено, то загружается интерфейс, указанный в схеме доступа.

Вызов диалога выполняется кнопкой **Стандарт** из диалога ["Настройка интерфейса"](#).

Выполнение команд может осуществляться с помощью горячих клавиш. Для назначения команде новой комбинации горячих клавиш используется страница "Клавиатура" [диалога "Настройка интерфейса"](#).

Предварительно нужно выделить требуемую команду в левом списке и выбрать из списка **Тип окна**, то окно, в котором будет действовать новая комбинация.

Все комбинации клавиш, которые определялись ранее для данной команды, будут перечислены в списке **Комбинация клавиш**. Из этого списка можно удалить любую горячую клавишу. Для этого следует нажать кнопку **Удалить** или выполнить команду **Удалить** всплывающего меню.

Для ввода новой горячей клавиши следует установить курсор в поле **Новая комбинация** и нажать на клавиатуре нужные клавиши. Если такая комбинация клавиш уже используется для вызова другой команды, то под надписью **Конфликтует с командой** появится имя команды, которая уже использует введенную комбинацию.

Одна и та же комбинация клавиш в различных окнах (контекстах) может приводить к вызову разных команд. Например, Ctrl+<стрелка вверх>- это, с одной стороны, команда "Прокрутка вверх" в окне шаблона, с другой стороны, команда "Выйти из поля" в окне картотеки. Эти клавиатурные комбинации не конфликтуют друг с другом, т.к. работают в различных окнах (контекстах). Существуют комбинации, которые используются как в главном окне, так и во вложенном (подчиненном ему). В случае конфликта приоритетными будут комбинации вложенного окна.

Для настройки пользовательских команд используется страница "Команды" диалога ["Настройка интерфейса"](#). В левой части диалога размещается полный список стандартных и пользовательских команд, разделенных на группы. Для выбранной команды в правой нижней части окна указывается ее описание.

Стандартные команды являются встроенными в программу и не подлежат редактированию. Получить информацию о выделенной в списке стандартной команде можно, нажав клавишу **F1**.

Редактировать (добавлять, удалять, изменять название команды и комментарий к ней) можно только пользовательские команды из предлагаемых групп ("Открытие бланка", "Построение отчета", "Ввод операции", "Запуск программы", "Выполнение процедуры").

Для добавления новых команд в список команд следует:

- выбрать тип пользовательской команды;
- выделить команду, после которой будет вставлена новая;
- нажать кнопку **Добавить**, выполнить аналогичную команду контекстного меню или нажать клавишу **Ins**, при этом активизируются поля ввода;
- в поле **Команда** ввести имя новой команды;
- в поле **Описание** задать комментарий к команде;
- в поле **Параметр** ввести с клавиатуры или выбрать из списка, нажав кнопку **Обзор**, соответствующее имя бланка или картотеки (квалифицированный идентификатор), название отчета, обязательно присутствующее в списке отчетов, имя типовой операции, или имя процедуры бланка;
- нажать кнопку **Рисунок** и выбрать файл с изображением пиктограммы для команды;
- нажать кнопку **Применить** для ввода команды в список.

Примечание. Для быстрого построения отчета без открытия диалога его настройки следует в параметре команды после названия отчета поставить ключ `"/sm"` (silence mode). Если данный ключ отсутствует, то открывается диалог настройки указанного отчета.

Если команда добавляется в группу "Выполнение процедуры", то в поле **Команда** можно при необходимости указывать специальные ключи:

/Silence/Тихо - ключ имеет смысл только для команд, вызывающих процедуру из текущего бланка. Если в нем нет требуемой процедуры, то без этого ключа будет выдано сообщение об ошибке, а с ним - нет.

/Modal/Модально - ключ имеет смысл только для команд, вызывающих контекстно-независимую **InClass** процедуру (т.е. команда должны быть в формате: ИмяКласса.ИмяПроцедуры). Если он задан, то процедура будет вызываться, даже если приложение находится в модальном режиме (т.е. в данный момент открыт модальный бланк или модальный системный диалог). **Внимание!** Если процедура вызывается из под модального системного диалога, то с ней не работает встроенный отладчик.

После выбора или ввода новой команды требуется определить способ ее вызова:

- меню;
- инструментальная кнопка;
- горячая клавиша.

По желанию пользователя каждую команду можно выполнить одним, двумя или тремя указанными способами. Их определение производится соответственно на страницах ["Меню"](#), ["Панель инструментов"](#) и ["Клавиатура"](#).

Для исключения пользовательской команды нужно сначала выделить ее в списке, а затем нажать кнопку **Удалить**.

Описанные выше действия можно выполнить, используя команды всплывающего меню, открывающегося щелчком правой кнопки мыши внутри списка команд:

- **Исправить** (*Space*) - редактирование команды;
- **Добавить** (*Ins*) - вставка команды;
- **Удалить** (*Del*) - исключение выделенной команды.

Настройки интерфейса можно сохранять в файлы и загружать их с помощью соответствующих кнопок на [странице "Схема"](#).

Страница "Меню" [диалога "Настройка интерфейса"](#) используется для добавления нового пункта Главного меню или редактирования команд (удаления, добавления, перестановки, переименования) контекстных всплывающих меню.

На этой странице имеется два списка: слева содержится список команд программы, а справа - иерархический список меню.

Настройки выпадающего или всплывающего меню выполняются в специальном окне, называемом дизайнером меню. По внешнему виду дизайнер меню является полной копией редактируемого меню, но его нельзя использовать для вызова команд.

Для открытия дизайнера выпадающего подменю следует щелкнуть левой кнопкой мыши на требуемом пункте Главного меню. В результате этого открывается копия выпадающего подменю, элементы которого можно перемещать мышью методом Drag&Drop, удалять, исправлять текст и т.д.

Таким образом, чисто визуальное настраивание выпадающих подменю Главного меню производится непосредственно на самом меню. Для перехода в режим редактирования меню достаточно щелкнуть левой кнопкой мыши на любом пункте Главного меню.

Для того чтобы отредактировать всплывающее контекстное меню, необходимо выполнить двойной щелчок мышью на нужном меню в правом списке **Меню** диалога "Настройка интерфейса". При этом соответствующее выпадающее меню появляется на экране в виде дизайнера меню и его можно модифицировать. При необходимости, редактируемое меню можно перемещать по экрану для удобства. Также открыть дизайнер всплывающего меню можно с помощью команды **Открыть (Ctrl+Ins)**, доступной из контекстного меню, которое открывается по нажатию правой кнопки мыши на требуемом элементе в списке **Меню**.

Вставка, удаление, перемещение команд всплывающего или выпадающего меню

Редактирование команд выполняется в дизайнера выпадающего или всплывающего меню.

Перемещение команды в пределах одного подменю выполняется так же, как перетаскивание объектов в WINDOWS.

Удаление команды произойдет, если переместить ее за пределы дизайнера меню.

Для удаления разделителя между командами в меню (горизонтальная линия между названиями команд) необходимо "подцепить" мышью одну из разделенных команд и "приблизить" ее к другой. Для вставки разделителя нужно раздвинуть команды, между которыми будет вставлен разделитель.

Кроме того, добавить разделитель можно с помощью команды **Добавить разделитель (Shift+Ins)**, которая доступна из контекстного меню, вызываемого по нажатию правой кнопки мыши в окне дизайнера меню.

Для добавления новой команды в меню нужно "подцепить" ее в списке команд (левый список диалога) и перенести в заданное место в дизайнера меню.

Переименование пунктов меню

Для переименования пункта меню нужно дважды щелкнуть мышью на данном пункте в дизайнера меню и изменить его название с помощью клавиатуры. Здесь же можно переназначить подчеркнутую букву, установив амперсant (символ "&") перед той буквой (управляющей), которая в пункте меню должна быть подчеркнута, например, &Правка, Ви&д. Не забудьте удалить знак "&" в старом месте, т.к. в одной команде может быть подчеркнута только одна буква.

Примечание. В пределах одного меню управляющие буквы не должны совпадать, иначе возникает конфликт букв, которые при этом помечаются красным цветом. Для разрешения этого конфликта необходимо в какой-либо команде изменить управляющие буквы.

Вставка нового подменю в Главное меню

Для осуществления данной операции необходимо выполнить следующие действия:

- щелкнуть мышью на знаке "+" слева от элемента "Главное меню" в списке **Меню** или выполнить двойной щелчок на данном элементе. Любое из этих действий приведет к тому, что элемент "Главное меню" раскроется в иерархическом списке;
- в открывшемся списке выделить подменю, за которым будет вставлено новое подменю;
- нажать кнопку **Добавить** или выполнить команду **Вставить подменю (Ins)** контекстного меню списка **Меню**;
- в появившееся поле ввести имя нового пункта;
- нажать кнопку **Применить** для подтверждения текущих настроек.

Примечание. Подменю во всплывающее меню добавлять нельзя.

Вставка нового подменю в выпадающее меню

Механизм настройки интерфейса позволяет модифицировать не только пункты Главного меню, но и подменю любого уровня вложенности.

Для организации нового подменю второго уровня нужно в дизайнера Главного меню, т. е. непосредственно в области Главного меню при открытом диалоге "Настройка интерфейса" щелкнуть на требуемом пункте Главного меню и в открывшемся дизайнера выпадающего меню выделить пункт (команду), за которым будет вставлено новое подменю. Далее следует щелкнуть правой кнопкой мыши в дизайнера подменю и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Добавить подменю (Ctrl+Ins)**. В результате появится новый пункт меню с именем "Подменю". Щелкнув по нему мышью, нажав клавишу **Enter** или выполнив команду всплывающего меню **Переименовать**, можно ввести новое имя.

Далее в левом списке команд диалога "Настройки интерфейса" требуется выбрать нужные команды и мышью (в стиле Drag&Drop) перетащить их в окно дизайнера подменю. Для вступления новых настроек в силу нужно нажать кнопку **Применить** или **Выбор** (последняя приведет к закрытию диалога).

Настройка панели инструментов

Сформировать новую инструментальную панель и разместить на ней кнопки быстрого доступа по своему желанию и привычкам можно в [диалоге "Настройка интерфейса"](#) на странице "Панель инструментов". Данная страница диалога позволяет добавлять, перемещать, удалять кнопки или инструментальные страницы.

Вставка, перемещение и удаление инструментальной кнопки

Для проведения указанных операций необходимо предварительно активизировать страницу панели, на которую требуется поместить кнопку. Если при этом диалоговое окно загромождает панель инструментов, его нужно переместить вниз.

Для изменения местоположения кнопки в пределах одной страницы нужно установить указатель мыши на пиктограмму выбранной команды и переместить ее в заданное место панели инструментов методом Drag&Drop.

Для удаления кнопки следует установить на ней курсор и переместить ее за пределы панели инструментов методом Drag&Drop.

Для добавления новой кнопки на страницу необходимо подцепить требуемую команду в списке команд в диалоге (левый список) и перетащить ее в заданное место панели.

Вставка и редактирование инструментальной страницы

Для вставки новой страницы необходимо в списке страниц (**Инструментальные страницы**) диалога выбрать ту, после которой требуется вставить новую страницу. Затем следует нажать кнопку **Добавить** на странице диалога или выполнить команду **Добавить** всплывающего меню.

Для перехода в режим редактирования заголовка страницы требуется сделать двойной щелчок мышью на соответствующем элементе в списке страниц. После этого на месте элемента открывается поле редактирования, в котором можно изменить название страницы.

Удаление инструментальной страницы

Для удаления инструментальной страницы необходимо выполнить следующие действия:

- выделить ее в списке страниц;
- нажать кнопку **Удалить** или выполнить команду **Удалить** всплывающего меню.

Для сохранения и восстановления интерфейсных настроек используется страница "Схема" [диалога "Настройка интерфейса"](#).

Вся совокупность настроек команд, меню, панели инструментов и горячих клавиш называется схемой и может быть сохранена в файле для последующей загрузки и восстановления.

Кнопка **Сохранить** обеспечивает сохранение сделанных настроек в файле с именем, заданным пользователем в поле **Настройки интерфейса**. По умолчанию, файл получает расширение SHI. Перед записью задается запрос на подтверждение операции, и в том же диалоге имеется флаг **Записать как текстовый**. Если его включить, то схема доступа сохраняется в формате XML. При выключенном флаге сохранение происходит в двоичном внутреннем формате программы.

Допускается сохранять и загружать файлы из различных каталогов. Для навигации по папкам файловой системы можно воспользоваться кнопкой перехода на уровень вверх (она находится справа от поля ввода **Настройки интерфейса**, клавиатурный эквивалент - клавиша **BkSpace**) и непосредственно списком файлов, в котором для входа в папку, как обычно, используется двойной щелчок мыши или нажатие клавиши **Enter**.

Впоследствии пользователь может, имея несколько схем настройки, осуществлять быструю смену интерфейса. Для этого достаточно выбрать требуемую настройку из списка и нажать кнопку **Считать**.

Для удаления схемы с настройками ее следует выделить в списке файлов с настройками и выполнить команду **Удалить (Del)** контекстного меню. В том же меню доступны команды для сохранения и считывания файлов настроек.

Настройка программы

Основные параметры, определяющие логику работы программы и ее внешний вид, настраиваются в диалоговом окне, которое открывается командой **Сервис| Настройки программы**.

Все настройки по их назначению разделены по разделам. Список разделов, относящихся к настройке соответствующих узкоспециализированных параметров программы, расположен в левой части данного диалога. Список включает следующие разделы:

- [Общие настройки](#) - настройка общих параметров программы;
- [Редактор текстов](#) - настройка встроенного текстового редактора;
- [Бланки](#) - настройка визуального редактора шаблонов;
- [Картотеки](#) - настройка поведения картотек;
- [Журналы и отчеты](#) - настройка журналов и встроенных отчетов;
- [Проектировщик](#) - настройка средств коллективной разработки проектов.
- [ТБ.Скрипт](#) - настройка параметров, связанных с программированием на языке ТБ.Скрипт;
- [Предупреждения](#) - настройка режимов выдачи предупреждающих сообщений и ошибок;
- [Подтверждения](#) - включение/отключение запросов пользователя на подтверждение выполняемых им операций;

При выборе одного из разделов в правой части диалога выводятся многостраничные экранные формы с элементами управления, позволяющими сделать необходимые настройки.

Установленные настройки запоминаются, а окно закрывается после нажатия кнопки **Выбор**, расположенной в нижней части диалогового окна. По нажатию кнопки **Применить** новые установки сразу же вступают в силу, не закрывая окно. Сохраненные, таким способом, настройки нельзя отменить при выходе из диалога кнопкой **Отмена**. Для выхода из диалога без сохранения настроек, за исключением примененных настроек, следует нажать кнопку **Отмена**.

Журналы и отчеты

В данном разделе выполняется настройка журналов и отчетов. Доступ к разделу осуществляется по команде **Сервис| Настройки программы**, и в открывшемся [диалоге](#) следует выбрать раздел "Журналы и отчеты".

В разделе находятся следующие страницы:

- [Журналы](#);
- [Отчеты](#);
- [Обработка](#).

Элементы управления на странице "Журналы" разделены на 2 группы. Первая содержит флаги для настройки работы инспектора проводки и операции. Вторая - управляет панелью раскрытия проводок в табличном журнале.

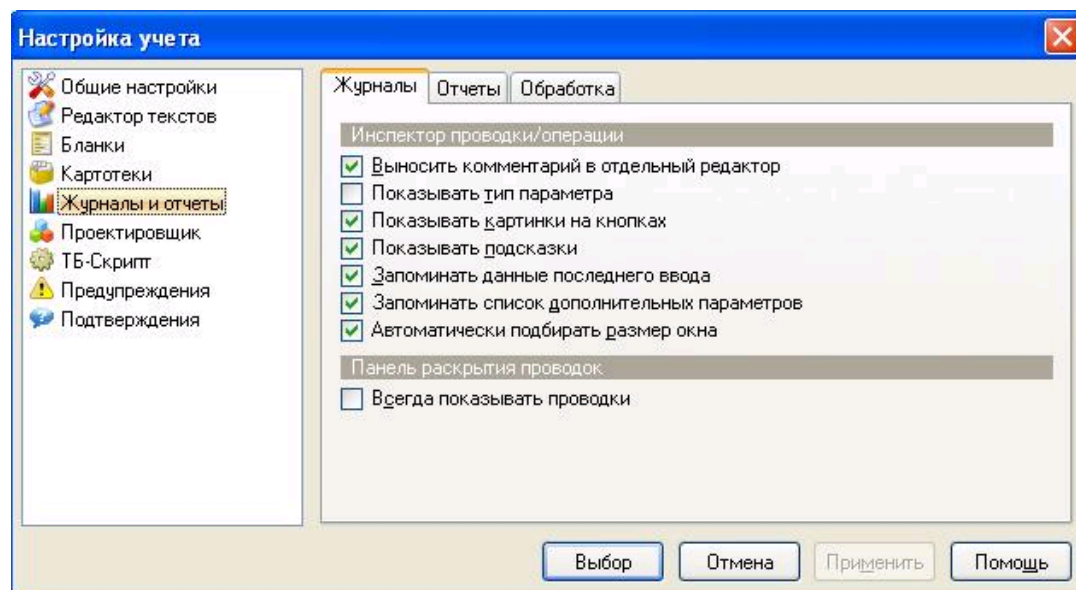


Рис. Страница "Журналы" настройки программы.

Флаг **Выносить комментарий в отдельный редактор**

При включенном флаге в диалоге инспектора выводится дополнительное поле с комментарием. Если флаг сброшен, комментарий не выводится.

Флаг **Показывать тип параметра**

Флаг задает, нужно ли в инспекторе выводить после имени каждого параметра его тип (через двоеточие). Когда флаг включен, тип указывается, а когда сброшен - нет.

Флаг **Показывать картинки на кнопках**

Во включенном состоянии флаг предписывает системе отображать на кнопках обзора, появляющихся у правого края заполняемых полей, значки с условным обозначением выполняемого действия. Так, рядом с полем для ввода даты отображается кнопка со значком календаря, а рядом с полем для выбора аналитики - значок справочника. Если флаг сброшен, на кнопках обзора, как обычно, выводится многоточие.

Флаг **Показывать подсказки**

Флаг позволяет включить/отключить режим вывода всплывающих подсказок для кнопок обзора. В качестве текста подсказки выводится тип параметра, который вводится в текущее поле.

Флаг **Запоминать данные последнего ввода**

Если данный флаг включен, то значения, введенные в инспекторе проводки в предыдущий раз, остаются в соответствующих полях при следующем открытии инспектора.

Флаг **Автоматически подбирать размер окна**

При включенном флаге система будет пытаться максимально увеличить вертикальный размер инспектора проводки с тем, чтобы все параметры счетов (или типовой операции) уместились в окне и не было необходимости показывать вертикальную полосу прокрутки. Если флаг выключен, размер окна инспектора изначально равен значению по умолчанию и при наличии большого числа параметров их список снабжается вертикальной полоской прокрутки. В любом случае размер окна может быть изменен пользователем.

Флаг **Всегда показывать проводки**

Флаг определяет, нужно ли отображать проводки, составляющие типовую операцию, в специальной области раскрытия проводок в окне журнала. Если флаг включен, проводки показываются. Если флаг выключен, в области раскрытия проводок сами проводки не показываются, а выводится кнопка **Показать**, по нажатию которой в той же области отображаются проводки текущей операции. Если при этом включить находящийся там же флаг (он имеет то же имя - **Всегда показывать проводки, генерируемые операцией**), то режим показа проводок восстанавливается полностью.

На этой странице задаются режимы обработки проводок на рабочем месте при построении отчета или при запросе остатков или оборотов отчетов. Пользователь определяет, измененные записи включаются в отчет по умолчанию или нет, причем, сразу или с заданной временной задержкой.

Состояние элементов диалога также можно изменить, используя программный интерфейс класса [SessionInfo](#).

Флаг **По умолчанию**

При установке флага все настройки параметров "задержки" при поиске подходящей изоляции будут равны значениям, настроенным [программно](#) в режиме сессии (или по умолчанию, если программной настройки не было).

При снятом флаге, настройка будет такой, какой ее установил пользователь, *при этом программные настройки игнорируются*. По умолчанию флаг включен. Но если у пользователя до этого была установлена какая-либо "задержка", то флаг будет выключен.

Радио-кнопка **Сразу**

В этом режиме (радио-кнопка включена) отчеты строятся, включая все изменения, произведенные на всех рабочих местах к текущему моменту времени. Программа производит переобработку и на экране появляется окно, в котором отражается процесс обработки данных. Такой режим необходим для оперативной работы, например, для продавцов, которые должны быть в курсе продажи или поступления товаров в магазин и знать их наличие в текущий момент.

Радио-кнопка **С задержкой**

В этом режиме сервер расчетов предварительно проверяет, не производилась обработка проводок на каком-либо рабочем месте, не позднее времени, заданного в секундах в соседнем поле ввода. В случае, если такая обработка проводилась, то вторично она не выполняется, а строится отчет по результатам, сделанным не позднее указанного времени от текущего момента. В этом режиме обработка идет реже, но экономится время на обработку и память. Такой режим рекомендуется для аналитиков, которые строят отчеты, но сами редактирует мало, и для анализа им не требуются самые последние сведения.

Флаг **Мои изменения включаются сразу**

При включенном флаге происходит только обработка проводок, сделанных на текущем рабочем месте, и все собственные изменения сразу включаются в отчет. При снятом флаге - не происходит обработка собственных записей, если они редактировались не позднее заданного времени от текущего момента.

На этой странице расположены элементы управления, которые регулируют работу внутренних отчетов и отображение результатов их построения.

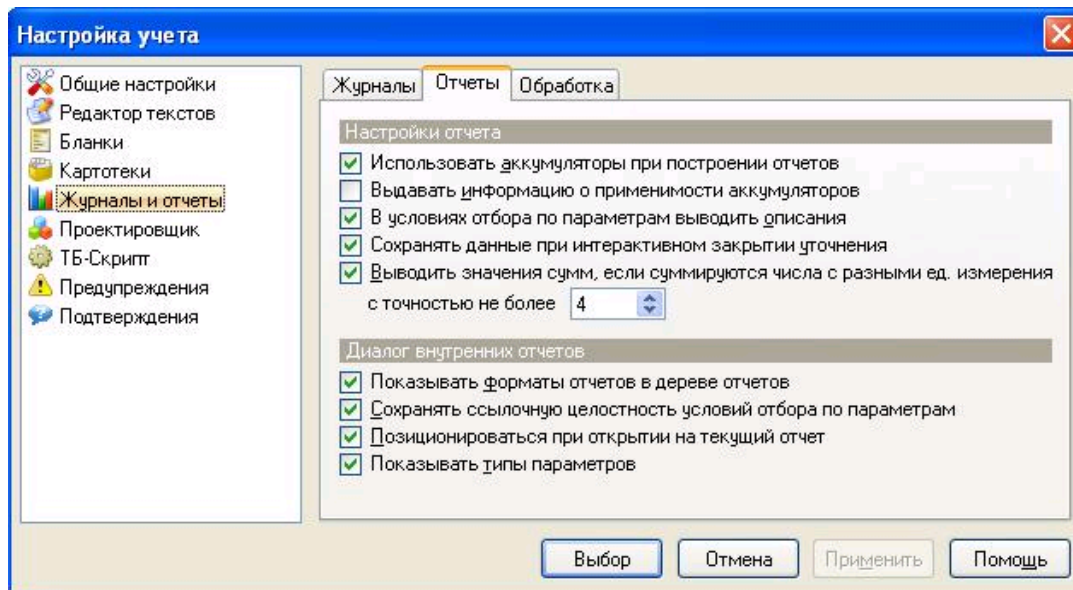


Рис. Страница "Отчеты" настройки программы.

Группа Настройки отчета

Флаг **Использовать аккумуляторы при построении отчетов**

Флаг используется для отладки учетных механизмов и оптимизации. Позволяет принудительно выключать использование аккумуляторов при построении отчетов. Включение данной опции не означает, что аккумуляторы обязательно будут использоваться для построения отчетов. Это зависит от того, используются ли аккумуляторы на сервере расчетов вообще, и от настроек конкретного отчета. По умолчанию флаг включен.

Флаг **Выдавать информацию о применимости аккумуляторов**

По умолчанию флаг выключен. При установке флага введен такой режим построения отчета, при котором выдается информация о применимости аккумуляторов, сформированных программно в редакторе проекта, если выполнена команда [Применимость аккумуляторов](#).

Флаг **В условиях отбора по параметрам выводить описания**

Если этот флаг включен, то при отображении отчета имена и/или DocID в условиях отбора по параметрам заменяются на их описания.

Флаг **Сохранять данные при интерактивном закрытии уточнения**

По умолчанию флаг включен. Флаг используется для переключения режимов удаления/сохранения inline-уточнения в отчетах с интерактивным уточнением. Принудительное удаление данных inline-раскрытия при "закрытии" уточнения позволяет сделать новое уточнение другим отчетом.

Флаг **Выводить значения сумм, если суммируются числа с разными ед. измерения**

Данный флаг влияет на способ представления показателей, получившихся в результате сложения величин, измеренных в различных единицах измерения. При включенном флаге значения сумм выводятся в виде числа, за которым следует не конкретная ед. измерения, а обозначение ***, сигнализирующее о наличии проблемы. При выключенном флаге такие показатели полностью заменяются на обозначение *** - оно выводится на месте суммы, а место единиц измерения остается пустым.

Группа Настройки диалога внутренних отчетов

Флаг **Показывать форматы отчетов в дереве отчетов**

Флаг позволяет визуально различать форматы отчетов по их пиктограммам.

Флаг **Сохранять ссылочную целостность условия отбора по параметрам**

предназначен для управления способом записи настроек общих отчетов в базу. Если данный флаг включен, то система гарантирует правильное восстановление ссылок на записи в базе данных, послужившие источниками аналитики в условии отбора. Если флаг сброшен, то любая операция резервного копирования

(восстановления или переноса информационной базы) приведет к тому, что целостность ссылок нарушится и условие отбора необходимо будет составлять заново.

Общие настройки

Для изменения общих настроек программы необходимо выполнить команду [Сервис|Настройка программы](#) и в левой части диалога "[Общие настройки](#)" выбрать раздел "Общие настройки". Раздел включает три страницы, переход на которые выполняется щелчком на одноименной закладке в правой части диалога:

- ["Общие"](#)
- ["Оформление"](#)
 - ["Настройка шрифтов"](#)
 - ["Иконки"](#)
- ["Регистрация файлов"](#)

Страница "Общие"

Страница предназначена для управления некоторыми аспектами поведения программы, а также сохранения различного рода настроек и их восстановления при последующем запуске программы.

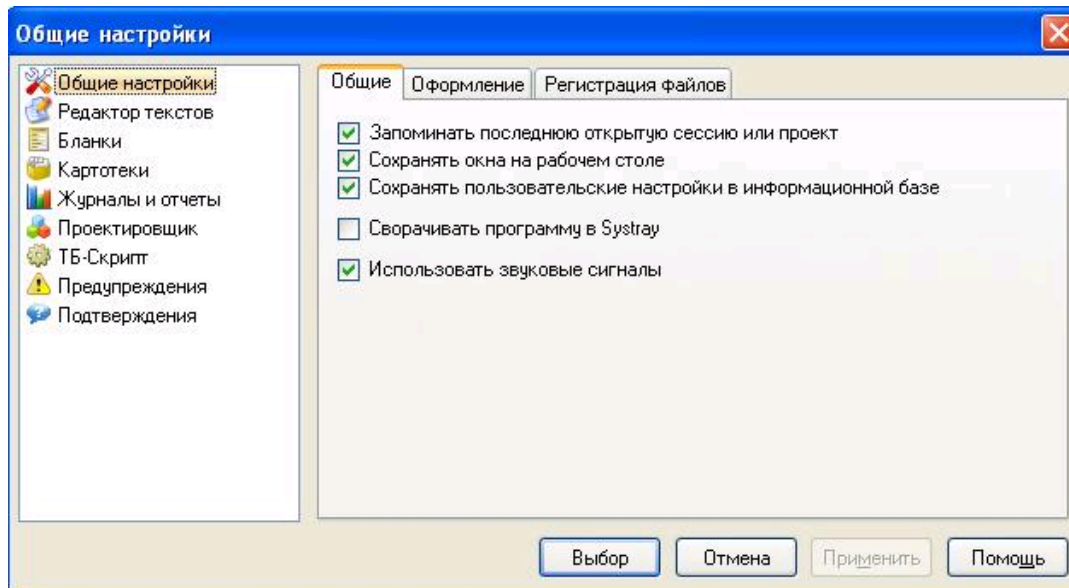


Рис. Страница "Общие" настройки программы.

Флаг **Запоминать последнюю открытую сессию и проект**

Флаг определяет, будет ли программа восстанавливать свое состояние при последующем запуске. Если флаг включен, то при запуске программы автоматически открывается последняя использованная сессия или проект. Если флаг сброшен, при запуске программы её главное окно открывается пустым (ни проект, ни сессия не открываются автоматически).

Флаг **Сохранять пользовательские настройки в информационной базе**

Если он выключен, настройки сохраняются на локальном рабочем месте при следующем открытии сессии.

Флаг **Сохранять окна на рабочем столе**

Установка флага предписывает программе при закрытии сохранять сведения о количестве и расположении открытых окон на рабочем столе в файле, а затем при последующем запуске автоматически восстановить эти окна на рабочем столе.

Флаг **Сворачивать программу в Systray**

Если флаг установлен, минимизированная программа отображается не кнопкой в средней части панели задач Windows, где отображаются запущенные в данный момент программы, а крошечным значком в правой ее части, где обычно находятся значки служб и приложений, работающих в фоновом режиме.

Флаг **Использовать звуковые сигналы**

С помощью флага пользователь может отключать или вновь включать звуковые сигналы, выдаваемые программой при выполнении определенных действий.

Иконки

Диалог "Иконки" позволяет не только просмотреть иконки, идентифицирующие команды, но и при желании изменить внешний вид иконки. Он открывается кнопкой **Иконки**, расположенной на [странице "Оформление"](#) диалога "Общих настроек".

Настройка иконок осуществляется командами контекстного меню, открываемого правой кнопки мыши. После вызова команды **По проектам** в списке представлены иконки не только для встроенных команд (**Kernel**), но и для пользовательских команд (**Custom**). Для удобства просмотра размер иконки в диалоге можно увеличить от 16x16 до 48x48, подбирая наиболее оптимальный режим для зрения пользователя.

Для манипулирования с иконками меню предоставляет полный набор команд. Иконки, представленные в списке, можно скопировать в карман или сохранить в файле с заданным именем и разрешением, например, *.ico, а также заменить или удалить их.

Команда **Очистить рисунок** полностью удаляет иконку из списка. В этом случае, если иконка должна отображаться на панели инструментов для вызова команды, то вызов команды остается, но изменяется вид иконки, т.е. вместо прежнего вида будет отображаться восклицательный знак. А вот в выпадающем меню для этой команды иконка исчезнет.

Для замены рисунка иконки на другой рисунок нужно выделить ее и считать рисунок либо из файла (при наличии файлов с готовыми рисунками), либо из буфера обмена (кармана), предварительно записав нужный рисунок в карман.

Кроме этого, можно вернуть первоначальный вид иконки, который она имела в стандартной поставке, выполнив команду **Восстановить рисунок по умолчанию**.

Настройка шрифтов

Диалог "Настройка шрифтов" обеспечивает выбор требуемого шрифта с набором атрибутов для заданного интерфейсного элемента. Его вызов происходит кнопкой **Шрифты** на [странице "Оформление"](#) диалога "Общих настроек".

Поле **Элемент**

В данном поле из выпадающего списка (кнопка ) выбирается интерфейсный элемент: Диалоги и окна, Меню, Подсказки или Шаблоны.

Флаг **Использовать стандартный (шрифт)**

При установке данного флага для выбранного интерфейсного элемента используется предлагаемый программой стандартный шрифт с уже заданным размером символов:

- **MS Sans Serif, 8** - для элемента Диалоги и окна;
- **Tahoma, 8** - для элементов Меню и Подсказки;
- **Times New Roman, 10** - для элемента Шаблоны.

Если требуется использовать другой шрифт, то следует снять флаг. В этом случае становится доступной кнопка **Выбрать**.

Кнопка **Выбрать**

Кнопка открывает диалог ["Выбор шрифта"](#), позволяющий для заданного интерфейсного элемента установить нужный шрифт и его атрибуты.

Для открытия страницы "Оформление" необходимо выполнить команду [Сервис|Настройки программы](#), в левой части диалога "[Общие настройки](#)" выбрать раздел "[Общие настройки](#)", а в правой части закладку "Оформление".

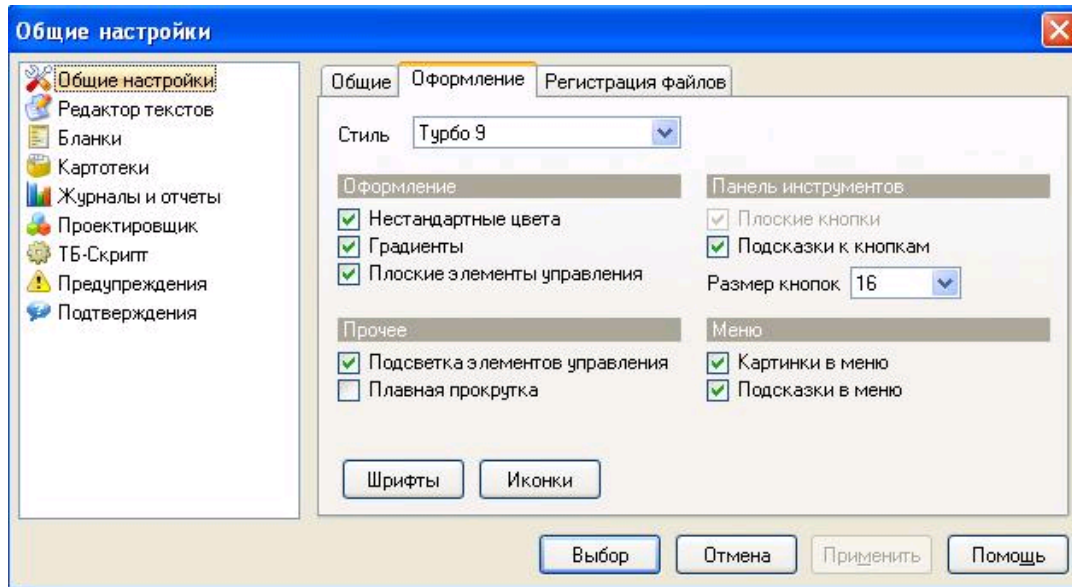


Рис. Страница "Оформление" общих настроек программы.

Страница "Оформление" содержит общие настройки, связанные с визуальным оформлением внешнего вида программы и включает следующие группы флагов: "[Оформление](#)" "[Прочее](#)" "[Панель инструментов](#)" "[Меню](#)".

Поле **Стиль**

Группа флагов "Оформление"

Флаг **Нестандартные цвета**

Использование собственного стиля для оформления программы Турбо 9 предоставляет пользователю дополнительную возможность выбора нестандартной палитры цветов для отображения интерфейсных элементов. При снятом флаге внешний вид главного окна будет соответствовать установкам системы Windows.

Флаг **Градиенты**

Флаг доступен при включенном флаге **Нестандартные цвета**, и его установка обеспечивает плавный переход цветов при раскраске изображения. Не рекомендуется устанавливать флаг на медленных компьютерах, т.к. это может привести к замедлению отрисовки изображений.

Флаг **Плоские элементы управления**

Флаг предписывает программе отображать стандартные элементы управления (кнопки, поля ввода, флаги и т.д.) не в объемном, а в "плоском" виде, то есть менее рельефно, чем в обычном режиме при снятом флаге.

Группа флагов "Прочее"

Флаг **Подсветка элементов управления**

Установка флага включает режим, при котором перемещение курсора над активными кнопками, флагами или переключателями приводит к подсвечиванию надписей на них, сигнализируя о готовности принять команду пользователя. При снятом флаге подсветка не появляется.

Флаг **Плавная прокрутка**

Флаг позволяет включить режим, когда содержимое окон программы (с текстом, шаблоном и пр.) будет прокручиваться не скачками, а постепенно.

Группа флагов "Панель инструментов"

Параметры, входящие в эту группу, обеспечивают настройку кнопок панели инструментов.

Флаг **Плоские кнопки**

Флаг доступен только при использовании стандартного стиля системы Windows и позволяет определить, как

будут прорисовываться кнопки на панели инструментов. Когда включен флаг, кнопки выводятся как бы встроенными в панель (наподобие сенсоров), когда флаг выключен - кнопки отображаются выпуклыми.

Флаг **Подсказки к кнопкам**

Установка флага приводит к появлению всплывающей подсказки к кнопке, достигается это наведением курсора мыши на кнопку.

Поле **Размер кнопок**

По умолчанию используется стандартный размер кнопок, соответствующий настройкам системы Windows. Однако, при желании пользователь может подобрать наиболее оптимальный для своего зрения размер кнопки, чтобы не напрягать глаза. Достигается это выбором нужного значения в выпадающем списке этого поля.

Группа флагов "Меню"

Флаг **Картинки в меню**

Флаг позволяет включить режим, в котором во всех меню рядом с командами, отображается пиктограмма, заданная в стандартной поставке или в диалоге настроек иконок, который вызывается кнопкой **Иконки**.

Флаг **Подсказки в меню**

Флаг включает или отключает режим показа клавиатурной комбинации клавиш, с помощью которых вызывается данная команда. При включенном флаге комбинация клавиш показывается справа от названия команды как в выпадающем, так и во всплывающем (контекстном) меню.

Кнопка **Шрифты**

Кнопка открывает диалог ["Настройка шрифтов"](#), позволяющий для заданного интерфейсного элемента выбрать нужный шрифт и его атрибуты.

Кнопка **Иконки**

Кнопка обеспечивает вызов [диалога](#), в котором можно не только просмотреть иконки, используемые для вызова команд, но и при желании изменить внешний вид иконки

Для открытия страницы "Регистрация файлов" необходимо выполнить команду [Сервис|Настройки программы](#), в левой части диалога ["Общие настройки"](#) выбрать раздел ["Общие настройки"](#), а в правой части закладку "Регистрация файлов".

Страница "Регистрация файлов" предназначена для включения/отключения регистрации в операционной системе Windows различных типов файлов программы. Зарегистрированные типы файлов отображаются в менеджерах файлов (Проводник Windows, папки) с указанными значками, и по запросу пользователя система сообщает название типа файла. Если какой-либо тип файлов незарегистрирован, файлы отображаются с одним и тем же значком, используемым операционной системой по умолчанию.

На данной странице перечисляются все типы файлов программы в списке, состоящем из трех столбцов: "Расширение", "Тип файла", "Зарегистрирован". В первом столбце приводится расширение, идентифицирующее тип файлов, и значок для данного типа, который будет отображаться в менеджерах файлов, если файл будет зарегистрирован. Во втором столбце выводится краткое описание типов файлов. Каждый из перечисленных в списке типов можно зарегистрировать или отменить его регистрацию отдельно, для этой цели в каждой строке третьего столбца находятся флаги. Тип файла, у которого установлен флаг, считается зарегистрированным.

Разрешается одновременная регистрация или ее отмена для всех перечисленных типов файлов. По нажатию кнопки **Выделить все** для регистрации помечаются все типы файлов. Кнопка **Снять выделение** сбрасывает все флаги, отменяя регистрацию.

Внимание. При попытке открыть из менеджера файлов зарегистрированный файл проекта, имеющий расширение *.prj, загружается сам проект.

Общие настройки

Для задания настроек проектировщика необходимо выполнить команду **Сервис|Настройки программы** и в открывшемся [диалоге](#) выбрать раздел "Проектировщик". При этом в правой части диалога появляется страница с закладками:

- Общие;
- [События](#)
- [Контроль версий](#)
- [Лицензия](#)

На странице "Общие" устанавливаются общие настройки проектировщика.

Флаг **Работать в режиме Студии**

Для запуска программы в режиме Студии нужно включить данный флаг или запустить программу с ключом /Studio.

Флаг **Редактировать класс и форму в одном окне**

Шаблон любой формы в программе хранится в двух файлах с расширением TPL (форма) и COD (код формы), каждый из которых имеет отдельную закладку и открывается в отдельном окне, если флаг снят. При наличии большого числа открытых форм закладок становится очень много, в этом случае целесообразно включить данный флаг. В этом случае количество закладок уменьшается и оба файла поочередно открываются двойным щелчком мыши по одной и той же закладке. Кроме этого, на экране можно одновременно видеть как код формы, так и ее шаблон, если разделить одно окно на две части, передвинув вертикальный разделитель окон из крайнего правого положения в нужное. Для этого следует установить курсор на области закрытия, которая окрашивается в желтый цвет (см. рис.1), нажать правую кнопку мыши и передвинуть разделитель влево.



Рис 1. Горизонтальная область закрытия

Флаг **Удалять в корзину (Shift-инвертирует поведение)**

При установке данного флага удаление файла командой **Удалить (Del)** производится в корзину, и его можно будет восстановить. При вызове команды с нажатой клавишей **Shift** файл удаляется с диска физически, минуя корзину, без возможности его восстановления, т.е. клавиша **Shift** инвертирует поведение программы.

При снятом флаге файл удаляется физически с диска, причем, если нажата клавиша **Shift**, то поведение инвертируется и файл удаляется в корзину.

Флаг **Устанавливать атрибут Hidden на двоичные файлы**

Данный флаг используется при проведении операции сравнения содержимого папок, например, при работе с программой Visual SourceSafe. По умолчанию флаг снят. При его установке двоичным файлам, имеющим в расширении символ "#", присваивается атрибут Hidden, и они не участвуют в операции сравнения файлов.

Страница "Лицензия" раздела "[Проектировщик](#)" позволяет установить способ лицензирования Студии, который определяется включением соответствующей радио-кнопки.

При открытии сессии (режим исполнения, в котором работают пользователи прикладных проектов) требуются лицензии на все проекты (с кодом проекта, отличным от 0), входящие в состав информационной базы, и одна лицензия на Ядро программы.

Предупреждения.

1. Если лицензия на проект отсутствует, то сессия для этого проекта перестанет открываться или откроется в демо-режиме.
2. В однопользовательском режиме при открытии сессии лицензия на Ядро не требуется, если проекты не требуют лицензирования (имеют код = 0). Таким образом, локально можно работать вообще без лицензий и без ключа.

Радио-кнопка Локальная лицензия

В этом режиме лицензия на Студию, по умолчанию, ищется на локальном компьютере среди списка всех локальных лицензий. Ввести лицензию на Студию можно с помощью стандартного [менеджера лицензий](#), через администрирование. Если лицензия не найдена, то проект открывается в демо-режиме.

Радио-кнопка Сетевой сервер лицензий

Для запуска программы в режиме Студии, который предназначен для разработки прикладных проектов, нужно включить флаг **Работать в режиме Студии** на странице "Общие" данного раздела "[Проектировщик](#)". Разрешается использовать сетевой сервер лицензий, чтобы не ставить ключ на каждое рабочее место программиста Студии. Для этого следует включить данную радио-кнопку и в поле ввода, размещенного под ней, указать адрес компьютера распределяющего лицензии. На этом компьютере должна быть запущена [служба Сеть](#) и введена многопользовательская лицензия на Студию на [странице "Лицензии"](#) окна сервера.

Радио-кнопка Работать без лицензии в демо-режиме

При установке данной радио-кнопки возможна работа со Студией без ключа, в демонстрационном режиме. Основное ограничение данного режима заключается в том, что откомпилированные в данном режиме проекты, в свою очередь, тоже работают только в демо-режиме.

Страница "Контроль версий" раздела "[Проектировщик](#)" позволяет изменять опции встроенных механизмов поддержки коллективной разработки проектов, основанных на взаимодействии с ПО Microsoft Visual SourceSafe.

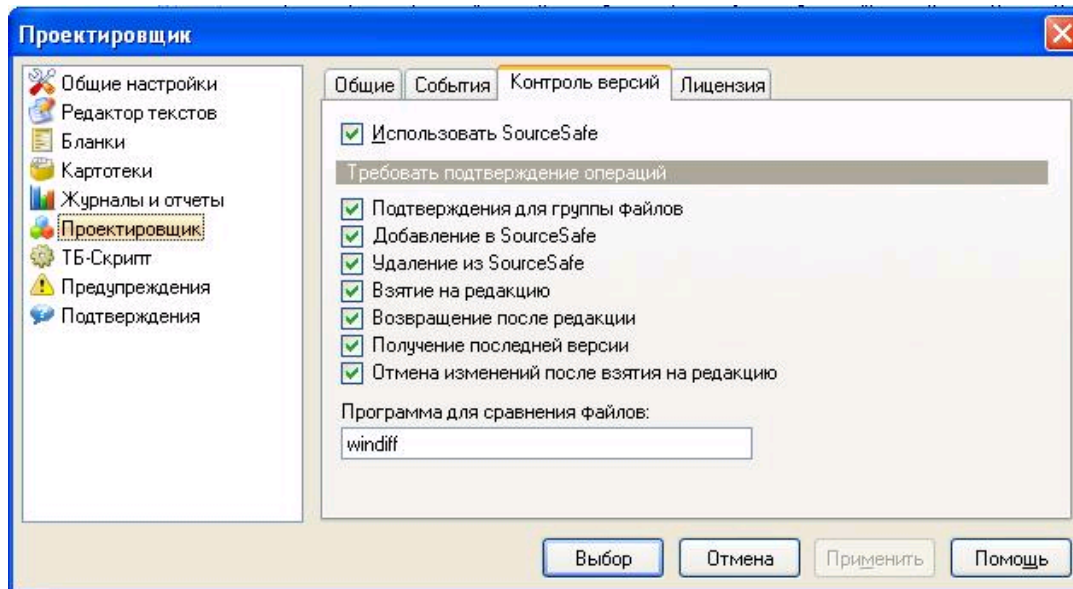


Рис. Страница "Контроль версий" настройки проектировщика программы.

Флаг **Использовать SourceSafe**

Установка данного флага позволяет включить поддержку SourceSafe при условии, что в настройках проекта на странице "[Контроль версий](#)" указаны местоположения базы данных SourceSafe и текущего проекта в базе SourceSafe.

Группа флагов **Требовать подтверждения**

Данная группа флагов предназначена для выдачи запроса на подтверждение для выбранных пользователем операций, используемых при работе с SourceSafe. Выбор операции производится установкой перечисленных ниже флагов:

- Подтверждение для группы файлов;
- Добавление в SourceSafe;
- Удаление из SourceSafe;
- Взятие на редакцию;
- Возвращение после редакции;
- Получение последней версии;
- Отмена изменений после взятия на редакцию.

Поле **Программа для сравнения файлов**

В данном поле необходимо указать программу, выполняющую сравнение файлов, например, windiff, при условии, что она установлена на текущем компьютере. Данная операция используется в диалоге "[Взять на редакцию/Вернуть после редакции](#)" для сравнения локальной версии отредактированного файла с имеющимся в базе SourceSafe после нажатия кнопки **Сравнить**. Программа запускается при обнаружении различий в сравниваемых файлах. При совпадении файлов программой выдается сообщение "Файлы не различаются".

Страница "События" раздела "[Проектировщик](#)" позволяет настроить параметры обработчиков событий.

Флаг Разрешить редактирование текста инспектором объектов

Когда данный флаг включен, программе разрешено автоматически генерировать и изменять прототипы [обработчиков событий](#) по указанию пользователя из окна свойств объекта (секции, столбца). Ключевые слова и типы выделяются в сгенерированном коде в соответствии с текущими настройками подсветки синтаксиса.

Флаг Разделять имя объекта и события символом "_"

Флаг позволяет включить или отключить режим, когда в автоматически формируемом названии обработчика для удобочитаемости вставляется символ подчеркивания, отделяющий имя объекта от имени события. По умолчанию данный режим выключен.

Флаг Вставлять в обработчики событий комментарий

Если данный флаг включен, автоматически генерируемые программой прототипы обработчиков событий будут иметь не только отвечающий синтаксису заголовок, но и внутренние комментарии по типам параметров и возвращаемым значениям.

Флаг Переносить параметры при превышении границы

Если флаг включен, то расположенное справа от него поле ввода становится доступным для указания числа символов в строке кода, по достижении которого программа автоматически будет переносить генерируемую заготовку события на следующую строку. Например, если в данном поле указать число 80 (значение по умолчанию), то текст обработчика, который автоматически генерируется для новых (добавляемых) событий, будет оформлен в виде последовательности строк длиной не более 80 символов.

Настройки текстового редактора

Для изменения настроек встроенного текстового редактора необходимо выполнить команду **Сервис | Настройки программы** и в открывшемся [диалоге](#) выбрать раздел "Редактор текстов".

При этом в правой части диалога появляется 5 страниц с закладками, содержащими элементы управления для настройки свойств редактора. Страницы:

- [Общие настройки](#);
- [Блочные операции](#);
- [Отображение](#);
- [Цвета](#);
- [Формирование](#)

Назначение диалога: добавление нового шаблона форматирования (диалог открыт командой **Добавить**, см. вызов диалога) или изменение его параметров (диалог открыт командой **Изменить**).

Поля **Название**, **Синонимы** и **Описание**

При открытии диалога в этих полях для существующих шаблонов указывается соответственно название шаблона (используемого как заготовку для форматирования), синонимы названия и его описание (если оно задано), иначе - поля будут пустыми для нового шаблона. Редактирование полей осуществляется вручную. В поле **Описание** вводится произвольный текст, описывающий назначение шаблона.

Для типов файлов

В этой части диалога перечислен список типов файлов, для которых может использоваться текущий шаблон. Необходимо установить флаг для тех типов файлов, в которых текущая заготовка будет использоваться.

Флаг **Разрешено использовать**

Флаг позволяет включить/отключить использование конкретной заготовки при формировании указанных типов файлов. В зависимости от состояния этого флага устанавливается состояние флага слева от конкретной заготовки в перечне на странице ["Формирование"](#) раздела "Настройки текстового редактора".

Кнопки **Выбор** и **Отмена**

После нажатия кнопки **Выбор** отредактированная заготовка вставляется в перечень заготовок на странице "Формирование". Кнопка **Отмена** закрывает диалог, не сохраняя настроек.

Вызов диалога выполняется командой **Добавить** или **Изменить** контекстного меню на странице ["Формирование"](#) раздела "Настройки текстового редактора".

Страница "Блочные операции" позволяет изменить следующие установки:

Флаг **Удаление блока при наборе**

Если флаг установлен, то происходит удаление выделенного блока при выполнении любой операции редактирования.

Флаг **Автоматический сброс блока**

Если флаг установлен, то возможны два варианта:

- если включен режим **сразу**, то после смещения курсора происходит отмена выделения блока;
- если включен режим **использованного**, то отмена выделения блока происходит после любой операции с данным блоком.

Флаг **Автоматический сброс блока**

Если флаг снят, то отмена выделения блока осуществляется только командой **Скрыть блок** (Ctrl+K,H).

Флаг **Перенос блоков мышью**

Установка флага означает, что допускается переносить текстовые блоки с помощью мыши в пределах одного окна редактирования.

Флаг **Локальный карман**

Если флаг установлен, то карман текстового редактора будет локальным, т.е. действовать только в программе. Содержимое такого кармана можно посмотреть командой **Карман**. Если флаг снят, то в качестве кармана будет использоваться общий для всех подсистем Windows "буфер обмена". В этом случае содержимое кармана нельзя посмотреть командой **Карман**.

Флаг **Замена псевдографики**

При установленном флаге все символы псевдографики при копировании в другой редактор, отличный от редактора программы, заменяются на печатные символы ("-", "=", "|").

Флаг **Автоматическое выделение**

Если флаг установлен, то при выполнении блочной операции (например, копирование, смена шрифта) происходит автоматическое выделение либо слова (переключатель **слова**), либо строки (переключатель **строки**), на которой стоит курсор и затем выполняется запрошенная операция над блоком. Если флаг сброшен, то блочную операцию нельзя начать, пока блок явным образом предварительно не выделен.

Флаг **Выделение двойным щелчком**

Установленный флаг позволяет выделять двойным щелчком мыши либо **слово**, либо **строку** (в зависимости от положения переключателя).

Поле **Шаг при сдвиге блока**

В данном поле указывается количество символов, на которое сдвигается выделенный текст по командам **Сдвинуть вправо** (Ctrl+KI), **Сдвинуть влево** (Ctrl+KU).

Данная страница диалога имеет 4 группы: **Табуляция**, **Отмена/возврат**, **Запрос подтверждения** и **Сохранение**, а также флаг **Поиск текущего слова**.

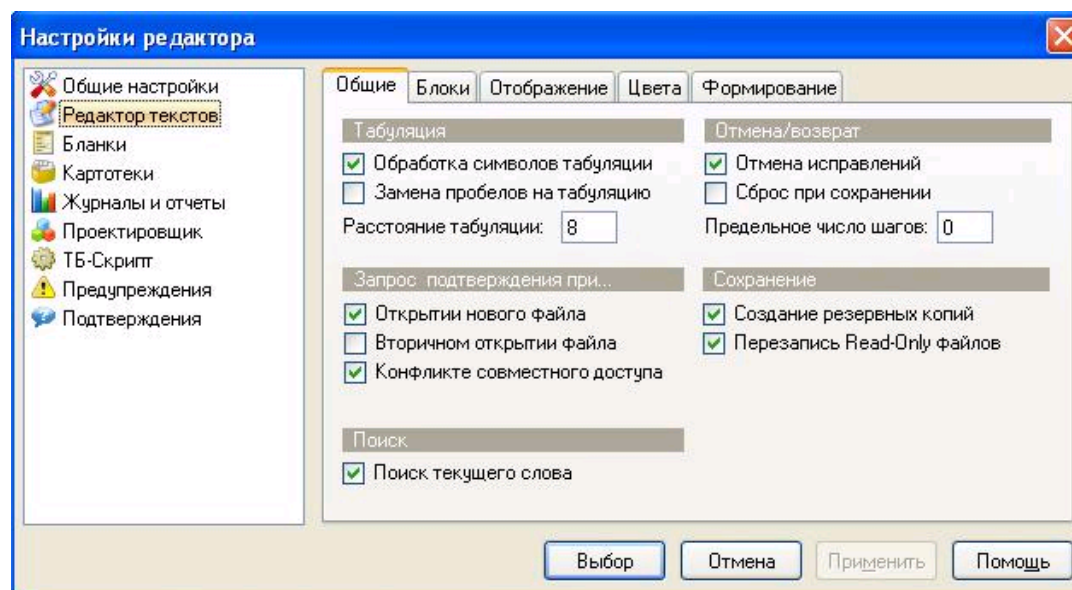


Рис. Страница "Общие" раздела редактора текстов настройки программы.

Группа Табуляция

Флаг **Обработка символов табуляции**

Если данный флаг установлен, то все имеющиеся в тексте символы табуляции заменяются определенным числом пробелов, которое устанавливается в поле **Расстояние табуляции** (по умолчанию, это число равно 8). При снятом флаге каждый из символов табуляции будет отображен одним специальным символом. Вне зависимости от состояния данного флага при нажатии клавиши Tab в строку вставляется заданное число пробелов.

Флаг **Замена пробелов на табуляцию**

Если данный флаг установлен, то при сохранении текста пробелы заменяются на символы табуляции, что позволяет хранить файл на диске в более компактном виде.

Группа Отмена/возврат

Флаг **Отмена исправлений**

Установка этого флага позволяет запоминать последовательность выполняемых действий и, по желанию пользователя, отменять или возвращать сделанные изменения. В поле **Предельное число шагов** можно задать максимальное количество запоминаемых изменений. Нулевое значение означает отсутствие ограничения.

Исправления запоминаются в так называемом Undo-буфере.

Флаг **Сброс при сохранении**

Если установить этот флаг, то после сохранения текста производится очистка Undo-буфера.

Группа Запрос подтверждения при...

Флаг **Открытие нового файла**

Если данный флаг установлен, то при открытии несуществующего файла выдается сообщение о том, что такой файл отсутствует, и предлагается создать новый файл. Если флаг снят, то сразу открывается новый файл.

Флаг **Вторичном открытии файла**

При установленном флаге программа запрашивает подтверждение на повторное открытие одного и того же файла.

Флаг **Конфликте совместного доступа**

Если данный флаг установлен, то при попытке совместного доступа к файлу, открытому в другой программе, выдается запрос на подтверждение открытия файла. В этом случае возможна ситуация, когда

несколько человек начнут модифицировать один и тот же файл, поэтому программа предлагает открыть такой файл только на чтение.

Группа Сохранение

Флаг **Создание резервных копий**

Если установлен этот флаг, то при сохранении текста программа создает копию старой версии файла, тем самым предоставляя возможность вернуться к тексту в том состоянии, в каком он был до редактирования. Для резервной копии используется то же имя, что и у файла, но с расширением ВАР.

Флаг **Перезапись Read-Only файлов**

При установке данного флага снимается защита от перезаписи файлов, имеющих атрибут "только чтение".

Флаг **Автоматическое сохранение**

Установка флага позволяет автоматически сохранять открытый в текущем окне редактирования файл через заданный в поле **Интервал сохранения** период (по умолчанию, через каждые 5 минут).

Флаг **Поиск текущего слова**

Если данный флаг установлен, то при задании параметров поиска слово, на котором стоит курсор, автоматически предлагается в качестве искомого.

Страница диалога "Отображение" позволяет изменить следующие настройки:

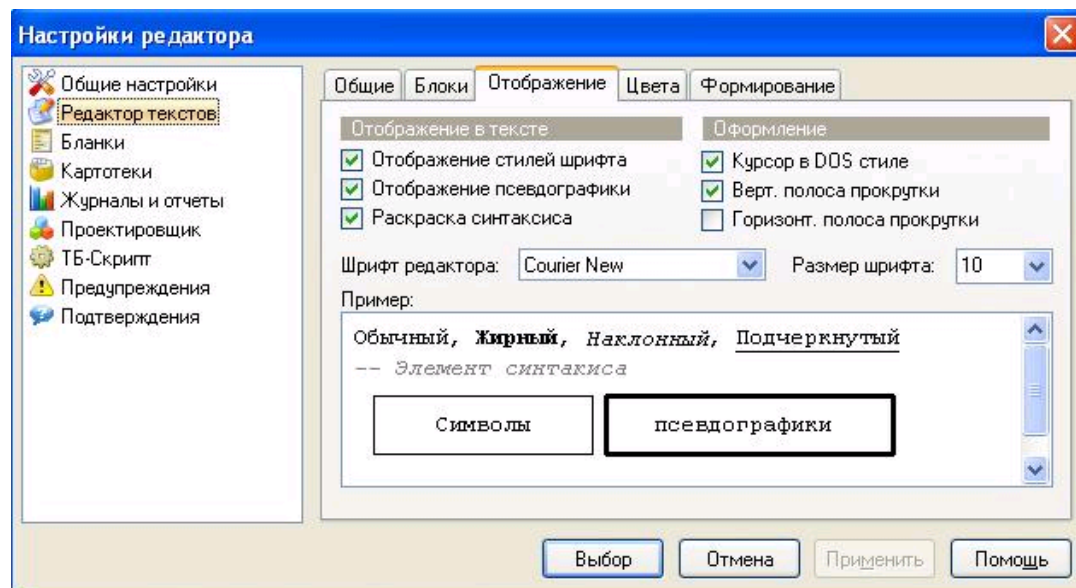


Рис. Страница "Отображение" редактора текстов настройки программы.

Флаг Отображение стилей шрифта

Если флаг снят, то изменения начертания шрифта не будут отображаться на экране.

Флаг Отображение псевдографики

Если флаг снят, то все графические символы будут заменены на обычные ("-", "|", "+").

Флаг Раскраска синтаксиса

Установка флага разрешает "раскрашивать" различные синтаксические элементы в разные цвета, заданные на странице "Цвета".

Флаг Курсор в DOS-стиле

Если флаг установлен, то курсор имеет форму знака подчеркивания. Если флаг снят, то курсор принимает форму вертикальной черты. По умолчанию, флаг установлен.

Флаг Верт. полоса прокрутки

Установка флага разрешает показ вертикальной полосы прокрутки.

Флаг Горизонт. полоса прокрутки

Установка флага разрешает показ горизонтальной полосы прокрутки.

Поля Шрифт редактора и Размер шрифта.

Данные поля предназначены для выбора шрифта, который будет использоваться в текстовом редакторе, и его размера в пунктах (1 пункт = 1/72 дюйма = 0,351 мм). Шрифт выбирается из числа пропорциональных шрифтов, установленных в Windows.

Установленные параметры страницы "Оформление" сразу же отображаются в окне **Пример**.

Назначение страницы: настройка режима [автоматического формирования](#) заготовок наиболее часто используемых синтаксических конструкций. Автоформирование текста работает в файлах с расширениями: *.cod, *.mtl, *.lis, *.jur.

Принцип использования заготовок следующий. После того как в данном диалоге программист определит название заготовки и её текст, при последующем редактировании некоторого файла достаточно ввести название заготовки и, опционально, пробел (см. описание флага ниже), чтобы на их место в файле был автоматически подставлен весь текст заготовки.

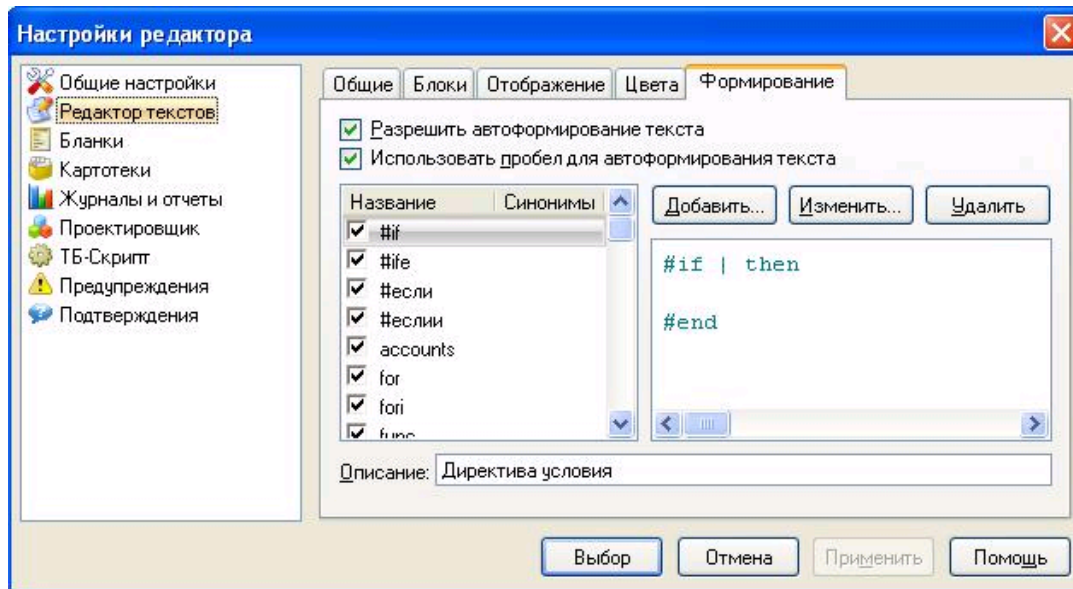


Рис. Страница "Формирование" редактора текстов настроек программы.

Флаг **Разрешить автоформирование текста**

Флаг позволяет включить или отключить режим автоформирования.

Флаг **Использовать пробел для автоформирования текста**

Флаг определяет, будет ли автоформирование происходить сразу по вводу символа пробела после имени заготовки или нет. Если флаг включен, то достаточно после имени набрать пробел - и автоподстановка будет произведена. Если флаг выключен, то автоподстановка производится по команде [Автоформирование текста](#), причем курсор в этот момент может находиться как непосредственно после имени заготовки, так и на любой позиции внутри имени.

Перечень заготовок

Перечень заготовок находится под вышеописанными флагами и содержит две колонки **Название** и **Синонимы**. Слева от названия заготовки расположен флаг, который позволяет отключить формирование конкретной заготовки (состояние флаг зависит от флага **Разрешено использовать** в диалоге ["Добавить|Изменить шаблон форматирования"](#)).

Для добавления, изменения, удаления заготовок из этого перечня используются команды контекстного меню, кнопки или горячие клавиши клавиатуры. Команды **Добавить** (Ins) и **Изменить** (Enter) вызывает диалог ["Добавить|Изменить шаблон форматирования"](#). Команда **Удалить** (Del) удаляет заготовку из перечня после подтверждения данного действия.

Редактирование перечня заготовок

Справа от общего перечня заготовок находится редактор, где вводится/выводится текст текущей, выделенной заготовки. Текст может содержать несколько строк - разбиение на строки и форматирование сохраняются при вставке в файл. С помощью специального символа '|' (вертикальная черта) в тексте заготовки помечается место, где должен расположиться текстовый курсор сразу после вставки заготовки в файл. Дополнительно в тексте заготовки автоформирования можно использовать параметры, помечаемые в заготовке с помощью последовательности символов '%'+<цифра>, то есть от %1 до %9. При наборе текста в файле в качестве параметров берутся слова, набранные через пробел перед названием заготовки.

Например, определен следующий шаблон с названием **EditR**:

```
%1.Edit;  
try
```

```

|
%1.Post;
except
%1.Cancel;
raise;
end;

```

Если в тексте набрана строка "ТекущийДокумент EditR", то она заменяется на:

```

ТекущийДокумент.Edit;
try
-
ТекущийДокумент.Post;
except
ТекущийДокумент.Cancel;
raise;
end;

```

Если в строке введено меньше слов, чем параметров в шаблоне, то автоформирование не срабатывает.

Поле **Описание**

Под перечнем заготовок расположено поле **Описание**, которое предназначено для ввода комментария к заготовке, выделенной в данный момент времени. Для сохранения изменений нажмите кнопку **Применить**.

Загрузка и сохранение списка заготовок

Для сохранения списка в файле *.ini и загрузки заготовок из файла используются команды контекстного меню. Возможность сохранения списков в файлах позволяет иметь несколько различных списков заготовок. По умолчанию система поставляется с большим набором стандартных заготовок, облегчающих набор программ на языке ТБ.Скрипт и MTL-описаний. Для загрузки стандартного списка необходимо выполнить команду **Восстановить список по умолчанию**.

Страница "Цвета" служит для настройки цветовой гаммы текстового редактора.

При работе с текстовыми файлами, входящими в состав прикладных проектов (журналы, типовые операции, исходный код на ТБ.Скрипт и др.), разные синтаксические элементы (например, ключевые слова, сообщения об ошибках, даты, комментарии, латинские буквы и др.) могут автоматически "раскрашиваться" программой для удобства работы и наглядности.

Выпадающий список поля **Тип файла** позволяет выбрать, какой синтаксис нужно отредактировать. Программа поддерживает независимую настройку подсветки синтаксиса в файлах следующих типов:

- Текстовый файл (*.txt);
- ТБ-скрипт и типовые операции (*.cod);
- MTL-описания (*.mtl);
- Описание структур учета (*.lis);
- Текстовый журнал (*.jur);
- ini-файл (*.ini);
- html-файл (*.htm).

Замечание. Данный перечень может быть расширен (см. далее) за счет добавления специальных lex-файлов, в которых задаются лексемы (составные части синтаксиса произвольного языка).

Когда выбран конкретный тип файлов, в списке **Элемент синтаксиса** перечисляются все допустимые для этого типа синтаксические блоки. Каждый блок может выводиться с собственными атрибутами, в состав которых входят: цвет текста, цвет фона, набор атрибутов начертания шрифтов (жирный, курсив, подчеркивание).

Выбрав элемент синтаксиса из списка, пользователь может установить его цвета с помощью выпадающих списков **Цвет текста** и **Цвет фона**, а также начертание шрифта - с помощью группы флагов **Атрибуты текста**. В списках полей **Цвет текста** и **Цвет фона** перечислены стандартные цвета системной палитры. Если необходимо назначить другой цвет, следует выбрать в списке элемент "Другой", в результате чего открывается диалог "Цвет" с полной цветовой палитрой и возможностью выбора произвольного цвета.

В окне **Пример** выводится образец, показывающий текущие настройки.

При необходимости можно вернуться к настройкам цвета по умолчанию. Для этого следует вызвать контекстное меню (оно вызывается по щелчку правой кнопки мыши в любом месте страницы "Цвета", кроме списка **Тип файла**) и выбрать в нем команду **Восстановить цвета по умолчанию**. По данной команде восстанавливаются цвета и атрибуты текста для текущего типа файлов.

В этом же контекстном меню находится пункт **Скопировать цвета из**. Данный пункт представляет собой подменю, в котором перечислены все типы файлов, кроме текущего. Выбрав в подменю требуемый тип файла, пользователь копирует его настройки цвета и атрибутов в текущий тип. При этом следует иметь в виду, что копируются:

- настройки для лексем текстового файла (обычный, выделенный, найденный текст, зафиксированный заголовок)
- настройки для одинаковых типов лексем; т. е. если в обоих типах файлов есть лексема "комментарий", то настройки для этой лексемы будут скопированы.

Команда контекстного меню **Сохранить описание лексем** доступна только в режиме разработки. Она позволяет сохранить описание лексем текущего типа в файле с расширением lex. Такой файл можно отредактировать, с тем чтобы изменить описание лексем стандартных типов или же создать на их основе описания для собственных типов файлов. Для того чтобы lex-файлы были подключены в программу, их необходимо разместить в каталоге Bin (в котором находятся исполняемые модули программы *.exe и *.dll), а также дать им специальные имена. Так, для замены описания синтаксиса стандартных типов lex-файлы должны иметь следующие имена:

ТБ.Скрипт	TbScript.lex
MTL-описание	TbMTL.lex
Описание структур учета	TbAccount.lex
Текстовый журнал	TbJournal.lex
ini-файл	IniFiles.lex
html-файл	HtmlFiles.lex

Таким образом, разработчик имеет возможность создавать lex-описания лексем для 6 произвольных типов

файлов и добавлять их в список поддерживаемых типов, выводящихся на странице "Цвета".

Для настройки поведения картотек необходимо выполнить команду **Сервис|Настройки программы** и в открывшемся [диалоге](#) выбрать раздел "Картотеки". Диалог включает две страницы: "Картотеки" и ["Записи"](#).

Страница "Картотеки"

Флаг **Перенос записей мышью**

Когда данный флаг включен, пользователь может перемещать записи в картотеках из группы в группу мышью методом "перетаски и отпусти".

Флаг **Фоновая проверка возможности раскрытия узлов дерева**

Когда данный флаг выключен, все группы в дереве картотек показываются со знаком '+', сигнализирующим возможность раскрыть группу, причем знак показывается вне зависимости от того, есть ли в группе подгруппы или нет. Поэтому попытка пользователя развернуть группу, в которой нет подгрупп, ни к чему не приведет, но знак '+' исчезнет.

Флаг **Показывать сетку**

В окне картотеки записи и их поля отделяются горизонтальными и вертикальными линиями. При снятом флаге этих линий видно не будет.

Флаг **Выделять текущую строку**

При выделении текущей записи можно выделить как всю строку целиком, так и одно ее поле. При включенном флаге выделяется строка, иначе - одно поле выделенной строки.

Флаг **Устойчивое выделение**

По умолчанию флаг включен, что соответствует режиму, так называемого "устойчивого выделения", когда перемещение курсора по записям при наличии в картотеке выделенных записей не приведет к снятию выделения. В этом режиме выделение записей сохраняется до тех пор, пока не будет выполнена явная команда на снятие выделения. Для снятия выделения нужно нажать клавишу **Esc**.

При снятом флаге любое перемещение курсора приведет к снятию выделения.

Флаг **Быстрое упорядочивание по разыменованным полям**

Если флаг включен и производится попытка упорядочить картотеку по разыменованному полю по ссылке к документу, который физически расположен в другой базе, то данный флаг игнорируется и может появиться диалог подтверждения о длительности данной операции.

Флаг **Дополнение фильтра условием, соответствующим текущему столбцу**

Для автоматического добавления фильтра по текущему столбцу к уже имеющемуся фильтру в [диалоге](#) (открывается клавишами **Ctrl+F**) требуется установить данный флаг. Причем, если в этом случае при открытии диалога была нажата клавиша **Shift**, то поведение инвертируется, т.е. фильтр по столбцу добавляться не будет.

При снятом флаге в указанных выше условиях фильтр добавляться не будет. Однако, операцию добавления фильтра можно инвертировать, нажав клавишу **Shift**, тогда произойдет автоматическое добавление фильтра по текущему столбцу.

Страница "Записи"

Поле **Максимальный размер кэша записей**

Поле позволяет ограничить размер временного буфера (кэша), отводимого под хранение записей картотеки, указав в данном поле его значение в килобайтах. Если поле оставлено пустым, кэш оптимизируется самой программой.

Для изменения настроек подтверждений необходимо выполнить команду **Сервис|Настройки программы** и в открывшемся [диалоге](#) выбрать раздел "Подтверждения".

На данной странице выводится иерархический список, в котором перечислены все операции, требующие подтверждения пользователя. С помощью флагов можно разрешить или подавить запрос подтверждения для любой из указанных операций.

Группа флагов **Подтверждения в картотеках** содержит опции, связанные с операциями, которые пользователь может выполнять над записями картотек: удаление, восстановление, перемещение и копирование как отдельной записи, так и всех выделенных записей сразу.

Группа флагов **Подтверждения при работе с SourceSafe** содержит опции, связанные с функциями коллективной работы над проектом. Они позволяют определить, какие действия с SourceSafe будут предваряться выдачей запроса на их подтверждение, а какие - нет. Контроль можно осуществлять для следующих операций:

- Подтверждение для группы файлов;
- Добавление файл в SourceSafe;
- Удаление файла из SourceSafe;
- Взятие на редакцию;
- Возвращение после редакции;
- Получение последней версий;
- Отмена изменений после взятия на редакцию.

Флаг **Завершить работу программы?** позволяет включить предупреждение, выдаваемое перед закрытием программы, и, при необходимости, отказаться от завершения работы (продолжить работу с программой).

Все флаги любой группы можно синхронно включить/выключить с помощью флага, расположенного у правого края строки с именем самой группы. Если часть флагов группы включена, а часть - выключена, то флаг у самой группы выводится серым цветом.

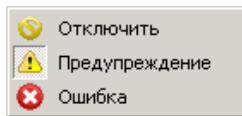
Для изменения настроек, связанных с выдачей предупреждающих сообщений и ошибок на стадии компиляции, необходимо выполнить команду **Сервис|Настройки программы** и в открывшемся [диалоге](#) выбрать раздел "Предупреждения".

При этом в правой части окна появляется иерархический список, в котором представлены все предупреждающие сообщения программы, объединенные по смысловому признаку в группы. Для того чтобы раскрыть|свернуть группу сообщений, нужно либо дважды щелкнуть на ее заголовке, либо щелкнуть на знаке '+'|'-'.

Для каждого предупреждающего сообщения предусмотрено три типа проверок:

1. **Отключить** - проверка отсутствует, и сообщение не выдается. Однако, таким режимом следует пользоваться с осторожностью, т.к. отсутствие сведений о наличии каких-либо несоответствий в программе не позволит во время их исправить, но они все равно рано или поздно могут не только проявиться, но и стать источником провоцирования других ошибок в программе.
2. **Предупреждение** - программа выдает предупреждающее сообщение, сигнализируя о каких-либо недоработках в исходных кодах файлов проектов. Такой режим в ряде случаев бывает полезен, т.к. не приводит к остановке компиляции, а лишь генерируют предупреждения. Однако, следует иметь в виду, что обнаруженные несоответствия, не будучи исправленными, могут дать о себе знать во время исполнения проект.
3. **Ошибка** - программа при обнаружении ошибок выдает сообщение об ошибке, и прерывает процесс компиляции.

Каждый тип проверки отображается специальным значком у правого края каждой строки с сообщением. Для смены типа сообщения нужно щелкнуть *левой кнопкой мыши* по значку и на появившейся панели выбрать нужный тип проверки (см. рисунок).



Выбор типа проверки для выделенного сообщения можно также выполнить и клавишей **Пробел**, нажимая ее до тех пор, пока не отобразится нужный тип проверки. В тех случаях, когда все сообщения в группе принадлежат одному типу, справа от названия группы показывается соответствующий этому типу знак, иначе - вместо знака отображаются три точки "...".

Обращаем Ваше внимание на тот факт, что по умолчанию, что большинство сообщений при проверке в бланках и картотеках, а также в структуре учета генерируют сообщения об ошибках. Это позволяет уже на этапе компиляции выявить серьезные ошибки, и предотвратить их появление во время исполнения проекта. Это, в первую очередь, относится к проверке правильности описания свойств справочников, журналов, привязок типов счетов, их расширений и типовых операций. Если пользователь изменял настройки, установленные по умолчанию, то программа разрешает восстановить настройку для любого сообщения. Для этого следует его выделить и выполнить команду **По умолчанию** контекстного меню, вызываемого правой кнопкой мыши.

Пользователь имеет возможность сохранить сделанные настройки по всем сообщениям, выполнив команду **Сохранить в файл** контекстного меню. Вызвать меню можно из любого места окна. Настройки сохраняются в файле с расширением *.wgn, а имя и размещение файла задаются в стандартном диалоге, который открывается после вызова команды. Команда **Считать из файла** позволяет восстановить настройки, сохраненные в файле настроек *.wgn.

Для изменения настроек визуального редактора шаблонов необходимо выполнить команду **Сервис| Настройки программы** и в открывшемся [диалоге](#) выбрать раздел "Бланки".

При этом в правой части диалога появляется две страницы с закладками, содержащие элементы управления для настройки свойств бланка-редактора и шаблонов в дизайн-режиме:

- Общие;
- [Дизайн-режим](#)

Страница "Общие"

Флаг **Закрывать бланк при удалении записи**

При выполнении команды **Удалить** контекстного меню, запись физически не удаляется, а помечается как удаленная. Если флаг установлен, то окно с открытым бланком-редактором закрывается, иначе - нет.

Флаг **Открывать новый бланк при добавлении или дублировании записи**

Если открыт бланк-редактор, который редактирует текущую запись, то при добавлении или дублировании записи новая запись открывается в текущем окне, если флаг снят. При установленном флаге новая запись открывается в новом окне, иначе в том же самом.

Флаг **Использовать формат SYLK при работе с буфером обмена**

При передаче данных из бланка в программу Excel через буфер обмена необходимо включать этот флаг во избежание искажения данных. Если такая возможность не используется, флаг лучше снять для экономии памяти.

Флаг **Движение "только по полям"**

Если установлен флаг, то перемещение по бланку происходит только по полям, являющимся полями ввода. Перемещение может осуществляться любым способом мышью, клавишами-стрелками или клавишей **Tab**. При снятом флаге перемещение возможно по любым полям бланка.

Флаг **Переход только на видимые поля**

При работе с большими отчетными формами может возникнуть ситуация, когда следующее поле ввода на экране не видно. В этом случае, при установке флага бланк будет плавно прокручиваться на экране до тех пор, пока не будет достигнуто поле ввода. При снятом флаге происходит мгновенный переход на нужное поле, что не всегда удобно.

Флаг доступен, когда установлен Флаг **Движение "только по полям"**

Флаг **Переход между фреймами по стрелкам**

При наличии нескольких фреймов в одном бланке установка данного флага позволяет перемещаться по фреймам бланка, используя клавиши-стрелки (вправо, влево, вверх, вниз).

Страница "Дизайн-режим"

Флаг **Показывать подсказки**

Если данный флаг включен, то в редакторе шаблонов при наведении курсора мыши на элемент управления выводится всплывающее окно-подсказка с именем этого элемента.

Флаг **Показывать габариты объектов**

В дизайн-режиме при перемещении объекта бланка или установке на него курсора, если флаг включен, показываются вертикальные и горизонтальные линии, ограничивающие объект. При снятом флаге - линии не отображаются.

Раздел "ТБ.Скрипт" [диалога настроек программы](#), используется при работе со встроенным языком ТБ.Скрипт и позволяет настраивать основные параметры компилятора, отладчика и иерархии классов (окна браузера классов).

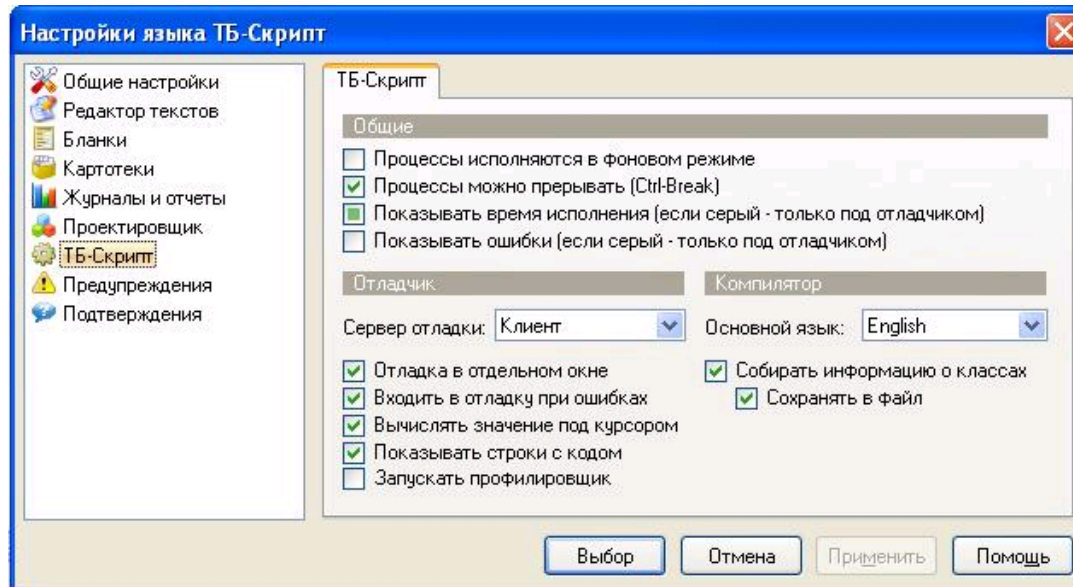


Рис. Настройки языка ТБ.Скрипт.

Раздел содержит три группы элементов управления:

- Общие;
- [Отладчик](#);
- [Компилятор](#).

Группа элементов "Общие"

Флаг **Процессы выполняются в фоновом режиме**

Флаг предназначен для процессов, выполняющихся длительное время. При снятом флаге окно приложений во время выполнения процесса не реагирует ни на какие действия пользователя, и создается впечатление, что программа зависла. При включенном флаге пользователь может удостовериться, что программа работает, т.к. в этом случае окно приложений будет отвечать на действия пользователя, например, его можно будет свернуть.

Флаг **Процессы можно прервать (Ctrl-Break)**

Процессы, выполняющиеся программой, можно прервать, используя комбинацию клавиш **Ctrl+Break**, если флаг установлен.

Флаг **Показывать время исполнения (если серый - только под отладчиком)**

При установке флага во время обработки данных в статусной строке будет отображаться время исполнения, при снятом флаге - не будет. По умолчанию флаг включен, но отображается серым цветом, это означает, что время исполнения будет показываться только в режиме отладки.

Флаг **Показывать ошибки (если серый - только под отладчиком)**

Флаг имеет три состояния: включен, выключен и окрашен в серый цвет. При включенном флаге на панели сообщений, наряду с сообщением об ошибках, выводится номер строки исходного текста, в которой возникла ошибка. Причем, показываются даже те ошибки, которые были обработаны программой. При снятом флаге номер строки не выводится. Если флаг включен и серый, то строка на панели сообщений указывается только в режиме отладки.

Группа элементов "Отладчик"

Поле **Сервер отладки**

В поле указывается, какая часть проекта в данный момент доступна для отладки во встроенном [отладчике](#). Ввод в поле производится из выпадающего списка, если выбран пункт "Клиент", то отладка включена для кода ТБ.Скрипт, который всегда выполняется на стороне клиента. Если же выбран пункт "Сервер расчетов",

то отладка включена для языка типовых операций, которые всегда выполняются на сервере. Одновременная отладка и того, и другого невозможна.

Флаг Отладка в отдельном окне

Если флаг включен, то для отладчика открывается отдельное окно. При снятом флаге отладчик и отлаживаемое приложение находятся в одном окне.

Флаг Выходить в отладку при ошибках

Если флаг включен, то в момент возникновения ошибки, при условии, что проект выполняется под отладчиком (то есть проект запущен не в режиме сессии, а из режима проектирования), Студия предложит перейти в режим отладки - приостановить выполнение кода и открыть то место программы, где возникла ошибка. Если флаг сброшен, то Студия просто выдает сообщение об ошибке (как в режиме сессии).

Флаг Вычислять значения под курсором

При установленном флаге в режиме отладки пользователю достаточно навести курсор мыши на имя переменной в исходном коде программы - и во всплывающем окне будет показано ее текущее значение.

Флаг Показывать строки с кодом

Данный флаг, будучи включенным, предписывает Студии визуально показывать, какие строки COD-файлов генерируют исполняемые инструкции компилятора, а какие нет. Например, закомментированная строка или пустая строка не генерируют никакого кода. Строки с кодом помечаются кружком у их левого края.

Флаг Запускать профилировщик

Флаг включает или отключает профилировщик, средство ТБ.Скрипт, позволяющее оптимизировать работу прикладных алгоритмов. Если флаг включен, то при работе программы строится отчет профилировщика. В этом случае если в окне профилировщика, которое открывается командой [Профилировщик](#), отражается, сколько времени занимает вызов каждой строки кода на языке ТБ.Скрипт. При снятом флаге окно профилировщика пустое.

Группа элементов "Компилятор"

Поле Основной язык

Пользователь может выбрать приоритетный язык компилятора. По умолчанию, это – русский. Для большинства конструкций, которые имеются в ТБ.Скрипт, например, ключевых слов и идентификаторов, в Студии имеется несколько синонимов, в том числе на разных языках (русский, английский). Компилятор в своих сообщениях будет использовать синонимы на выбранном языке.

Флаг Собирать информацию о классах

Если данный флаг включен, то в окне иерархии классов после компиляции проекта будут отображаться не только встроенные классы Студии, но и пользовательские классы.

Флаг Сохранять в файл.



Если данный флаг включен, Студия будет сохранять информацию о пользовательских классах, собранную в окне иерархии, между сессиями. В результате, при следующем входе в программу иерархия классов будет по-прежнему содержать пользовательские классы. Если же флаг сброшен, то после закрытия программы информация о пользовательских классах теряется, и чтобы она вновь появилась в иерархии необходимо полностью откомпилировать проект. Отображение или скрытие информации в иерархии не влияет на фактическое описание пользовательского класса.

Назначение диалога: выбор сервера расчетов (машины проводок), на котором будут выполняться все расчетные функции проектов.


Выбор сервера расчетов

Выбор сервера производится из предложенных вариантов за счет включения нужной радио-кнопки (опции).

В качестве сервера расчетов программа предлагает сервер, назначенный по умолчанию, включена радио-кнопка **Сервер расчетов по умолчанию**. При выборе этого варианта клиент подключается к серверу данных, тот сообщает ему адрес сервера расчетов, по которому клиент будет подключен к серверу расчетов. По умолчанию адрес сервера расчетов задается в [настройках](#) информационной базы.

В однопользовательском режиме сервером является локальный компьютер, в этом случае нужно включить опцию **Локальный сервер расчетов**. В многопользовательском режиме следует выбрать один из компьютеров сетевого окружения. Для этого необходимо включить радио-кнопку **Сетевой сервер расчетов** и выбрать сетевой сервер либо из выпадающего списка (кнопка ), где перечислены все названия зарегистрированных подключений, либо из диалога "Выбор компьютера", который открывается кнопкой .

Поле Расчетная база

Поле доступно при включенной опции **Сетевой сервер расчетов**. Для заданного сетевого сервера расчетов, также можно выбрать расчетную базу из списка доступных расчетных баз (кнопка ). Если расчетная база не указана, то она устанавливается по умолчанию.

Кнопки Выбор и Отмена

Нажмите кнопку **Выбор**, чтобы изменения вступили в силу. Закреть диалог без выбора сервера можно кнопкой **Отмена**. Настройку подключения в явном виде проводить не обязательно. Так как при создании новой информационной базы, если пользователь на последнем шаге [мастера создания ИБ](#) включил флаг **Открыть сессию**, программа создает и настраивает подключение автоматически.

Вызов диалога осуществляется кнопкой **Настройка** из диалога ["Открыть сессию"](#) (или "Выбрать сессию"), когда в иерархии объектов сетевого комплекса выделена конкретная информационная база (предположительно, та, к которой будет производиться подключение).

Общие параметры работы программы в режиме проектирования определяются в диалоге "Настройки проекта", который открывается по команде **Проект|Настройки проекта**.

Следует иметь в виду, что по умолчанию данный диалог открывается для текущего проекта, открытого в режиме проектирования. При этом в заголовке диалога выводится строка "Настройки проекта". Однако, если в окне редактора проекта был выделен один из [подпроектов](#), то команда **Настройки проекта** открывает диалог с настройками указанного подпроекта. И заголовок диалога при этом имеет вид "Настройки проекта <ИмяПроекта>". Когда окно редактора проекта закрыто или невидимо из-за других окон, не очевидно, какой именно проект в данный момент редактируется (поскольку в заголовке главного окна всегда отображается имя загруженного проекта, даже в том случае, если потом был осуществлен переход в один из его подпроектов).

Внимание! Если при вызове диалога настроек оказывается, что он содержит информацию о другом проекте, необходимо перейти в окно редактора проекта (или открыть его) и там переключиться на требуемый проект, а лишь затем вызывать диалог.

Данный диалог размещается на трех страницах:

- [Параметры](#);
- [Условная компиляция](#);
- [Контроль версий](#).

В нижней части диалога расположены кнопки **Выбор** и **Отмена**. Первая из них предназначена для сохранения сделанных изменений и выхода из диалога. По нажатию кнопки **Отмена** диалог закрывается без сохранения измененных настроек.

Страница "Параметры"

На странице "Параметры" задаются особенности работы в отладочном режиме и оптимизации компилятора языка ТБ.Скрипт.

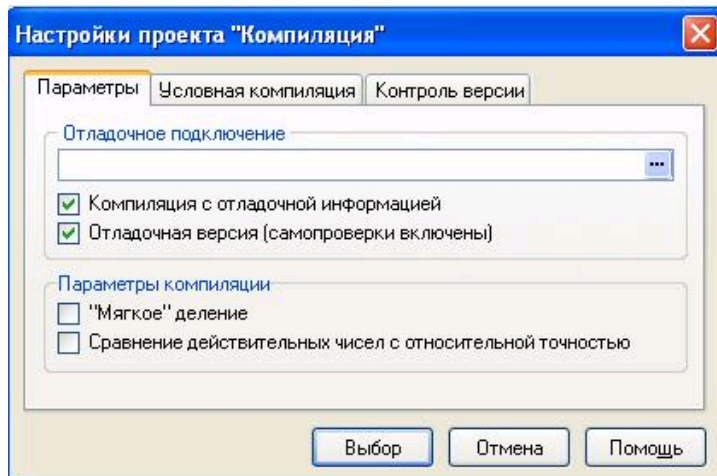



Рис. Страница "Параметры" настройки проекта.

Поле **Отладочное подключение** позволяет указать подключение к информационной базе, которое будет по умолчанию использоваться для отладки проекта. Поля заполняется из диалога ["Выбрать сессию"](#), который открывается кнопкой , расположенной справа от поля. В диалоге следует выбрать подключение из списка заведенных на данном рабочем месте сессий. Если отладочное подключение не задано, то при попытке запустить отладочную сессию из режима разработки пользователю будет предложено выбрать подключение с помощью диалога "Открыть сессию" (он аналогичен диалогу выбора сессии).

Когда включен флаг **Компиляция с отладочной информацией**, компилятор языка ТБ.Скрипт генерирует код с дополнительной служебной информацией, позволяющей переходить в режим отладки. Данный флаг следует включить на стадии разработки проекта, но рекомендуется выключить перед "сборкой" финальной версии.

Флаг **Отладочная версия (самопроверки включены)** управляет тем, будет ли работать [оператор Проверка/Assert](#), встречающийся в исходных кодах текстов программ, написанных на языке ТБ.Скрипт.

Если установить флаг **"Мягкое" деление**, то при делении числа на число, близкое к нулю, не будет происходить ошибки, а будет возвращаться ноль.

При включенном флаге **Сравнения действительных чисел с относительной точностью** сравнение вещественных чисел будет происходить с относительной точностью, например, выражение $A = B$ проверяется по формуле:

$$|A - B| \leq (|A| + |B|) * 1E-16.$$

Страница "Условная компиляция"

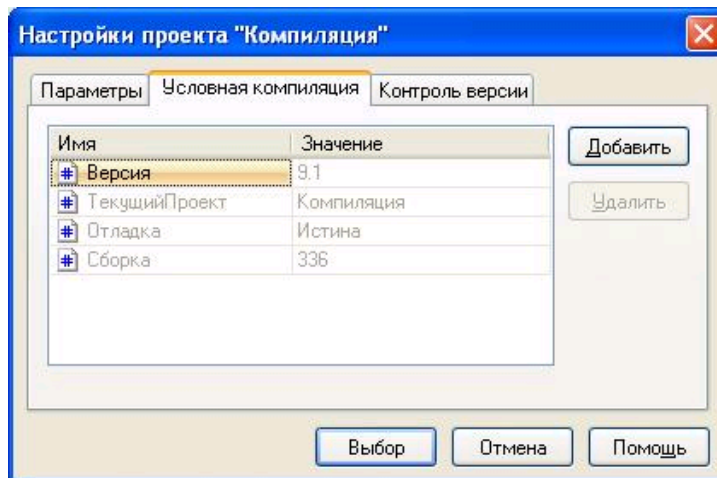


Рис. Страница "Условная компиляция" настройки проекта.

Программа позволяет при необходимости включать или исключать те или иные фрагменты исходного кода из компиляции. Достигается это с помощью директив препроцессора. В качестве параметров директив могут использоваться макропараметры, определенные программистом на странице "Условная компиляция".

В списке на данной странице выводится перечень всех определенных макропараметров. По умолчанию, он содержит несколько встроенных макропараметров, таких как номер версии программы, имя текущего проекта, логический признак того, включена ли компиляция с отладочной информацией. Последний макропараметр формируется системой на основе состояния флага **Компиляция с отладочной информацией** на странице "Параметры". Программист имеет возможность добавлять и удалять свои макропараметры с помощью кнопок **Добавить** и **Удалить** соответственно. Удалить встроенный макропараметр нельзя.

Например, с помощью директивы

```
#if Отладка = TRUE then
...
#end
```

можно написать фрагмент кода, который будет исполняться только в случае, если проект скомпилирован с отладочной информацией.

Страница "Контроль версий"

Программа позволяет вести коллективную разработку проектов крупными коллективами программистов. В таких случаях может оказаться весьма полезным использование такого средства групповой разработки программного обеспечения, как Microsoft Visual SourceSafe. Элементы управления на странице "Контроль версий" предназначены для подключения программы к базе данных SourceSafe.

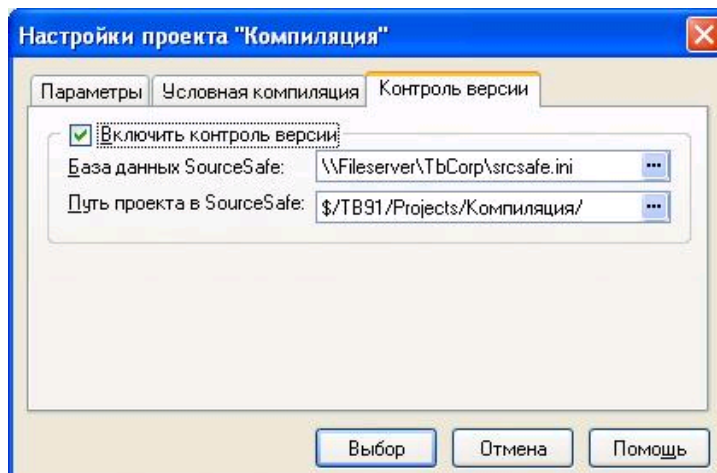


Рис. Страница "Контроль версий" настройки проекта.

Флаг **Включить контроль версий** определяет, нужно ли использовать SourceSafe. Если он включен, то доступны два поля ввода:

- **База данных SourceSafe** - для указания местоположения INI-файла, описывающего базу;
- **Путь проекта в SourceSafe** - для указания пути (иерархии папок), по которому проект размещен в базе SourceSafe.

В том случае, когда включен флаг и заполнены оба поля, разработчик проекта может в диалоге "Настройки программы" в разделе "Проектировщик" на странице "Контроль версий" [настроить](#) поведения встроенных функций по контролю версий.

Программа оснащена многочисленными диалогами, которые позволяют автоматизировать разнообразные действия, задать роли пользователей, выполнить настройки, обеспечить работу с документами и многое другое.

К системным диалогам относятся следующие:

- [Открыть проект](#)
- [Открыть сессию](#)
- [Права пользователя](#)
- [Календарь](#)
- [Калькулятор](#)
- [Новый документ](#)
- [Открыть документ](#)
- [Сохранить как](#)
- [Список открытых окон](#)
- [Экспорт данных](#)
 - [Мастер экспорта данных](#)
 - [Мастер экспорта в формат HTML](#)
 - [Мастер экспорта в формат RTF](#)
 - [Мастер экспорта в формат TPL](#)
- [Импорт данных](#)
- [Мастер импорта данных](#)
- [Структура документа](#)
- [Установка прав пользователей](#)
- [Добавление нового индекса](#)
- [Информация](#)
- [Изменение пароля](#)
- [Окно предварительного просмотра](#)
- [Команды](#)
- [Выбор класса](#)
- [Выбор шрифта](#)
- [Взять на редакцию/Вернуть после редакции](#)

Назначение диалога: взять файл (файлы) на редакцию или вернуть отредактированный файл (файлы) в базу SourceSafe. В первом случае диалог открывается командой [Взять на редакцию](#) , во втором - командой [Вернуть после редакции](#).

Внимание. Один и тот же диалог используется для выполнения двух операций, которые описываются в этой теме.

Если файл редактировался и локальная версия файла отличается от имеющейся в базе SourceSafe, то после выполнения команды **Взять на редакцию** программа выдает предупреждение и предлагает пользователю сделать выбор: либо оставить отредактированный файл без изменения, либо заменить файл копией из базы SourceSafe. После выполнения команды в строке состояния появится надпись "**VSS: взят**".

Внешний вид диалога

Программа позволяет взять на редакцию один файл или группу файлов из папки как содержащей, так и не содержащей вложенные папки. Если перед открытием диалога курсор размещался в правой части окна редактора проекта, то в диалоге отображается только один файл, если курсор был установлен на папке в левой части окна, то в диалоге перечисляются все файлы, как из этой папки, так и из всех вложенных папок.

Кнопка Сравнить

При наличии выделенного файла кнопка позволяет сравнить локальную версию отредактированного файла с имеющимся в базе SourceSafe. Для этого в настройках программы [в разделе Проектировщик](#) на странице "Контроль версий" в поле **Программа для сравнения файлов** необходимо указать программу, выполняющую сравнение файлов.

Кнопки ОК и Отмена

В диалоге необходимо установить флаги ☒ слева от названия тех документов, которые требуется взять на редакцию или (вернуть после в Visial SourceSafe и нажать кнопку **ОК**. Если нажата кнопка **Отмена**, то документы не будут взяты на редакцию (возвращены после редакции).

После закрытия диалога в строке состояния текущего файла отображается его состояние "**VSS: не взят**" или "**VSS: взят**". Если выполнить двойной щелчок на этом поле строки состояния, то состояние файла изменяется, т.е. если он не был взят на редакцию, то он берется на редактирование и наоборот. При включенном контроле версий (когда используется SourceSafe), не взятые на редакцию документы доступны только для чтения (просмотра). Если файл вообще отсутствует в Visial SourceSafe, то появляется надпись "**VSS: не исп.**"

Внимание. После завершения редактирования модифицированный документ следует вернуть в базу SourceSafe, выполнив команду [Вернуть после редакции](#). В противном случае документ останется недоступным для других разработчиков вплоть до вмешательства администратора SourceSafe.

Назначение диалога: выбор класса объекта из иерархического списка. Причем, если в [функции Выбор класса](#), из которой вызывается данный диалог, второй аргумент не равен nil, то заданный класс будет выделен при открытии диалога.

Внешний вид диалога

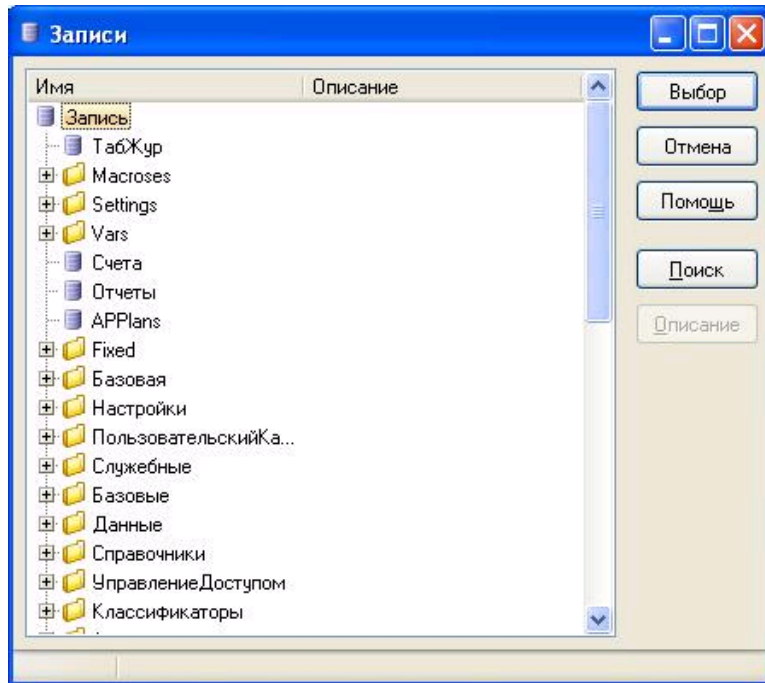


Рис. Выбор класса записи.

В диалоге перечислены все классы, наследуемые от базового класса, заданного в [функции Выбор класса](#). В качестве базового класса могут использоваться классы, наследуемые от классов [Запись](#), [ПользовательскийОбъект](#) и производных от него классов: [ФормаБланка](#), [ФормаКартотеки](#) и [ФормаОтчета](#).

Замечание. Заголовок диалога зависит от типа выбираемого класса.

Кнопка Поиск

Перемещение по списку с целью поиска нужного класса, а также сворачивание или разворачивание списка выполняется мышью или клавишами перемещения курсора. При работе с большими списками для ускорения процесса [поиска класса](#) нажмите на кнопку **Поиск** или клавиши **Ctrl+S**.

Кнопка Описание

Кнопка открывает файл *.cod с описанием выделенного класса.


Кнопка Выбор

Выбор выделенного класса производится различными способами: нажатием данной кнопкой, двойным щелчком на нужном классе или клавишей **Enter**.



Выбор шрифта

Назначение диалога: установка шрифта и его атрибутов.

Поля **Шрифт** и **Размер**

В полях указываются шрифт документа и размер символов, поля заполняются из выпадающих списков (кнопка ). В выпадающем списке поля **Шрифт** отображаются шрифты, установленные на текущем компьютере в системе Windows.

Кнопки  и 

Для использования полужирного или курсивного начертания символов нажмите на кнопку  или . Комбинированное начертание символов можно получить, если нажать обе кнопки. Если ни одна из кнопок не нажата, то используется обычное начертание символов.

Поле **Образец**

Поле служит для просмотра шрифта, выбранного пользователем, в заданной кодировке с учетом всех сделанных настроек. По умолчанию задана кодировка "Cyrilic". В случае необходимости тип кодировки можно изменить на другой, выбранный из всплывающего списка, открываемого щелчком мыши на типе кодировки.

Вызов диалога выполняется из различных диалогов настроек, в которых требуется выбрать нужный шрифт.

Диалог "Изменение пароля"

Данный диалог предназначен для смены существующего пароля и вызывается из [диалога "Информация"](#) кнопкой **Изменить пароль**.

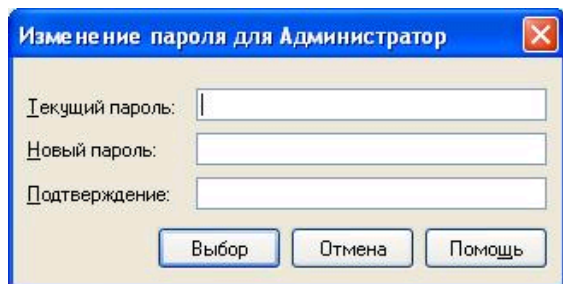


Рис. Изменение пароля.

В диалоге пользователь должен ввести в соответствующие поля свой текущий и новый пароль, а также повторить ввод нового пароля для его подтверждения.

Новый пароль вступает в силу после нажатия кнопки **Выбор**.

Данный диалог позволяет получить общие сведения о текущей сессии. Он открывается командой [Учет/Информация](#). Диалог содержит системные страницы: "Сессия", "Проекты" и "Записи".

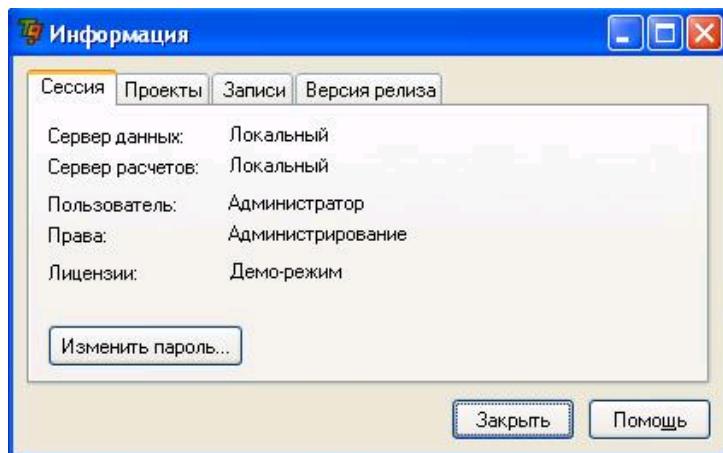


Рис. Информация.

На странице "Сессия" выводятся имена сервера данных, сервера расчетов, учетной записи пользователя и его группы, а также используемой схемы доступа. Кнопка **Изменить пароль** открывает диалог ["Изменение пароля"](#), который позволяет изменить пароль пользователя, если это не запрещено администратором.

Страница "Проекты" содержит перечень всех проектов, загруженных в соответствии с ролью пользователя. При выделении конкретного проекта в правой части страницы отображаются сведения о нем, в том числе его расширенное название и номер версии, а также количество используемых в проекте классов и загруженных в данный момент.

На странице "Записи" приводится статистическая информация о количестве типов записей, активных записей, записей имеющих в кэше, а также о наличии активных [транзакций и изоляций](#).

Внимание. Разработчик прикладного проекта имеет возможность расширить данный диалог дополнительными страницами с помощью процедуры [AddSessionInfo](#).

Назначение диалога: выбор встроенной в программу команды из иерархического списка.

Внешний вид диалога

В диалоге в виде дерева перечислены все встроенные команды, приведенные на [странице "Команды"](#) диалога "Настройка интерфейса".

Кнопка Поиск

Перемещение по списку с целью поиска нужной команды, а также сворачивание или разворачивание списка выполняется мышью или клавишами перемещения курсора. При работе с большими списками для ускорения процесса [поиска команды](#) нажмите на кнопку **Поиск** или клавиши **Ctrl+S**.

Кнопка Выбор

Выбор выделенной команды производится различными способами: нажатием данной кнопкой, двойным щелчком на нужной команде или клавишей **Enter**.

Вызов диалога выполняется командой **Добавить встроенную команду** (клавишами **Alt+Ins** всплывающего меню из диалога ["Структура документа"](#)).

Назначение диалога: создание нового документа.

Вызов диалога осуществляется командой [Новый](#).

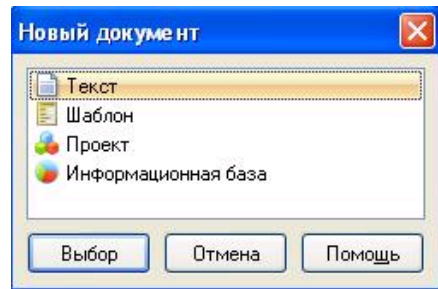


Рис. Новый документ.

В данном диалоге из предлагаемого списка следует выбрать тип создаваемого документа:

- текстовый документ;
- шаблон бланка;
- проект;
- информационная база.

Если из списка выбрать текстовый документ и нажать кнопку **Выбор**, то для ввода нового текста открывается пустое окно редактирования без имени. Для сохранения введенной в окно информации следует выполнить команду **Сохранить** и задать имя файла.

После выбора варианта "Шаблон" и нажатия кнопки **Выбор** открывается окно визуального редактора бланков с чистым шаблоном.

Вариант "Проект" означает, что необходимо создать/зарегистрировать новый проект. В этом случае запускается [Мастер создания проекта](#).

Если выбран вариант "Информационная база", запускается [Мастер создания информационной базы](#).

Назначение диалога: открытие существующего документа для редактирования или просмотра.

Вызов диалога осуществляется командой [Файл|Открыть](#) или клавишей **F3**.

Данный диалог может видоизменяться в зависимости от версии и настроек операционной системы. Далее описывается его вариант в средах Windows 98/NT.

В левой верхней части диалога находится выпадающий список **Папка**, в поле которого выводится название текущей папки. При раскрытии списка в нем перечисляются все диски компьютера, а также, в виде иерархии папок, показывается путь до текущей папки. Пользователь может перемещаться по папкам и дискам, выбирая их из списка.

В центральной части диалога под полем **Папка** отображается перечень папок и файлов, находящихся в текущей папке.

Для открытия файла необходимо выбрать его в данном перечне и нажать кнопку **Открыть**. Также можно выполнить двойной щелчок мышью на требуемом файле. Если перед выполнением любого из этих действий в перечне была выбрана папка, а не файл, то происходит переход в выбранную папку. Для перехода в папку верхнего уровня (то есть в папку, в которой содержится текущая папка), необходимо нажать на кнопку **На один уровень вверх**, расположенную справа от списка **Папка**.

Другой способ выбора файла заключается в том, чтобы ввести его имя с клавиатуры в поле **Имя файла** и затем нажать кнопку **Открыть**. Если такой файл не существует, программа предложит его создать.

Для удобства пользователя перечень отображаемых в диалоге файлов можно ограничить лишь файлами определенного типа, для чего требуется выбрать необходимый тип из списка **Тип файлов**. Если нужного типа нет в списке, его можно задать с помощью маски, которую в этом случае следует ввести в поле **Имя файла**. Например, указав маску "*.txt", пользователь получит список всех файлов с расширением 'txt', находящихся в текущей папке.

Перечень файлов и папок в центральной части диалога может быть отображен в различных режимах, переключение между которыми осуществляется с помощью кнопок панели инструментов (данного диалога). В частности, перечень можно вывести в виде многоколоночного списка (при этом показываются только имена файлов, возможно, с расширениями - если это задано на уровне операционной системы) или таблицы (при этом для каждого файла отводится одна строка, в которой по колонкам указываются название файла, его тип, размер и дата последней модификации).

Выполнив щелчок правой кнопкой мыши в области перечня, можно вызвать контекстное меню со стандартным для операционной системы набором команд (например, изменить вид перечня, изменить порядок сортировки файлов, просмотреть свойства текущей папки или файла и т.д.).

Непосредственно в данном диалоге можно в случае необходимости создать новую папку, для чего предназначена соответствующая кнопка **Создание новой папки** на панели инструментов.

Если нужно открыть файл только на чтение, то в данном диалоге необходимо установить флаг **Просмотр**. Если открываемый файл содержит текст в кодировке DOS, то необходимо установить флаг **DOS Текст**. По умолчанию данный флаг сброшен, и все тексты считаются записанными в кодировке WINDOWS.

Нажав кнопку **Отмена**, можно закрыть диалог, не открывая файла.

Диалог "Открыть сессию" | "Выбрать сессию"

Назначение диалога: выбор подключения к информационной базе (ИБ) для запуска сессии или определения отладочного подключения (в этом случае диалог называется "Выбрать сессию").

Общие сведения

Каждое подключение представляет собой набор параметров, определяющих сетевое имя сервера приложений (сервера данных), на котором зарегистрирована ИБ, название этой ИБ, а также имя сервера машины проводок. Так как ИБ создается под конкретный проект (проекты), то подключение опосредованно задает и прикладной проект (проекты), который будет выполняться во время работы с указанной ИБ.

Таким образом, подключение определяет, *какой проект и на каких данных* (ИБ) будет выполняться, а также *на каком сервере расчетов (машине проводок)* эти данные будут обрабатываться. Режим исполнения проекта называется сессией - отсюда и название диалога.

Внешний вид диалога

В левой части диалога расположен иерархический список, содержащий имена серверов данных и информационных баз, установленных на них. По умолчанию, список содержит лишь один сервер - "Мой компьютер". Для того чтобы развернуть ветвь с информационными базами сервера, необходимо выполнить двойной щелчок мышью, наведя курсор на требуемый сервер, или нажать клавишу **серый плюс "+"** на дополнительной клавиатуре справа. Свернуть ветвь какого-либо сервера можно также с помощью мыши или, нажав клавишу **серый минус "-"** на дополнительной клавиатуре.

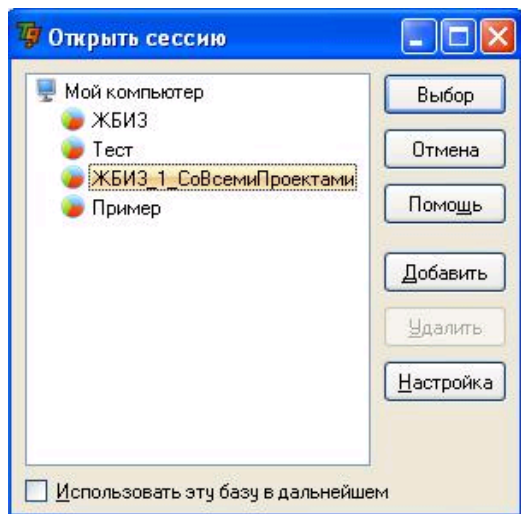


Рис. Открыть сессию.

В диалоге пользователь может выбрать сервер, а на нем - ИБ из числа тех, что есть на этом сервере, изменить параметры подключения (выбрать сервер расчетов), добавить в список новый сервер (если нужного сервера еще нет в списке) или удалить из списка существующий. В случае выбора подключения запускается сессия работы с соответствующей ИБ.

Кнопка **Добавить**

Для регистрации нового сервера в списке необходимо нажать эту кнопку или выполнить команду **Добавить сервер (Ins)** контекстного меню. В результате этих действий открывается диалог ["Добавление сервера"](#) для выбора доступного компьютера из сетевого окружения. Выбранный сервер добавляется в список без проверки того, является ли он сервером данных (т.е. на нем должны быть установлены и зарегистрированы серверные модули ядра программы, а также выполняться сервисы, обеспечивающие работу сервера). Если компьютер не является сервером данных, то попытка просмотреть список его информационных баз приведет к ошибке.

Кнопка **Настройка**

Если в дереве выделен сервер, то кнопка **Настройка** открывает [диалог с настройками](#) соединения выбранного сервера.

При подключении к конкретной ИБ можно выбрать сервер расчетов, для чего необходимо предварительно выделить в дереве эту базу и затем нажать кнопку **Настройка** или выполнить одноименную команду контекстного меню. При этом открывается [диалог "Настройка подключения"](#).

Кнопка **Удалить**


Для удаления сервера из списка следует его предварительно выделить, а затем выполнить команду **Удалить сервер (Del)** контекстного меню или нажать кнопку **Удалить**.

Кнопка **Выбор**

В диалоге "Открыть сессию" эта кнопка или двойной щелчок мыши на какой-либо из ИБ открывает [диалог](#) для подключения пользователя к выбранной ИБ.

В диалоге "Выбрать сессию" эта кнопка осуществляет возврат к диалогу настроек проекта. В результате выбранные имена сервера и ИБ будут использоваться при отладке текущего проекта.

Вызов диалога:

- "Открыть сессию" - выполняется командой [Файл|Открыть сессию](#)
- "Выбрать сессию" - происходит кнопкой  поля **Отладочное подключение** диалога ["Настройки проекта"](#).

Диалог "Права пользователя"

Диалог "Права пользователя" открывается из [диалога "Открыть сессию"](#) в тех случаях, когда пользователю *разрешен полный доступ*, т.е. в системном диалоге "Просмотр записей" [на закладке "Данные"](#) для записи Kernel.Settings.User установлен флаг *FullAccess*. В этом случае при открытии сессии в список доступных прав данного диалога автоматически добавляются два служебных права:

- \$FullAccess (Полный доступ)
- \$SafeMode (Безопасный режим)

У пользователя "Администратор" всегда есть полный доступ, вне зависимости от состояния флага **FullAccess**.

Все права текущего пользователя перечислены в первой колонке "Название". Для выбора нужного права требуется выделить его и нажать кнопку **Выбор** или дважды щелкнуть на его имени. На основании выбранного права в системе запускается настроенная для этого права схема доступа. Если в данном диалоге установить флаг **Использовать при следующих подключениях**, программа запомнит введенную информацию и не будет больше ее запрашивать.

Служебные права пользователя

Полный доступ - это обычный вход в сессию, за тем исключением, что нельзя ограничить права пользователя на системном уровне и не существует записи с соответствующим правом. На прикладном уровне также желательно не делать никаких ограничений при инициализации сессии с этим правом, тогда название будет соответствовать истине.

Безопасный режим обеспечивает вход в сессию с ограниченной функциональностью, а именно:

- Не грузятся классы проектов (недоступны бланки и картотеки);
- Опционально (по запросу) не делается подключение к серверу расчетов, при этом будут недоступны все сущности структуры учета и внутренние отчеты;
- Не грузится пользовательский рабочий стол;
- Не проверяется ключ и не снимается лицензия.

Практически в этом режиме можно работать только с данными через системные окна [просмотр записей](#), [история изменений записи](#), конфликты репликаций) и строить внутренние отчеты, если есть подключение к серверу расчетов.

Назначение диалога: сохранение редактируемого документа в файл.

Данный диалог может видоизменяться в зависимости от версии и настроек операционной системы. Далее описывается его вариант в средах Windows 98/NT.

В левой верхней части диалога находится выпадающий список **Папка**, в поле которого выводится название текущей папки. При раскрытии списка в нем перечисляются все диски компьютера, а также, в виде иерархии папок, показывается путь до текущей папки. Пользователь может перемещаться по папкам и дискам, выбирая их из списка.

В центральной части диалога под полем **Папка** отображается перечень папок и файлов, находящихся в текущей папке. Если выполнить двойной щелчок мышью на папке из перечня или выделить ее и нажать клавишу *Enter*, то происходит переход в выбранную папку.

Для перехода в папку верхнего уровня (то есть в папку, в которой содержится текущая папка), необходимо нажать на кнопку "На один уровень вверх", расположенную справа от списка **Папка**.

Для того чтобы сохранить файл в выбранную папку, необходимо ввести его имя в поле **Имя файла** и нажать кнопку **Сохранить**. Если такой файл уже существует, программа запросит подтверждение на его перезапись.

Для удобства пользователя перечень отображаемых в диалоге файлов можно ограничить лишь файлами определенного типа, для чего требуется выбрать необходимый тип из списка **Тип файлов**. Если нужного типа нет в списке, его можно задать с помощью маски, которую в этом случае следует ввести в поле **Имя файла**. Например, указав маску "*.txt", пользователь получит список всех файлов с расширением 'txt', находящихся в текущей папке.

Перечень файлов и папок в центральной части диалога может быть отображен в различных режимах, переключение между которыми осуществляется с помощью кнопок панели инструментов (данного диалога). В частности, перечень можно вывести в виде многоколоночного списка (при этом показываются только имена файлов, возможно, с расширениями - если это задано на уровне операционной системы) или таблицы (при этом для каждого файла отводится одна строка, в которой по колонкам указываются название файла, его тип, размер и дата последней модификации).

Выполнив щелчок правой кнопкой мыши в области перечня, можно вызвать контекстное меню со стандартным для операционной системы набором команд, например: изменить вид перечня, изменить порядок сортировки файлов, просмотреть свойства текущей папки или файла, создать новую папку и т.д. Для создания новой папки предназначена и соответствующая кнопка на панели инструментов.

Если нужно сохранить файл в упакованном (сжатом) и/или закодированном виде, то в данном диалоге необходимо установить, соответственно, флаг **Упаковать** и/или **Кодировать**. Если сохраняемый файл должен быть записан в кодировке DOS, то необходимо установить флаг DOS Текст. По умолчанию данный флаг снят, и все тексты записываются в кодировке WINDOWS.

Нажав кнопку **Отмена**, можно закрыть диалог, не сохраняя файла.

Вызов диалога осуществляется командой [Файл|Сохранить как](#) или комбинацией клавиш *Alt+F2*.

Диалог "Список открытых окон"

Назначение диалога: просмотр списка открытых в данный момент окон и при необходимости выбор одного из них.

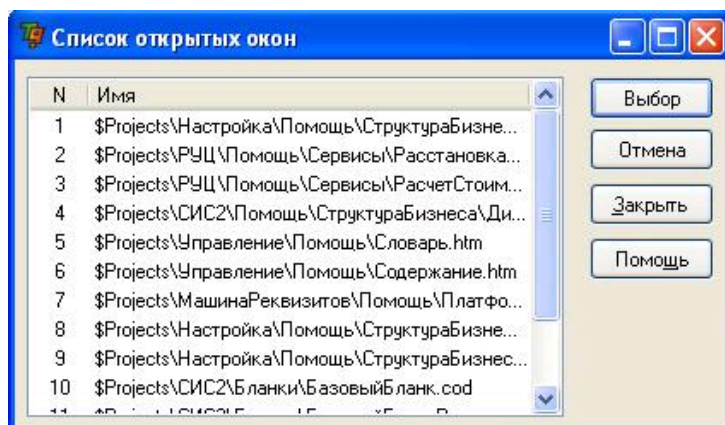


Рис. Список открытых окон.

Выбор окна из списка осуществляется двойным щелчком мыши или нажатием кнопки **Выбор** (после того как нужное окно выделено в списке). При этом диалог закрывается, а выбранное окно становится текущим, т.е. перемещается на самый верх стопки окон.

Нажатие кнопки **Закреть** или клавиши **Delete** закрывает выделенное в списке окно.

Вызов диалога осуществляется командой [Окна|Выбор окна](#) или клавишами **Alt+O**.

Назначение диалога: просмотр структуры текущего редактируемого документа (текста или шаблона). После открытия диалога в левой части [окна редактора проектов](#) появляется дополнительная закладка *Структура документа*, которая открывает данный диалог.

Структура документа для шаблона

Если в правой части окна размещается шаблон в дизайн-режиме, то в верхней части диалога появляется поле, заголовок которого может принимать одно из следующих значений: Фреймы, Стили, Команды. При смене заголовка поля изменяется внешний вид диалога.

1. Фреймы

В диалоге показывается дерево фреймов текущего шаблона, из которого был вызван диалог. Шаблон состоит из фреймов, каждый из которых занимает определенную область экрана и имеет уникальное имя. Под **субфреймом** понимается фрейм, вложенный в другой фрейм. В дереве всегда присутствует корневой фрейм с предопределенным именем **RootFrame**.

Для добавления или удаления фреймов используются команды контекстного меню:

- **Добавить фрейм (Ins)** - вставляет новый фрейм на следующую строку вниз после текущего фрейма. Если фрейм пустой, то новый фрейм является вложенным в него. Если фрейм имеет содержимое, но оно не отображается в дереве, то новый фрейм вставляется после него.
- **Добавить субфрейм (Alt+Ins)** - если выделенный фрейм пустой, то новый фрейм является вложенным в него. Если выделенный фрейм имеет содержимое, то все его содержимое разместится внутри нового фрейма.
- **Удалить (Ctrl+Del)** - удаляет выделенный в дереве фрейм и все его содержимое.

Команда **Свойства (Alt+Enter)** открывает диалог ["Свойств фрейма"](#) для редактирования или просмотра свойств текущего фрейма.

2. Стили

В диалоге приведен перечень стилей, используемых данным шаблоном (пока не реализовано).

3. Команды




В диалоге отображается список команд, которые используются при работе с текущим шаблоном, если в верхнем окне выбран заголовок Команды. Добавить новую команду в список или удалить можно с помощью команд контекстного меню:

- **Добавить команду** - добавляет пользовательскую команду в список;
- **Добавить встроенную команду** - открывается диалог "Команды" с иерархическим списком встроенных команд, выбранная в списке команда добавляется в список команд, вызываемых текущим бланком.
- **Удалить** - удаляет выделенную в списке команду.

С каждой командой может быть связано событие. Для этого следует выделить команду, нажать правую кнопку мыши и в контекстном меню выбрать команду **Свойства**. Далее в диалоге "Свойства команды" задать процедуру-обработчик. Если для встроенной команды событие не задано, то она выполняет стандартные действия в соответствии со своим назначением. Для вызова команд можно использовать горячие клавиши, заданные на странице "Клавиши" диалога "Свойства команды".

Структура документа для *.cod файлов

Диалог содержит список свойств и методов, используемых в текущем документе, например,

Тип	Свойство
 поле	Склад :String
 поле	Товар :String
 проц	ДатаЗакрытия (Sender :Button)

Для перехода к конкретному свойству или методу, описанному в текущем *.cod файле, применяется команда **Перейти (Enter)** контекстного меню. Состав свойств и методов в списке зависит от комбинации флагов ☒, установленных слева от названия команд **Поля**, **Методы**, **Свойства класса**, **Свойства объекта**, **Личные свойства**, **Публичные свойства** контекстного меню. Например, если снят флаг слева от команды **Методы**, то никакие методы, используемые в данном файле, не отображаются в списке.

Вызов диалога выполняется командой [Сервис|Структура документа](#) или клавиатурной комбинацией **Ctrl+F11**, если в текущем окне размещается шаблон или файл с расширением *.cod.

Диалог предназначен для добавления нового индекса в MTL-описание полей записи, и вызывается кнопкой **Добавить** из системного диалога "Записи".

В диалоге вызывается контекстное меню с командами:

- **Добавить (Ins) | Удалить (Del)** - добавляет | удаляет индекс, по выполняемому действию команда аналогична кнопке **Добавить | Удалить**;
- **Переместить вверх (Alt+Up) | Переместить вниз (Alt+Down)** - перемещает поля в списке на одну позицию вверх | вниз. Аналогичные действия можно выполнить с помощью мыши методом Drag&Drop.

Для добавления нового индекса в список индексов диалога "Запись" в текущем диалоге следует выполнить следующие действия.

1. В поле **Имя** вручную указать логическое имя.
2. Нажать кнопку **Добавить** для ввода поля, по которому строится индекс. В результате открывается диалог "Выбор поля" для выбора нужного поля.
3. На основании сделанного выбора заполняется поле **Имя поля**, а в поле **Порядок** проставляется значение "По возрастанию".
4. Если требуется, чтобы индексы для данного поля были построены по убыванию, дважды щелкните на нужном поле и в появившемся выпадающем списке выберите значение "По убыванию".
5. Для получения составного индекса следует повторить действие, описанное в пункте 2, до тех пор, пока не будут введены все поля из набора, по которым строится составной индекс. В диалоге "Записи" введенные поля будут перечислены через точку с запятой в столбце **Список полей документов**.
6. Кнопка **Удалить** позволяет удалить выделенное поле из списка полей.
7. Установите флаг **Уникальный**, если требуется, чтобы набор значений этих полей был уникальным. В этом случае Сервер данных будет контролировать уникальность набора полей.
8. Нажмите кнопку **ОК**. Диалог закрывается, а новый индекс будет добавлен в перечень индексов диалога "Запись".

Программа позволяет импортировать структурированные данные (бланки, картотеки, картотечные и табличные журналы) из внешних файлов в информационную базу. Это позволяет переносить информацию с одного компьютера на другой, восстанавливать информацию из резервных копий или загружать выборочные подблоки информации.

Импорт в конкретную картотеку, журнал, бланк выполняется по команде [Файл|Импорт](#). Импорт произвольного набора данных из копии информационной базы производится по команде [Сервис|Импорт записей](#). В результате вызова этих команд открывается диалог "Импорт данных/Импорт записей", в котором пользователь должен выбрать импортируемый файл.

Список типов файлов, разрешенных для импорта, может меняться в зависимости от типа импортируемого документа. Так, для картотек и картотечных/табличных журналов этот список включает:

- записи во внутреннем двоичном формате (*.tbd);
- записи во внутреннем текстовом формате (*.tbc);
- записи в формате XML (*.xml);
- записи в формате CDF версии 6, 7.0 (*.cdf);
- записи в формате DBase (*.dbf);
- записи в формате CSV (*.csv), для работы с Excel.

В случае импорта бланка список включает:

- поля в формате DBT;
- текст в формате RTF;
- текст в формате HTML;
- текст рисунок в формате BMP;
- файл в формате TPL.

Для импорта в табличный журнал доступны файлы формата *.jug.

Вспомогательные функциональные возможности диалога "Импорт..." в целом совпадают с возможностями стандартного системного [диалога "Открыть документ"](#).

По нажатию кнопки **Открыть|Open**, расположенной в диалоге "Импорт...", либо сразу происходит чтение данных из файла в текущий бланк, либо запускается [Мастер импорта данных](#).

Назначение календаря: вставка даты в журнал хозяйственных операций, в поля диалогов, бланков, картотек и др.

Настройка календаря

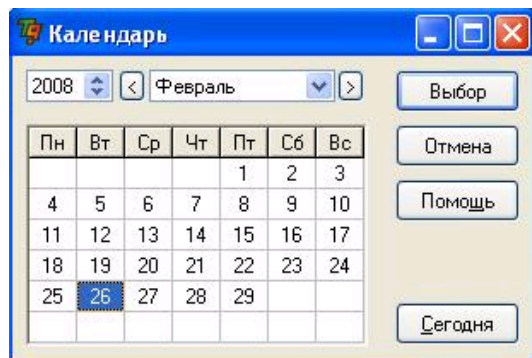





Рис. Календарь.


Для ввода произвольной даты задайте:

- **год** - вручную, кнопкой **Сегодня** или с помощью кнопок  , которые позволяют увеличить или уменьшить значение года на единицу;
- **месяц** - из списка (кнопка ). Установка предыдущего или будущего месяца относительно текущего месяца осуществляется соответственно кнопками "<" и ">";
- **день месяца** - щелчком мыши на требуемом числе клавиатуры календаря, выбранное число выделяется жирным шрифтом.

Кнопка **Сегодня**

Кнопка позволяет задать сегодняшний день, месяц и год.

Кнопки **Выбор** и **Отмена**

Для закрытия календаря со вставкой даты нажмите кнопку **Выбор** или дважды щелкните мышью на требуемом числе клавиатуры. Кнопка **Отмена** или  закрывает календарь без вставки даты.

Вызов календаря осуществляется клавишами **Alt+F** или кнопками текущего поля, предназначенного для ввода даты.

Назначение калькулятора: проведение оперативных расчетов. Для работы с калькулятором используется мышь, клавиатура компьютера и самого калькулятора.

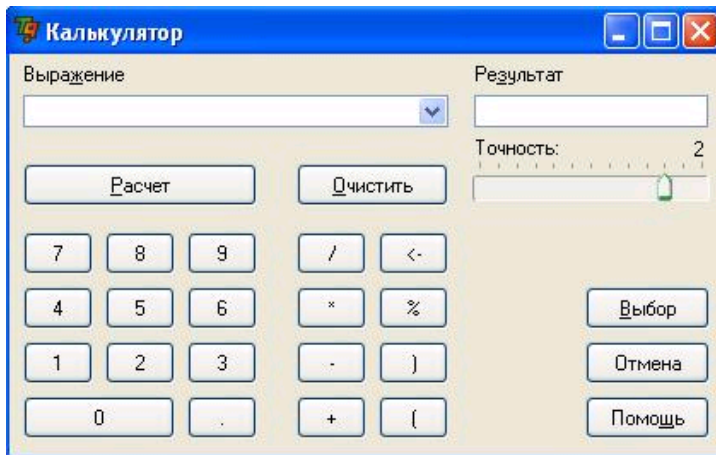


Рис. Калькулятор.

Поле **Выражение**

Поле предназначено для ввода произвольного выражения, содержащего число, строки в кавычках, знаки операций, скобки и вызовы стандартных функций (математических, строковых, календарных). Значения в поле **Выражение** можно вставлять через карман из бланков, окон редактирования и полей диалогов.

Замечание. Для вычисления процента от числа нужно последовательно набрать количество процентов, знак % (процента) и само число, например:

20 % 100 = 20.

10 % 70 = 7.

Внимание. Клавиша **F5** увеличивает или уменьшает размер калькулятора.

Поле **Точность**

Точность полученного результата устанавливается плавным перемещением ползунка в данном поле.

Поля **Расчет** и **Результат**


Для получения результата нажмите кнопку **Расчет**, и он отобразится в поле **Результат**. Результаты расчета из поля **Результат** можно переносить через карман в поля ввода.

Кнопка **Очистить**

Кнопка **Очистить (Alt+C)** обнуляет поля **Выражение** и **Результат**.

Кнопки **Выбор** и **Отмена**

Выполнив необходимые расчеты, нажмите кнопку **Выбор** для вставки полученного результата в поле ввода, из которого был вызван калькулятор. В момент закрытия запоминается текущее положение калькулятора на экране и значения его полей. Калькулятор при следующем вызове появится в месте своего последнего расположения на экране и с последними введенными значениями.

Закрытие калькулятора без вставки данных производится кнопкой **Отмена** или , а также клавишами **Esc**, **Ctrl+F4**.

Вызов калькулятора осуществляется клавишами **Alt+R**.

Данный диалог предназначен для импорта записей под руководством Мастера и снабжен многочисленными пояснениями, облегчающими работу с ним. Для вызова диалога необходимо:

- выполнить команду [Сервис|Импорт записей](#) или [Файл|Импорт](#);
- в диалоге "[Импорт ...](#)" выбрать файл импорта.

Диалог включает страницы:

[Параметры импорта](#);
[Условия импорта](#);
[Соответствие классов и полей записи](#);
[Данные для импорта](#);
[Оставшийся список документов, по которым решение не принято](#);
[Разрешение конфликтов](#);
[Начать импорт](#);
[Импорт завершен](#).

Страница "Параметры импорта"

Поле "**Импорт из файла**"

В данном поле пользователю сообщается путь и имя файла с расширением, из которого будут импортироваться данные (вся база, набор классов записей, отдельная картотека или ее часть).

Поле **Кодовая страница**

Выпадающий список этого поля позволяет выбрать кодировку для текстовой информации, которая будет использоваться при импорте данных из импортируемого файла. В зависимости от выбранного типа файла доступны различные наборы кодировок. Причем, кодировки кириллица Windows и кириллица DOS доступны всегда, а Юникод и Юникод (UTF -8) - только для формата XML.

Импорт данных из формата csv

При импорте из формата CSV есть возможность задать символы - разделители полей (**Разделитель колонок**), целой и дробной частей числа (**Разделитель целой и дробной частей**) и триад (**Разделитель триад**). Здесь следует иметь в виду, что Excel 2000 берет эти символы из настроек операционной системы. В русскоязычных ОС по умолчанию разделителем списков (полей) является точка с запятой, разделителем целой и дробной частей числа - запятая, разделителем триад - пробел. Если импортируемый файл содержит в первой строке заголовки полей, то следует включить флаг **Первая строка содержит названия полей**.

Страница "Условия импорта"

Страница носит информационный характер, в ней сообщается количество импортируемых классов записей и записей, в том числе классов и записей, импортируемых по ссылкам.

Страница "Соответствие классов и полей записи"

На этой странице пользователь должен установить соответствия между полями классов записей открытой информационной базы или картотеки и полями в импортируемом файле. Допускается устанавливать соответствие и для служебных полей, но только тех, импорт которых имеет смысл. Отображение и назначение соответствий производится с помощью иерархического списка, на верхнем уровне иерархии которого отображаются две корневые группы:

- Классы импортируемых записей - включает полный набор классов записей, которые импортируются по запросу,
- Классы записей по ссылкам - содержит перечень классов записей, импортируемых по ссылкам.

В левой половине раскрытого списка (колонок **Откуда**) отображаются классы записей, сохраненных в импортируемом файле, а в правой половине (колонок **Куда**) - классы записей открытой информационной базы или класс записей картотеки.

Ручная установка соответствий

Программа сама по умолчанию пытается определить соответствия, руководствуясь названиями и типами полей. Поля, для которых программа не смогла установить соответствие автоматически, помечаются пиктограммой с восклицательным знаком. Для установки соответствия вручную необходимо сделать двойной щелчок мышью в правой части списка, в нужной строке, которая содержит неопределенное поле. В результате, в указанной строке появится выпадающий список с перечнем полей подходящего типа, имеющихся в картотеке и оставшихся пока не распределенными. Пользователь может выбрать поле из

выпадающего списка, определив тем самым недостающее соответствие поля из файла и поля из картотеки. Аналогичным образом пользователь может изменить установленное соответствие.

Предупреждение. Поля, для которых соответствие не установлено, не импортируются.

Сохранение и загрузка установленных соответствий

В диалоге предусмотрена возможность сохранить установленные соответствия в специальный файл с расширением *.scn, чтобы загружать их во время следующих операций импорта. Для этого предназначены команды контекстного меню **Сохранить сценарий** (F2) и **Загрузить сценарий** (F3), которые доступны, когда курсор находится в левой части иерархического списка.

Импорт данных из формата CSV

При импорте из CSV все поля импортируемого документа имеют тип "Вариант", и их можно "разместить" в любом поле картотеки (поле должно иметь простой тип). При импорте значение поля в картотеке будет установлено только в том случае, если импортируемое поле имеет совместимый тип. Кроме того, при импорте из "плоских" форматов (CSV и DBF) поле строкового типа можно отобразить на ссылочное. В этом случае строка должна содержать допустимый ExtID записи в случае "жесткой" ссылки и полный идентификатор записи (в виде "{<ИмяКлассаЗаписи>:}") - в случае "мягкой" ссылки.

Флаг **Фильтровать записи.**

Флаг позволяет реализовать режим фильтрации импортируемых записей из файлов с расширением *.tbc, *.tbd, *.xml. При его включении становится возможным импортировать не все записи, сохраненные в файле, а только заданные непосредственно пользователем на следующей странице "Данные для импорта". При снятом флаге страница не открывается.

Страница "Данные для импорта"

На этой странице в дереве записей следует указать записи, которые подлежат импорту. На верхнем уровне (в корне) иерархии находятся записи, выгруженные по прямому запросу, на следующих уровнях - записи, на которые имеются ссылки.

В первой колонке дерева записей отображается короткое имя класса записи и внешний ключ или имя ссылочного поля без имени класса записи, которому принадлежит поле.

Флаг **Показывать поля**

При включенном флаге **Показывать поля** отображается также уровень со ссылочными полями, из которых исходит ссылка на запись, размещенную на следующем уровне иерархии.

Выбор импортируемых записей

При открытии страницы все записи находятся в неопределённом состоянии, когда еще не принято решение, какие конкретно записи нужно импортировать. Из неопределенного состояния установить флаг на запись нельзя, можно только снять его, в этом случае запись переходит в выключенное состояние и исключается из импорта. Одновременно снимаются флаги также с записей, на которые ссылается данная запись. И только после этого, т.е. в выключенном состоянии можно установить флаг на запись. Одновременно устанавливаются флаги также на записи, на которые ссылается данная запись. При снятии флага слева от текущей записи из списка удаляются записи, на которые она ссылается, а при его включении - отображаются.

Предупреждение. Не помеченные записи импортироваться не будут.

Страница "Оставшийся список документов, по которым решение не принято"

Страница содержит список записей, по которым решение не принято, она появляется только в том случае, когда существуют такие записи. Пользователю предлагается выбрать одно из двух альтернативных действий: выполнить импорт всего списка целиком или отменить его, установив соответственно опцию **Импортировать (загрузить)** или **Игнорировать (пропустить)**.

Страница "Разрешение конфликтов"

На этой странице Мастер предлагает выбрать способ разрешения трех возможных видов конфликтов, возникающих при импорте данных:

- **При совпадении внешних ключей записей** - для решения этого конфликта можно либо игнорировать импортируемую запись, либо очищать некорректные ссылки. Кроме этого имеется еще и третий способ "Спросить пользователя", когда пользователь получает возможность непосредственно в момент возникновения конфликта выбрать свой способ его разрешения;
- **При ссылках на несуществующие записи** - пользователю доступны два варианта можно либо (создавать записи, на которые есть ссылки, либо очищать некорректные ссылки), выполняемых автоматически, либо третий вариант (Спросить пользователя), при котором происходит остановка импорта, чтобы пользователь мог выбрать способ в зависимости от сложившейся ситуации;
- **При ссылках на несуществующие записи во внешней базе** - пользователю также предлагается три способа разрешения конфликта (очищать некорректные ссылки, оставлять некорректные ссылки или спросить пользователя). В тех случаях, когда у записи имеется ссылка на запись во внешней базе по

[ForeignKey](#), который не является DocID, т.к. внешняя база не подключена, ссылка считается некорректной и очищается.

Страница "Начать импорт"

Перед началом импорта Мастер выводит итоговую информацию обо всех параметрах предстоящего импорта, разрешая пользователю исправить параметры импорта (кнопка **Назад**). Убедившись в правильности задания параметров, можно нажать кнопку **Начать**, которая инициализирует процесс импорта и обеспечивает переход к последней странице диалога.

Страница "Импорт завершен"

На последней странице отображается статистика о ходе процесса импорта записей. После успешного завершения импорта появляется сообщение "Завершено успешно". Заккрытие диалога выполняется кнопкой **Готово**.

Данный диалог используется для экспорта под руководством Мастера всей базы данных, произвольного набора записей или одной картотеки в формате tbc, tbd, xml, csv, а также бланков dbf. Диалог открывается из стандартного диалога ["Экспорт ..."](#) после выбора файла экспорта, и включает набор страниц, переход между которыми осуществляется кнопкой **Далее** или **Назад**:

[Страница "Классы записей";](#)
[Страница "Параметры экспорта";](#)
[Страница "Экспорт полей";](#)
[Страница "Поля записей";](#)
[Страница "Экспорт";](#)
[Страница "Экспорт завершен".](#)

Страница "Классы записей"

Страница открывается только в случае экспорта всей базы или произвольного набора записей, когда диалог был вызван командой [Сервис|Экспорт записей](#). На странице представлен иерархический список классов записей. Пользователю предлагается выбрать из списка те записи, которые нужно экспортировать. При экспорте конкретного источника данных (всей картотеки или ее части) класс записей уже определен, поэтому эта страница Мастера пропускается.

Колонка **Класс записи**

Список содержит 2 колонки: в первой колонке **Класс записи** выводятся названия записей и их групп, во второй колонке **Экспортировать** - соответствующие им флаги. В корне иерархии лежит группа "Все записи". Ей подчинены группы верхнего уровня - по одной для каждого проекта данной информационной базы. Каждая группа верхнего уровня объединяет все записи одноименного с ней проекта. Внутри проектных групп перечисляются группы записей различной степени вложенности. На нижнем уровне расположены непосредственно классы записей (например, справочник валют, справочник операционных документов на отгрузку товара и т.д.).

Колонка **Экспортировать**

Установка всех флагов позволяет экспортировать всю информационную базу, а не отдельные классы записей, это достигается установкой флага для группы "Все записи". Снятия флага для группы "Все записи" приведет к одновременному снятию флагов со всех групп, включая вложенные группы. Если флаг напротив какого-либо класса записей включен, то такие записи будут экспортироваться. Можно также установить флаг сразу для группы записей, в этом случае все записи этой группы будут экспортироваться. Группы имеют слева от своего значка символ '+' и могут быть раскрыты двойным щелчком мыши. Если в какой-либо группе помечена для экспорта хотя бы одна запись (или вложенная группа), но не все записи (или вложенные группы), то флаг отображается на сером фоне, сигнализируя лишь о частичном экспорте этой группы.

Флаг **Экспортировать "внешние" типы записей**

Включение флага позволяет также наряду с записями из баз данных, управляемых непосредственно программой, экспортировать и записи из подключенных баз данных, управляемых внешними программами.

Страница "Параметры экспорта"

Если Мастер был вызван командой [Файл|Экспорт](#), то эта страница является первой, так как предыдущая страница пропускается.

Поле **Экспорт в файл**

В данном поле пользователю сообщается, в какой файл и в каком формате будут экспортироваться данные (вся база, набор классов записей, картотека, группа, набор записей).

Набор опций **Выгрузить**

В зависимости от сделанного пользователем выбора на более ранних этапах будет установлена одна из следующих опций:

- **Всю картотеку** - никакие записи не были выделены, экспортируется вся картотека полностью;
- **Текущую группу** - для иерархических картотек можно выделить текущую группу, причем, экспортировать ее с учетом всех входящих в нее групп (установлен флаг **Включая подгруппы**) или без них;
- **Выделенные записи** - опция доступна при наличии выделенных в картотеке записей.

Флаг **Экспорт по ссылкам**

Если установить флаг, то программа будет экспортировать не только записи текущей картотеки, но и записи других картотек, на которые имеются ссылки из текущей картотеки. Этот режим удобно включить

для сохранения ссылочной целостности экспортируемой информации. Если флаг снят, экспортируются записи только текущей картотеки. В обоих случаях все внешние ссылки из любой записи сохраняются в экспортируемом файле в виде значений ExtID других записей (на которые есть ссылки). Однако, при снятом флаге нельзя гарантировать, что при импорте такой картотеки на другом компьютере действительно окажется запись с сохраненным ExtID. Данные рассуждения иллюстрируются следующей схемой:



ExtID - служебное поле, содержащее уникальный ключ для каждой записи

Здесь в картотеке накладных имеется поле "Контрагент", в котором хранятся ссылки на записи справочника контрагентов. В качестве ссылок используются значения поля ExtID из записей справочника.

Флаг **Контроль ссылок на "внешние" записи**

Если флаг включен, то контроль ссылочной целостности выполняются и для записей из "внешних" баз данных. При этом становятся доступны опции, определяющие способ исправления ссылок в случае обнаружения некорректных ссылок на несуществующие записи. В зависимости выбора пользователя некорректные ссылки будут либо обнуляться, либо будет выдаться сообщение об ошибке.

Поле **Кодовая страница**

Выпадающий список этого поля позволяет выбрать кодировку для текстовой информации, которая будет использоваться при записи в экспортный файл. В зависимости от выбранного типа экспортного файла доступны различные наборы кодировок. Причем, кодировки кириллица Windows и кириллица DOS доступны всегда, а Юникод и Юникод (UTF -8) - только для формата XML.

Экспорт в формат csv

При экспорте в формат *.csv предусмотрена возможность задать символы, которые используются в качестве разделителей полей, целой и дробной частей числа и триад. Для ввода этих символов используются соответственно поля в группе Разделители: **Колонок, Целой и дробной частей и Триад**. Здесь следует иметь в виду, что Excel 2000 берет эти символы из настроек операционной системы. В русскоязычных ОС по умолчанию разделителем списков (полей) является точка с запятой, разделителем целой и дробной частей числа - запятая, разделителем триад - пробел. При необходимости можно включить флаг **Поместить в первую строку названия полей** - они также будут перенесены в документы программы Excel в качестве заголовков колонок.

Установка флага **Маскировать непечатные символы** позволит замаскировать непечатные символы. В этом случае непечатные символы заменяются цифровой последовательностью символов. Для обмена данными с другими программами флаг лучше снимать.

Страница "Экспорт полей"

Опция **Экспортировать все поля**

При выборе режима экспорта полей (опция включена) будут экспортированы все поля. Если при этом будет установлен флаг **Показывать служебные поля**, то в дополнение к прикладным полям, описанным в MTL, будут выгружаться еще и все служебные. В этом режиме следующая страница "Поля записей" пропускается и появляется кнопка **Начать** для запуска процесса экспорта.

Опция **Выбрать экспортируемые поля**

Данная опция устанавливается, если требуется осуществить выборочный экспорт полей. Какие конкретно поля нужно экспортировать, определяется на следующей странице "Поля записей", переход к которой осуществляется кнопкой **Далее**.

Флаг **Игнорировать вторичный внешний ключ**

По умолчанию флаг выключен. Если он включен, то при экспорте записей в качестве внешнего ключа будет выступать служебное поле записи [ExtID](#), а при его отсутствии - DocID, даже при наличии в записи [ForeignKey](#). По своему действию данный флаг аналогичен свойству [IgnoreForeignKey](#) класса Exporter.

Страница "Поля записей"

Если на предыдущей странице "Экспорт полей" был задан выборочный экспорт полей, то эта страница открывается, иначе - пропускается. На этой странице Мастер предлагает пользователю выбрать

экспортируемые поля из списка.

Список полей записей

Список имеет 2 или 3 колонки в зависимости от типа файла экспорта. В первой колонке **Имя поля** выводятся названия классов (класса) документов и их поля, во второй **Экспортировать** - флаги для пометки каждого поля экспортируемым. В третьей колонке (если она есть) - при необходимости можно указать разыменование для ссылочных полей. По умолчанию, все поля помечены как экспортируемые, и ссылочные поля не разыменовываются.

Флаг Показывать служебные поля.

Флаг расположен под списком полей. Когда он включен, в списке, кроме прикладных полей, описанных в MTL-файле, появляются также и все служебные поля (например, DocID, ExtID, Deleted и т.д.). При экспорте иерархических картотек сохранение иерархии возможно, только если в перечень задействованных полей включены поля IsGroup и GroupDoc. Без этих полей последующий импорт приведет к восстановлению картотеки в "плоском" виде.

В "плоские" форматы (dbf и csv) можно выгрузить все служебные поля, во внутренние (tbc, tbd) - только те служебные поля, экспорт которых имеет смысл (например, поля Deleted и UpdateDate, но не поля DocID, ExtID).

В "плоских" форматах можно указать разыменование для ссылочных полей (т.е. поле, из которого будет браться значение для экспорта). Если разыменование не указано, в качестве значения будет браться ExtID, причем способ его записи зависит от типа ссылки. В случае "жесткой" ссылки (когда тип документов, на которые данное поле ссылается, определен однозначно) - экспортируется только ExtID. В случае "мягкой" ссылки (когда поле имеет обобщенный тип и может фактически содержать ссылку на документ произвольного типа) - экспортируется полный идентификатор записи в виде {<Тип документа>:}.

Кроме обычных полей имеется возможность экспорта в "плоские" форматы структур (рекурсивно с подструктурами). Это, однако, не относится к массивам структур и периодическим структурам.

Сохранение и загрузка сценария

Выполнив настройку полей, можно ее сохранить в файле сценария в формате *.scn, используя команду **Сохранить сценарий** (F2) контекстного меню, вызываемого правой кнопкой мыши. Файлов *.scn может быть несколько, каждый из них содержит конкретную настройку сценария. В дальнейшем при последующих экспортах записей настройку можно считать, выполнив команду **Загрузить сценарий** (F3) и в стандартном диалоге выбрать нужный файл сценария с расширением *.scn.

Кнопка Начать

После настройки флагов в нужное состояние можно запустить процесс экспорта данных, нажав кнопку **Начать**.

Страница "Экспорт"

Страница служит для отображения динамической информации о ходе процесса экспорта данных. Для каждого класса указывается количество экспортированных записей, в том числе по ссылкам, а также время, затраченное на их экспорт. После завершения экспорта в поле **Состояние** приводится информация о результатах экспорта ("Завершено успешно" или "Ошибка").

В случае ошибки файл экспорта не создается, и появляется дополнительное окно с подробным сообщением о путях устранения ошибки. Для закрытия диалога нажмите кнопку **Отмена**.

При успешном завершении создается файл экспорта, содержащий экспортируемые данные, а также информацию о том, какие документы выгружены по запросу, а какие по ссылкам. Для перехода на последнюю страницу диалога, воспользуйтесь кнопкой **Далее**.

Страница "Экспорт завершен"

Включение флага **Открыть созданный файл** позволяет сразу же после закрытия диалога кнопкой **Готово** просмотреть созданный файл. Для этого предлагается выбрать один из способов открытия файла:

- **По умолчанию** - в соответствии с форматом данных автоматически подбирается программа, в которой можно просмотреть созданный файл экспорта;
- **С помощью программы** - способ открытия непосредственно устанавливается самим пользователем с помощью стандартного диалога Windows "Open with";
- **Во встроенном редакторе** - просмотр файла экспорта осуществляется во встроенном окне самой программы.

Назначение диалога: идентификация пользователя при подключении к информационной базе (ИБ).


Поля Пользователь

Обязательное поле для ввода имени пользователя, под которым он был зарегистрирован при [добавлении](#) в список пользователей сервера.

Поле Пароль

Для локального пользователя поле заполняется, если при регистрации был указан пароль. При доменной авторизации в поле **Пароль** вводится тот же пароль, что и при входе в Windows.

Поле Домен

Поле отображается в диалоге, если в настройках сервера авторизации на странице "Пользователи" заполнен [список доменов](#), а также на странице "[Пароль](#)" установлен флаг **Использовать SSPI для проверки паролей**. Ввод в поле производится из выпадающего списка, открываемого кнопкой .

Кроме этого пользователь должен быть зарегистрирован как пользователь домена в ИБ в таблице [Kernel.Settings.User](#) в формате: ИмяПользователя@Домен, иначе - выдается сообщение об ошибке.

Кнопка >> (<<)

Кнопка >> отображается в диалоге, если подключение к ИБ происходит в режиме Windows авторизации, т.е. когда на странице "[Пароль](#)" установлен флаг **Разрешить авторизацию Windows**.

Но даже при включенном режиме Windows авторизации у пользователя остается возможность авторизоваться через учетные записи (путем ввода имени и пароля). Для этого следует нажать кнопку >>, поле **Пароль** становится видимым, а название кнопки изменяется на <<.

Флаг Использовать при следующих подключениях

При его установке программа запоминает введенную информацию и не будет больше ее запрашивать, т.е. данный диалог появляться не будет.

Внимание. Если этот флаг установлен и впоследствии потребуется изменить информацию о подключении (например, открыть проект под именем другого пользователя), то необходимо в момент открытия диалога держать нажатой клавишу **Shift**.

Вызов диалога осуществляется кнопкой **Выбор** в диалоге "[Открыть сессию](#)" или клавишей **F9** (команда **Запустить**) из редактора проекта, если в [настройках проекта](#) указано подключение, т.е. заполнено поле **Отладочное подключение**.

Установка прав пользователя

Каждому пользователю можно назначить определенные права доступа для идентификации его полномочий при работе с проектом. Пользователи и их права доступа хранятся в виде записей в информационной базе.

Установка прав пользователя производится в системном [диалоге "Записи"](#) на закладке "Данные". Диалог вызывается командой [Сервис|Просмотр записей](#), и в нем отражаются все классы записей.

Для задания роли пользователя предназначена запись Kernel.Settings.Role, имеющая поля **Right**, **Value1**, **Value2**. В поле **Right** указываются права доступа.

Внимание! Перед каждым правом следует указывать слово "Kernel".

Например, право "Kernel.LoginSchema", осуществляет привязку к схеме доступа. Для осуществления привязки схемы доступа к роли пользователя также в поле **Value1** следует ввести значение ИмяПроекта.ИмяСхемыДоступа. Поле **Value2** записи Kernel.Settings.Role предназначено для задания "мягкой" ссылки на классы записей.

В поле **Right** также можно задать следующие системные права:

- [AccountFilter](#)
- [CloseJurs](#)
- [CorrectRefs](#)
- [DisignTemplate](#)
- [FastDelete](#)
- [FullRefresh](#)
- [HelpContext](#)
- [Interface](#)
- [LoginSchema](#)
- [OpenBlankList](#)
- [OpenCardList](#)
- [OpenRecordsView](#)
- [OpenReports](#)
- [SetupInterface](#)
- [ViewConstraints](#)

Права, установленные в данном диалоге считаются заданными по умолчанию, и могут быть переопределены с помощью свойств класса [ОбщийДоступ/CommonAccess](#).

После того, как определены права доступа их связывают с каждым пользователем путем заполнения полей записи Kernel.Settings.User. Ввод нового пользователя выполняется командой **Добавить** (*Alt+Ins*).

Если для конкретного пользователя в записи Kernel.Settings.User установлен флаг **FullAccess**, то данный пользователь обладает правом полного доступа без каких-либо ограничений. У пользователя "Администратор" всегда есть полный доступ, вне зависимости от состояния этого флага.

Для экспорта бланка в формат HTML необходимо:

- в текущем окне открыть бланк, который требуется экспортировать;
- выполнить команду [Файл|Экспорт](#);
- задать имя файла экспорта с расширением *.html в стандартном диалоге ["Экспорт ..."](#);
- после выбора файла на экране появляется текущий диалог, в котором экспорт бланка осуществляется под руководством Мастера.

Страница "Параметры экспорта"

На первой странице необходимо указать параметры экспорта, которые управляют внешним видом бланка, полученного в формате *.html.

Поля **Бланк** и **Экспорт в файл**

Эти поля являются информационными. В первом из них отображается имя бланка, который требуется экспортировать. Во втором поле пользователю сообщается, в какой файл и в каком формате производится экспорт бланка.

Флаг **Сохранять цвета**

По умолчанию флаг установлен и предписывает программе при экспорте учитывать информацию о цвете элементов бланка.

Флаг **Выводить как при печати**

При включенном флаге в HTML-странице показываются все элементы управления (кнопки, флаги, переключатели и т.д.), у которых установлен флаг **Выводить на печать** на странице "Положение" в диалоге "Свойства элемента". По умолчанию флаг снят, поэтому при экспорте учитывается видимость элементов на экране, т.е. в HTML-странице показываются все элементы управления, видимые на экране.

Флаг **Только текущий фрейм**

При наличии у бланка нескольких фреймов будет экспортироваться только текущий фрейм, если флаг установлен (задано по умолчанию). При снятом флаге экспортируются все фреймы, имеющиеся у бланка.

Флаг **Использовать расширения CSS**

Установка флага позволяет включить поддержку технологии Cascading Style Sheet (CSS), дополняющей формат *.html информацией о свойствах каскадных листов стилей. Использование листов стилей позволяет значительно упростить работу HTML-документами, и освобождает от необходимости задавать весь требуемый набор атрибутов тегов для каждого элемента страницы.

Флаг **Секции в разные таблицы**

По умолчанию флаг снят. При установке флага для каждой секции формируется отдельная HTML-таблица.

Флаг **Режим совместимости с Microsoft Excel**

По умолчанию флаг снят. При включенном флаге при экспорте будут предприняты некоторые меры для того, чтобы экспортированный файл более корректно открывался в программе Microsoft Excel. Однако, при открытии созданного файла не с помощью программы Excel документ может оказаться менее похожим на то, что отображается на текущем бланке. При этом числа потеряют форматирование, и будут содержать разделителя триад. Например, если формат числовой клетки = ",#0.0 руб", то вместо значения на текущем бланке "5'250.5 руб" в браузере Explorer число будет представлено в виде "5250.5".

Внимание! Установка флага обычно приводит к увеличению размера HTML-файла, это же замечание относится и к следующему флагу.

Флаг **Совместимость с MSWord**

По умолчанию флаг снят. При включенном флаге при экспорте будут предприняты некоторые действия для того, чтобы HTML-файл более корректно открывался в программе Microsoft Word. Однако, эти действия способствуют увеличению размера HTML-файла.

Кнопка **Далее**

После того как все флаги настроены и находятся в требуемом положении следует нажать кнопку **Далее** для создания файла экспорта.

Следует иметь в виду, что представление экспортированного в HTML-формат бланка будет в той или иной мере отличаться от оригинала в зависимости от версии используемого для просмотра браузера. Это обусловлено различиями в логике работы браузеров и не может быть полностью устранено.

Страница "Экспорт завершен"

Включение флага **Открыть созданный файл** позволяет сразу же после закрытия диалога кнопкой **Готово** просмотреть созданный файл. Для этого предлагается выбрать один из способов открытия файла:

- **По умолчанию** - в соответствии с форматом данных автоматически подбирается программа, в которой можно просмотреть созданный файл экспорта;
- **С помощью программы** - способ открытия непосредственно устанавливается самим пользователем с помощью стандартного диалога Windows "Open with";
- **Во встроенном редакторе** - просмотр файла экспорта осуществляется во встроенном окне самой программы.

Для экспорта бланка в формат RTF необходимо:

- в текущем окне открыть бланк, который требуется экспортировать;
- выполнить команду [Файл|Экспорт](#);
- задать имя файла экспорта с расширением *.rtf в стандартном диалоге ["Экспорт ..."](#);
- после выбора файла на экране появляется текущий диалог, в котором экспорт бланка осуществляется под руководством Мастера.

Страница "Параметры экспорта"

На первой странице необходимо указать параметры экспорта, которые управляют внешним видом бланка, полученного в формате *.rtf.

Поля Бланк и Экспорт в файл

Эти поля являются информационными. В первом из них отображается имя бланка, который требуется экспортировать. Во втором поле пользователю сообщается, в какой файл и в каком формате производится экспорт бланка.

Флаг Сохранять цвета

По умолчанию флаг установлен и предписывает программе при экспорте учитывать информацию о цвете элементов бланка.

Флаг Выводить как при печати

При включенном флаге в HTML-странице показываются все элементы управления (кнопки, флаги, переключатели и т.д.), у которых установлен флаг **Выводить на печать** на странице "Положение" в диалоге "Свойства элемента". По умолчанию флаг снят, поэтому при экспорте учитывается видимость элементов на экране, т.е. в HTML-странице показываются все элементы управления, видимые на экране.

Кнопка Далее

После окончания настройки следует нажать кнопку **Далее** для создания файла экспорта.

Страница "Экспорт завершен"

Включение флага **Открыть созданный файл** позволяет сразу же после закрытия диалога кнопкой **Готово** просмотреть созданный файл. Для этого предлагается выбрать один из способов открытия файла:

- **По умолчанию** - в соответствии с форматом данных автоматически подбирается программа, в которой можно просмотреть созданный файл экспорта;
- **С помощью программы** - способ открытия непосредственно устанавливается самим пользователем с помощью стандартного диалога Windows "Open with";
- **Во встроенном редакторе** - просмотр файла экспорта осуществляется во встроенном окне самой программы.

Для экспорта бланка в формат TPL необходимо:

- в текущем окне открыть бланк, который требуется экспортировать;
- выполнить команду [Файл|Экспорт](#);
- задать имя файла экспорта с расширением *.tpl в стандартном диалоге ["Экспорт ..."](#);
- после выбора файла на экране появляется текущий диалог, в котором экспорт бланка осуществляется под руководством Мастера.

Страница "Параметры экспорта"

На первой странице необходимо указать параметры экспорта, которые управляют внешним видом бланка, полученного в формате *.tpl.

Поля **Бланк** и **Экспорт в файл**

Эти поля являются информационными. В первом из них отображается имя бланка, который требуется экспортировать. Во втором поле пользователю сообщается, в какой файл и в каком формате производится экспорт бланка.

Флаг **Только текущий фрейм**

При наличии у бланка нескольких фреймов будет экспортироваться только текущей фрейм, если флаг установлен (задано по умолчанию). При снятом флаге экспортируются все фреймы, имеющиеся у бланка.

Флаг **Экспортировать значения полей**

При установке флага экспортируются значения полей, и внешний вид бланка совпадает с его видом в режиме заполнения полей бланка, когда в полях бланка отображаются значения его полей. При снятом флаге экспортируется шаблон бланка в дизайн-режиме, т.е. его вид такой же, как в режиме разработки.

Флаг **Учитывать подгруженные бланки**

Если флаг включен, в экспортном файле будут содержаться все элементы управления, имеющиеся в подгруженных бланках, при наличии их в текущем бланке. Напоминаем, что загрузка бланка в текущий бланк выполняется с помощью [программного интерфейса](#).

Кнопка **Далее**

После окончания настройки следует нажать кнопку **Далее** для создания файла экспорта.

Страница "Экспорт завершен"

Включение флага **Открыть созданный файл** позволяет сразу же после закрытия диалога кнопкой **Готово** просмотреть созданный файл. Для этого предлагается выбрать один из способов открытия файла:

- **По умолчанию** - в соответствии с форматом данных автоматически подбирается программа, в которой можно просмотреть созданный файл экспорта;
- **С помощью программы** - способ открытия непосредственно устанавливается самим пользователем с помощью стандартного диалога Windows "Open with";
- **Во встроенном редакторе** - просмотр файла экспорта осуществляется во встроенном окне самой программы.

Программа позволяет экспортировать как всю информационную базу целиком, так и отдельные структурированные данные (бланки, картотеки, картотечные и табличные журналы) из информационной базы во внешние файлы. Такая возможность позволяет переносить информацию с одного компьютера на другой, делать резервные копии или выборочные наборы информации.

Данный стандартный диалог "Экспорт ..." предназначен для выбора местоположения, имени и формата файла экспорта, в котором будут храниться экспортируемые данные. Диалог вызывается командой:

- [Файл|Экспорт](#) - для экспорта записей одной картотеки или ее части, бланка, табличного или текстового журнала, которые должны находиться в текущем окне. При экспорте части картотеки должны быть выделены экспортируемые записи или группа записей;
- [Сервис|Экспорт записей](#) для экспорта всей информационной базы целиком или произвольного набора классов записей.

Вспомогательные функциональные возможности диалога "Экспорт..." в целом совпадают с возможностями диалога "Сохранить как". В диалоге пользователь должен:

- выбрать папку на диске, в которой будет создан экспортный файл, или оставить папку, предлагаемую по умолчанию;
- при необходимости, откорректировать имя файла экспорта, заданное по умолчанию в поле **Имя файла**, или оставить его без изменения;
- выбрать его тип файла экспорта из списка **Тип файла**.

Список типов файлов может меняться в зависимости от типа экспортируемых данных. Так, для картотек этот список включает:

- Записи во внутреннем формате (*.tbd);
- Записи в формате TBC (*.tbc);
- Записи в формате XML (*.xml);
- Записи в формате DBase (*.dbf);
- Записи в формате CSV (*.csv) - для переноса в программу Excel.

А для всей базы используется только три первых формата (*.tbd, *.tbc и *.xml).

В случае экспорта бланка список включает:

- Поля в формате DBT;
- Запись в формате TBC
- Запись в формате TBD
- Запись в формате XML
- Текст в формате RTF
- Текст в формате HTML (текст в виде HTML-страницы);
- Рисунок в формате BMP
- Файл в формате TPL

Для экспорта результатов графического отчета поддерживаются форматы:

- растровый рисунок в формате BMP;
- векторный рисунок в формате EMF.

По нажатию кнопки **Сохранить|Save** диалог "Экспорт...", либо сразу происходит запись файла соответствующего формата (если экспортируется бланк, например, в формате DBT), либо запускается соответствующий Мастер экспорта:

- [Мастер экспорта данных](#) - в случае всей базы данных (в том числе и нескольких классов записей) или полностью всей картотеки или ее части (группы записей или нескольких записей);
- [Мастер экспорта в формат HTML](#) - в случае бланка, записываемого как HTML-страница;
- [Мастер экспорта в формат RTF](#) - в случае бланка, записываемого в RTF-документ;
- [Мастер экспорта в формат TPL](#) - в случае бланка, записываемого как шаблон.

Текстовый редактор, встроенный в программу, является удобным инструментом для оформления электронных документов, ведения бухгалтерии и делопроизводства. Отличительными возможностями текстового редактора являются:

- поиск по различным критериям как нужного документа среди имеющихся файлов, так и заданного текста в открытом документе;
- специальный режим просмотра таблиц, при котором на экране фиксируются их заголовки;
- выделение фрагментов текста (блоков) нескольких типов;
- подсветка синтаксиса встроенных языков ТБ.Скрипт и MTL.

Далее рассматриваются основные способы редактирования документов, в т.ч. работа с текстовыми документами, контекстные поиск и замена, рисование линий, изменение шрифтов, работа с текстовыми блоками, настройка параметров редактора и др.

[Окно редактора текстов](#)

[Создание, открытие и закрытие документов](#)

[Сохранение документов](#)

[Команды управления документами](#)

[Режимы вставки и замены](#)

[Редактирование документов](#)

[Перемещение по тексту](#)

[Переход к строке](#)

[Метки в тексте](#)

[Работа со шрифтами](#)

[Рисование линий](#)

[Работа с текстовыми блоками](#)

[Выделение блоков](#)

[Команды работы с блоками](#)

[Карман](#)

[Отмена и возврат исправлений](#)

[Режим просмотра текста](#)

[Режим просмотра таблиц](#)

[Строка состояния при работе с текстовым редактором](#)

[Контекстный поиск](#)

[Синтаксис регулярных выражений](#)

[Контекстная замена](#)

[Поиск в файлах](#)

[Настройка редактора](#)

[Печать документов](#)

Выделение блоков мышью

Для выделения блоков мышью применяются следующие действия:

- перемещение мыши с нажатой левой кнопкой приводит к выделению потокового блока;
- двойной щелчок левой кнопки приводит к выделению текущего слова;
- перемещение мыши с нажатой левой кнопкой и зажатой клавишей *Alt* приводит к выделению прямоугольного блока;
- перемещение мыши с нажатой левой кнопкой, когда курсор расположен у левой кромки текста, приводит к выделению строкового блока.

Нажатие любой кнопки мыши при удержании клавиши *Shift* приводит к растягиванию (сжатию) блока до текущей позиции курсора.

Выделение блоков с клавиатуры

Нажмите клавишу *Shift* и, не отпуская ее, перемещайте курсор клавишами-стрелками. Тип выделяемого блока зависит от способа перемещения курсора:

- *строковый блок* выделяется при перемещении курсора только по вертикали;
- *потоковый блок* выделяется при перемещении курсора сначала в вертикальном, а затем в горизонтальном направлении;
- *прямоугольный блок* выделяется при перемещении курсора сначала в горизонтальном, а затем в вертикальном направлении.

Можно также подвести курсор к началу предполагаемого блока, выполнить команду **Начало выделения блока** (*Ctrl+KK*) и затем, переместив курсор в конец предполагаемого блока, выполнить команду **Конец выделения блока** (*Ctrl+KK*). При этом образуется потоковый блок. Этими же командами можно изменить размеры уже отмеченного блока независимо от его типа.

Можно выделить и отдельное слово командой **Выделить слово** (*Ctrl+KT*).

Убрать пометку блока можно с помощью команды **Скрыть блок** (*Ctrl+KH*).

Назначение диалога: установка настроек для форматирования текста.

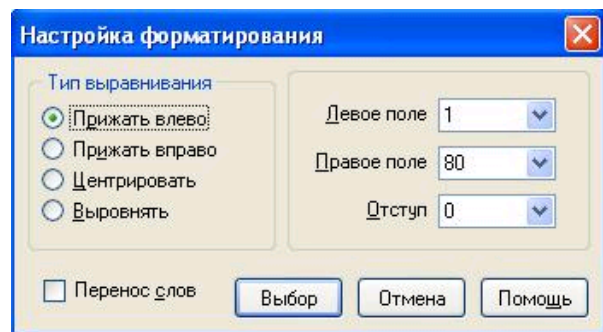


Рис. Настройка форматирования.

Поле **Отступ** задает количество пустых знакомест, вставляемых в начале первой строки каждого абзаца для обозначения красной строки. Если задан 0, то красная строка в абзаце будет отсутствовать, иначе первая строка абзаца сдвигается от левого края на заданное в этом поле количество позиций. Левая и правая границы остальных строк указываются в полях ввода **Левое поле** и **Правое поле**, которые задают ширину абзаца.

Размещение текста на странице зависит от выбора позиции переключателя **Тип выравнивания**: "Прижать влево", "Прижать вправо", "Центрировать", "Выровнять".

Если установлен флаг **Перенос слов**, то при форматировании слова в тексте могут переноситься на другую строку. Для сохранения сделанных настроек нажмите кнопку **Выбор**.

Вызов диалога осуществляется командой **Правка | Настройка формата**.

Карман

Карман (или буфер обмена) - это специальная область памяти редактора, где может храниться произвольный фрагмент текста. С помощью кармана можно перемещать текст как внутри одного документа, так и между документами.

Карман может быть локальным, т.е. действовать только в редакторе программы, а может быть общим для всех подсистем Windows (в этом случае карман носит название "буфер обмена"). Переключение типа кармана с локального на общий и наоборот осуществляется снятием/установкой флага **Локальный карман** в блочных настройках редактора. Содержимое локального кармана можно посмотреть с помощью команды **Карман**.

Командами **Правка|Копировать** и **Правка|Вырезать** в карман добавляется выделенный текст (блок). В первом случае текст в окне не меняется, во втором случае - выделенный текст удаляется из документа.

Помещенный в карман текст можно вставить в любой открытый документ в позицию курсора командой **Правка|Вставить**.

Клавиши и инструментальные кнопки, вызывающие указанные команды, и соответствующие им действия, представлены ниже.

Клавиши	Действие
Ctrl+Ins	копировать блок в карман
Shift+Del	вырезать блок в карман
Shift+Ins	вставить блок из кармана

Перенести текст из одного окна редактирования в другое можно только через карман.

Команды из группы "Редактор (блоки)" используются для работы с выделенным блоком (в дальнейшем просто блок) и доступны в окне редактирования. Данные команды вызываются с помощью всплывающего меню, при этом блок должен быть предварительно выделен. Кроме того, выделив блок, можно выполнить любую команду, используя горячие клавиши.

Для копирования выделенных фрагментов текста (блоков) служит карман. Карман может быть локальным, т.е. действовать только в программе и её проектах), а может быть общим для всех подсистем Windows (в этом случае карман носит название "буфер обмена"). Переключение типа кармана с локального на общий и наоборот осуществляется снятием/установкой флага **Локальный карман** в [блочных настройках редактора](#). Содержимое локального кармана можно посмотреть с помощью команды **Карман**.

Для перехода к началу/концу блока используются команды **Начало блока/Конец блока**.

Командами **Сдвинуть право** и **Сдвинуть влево** выделенный блок сдвигается вправо или влево на один символ.

Операции с блоком по-разному работают в режимах вставки/замены. В режиме замены при вставке блока текст не раздвигается (блок накладывается, затирая старый текст), а при удалении блока текст не сжимается, что происходит в режиме вставки.

Если левая кнопка мыши нажимается, когда ее указатель находится внутри уже отмеченного блока, то блок можно перемещать непосредственно мышью. Если при этом удерживается клавиша *Ctrl*, то блок не переносится, а копируется. Эта возможность может быть отключена в диалоге настройки редактора (флаг **Перенос блоков мышью** в [диалоге настройки редактора](#)).

Команда **Заменить шрифт** позволяет применить к выделенному тексту начертание, заданное включенными в данный момент режимами жирности, курсива и подчеркивания текста. Обычно рекомендуется применять начертание иным способом: вначале выделить блок, а затем с помощью инструментальных кнопок или соответствующих комбинаций горячих клавиш изменить начертание.

С помощью команд **Поднять регистр** и **Опустить регистр** можно заменить все буквы в блоке на прописные или на строчные.

В выделенном блоке можно просуммировать все числа, а полученный результат положить в карман и затем вставить его в нужное место из кармана. Это делается командой **Подсчитать сумму**. Необходимо иметь в виду, что суммирование внутри блока возможно, только если при *настройке формата денег* в качестве разделителя тысяч указаны или знак подчеркивания, или апостроф, или разделителя нет. В противном случае (например, разделитель тысяч - точка или запятая) - программа выдаст сообщение об ошибке.

В диалоге настройки редактора на странице "Блочные операции" можно установить флаг **Удаление блока при наборе**. В этом случае происходит удаление блока при выполнении любой операции редактирования. Если флаг снят, то блок удаляется командой **Удалить**.

В этом же диалоге можно установить флаг **Автоматический сброс блока**. При этом возможны два варианта:

- если включен режим "сразу", то после смещения курсора происходит сброс разметки блока;
- если включен режим "использованного", то сброс разметки блока происходит после любой операции с данным блоком.

Если флаг **Автоматический сброс блока** снят, то сброс разметки блока осуществляется только командой **Скрыть блок**.

Горячие клавиши, вызывающие команды работы с блоком и соответствующие им действия, представлены ниже.

Клавиши	Действие
Ctrl+KB	Установить начало выделения блока
Ctrl+KK	Установить конец выделения блока
Ctrl+KH	Скрыть выделенный или показать скрытый блок
Ctrl+KM	Изменить тип блока со строкового на прямоугольный и наоборот
Ctrl+KT	Выделить текущее слово
Ctrl+KE	Переместить курсор в начало блока (или Ctrl+QB, Ctrl+K+Home)
Ctrl+KN	Переместить курсор в конец блока (или Ctrl+QK, Ctrl+K+End)
Shift+Del	Вырезать блок в карман
Ctrl+Ins	Копировать блок в карман

Shift+Ins	Вставить содержимое кармана в позицию курсора
Ctrl+Del	Удалить блок
Ctrl+KC	Скопировать блок в позицию курсора
Ctrl+KV	Переместить блок в позицию курсора
Ctrl+KR	Считать блок из файла и вставить в текущий документ
Ctrl+KW	Сохранить (записать) блок в файле
Ctrl+KI	Сдвинуть блок вправо на один символ (или Alt+Right, Ctrl+ K+ Right)
Ctrl+KU	Сдвинуть блок влево на один символ (или Alt+Left, Ctrl+ K+ Left)
Ctrl+KP	Заменить все буквы в блоке на заглавные (или Alt+Up, Ctrl+K+Up)
Ctrl+KO	Заменить все буквы в блоке на строчные (или Alt+Down, Ctrl+K+Down)
Ctrl+KS	Заменить шрифт в блоке на текущий
Ctrl+KF	Форматировать выделенный блок
Ctrl+KZ	Подсчитать сумму всех чисел в блоке

Примечание. Если в тексте отсутствует выделенный блок, то команда **Форматировать** форматирует абзац, в котором размещается курсор.

Команды управления документами


Команды общего назначения для работы с документами относятся к группе **Документы**, а их вызов в стандартной поставке осуществляется с помощью выпадающего меню **Файлы**.

Ниже приводится список команд для работы с документами и соответствующие комбинации горячих клавиш:

Клавиши	Действие
F2	Сохранить текущий документ
Alt+F2	Сохранить текущий документ под новым именем
F3	Открыть существующий документ
Shift+F2	Сохранить все измененные документы
Alt+F2	Сохранить текущий документ под новым именем
Ctrl+F4	Закрытие текущего документа

Для поиска и замены фрагментов текста на другие фрагменты применяется команда **Правка|Замена** (*Ctrl+R*). Команда доступна только внутри текстовых документов, которые открыты на редактирование (не имеют атрибута "только чтение").

В поле ввода **Текст для поиска** вводится искомый текст или регулярное выражение. В поле ввода **Текст для замены** вводится текст, который будет вставлен в документ вместо искомого текста. Регулярные выражения в поле ввода **Текст для замены** недопустимы.

Справа от каждого поля расположена кнопка предыстории , позволяющая открыть список вводившихся ранее строк.

Почти все параметры в диалоге замены устанавливаются точно так же, как и в [диалоге поиска](#).

Особенностью данного диалога является наличие флага **Спрашивать подтверждение**. Когда он установлен, перед каждой заменой у пользователя будет запрашиваться подтверждение. Если флаг сброшен, программа автоматически заменит все вхождения искомой строки на новую строку.

Для выполнения замены необходимо нажать кнопку **Замена** (или клавишу *Ввод*), а в случае отказа - кнопку **Отмена** (*Esc*).

Для повтора операции замены с текущими установками необходимо выполнить команду **Правка|Повтор** или нажать комбинацию клавиш *Ctrl+L*.

Для поиска текста в текущем окне (например, в документе, шаблоне, редакторе проекта, браузере классов), используется команда **Правка | Поиск (Ctrl+S)**. В результате ее выполнения открывается диалоговое окно "Поиск", в котором необходимо указать искомый текст и ряд параметров. Общий вид диалога "Поиск" может изменяться в зависимости от того, где выполняется команда. Так, в случае поиска в картотеке применяется диалог ["Поиск"](#). Ниже рассматривается диалог "Поиск", применяемый в большинстве остальных документов.

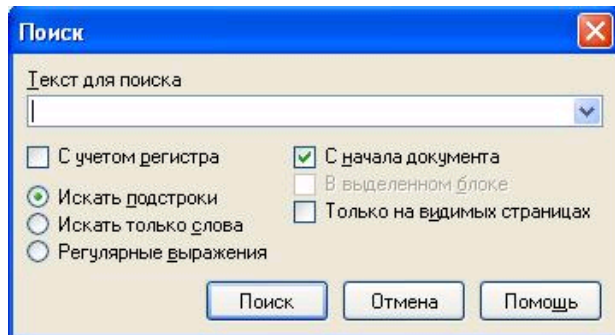


Рис. Контекстный поиск.

В поле **Текст для поиска** вводится искомая подстрока или [регулярное выражение](#). Данное поле ввода имеет кнопку предыстории, что дает возможность выбрать из списка одну из введенных ранее строк. Если поиск осуществляется в текстовом документе, а в диалоге "Настройки редактора" установлен флаг **Поиск текущего слова**, то данное поле автоматически заполняется при открытии диалога той строкой, которая выделена в редакторе (если выделение есть), или словом, на котором стоит текстовый курсор (если выделения нет).

Для ввода управляющих символов, применяемых в [регулярных выражениях](#), можно вызвать контекстное меню, выполнив щелчок правой кнопкой мыши на поле **Текст для поиска**. Меню содержит перечень символов с пояснением их назначения.

В зависимости от установки переключателя, расположенного в левой половине диалога, поиск будет осуществляться в одном из режимов:

- по подстрокам (переключатель **Искать подстроки**);
- по словам (переключатель **Искать только слова**);
- с использованием регулярных выражений (переключатель **Регулярные выражения**).

Поиск по подстрокам означает, что любая последовательность символов, совпавшая с искомой, считается удовлетворяющей запросу. В случае поиска слов искомая подстрока должна встретиться в тексте в виде отдельного слова (слов, фразы), то есть последовательности символов, заключенной между двумя символами-разделителями слов (к их числу относятся, например, пробел, знак пунктуации, скобки, конец или начало строки). При этом искомая строка также может содержать символы-разделители.

Если включен флаг **Различать регистр**, большие и малые буквы будут различаться при поиске, иначе - регистр не учитывается.

Установка флага **Искать в выделенном блоке** обеспечивает поиск только внутри выделенного в данный момент блока.

Если включен флаг **Искать с начала документа/блока**, то поиск начинается с начала документа или выделенного блока, а в противном случае - с текущей позиции курсора.

Для того чтобы начать поиск с выбранными параметрами, необходимо нажать кнопку **Поиск** или клавишу *Ввод* на клавиатуре. Отказаться от поиска можно, нажав кнопку **Отмена (Esc)**, при этом диалог закрывается.

Если в текущем окне найден искомый фрагмент, он автоматически выделяется. Для продолжения поиска необходимо выполнить команду **Правка | Повтор (Ctrl+L)**.

Метки в тексте

Текстовый редактор позволяет устанавливать в тексте метки для последующего быстрого перехода на них. Одновременно может быть установлено 10 меток, пронумерованных от 0 до 9.

Установка метки осуществляется с помощью команды **Установить метку** (Ctrl+K, <цифра>). Метка помечает конкретную строку и позицию в ней, где стоял курсор в момент выполнения команды. Слева от строки с меткой выводится черный прямоугольник с номером метки. Для удаления метки необходимо установить курсор на строку с меткой и повторно выполнить команду **Установить метку** с той же цифрой.

Переход на метку осуществляется с помощью команды **Перейти к метке** (Ctrl+Q, <цифра>).

Пользователь может просмотреть список всех установленных в данный момент меток, вызвав диалоговое окно "Метки в тексте". Диалог открывается по команде **Список меток** (Ctrl+Q, M).

В диалоге находится список, в котором для каждой метки указывается ее номер, строка в тексте и позиция в этой строке. Выделив метку в списке и нажав кнопку **Выбор**, пользователь может перейти к этой метке.

По нажатию кнопки **Отмена** диалог закрывается.

Настройка редактора

Настройка редактора выполняется в диалоговом окне "[Настройка программы](#)", в разделе [Редактор текстов](#).

Окно редактора представляет собой единое поле ввода, в котором может вводиться и форматироваться произвольный текст, имеющий разнообразное шрифтовое и цветовое оформление, содержащий таблицы или синтаксические элементы встроенных в программу языков программирования. В окне доступны все команды для работы с текстом, обеспечивающие ввод и просмотр текста, работу с блоками и буфером обмена, рисование псевдографики, вывод на печать и другие функции. Команды, в зависимости от их назначения, можно подразделить на следующие группы:

- **правка** - ввод, форматирование текста;
- **блоки** - операции с выделенными фрагментами текста;
- **перемещение** - навигация по тексту;
- **поиск** - поиск информации;
- **документы** - общие функции (загрузка, сохранение, печать и т.д.).

Часть из этих групп (2 первые) полностью относятся к текстовому редактору. Остальные группы содержат команды, которые используются не только в текстовом редакторе, а также команды других подсистем программы (например, редактора шаблонов).

Команды редактирования доступны из главного меню программы (**Файл** и **Правка**), из панели инструментов (включая страницу **Редактор**), а также из контекстного меню, вызываемого по нажатию правой кнопки мыши в окне редактора.

При наличии выделенного блока всплывающее меню содержит команды из группы "блоки", а во всех остальных случаях там преобладают команды остальных групп.

Практически все команды имеют назначенные комбинации горячих клавиш. Стандартные настройки меню, панели инструментов и клавиш могут быть изменены с помощью диалога "Настройка интерфейса".

По умолчанию у нижней и правой кромки окна редактора выводятся полосы прокрутки, позволяющие прокручивать рабочее поле редактора по горизонтали и вертикали, когда текст не умещается полностью на экране. Однако пользователь может отключить отображение этих полос в диалоге настройки программы в разделе "Редактор".

При работе в окне текстового редактора строка состояния содержит вспомогательную информацию о редактируемом документе (по умолчанию строка состояния видима, однако ее можно отключить с помощью команды **Сервис|Строка состояния**).

Ввод информации всегда происходит в позицию курсора. Для его быстрого перемещения нужно сделать щелчок мышью в выбранной позиции. Перемещение по тексту производится мышью с использованием полос прокрутки или с помощью команд перемещения курсора.

Одновременно может быть открыто несколько окон текстового редактора. Переключение между ними осуществляется с помощью команд меню **Окна**. Оперируя сразу несколькими документами, пользователь имеет возможность копировать текст между ними (с помощью клавиатуры или мышью).

При работе с текстом часто возникают ситуации, когда пользователю необходимо отменить выполненные ранее действия. В некоторых случаях, их затем требуется вернуть. Для этих целей в редакторе используются команды **Отменить** (*Alt+BkSp*) и **Вернуть** (*Ctrl+BkSp*). На панели инструментов для них по умолчанию выделены соответствующие кнопки.

Перемещение по тексту

Для перемещения по тексту документов применяются команды из группы "Перемещение". Горячие клавиши, используемые для вызова указанных команд в стандартной поставке и соответствующие им действия, представлены ниже.

Клавиши	Действие
стрелка вправо	Переместить курсор вправо на один символ или клетку
стрелка влево	Переместить курсор влево на один символ или клетку
стрелка вверх	Переместить курсор вверх на одну строку
стрелка вниз	Переместить курсор вниз на одну строку
Ctrl+стрелка влево	Переместить курсор влево на слово
Ctrl+стрелка вправо	Переместить курсор вправо на слово
Home	Переместить курсор в начало текущей строки
End	Переместить курсор в конец текущей строки
PageUp	Переместить курсор на страницу (экран) вверх
PageDown	Переместить курсор на страницу (экран) вниз
Ctrl+Home	Переместить курсор в верхнюю строку экрана
Ctrl+End	Переместить курсор в нижнюю строку экрана
Ctrl+PgUp	Переместить курсор в начало документа
Ctrl+PgDn	Переместить курсор в конец документа
Ctrl+G	Переход к заданной строке в документе
Ctrl+K+цифра	Установить метку в документе с номером 0-9
Ctrl+Q+цифра	Перейти к метке с номером 0-9
Ctrl+QM	Показать список всех меток в документе

Переход к строке

Для перехода к произвольной строке текстового файла можно воспользоваться командой **Правка | Переход** (*Ctrl+G*), в результате выполнения которой открывается диалог "К строке номер...".

Для перехода к требуемой строке в поле **Номер строки** следует ввести ее номер и нажать кнопку **Переход** (или клавишу *Enter*) - при этом курсор перемещается к указанной строке. Клавиша *Esc* или кнопка **Отмена** закрывает диалог.

Печать документов

Печать текстовых документов из редактора текстов осуществляется по тем же общим принципам и теми же средствами, что и из других систем программы.

Команды печати в стандартной настройке интерфейса находятся в меню **Файл**, для их вызова используются приведенные ниже комбинации горячих клавиш.

Клавиши	Действие
F7	Печать текущего документа
Shift+F7	Предварительный просмотр документа перед печатью

Для поиска файлов с заданным текстом предназначена команда **Правка | Поиск в файлах**. При ее вызове открывается диалог "Поиск в файлах", имеющий две страницы с закладками - "Основные критерии" и "Дополнительные критерии".

Непосредственно поиск начинается при нажатии кнопки **Поиск**, одновременно открывается информационное окно с [результатами поиска](#).

Отказ от поиска и закрытие диалогового окна происходит по нажатию кнопки **Отмена**. Кнопка **Сброс** позволяет очистить поля ввода на странице "Основные критерии" и установить дополнительные критерии в стандартное состояние, так что условию поиска удовлетворяют абсолютно все файлы.

Основные критерии поиска

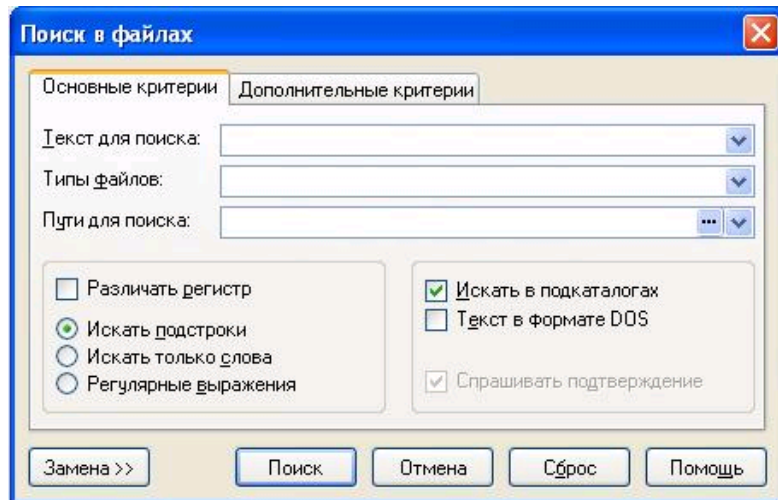


Рис. Основные критерии поиска в файлах.

В поле **Текст для поиска** можно вводить текст или регулярные выражения. Для задания параметров поиска используются переключатель и флаги. Переключатель задает поиск в одном из следующих режимов:

- Искать подстроки;
- Искать только слова;
- Регулярные выражения.

При выборе режима **Искать только слова** осуществляется поиск целого слова, введенного в поле **Текст для поиска**, если же указано **Искать подстроки** - ищутся все подстроки, в том числе и те, что не являются словом.

Для ввода регулярных выражений переключатель устанавливается в положение **Регулярные выражения**. Для упрощения ввода регулярных выражений пользователь имеет возможность с помощью правого щелчка мыши на поле **Текст для поиска** вызвать контекстное меню, содержащее допустимые регулярные выражения.

Поле **Типы файлов** позволяет указать расширения файлов или маску имен файлов, в которых будет производиться поиск. Несколько различных типов (маск) разделяются точкой с запятой. Например, строка "d*.cod;d*.tpl" позволит найти все файлы с расширениями COD и TPL, начинающиеся на символ D. Если поле **Типы файлов** оставлено пустым, текст ищется во всех файлах. В качестве управляющих символов маски можно указывать:

- * - произвольная последовательность символов;
- ? - один любой символ.

Поиск осуществляется в каталогах, заданных в поле **Пути для поиска**. Это поле должно быть обязательно заполнено. Для задания каталога можно воспользоваться кнопкой обзора, расположенной справа от поля.

Если установлен флаг **Искать в подкаталогах**, то поиск производится не только в каталогах, указанных в поле **Пути для поиска**, но и в их подкаталогах.

По умолчанию, происходит поиск текста в формате Windows. Для поиска текста в формате MS-DOS требуется установить флаг **Текст в формате DOS**.

При установленном флаге **Различать регистр** поиск текста осуществляется с учетом регистра, то есть строчные и прописные буквы различаются.

Если требуется найти в указанных каталогах конкретный файл, то поле **Текст для поиска** не заполняется, а имя искомого файла следует указать в поле **Пути для поиска**. По аналогии можно найти все файлы одного типа, указав его в поле **Типы файлов**.

Дополнительные критерии поиска

Для задания дополнительных критериев поиска следует открыть страницу "Дополнительные критерии", нажав соответствующую закладку.

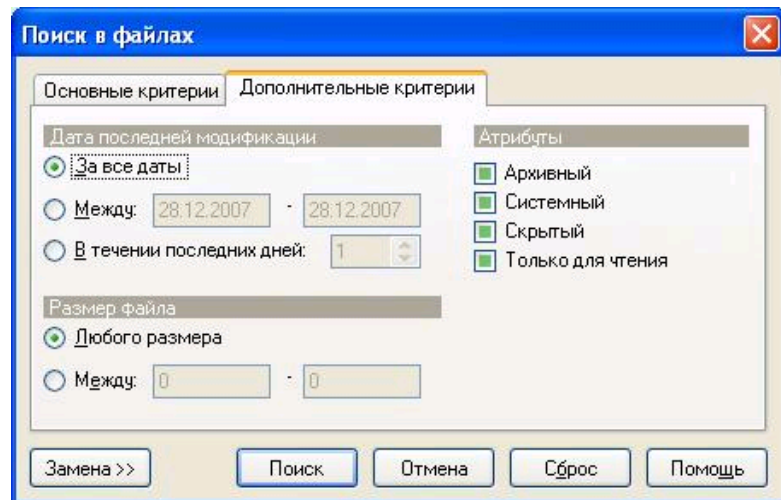


Рис. Дополнительные критерии поиска в файлах.

На данной странице можно указать:

- дату последней модификации файла или диапазон дат;
- размер файла в байтах или диапазон размеров;
- атрибуты файла (архивный, системный, скрытый, только для чтения).

Выделенный фрагмент текста называется *блоком*.

Текстовый редактор работает с тремя типами блоков - прямоугольным, потоковым и строковым.

Прямоугольный блок предназначен для выделения фрагмента текста в виде колонок. При этом в блоке оказываются фрагменты нескольких последовательно идущих строк, входящих в блок не целиком, а лишь в некотором диапазоне позиций по горизонтали. Прямоугольный блок удобно использовать, например, при редактировании столбцов таблиц или вертикально расположенных частей текста.

В *потоковом блоке* происходит последовательное выделение строк символов текста слева направо и снизу вверх.

Строковый блок предназначен для выделения нескольких строк целиком.

Применяемый по умолчанию шрифт, его начертание и размер для всего документа задаются в [настройках редактора](#).

В процессе ввода нового текста пользователи могут либо сохранить заданный по умолчанию шрифт, либо изменить его параметры. Инструментальные кнопки на странице "Редактор" и горячие клавиши позволяют установить требуемый тип начертания шрифта: жирный, наклонный, подчеркнутый шрифт или их различные комбинации.

Нормальное начертание шрифта устанавливается клавишами *Ctrl+JN*. Для выбора жирного начертания следует нажать кнопку [Ж] на инструментальной панели (клавиши *Ctrl+JB*), при этом кнопка залипает, сигнализируя, что вводимый текст получит жирное начертание. Аналогично для выбора начертания курсив или подчеркнутый необходимо нажать соответственно кнопки [К] (клавиши *Ctrl+JI*) или [Ч] (клавиши *Ctrl+JU*). Повторное нажатие на одну и ту же кнопку отменяет выбранное начертание. В любом случае, новый текст в документ будет вводиться в соответствии со сделанными установками.

Комбинированное начертание можно получить, если одновременно нажать одну, две или три кнопки выбора начертания. Например, после нажатия кнопок [Ж] и [Ч] шрифт текста будет жирным и подчеркнутым. Если не нажата ни одна из трех кнопок, то текст на экране выводится тем шрифтом, который задан по умолчанию в настройках редактора.

Кроме описанных выше способов, задать требуемый шрифт можно, нажав одновременно клавиши *Ctrl+J* и одну из цифровых клавиш от 0 до 7. В зависимости от нажатых клавиш устанавливается следующий формат символов в тексте:

- 0 - нормальный,
- 1 - наклонный,
- 2 - жирный,
- 3 - жирный + наклонный,
- 4 - подчеркнутый,
- 5 - наклонный + подчеркнутый,
- 6 - жирный + подчеркнутый,
- 7 - жирный + наклонный + подчеркнутый.

Для упрощения дальнейшего изложения назовем совокупность шрифтовых установок редактора стилем. Пользователь может изменить текущий стиль, задав его по образцу текста в текущей строке. Для этого необходимо подвести курсор к строке, отформатированной нужным стилем, и выполнить команду **Похожий шрифт** (*Ctrl+JJ*).

Отформатировать текст в выделенном блоке с помощью текущего стиля можно командой **Заменить шрифт** (*Ctrl+KS*).

Для смены начертания ранее введенного текста используются описанные выше команды и кнопки на странице "Редактор", но при этом текст на экране должен быть предварительно выделен.

Помимо непосредственного ввода текста в процессе редактирования документов применяются команды из группы "Редактор (правка)", которые в стандартной поставке вызываются с помощью горячих клавиш, перечисленных ниже.

Клавиши	Действие
Enter	Вставить новую строку или разделить текущую на две
Tab	Переместить курсор на следующую позицию табуляции
BkSp	Удалить символ слева от курсора
Del	Удалить символ в позиции курсора
Ctrl+T	Удалить слово справа от курсора
Ctrl+QH	Удалить начало строки левее курсора
Ctrl+QY	Удалить конец строки правее курсора
Ctrl+Y	Удалить текущую строку
Ctrl+N	Вставить в документ новую строку
Ctrl+KL	Центрировать текущую строку (путем добавления пробелов в ее начало)
Ins	Переключение режимов вставки/замены
Ctrl+O	Вкл/выкл режима автоматического выравнивания начала новой строки по предыдущей
Ctrl+QO	Вкл/выкл режима "Только чтение" документа
Ctrl+QL	Вкл/выкл режима рисования линий
Alt+'-'	Включение режима рисования тонких линий
Alt+'+'	Включение режима рисования толстых линий
Ctrl+QT	Включение режима просмотра таблиц с неподвижным заголовком
Ctrl+P	Следующий символ, введенный за данной командой, вставится в текст, а не будет рассматриваться как управляющий символ
Ctrl+Z	Вставить в документ текущую дату
Ctrl+JN	Установить нормальный шрифт
Ctrl+JB	Установить жирный шрифт
Ctrl+JI	Установить наклонный шрифт
Ctrl+JU	Установить подчеркнутый шрифт
Ctrl+JJ	Установить такой же шрифт, как в текущей строке
Ctrl+J+цифра	Установить шрифт по номеру 0-7

Режим просмотра таблиц

Режим просмотра таблиц включается/выключается командой **Просмотр таблиц** (*Ctrl+QT*). Этот режим позволяет зафиксировать на экране верхнюю и/или левую часть текста, например, заголовок таблицы.

Для того, чтобы зафиксировать заголовок таблицы, установите курсор в левый верхний угол области данных таблицы и выполните команду **Просмотр таблиц**. При этом строки выше курсора перестанут смещаться по вертикали, а столбцы левее курсора - по горизонтали. *Зафиксированная часть экрана окрашивается серым цветом.*

Рекомендуется включать режим просмотра таблиц вместе с режимом просмотра текста, т.к. редактирование текста при неподвижном заголовке затруднительно.

Режим просмотра текста

Режим работы с текстом, запрещающий его редактирование, включается/выключается командой **Режим просмотра** (*Ctrl+QO*).

При этом в строке состояния отображается индикатор "Т/Ч" ("только чтение"). В указанном режиме можно только перемещаться по тексту, не меняя его.

Режимы вставки и замены

Встроенный редактор поддерживает два режима ввода текстов: вставки и замены. По умолчанию установлен режим вставки, при котором ввод нового символа происходит в позицию курсора, а ранее введенные символы сдвигаются на одну позицию вправо, т.е. в строку вставляется новый символ.

В режиме замены старый символ, стоящий в позиции курсора, при вводе заменяется новым, а остальные символы в строке не меняют своего положения.

Переключение режимов вставки и замены осуществляется по нажатию кнопки ***Ins***. При этом на экране изменяется изображение курсора: в режиме вставки он выглядит как мерцающий знак подчеркивания, а в режиме замены - как черный прямоугольник.

При включенном режиме вставки в строке состояния загорается индикатор "Вст". Для переключения вставки на замену можно установить курсор в область "Вст" строки состояния и дважды щелкнуть левой кнопкой мыши. Обратное переключение производится таким же образом.

Особое внимание следует обратить на режим вставки/замены при работе с [текстовыми блоками](#).

Результаты поиска

Назначение окна: представление результатов поиска по файлам, выполненным в текущем сеансе работы программы, и общей информации о ходе процесса поиска.

Вызов окна производится командой [Правка|Результаты поиска](#) или из диалога ["Поиск в файлах"](#) после нажатия кнопки **Поиск**.

Результаты последнего поиска в данном окне показываются полностью, а все предыдущие (если они есть) - в свернутом виде.

В свернутом виде по каждому поиску отображается только две строки: первая - с параметрами поиска (слева от них изображена пиктограмма) и вторая - с общим количеством найденных файлов. Чтобы развернуть результат свернутого поиска, нужно дважды щелкнуть левой кнопкой мыши по строке с пиктограммой и параметрами поиска. Точно также результаты поиска можно свернуть.

В развернутом виде под строкой с пиктограммой и параметрами поиска идут строки с указанием найденных каталогов и файлов, а в завершении - строка с общим количеством найденных файлов.

Содержимое списка результатов зависит от характера выполненного поиска.

Если текст для поиска не указывался, т.е. осуществлялся поиск конкретного файла(ов), то окно результатов будет содержать четыре колонки: **Файл Размер Дата Атрибуты**. В первой колонке указывается размещение файла и его имя, в остальных колонках - размер, дата последней модификации и атрибуты файла.

При поиске файлов с указанным текстом окно содержит две колонки: **Файл Вхождение**. В первой колонке, кроме размещения и имени файла, указываются номера строк с найденным текстом. Во второй колонке приводятся фразы с обнаруженным текстом. В конце указываются общее количество найденных вхождений и число обнаруженных файлов с заданным текстом.

Переключение списка из одного вида в другой происходит с помощью команд меню, всплывающего по щелчку правой кнопки мыши: **Информация о файле** и **Вхождение строки**.

Для просмотра результатов поиска можно использовать клавиши управления курсором, а также вертикальную полосу прокрутки, расположенную в правой части окна.

Чтобы открыть для редактирования или просмотра найденный в результате поиска файл, нужно выполнить следующие действия:

- выбрать файл с помощью клавиш управления курсором или мыши;
- дважды щелкнуть левой кнопкой мыши либо нажать *Enter*.

Для удаления файла или строки с найденным текстом из окна результатов следует выбрать файл (строку) с помощью клавиатуры или мыши и нажать *Del*.

Чтобы удалить все результаты поиска, достаточно нажать комбинацию клавиш *Ctrl+Del*.

Информационное окно, в котором находится закладка "Результаты поиска", может быть встроенным в главное окно программы (т.е. зафиксированным в нижней его части), или же автономным ("плавающим") - такое окно можно поместить в любое место экрана. По щелчку правой кнопкой мыши всплывает контекстное меню, в котором можно установить/снять флаг **Встроенное окно**.

Информационное окно закрывается по команде контекстного меню **Заккрыть окно** или по нажатию клавиши *Esc*.

Включение/выключение режима рисования линий осуществляется вызовом команды **Режим рисования** (*Ctrl+QL*) или соответствующей кнопкой на странице "Редактор" панели инструментов.

Для переключения режимов рисования тонких/толстых линий используются команды **Тонкая линия** и **Толстая линия** (*Alt+"-"* и *Alt+"+"*). На панели инструментов они выбираются с помощью кнопки с изображением карандаша, связанной с выпадающим списком.

Режим рисования сигнализируется во второй области строки состояния включением индикатора "< - >" - для тонких линий или "< = >" - для толстых линий.

Переход от режима рисования к режиму стирания линий и наоборот осуществляется нажатием клавиши *Ins*. Также для переключения режима рисования на режим стирания линий можно установить курсор в области "< - >" (или "< = >") строки состояния и дважды щелкнуть левой кнопкой мыши. При этом индикатор примет вид "< x >" (индикатор режима стирания), а курсор будет выглядеть так же, как при редактировании в режиме замены. Обратное переключение производится таким же образом.

Непосредственно рисование/стирание линий происходит при нажатии клавиш *Shift+стрелки*.

Регулярные выражения - это шаблоны текстовых строк, используемые при контекстном поиске. Шаблоны содержат специальные подстановочные символы, которые воспринимаются программой не буквально, а как описатели других символов, содержащихся в конкретной строке.

Регулярные выражения при необходимости применяются в поле ввода **Текст для поиска** диалогов [контекстного поиска](#) и [контекстной замены](#). Регулярные выражения нельзя вводить в поле **Текст для замены** диалога замены.

В регулярных выражениях допускается использовать:

- символы: *, ?, !, @, | ;
- угловые скобки: <, <<, >, >> ;
- круглые скобки (для изменения приоритета поиска);
- квадратные скобки с набором символов или указанием диапазона символов.

Назначение символов

Символ * - совпадает с любой, в том числе и пустой последовательностью символов, которые могут входить в состав слова (идентификатора), то есть все русские и английские буквы, цифры и знак подчеркивания. Например, если в поле **Текст для поиска** введено "m*x", то программа найдет: "max", "marx", "min_x", "mx" и не найдет: "m+x", "min x".

Символ ? - совпадает с одним символом, который может входить в состав слова (идентификатора). Например, если в поле **Текст для поиска** введено "m?x", то программа найдет: "max", "mix" и не найдет: "marx", "m+x".

Символ @ - совпадает с любой, в том числе и пустой последовательностью любых символов (в том числе пробелов).

Символ ! - совпадает с одним любым символом (в том числе с пробелом).

Символ | - определяет оператор ИЛИ. Например, по шаблону "procedure|function" программа найдет вхождение первой ("procedure") или второй ("function") подстроки.

Назначение угловых скобок

Угловые скобки < > - определяют границы слова (начало и конец). Например, при задании "<m*>" программа найдет все слова, начинающиеся на букву m, в случае "<*x>" - все слова, заканчивающиеся на букву x, при задании "<*>" - все слова вообще.

Двойные угловые скобки << >> - задают начало и конец строки. Например, в случае шаблона "<<*>>" программа найдет все строки, содержащие только одно слово, а в случае "<<@>>" - все непустые строки.

Назначение круглых скобок

Круглые скобки () - позволяют изменить приоритет поиска, то есть последовательность сравнения составных частей шаблона с фрагментами реального текста. Например, если в поле **Текст для поиска** введено "(PROC|ПРОЦ) ИЗНОС", то программа найдет строки "PROC ИЗНОС" и "ПРОЦ ИЗНОС", а если "PROC|ПРОЦ ИЗНОС", то программа найдет "ПРОЦ ИЗНОС" и не найдет "PROC ИЗНОС", так как последний шаблон эквивалентен записи "PROC|(ПРОЦ ИЗНОС)".

Назначение квадратных скобок

Квадратные скобки [] предназначены для задания набора символов, их диапазона или длины искомого фрагмента текста. Набор символов определяет искомые символы в различных комбинациях. Символы можно просто перечислить один за другим, например шаблон "[ABC]" позволит найти все символы A, B и C в документе. Для задания диапазона пишется начальный и конечный символы, разделенные знаком "тире", например, "[A-Z]". Дополнительно, внутри квадратных скобок можно использовать подстановочные символы * и @, описанные выше.

Кроме того, после набора символов внутри квадратных скобок можно задать длину искомого фрагмента текста. Длина указывается через запятую после набора символов. Допускаются следующие способы ее задания:

- Min-Max (от Min до Max),
- Min- (больше Min),
- Max (меньше Max),
- (любой длины),
- N (длиной N).

Например, выражение вида "[A-Z,1-]" означает поиск любого фрагмента английского текста ненулевой длины,

а выражение "<[*;3-5]>" найдет все слова длиной от 3 до 5 символов.

Поиск символов, используемых в регулярных выражениях

Если необходимо найти текст, содержащий какие-либо из указанных выше символов, то в регулярном выражении перед каждым таким символом должен стоять символ "\". Например, если нужно в тексте найти выражение "(*)" или "<68>", то в поле **Текст для поиска** следует задать: "\"(*)\"" и "\"<68\\>\"", соответственно.

Для начала редактирования нужно открыть файл, содержащий текстовый документ, с помощью команды **Открыть**.

На экране появляется диалоговое окно "Открыть файл", в котором требуется выбрать нужный файл из списка или ввести имя нового файла в поле **Имя файла**. Общие принципы работы с данным диалогом рассматриваются в отдельном разделе.

После ввода или выбора имени файла на экране откроется окно редактирования с текстом данного файла. Если в поле ввода задать имя нового файла, то откроется пустое окно редактирования с указанным Вами именем.

Файлы, с которыми недавно работали, перечисляются в нижней части меню **Файл**. Поэтому, выбрав соответствующий пункт, можно снова загрузить файл на редактирование.

Создать новый документ можно с помощью команды **Файл | Новый**. В результате ее выполнения открывается диалог "Новый документ", в котором требуется выбрать тип нового документа: текст. При этом откроется пустое окно редактирования с заголовком "[Без имени]", и в строке состояния появится индикатор "Новый". После того как нужный текст будет введен, его можно сохранить (с помощью команды **Сохранить**), указав имя файла.

Для того чтобы закрыть файл, воспользуйтесь командой **Файл | Закрыть** или кнопкой **X** в верхнем правом углу окна с текстом.

После завершения редактирования документа необходимо его сохранить в файле на диске или дискете с помощью команды **Сохранить**. Если редактировался уже существующий файл, то сохранение происходит без подтверждения.

При сохранении нового файла программа запрашивает его имя. То же самое произойдет, если воспользоваться командой **Сохранить как**, которая дает возможность сохранить файл под другим именем (старый вариант останется на диске).

Сохранить текст можно также при попытке закрыть окно редактирования с помощью кнопки X в верхнем правом углу окна. Если текст был изменен (в этом случае в строке состояния включается индикатор "Изменен"), то при его закрытии программа запросит подтверждение на сохранение. Далее можно сохранить текст, отказаться от сохранения введенных изменений или отказаться от закрытия окна редактирования.

При записи отредактированного файла программа может сохранить предыдущую версию в файле с тем же именем и расширением ВАК, что дает возможность в случае необходимости вернуться к его прежнему содержанию. Для того чтобы программа создавала ВАК-файлы, необходимо установить флаг Создание резервных копий в настройках текстового редактора.

Сохранить одновременно все открытые файлы можно командой **Сохранить все**.

Информация, выводимая в строку состояния, зависит от назначения окна. Общие сведения о назначении строки состояния приведены в теме ["Строка состояния"](#). Строка состояния окна редактирования содержит следующие поля:

- В первом поле отображается строка вида **X : Y / Z**, где
X - номер текущей позиции курсора в строке,
Y - номер текущей строки,
Z - общее число строк в файле.

Двойной щелчок мышью в этом поле приводит к появлению диалога "К строке номер", который обеспечивает переход к строке по ее номеру;

- **Вст** - индикатор текущего режима Вставка/Замена. При активном поле редактирование текста выполняется в режиме вставки, при неактивном поле - в режиме замены;
- **Т/Ч** - активное поле соответствует режиму Только чтение, когда редактирование запрещено, иначе - разрешено;
- **DOS** - указывается кодировка текущего файла. При активном поле файл открыт в формате DOS, иначе - в Windows;
- **Новый** - индикатор нового документа. Если заголовок поля выделен, в текущем окне размещается только что созданный файл, иначе - существующий файл;
- **Изменен** - индикатор состояния документа, сигнализирующий, был ли документ изменен (заголовок поля выделен);
- **Упакован** - для упакованных файлов заголовок подсвечен;
- **Закодирован** - индикатор включенной защиты, для закодированных файлов поле активно.
- **VSS:взят/VSS : не взят** - индикатор состояния документа при включенном [контроле версий](#), когда используется ПО Microsoft Visual SourceSafe). Режим **VSS:взят** характеризует режим редактирования документа в базе SourceSafe , соответствующий команде **Check Out** Visual SourceSafe. Не взятые на редакцию документы доступны только для чтения (просмотра), в этом случае заголовок поля соответствует **VSS: не взят**. Переход между режимами **VSS:взят** и **VSS : не взят** выполняется двойным щелчком мыши на заголовке поля.

Внимание! Если данный файл отсутствует в SourceSafe, то поле пустое.

Запуск программы в среде операционной системы Windows возможен как с использованием параметров запуска (ключей), так и без них. Параметры запуска записываются в командной строке в следующем формате:

Параметры, используемые для запуска программы, и имена файлов, которые будут открыты после ее запуска, могут чередоваться и следовать в произвольном порядке. Признаком параметра запуска является символ '-' или '/', указанный непосредственно перед названием параметра (пробелы между признаком параметра и названием параметра не допускаются).

Например:

В случае необходимости значение параметра указывается после названия параметра и символа '=', причем, пробелы не допускаются. Если значение содержит пробелы, то его вместе признаком параметра, названием параметра и символом '=' необходимо заключить в двойные кавычки. Например:

Внимание! Командная строка указывается в свойствах ярлыка программы, используемого для ее запуска.

Параметры (ключи) запуска программы и их назначение

/Project=<Имя проекта>

Позволяет загрузить указанный проект в программу непосредственно после ее запуска. Проект с заданным именем должен быть зарегистрированным в программе. Если имя проекта включает пробелы, его необходимо заключить в кавычки.

/Infobase=<Имя сервера:Имя информационной базы>

Иницирует запуск рабочей сессии с указанной информационной базой на указанном компьютере (сервере). Если необходимо обратиться к информационной базе на локальном компьютере, вместо имени сервера задается строка **LocalHost**. Если имя информационной базы включает пробелы, его необходимо заключить в кавычки. Под "именем сервера" в первую очередь понимается название, данное серверу в диалоге добавления сервера или настройки соединения с ним. Сначала программа ищет в файлах конфигурации сервер с указанным названием и затем, если находит соответствующую запись, использует сетевой адрес и номер порта из неё. Если же сервера с таким именем не находится, система трактует имя сервера как сетевое имя компьютера (и использует порт по умолчанию).

/Calc=<Имя сервера расчетов>

Позволяет установить сервер расчетов для открываемой через ключ **/Infobase** сессии (соответственно, **/Calc** имеет смысл только при указании **/Infobase**). Правила задания сервера такие же, как в **/Infobase**, т.е. сначала предполагается, что задано название подключения, и, если такое подключение найдено, адрес будет взят из его настроек; если подключение не найдено, то считается, что задан адрес.

При поиске подключения названием считается значение параметра целиком, т.е. **/Calc=big-server:25560** будет инициировать поиск подключения с названием **big-server:25560**.

Примеры:

```
/Calc=tb-server  
/Calc=big-server:25560  
"/Calc=Мой компьютер"
```

/Config=<Размещение и имя файла конфигурации>

Файл конфигурации, имеющий по умолчанию название tb.ini, содержит информацию о путях к служебным каталогам программы. Данный ключ командной строки позволяет при запуске указать программе, где следует искать файл конфигурации. Например:

Если в строке запуска отсутствует ключ **/Config**, программа пробует найти файл [Tb.ini](#) в том же каталоге, где расположен запускаемый модуль, а если же такой файл, то будет произведена попытка считать информацию о путях из реестра Windows.

Имея несколько [файлов конфигурации](#) и различные структуры служебных каталогов, пользователь имеет возможность одновременно запускать несколько сессий с собственными настройками, пользуясь одним и тем же набором исполняемых модулей.

/User=<Логин пользователя>

Задание имени пользователя, для которого необходимо открыть сессию. Если в имени присутствуют пробелы, то оно должно быть заключено в кавычки.

/Password=<Пароль>

Задание пароля пользователя. Если в пароле присутствуют пробелы, то он должен быть заключён в

кавычки. Если пароль пользователя пустой, то ключ всё равно необходимо указать в виде **/Password=** , иначе он будет запрошен в стандартном порядке.

Если в параметре /User указан тот же логин, под которым был осуществлен вход в систему в предыдущей сессии, а также включен флаг **Использовать при следующих подключениях**, то пароль запрашиваться не будет (используется пароль, сохраненный с предыдущей сессии).

Внимание. Задание /Password без /User бессмысленно. Оба ключа /User и /Password имеют смысл только при задании ключа /Infobase. Порядок следования ключей не имеет значения.

Если эти ключи указаны в командной строке, то при открытии сессии диалог авторизации не выводится, а для подключения к ИБ используется указанная в ключах информация. При отсутствии данных ключей имя пользователя и пароль будут запрошены в стандартном порядке.

/Studio

Используется для запуска программы в режиме Студии.

/Picture=<Имя файла с расширением>

Используется для задания фоновой картинке в главном окне программы.

Возможные типы файлов: BMP,JPG,WMF,ICO.

/PictureAlign=<Расположение>

Используется для задания положения фоновой картинке в главном окне программы.

В качестве атрибута <Расположение> допускается указание одной из следующих строк:

- Stretch - масштабирование на все окно;
- Tile - размножение (повторение) картинки по горизонтали и вертикали;
- Center - центрирование;
- LeftTop - в левом верхнем углу окна;
- Top - сверху;
- RightTop - в правом верхнем углу окна;
- Right - справа;
- RightBottom - в правом нижнем углу окна;
- Bottom - внизу;
- LeftBottom - в левом нижнем углу окна;
- Left - слева.

Если параметр не указан, используется масштабирование (Stretch).

/NoLogo

Отменяет показ заставок при запуске.

/NoSkin

Убрать фоновую заливку окон.

/Topmost

Окно всегда поверх остальных.

/IgnoreRegistry

Игнорировать настройки реестра при запуске

/IgnoreDesktop

Игнорировать все dsk-файлы во время работы.

/SysTray

При минимизации свернуть программу в системную область панели задач Windows. Может использовать только в сочетании с ключом /Infobase.

/Silence

Ключ предназначен для запуска автоматических расчетов из-под планировщика. Использование этого ключа подавляет открытие некоторых системных диалогов - в первую очередь, диалога об ошибке. Вместо этого программа сразу завершается с кодом ошибки.

Код ошибки формируется следующим образом:

- **для всех системных ошибок** - 1000000 + Код ошибки
- **для прикладных ошибок (SetError)** - 2000000 + Код ошибки

Также подавляются диалоги запроса пароля и запроса реорганизации, однако, любые другие диалоги, вызываемые из прикладного кода, подавляться не будут.

/Settings=<Имя файла настроек клиента>

Параметр предоставляет возможность управлять способом хранения настроек клиента и позволяет указать расположение и имя файла настроек клиента (по умолчанию – %Settings%\Client.ini). Если вместо имени файла указать значение "registry", то настройки будут считываться (и записываться) из реестра.

Пример:

/AutoRebuild

Ключ действует только в том случае, если сессия открывается из командной строки. Если реорганизация требуется и подключающийся пользователь имеет на это право, то реорганизация информационной базы будет происходить без запросов к пользователю. Т.е. мастер реорганизации откроется на странице прогресса, а сам процесс реорганизации запустится автоматически. Если реорганизация пройдет успешно, то мастер автоматически закроется, и будет продолжена загрузка сессии.

Внимание. Параметр имеет смысл только при указании его совместно с параметром InfoBase.

Пример:

К именам служб при регистрации их как служб NT приписывается в конце постфикс #<Номер установки> (например, TbNet#1). Однако, при запуске службы в строке параметров можно передавать как полное, так и короткое имя службы, например:

В стандартный комплект поставки программы входят несколько текстовых конфигурационных файлов с расширением *.ini. В этих файлах хранятся пути для поиска различных компонент программы и настройки программы между сессиями.

Основным из них является файл **Tb.ini**, в котором хранится информация о путях к рабочим каталогам программы. В момент запуска программы (клиента или сервера данных) ей известна только одна папка на диске - папка запуска. Именно в этой папке программа может найти информацию об остальных папках, в которых лежат проекты, информационные базы и настроечные файлы. Поэтому, по умолчанию файл Tb.ini и находится в той же папке, что и исполняемые модули. По умолчанию, все пути в файле Tb.ini задаются относительно расположения самого файла Tb.ini, так что он остается неизменным, независимо от того, в какую папку установлена программа.

В файле **TB.ini** для задания относительных путей используются макросы:

- .. - на одну папку вверх от расположения файла настроек;
- . - та же папка, где находится файл настроек.

Взяв пути из файла TB.ini, программа может найти остальные настроечные файлы:

- **DBTypes.ini** - файл с настройками драйверов для сервера данных, по умолчанию расположен в той же папке, что и TB.ini;
- - настройки серверных служб. Файл расположен в той же папке, что и исполняемые модули;
- **Servers.ini** - настройки сервера, необходимые для функционирования
- **TBloader.ini** - настройки модуля автоматического обновления клиентских мест. Файл расположен в папке

Данные файлы обычно редактируются самой программой в результате действий администратора или формируются в процессе установки. Не рекомендуется менять содержимое этих файлов вручную, не имея предварительной подготовки.

Пример файла Tb.ini:

[Client\Paths]

```
Bin=.  
Help=..\Help  
Wrk=..\Data  
Projects=..\Projects  
Templates=..\Templates  
Settings=..\Config  
Connect=..\Users  
Temp=..\Temp
```

[Server\Paths]

```
Bin=.  
Projects=..\Projects  
UserDatas=..\Data  
Settings=..\Config  
Backup=..\SrvBackup  
Replication=..\Replication  
Logging=..\Logging  
Temp=..\Temp\Server
```

[Calc\Paths]

```
Settings=..\Config  
Temp=..\Calc
```

Как видно из примера, существует три группы настроек путей: для клиентской части программы Client\Paths, для сервера данных Server\Paths и для сервера расчетов Calc\Paths.